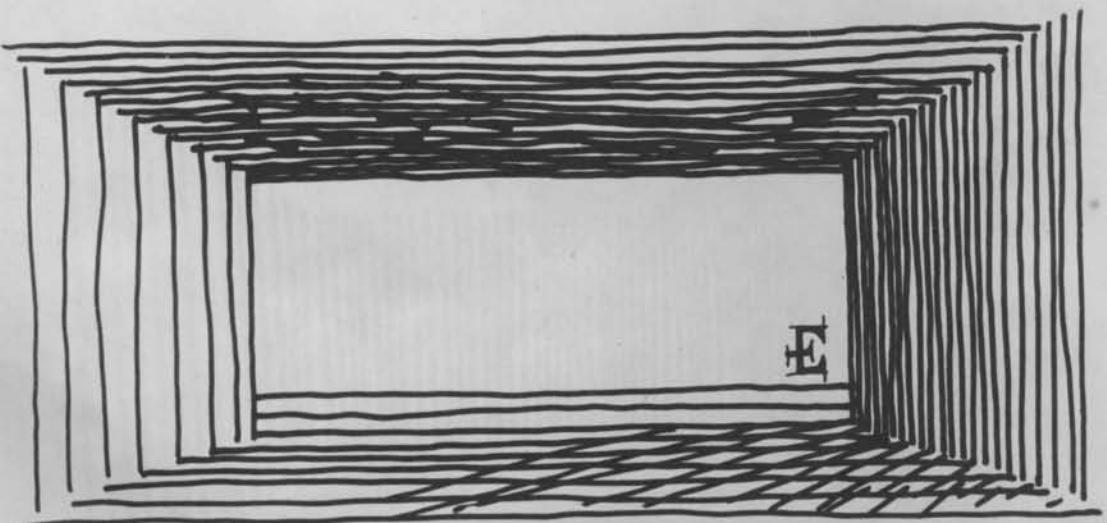
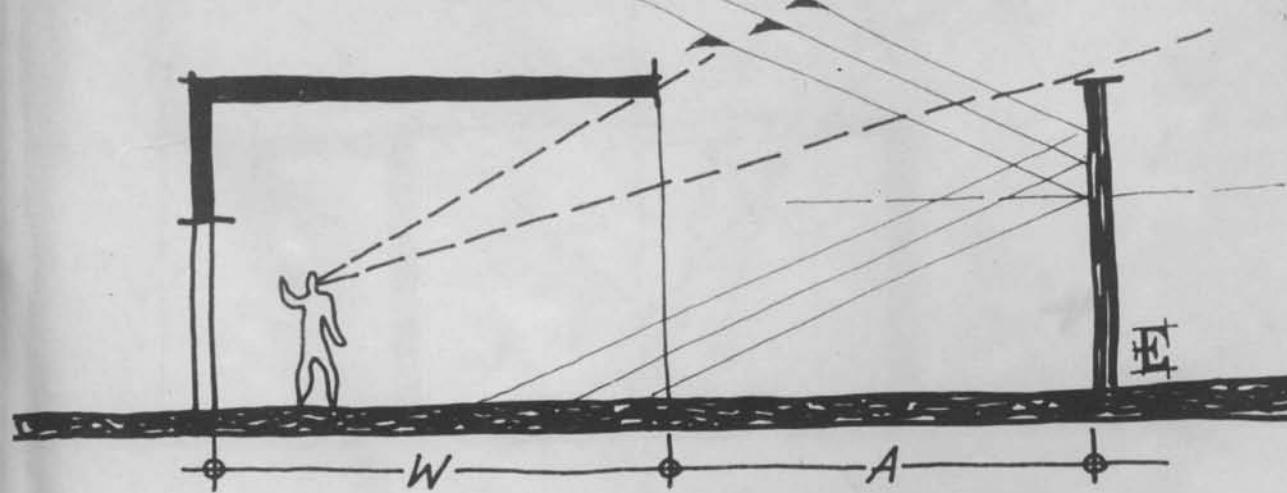
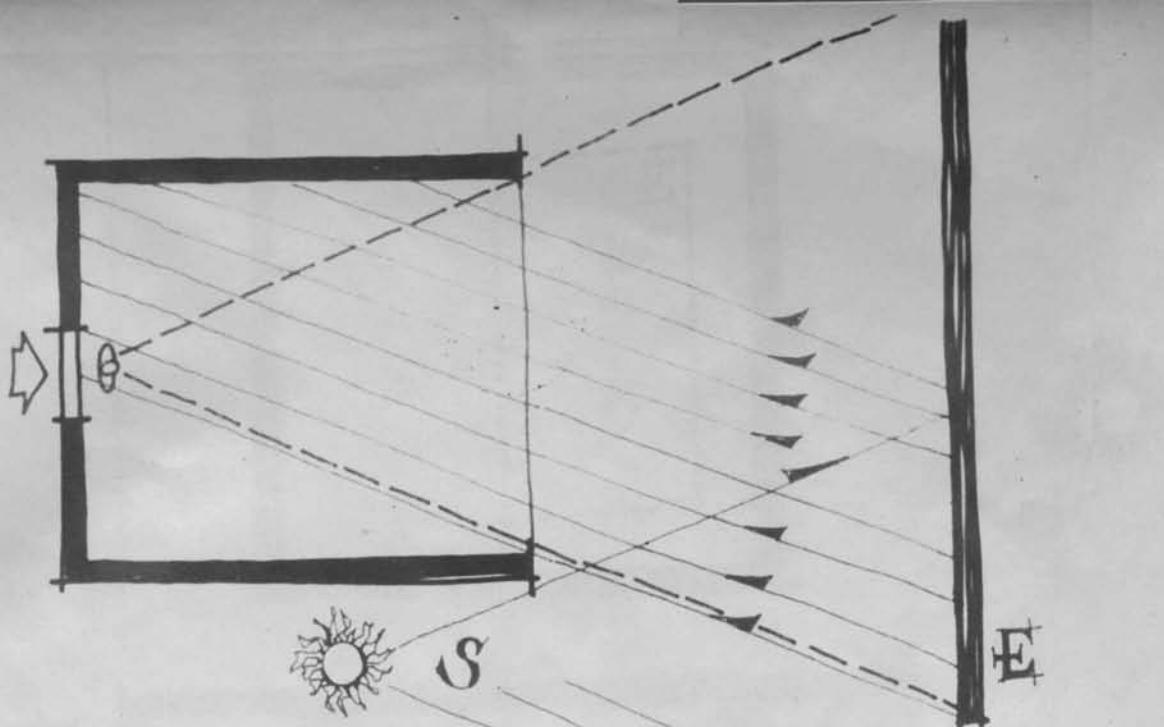


O WPŁYWIE DZIENNEGO SWIATŁA OD -
BITEGO, NA KSZTAŁTOWANIE NIEKTO
RYCH OBIEKTÓW ARCHITEKTONICZNYCH
UŻYTECZNOŚCI PUBLICZNEJ.

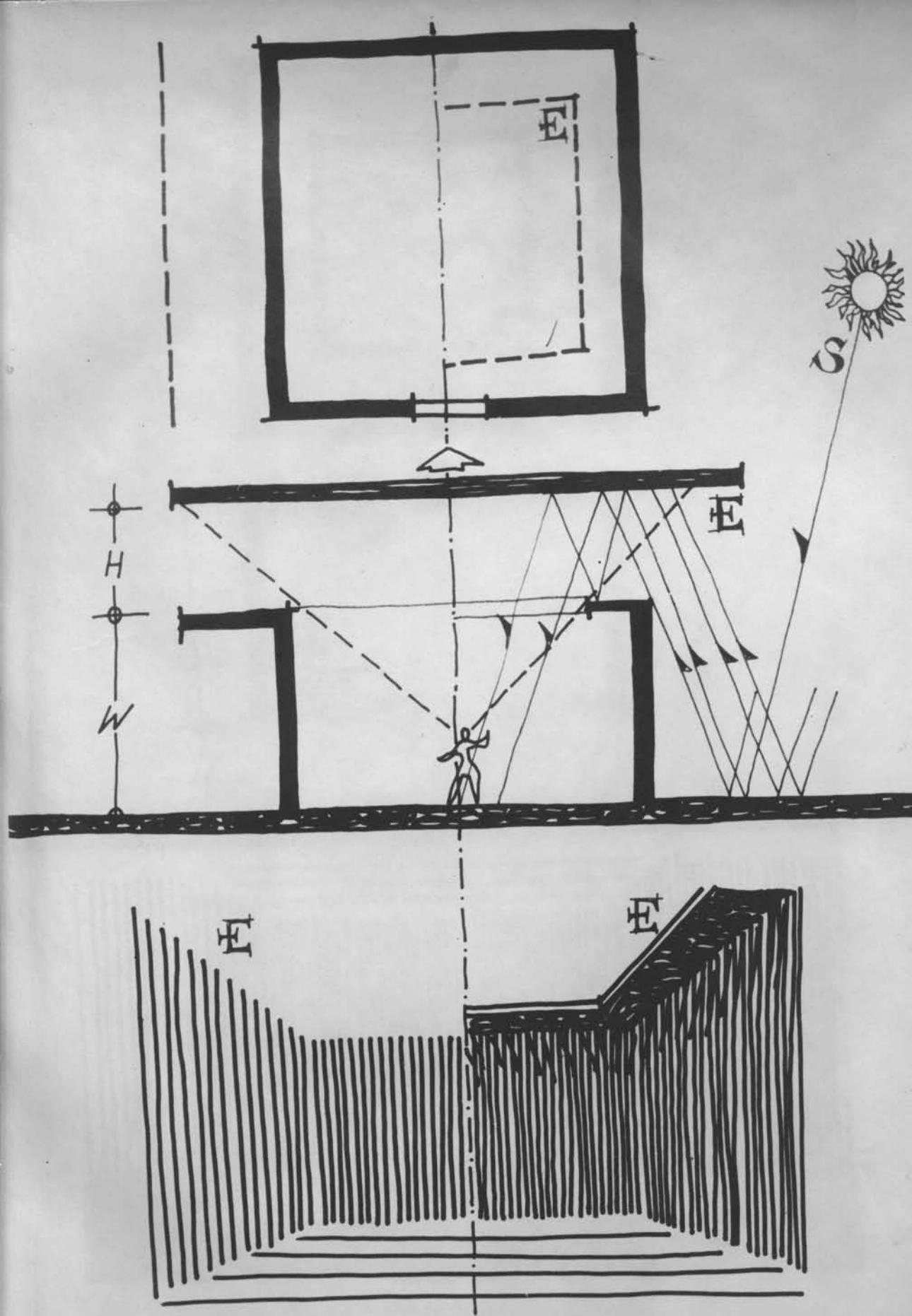
ZESTAW IDEOGRAMÓW

Praca doktorska
Promotor prof. Zbigniew Kupiec
Politechnika Krakowska

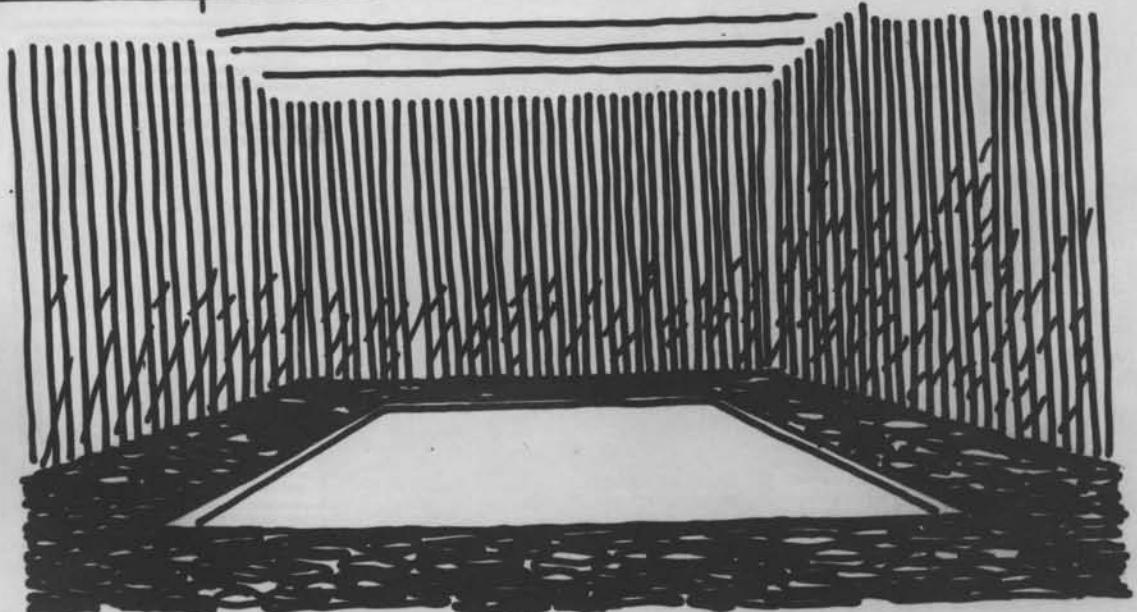
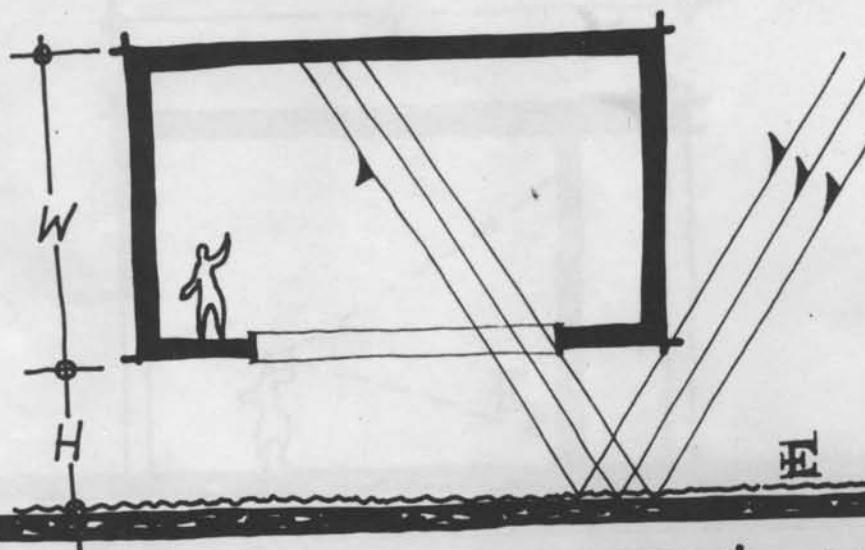
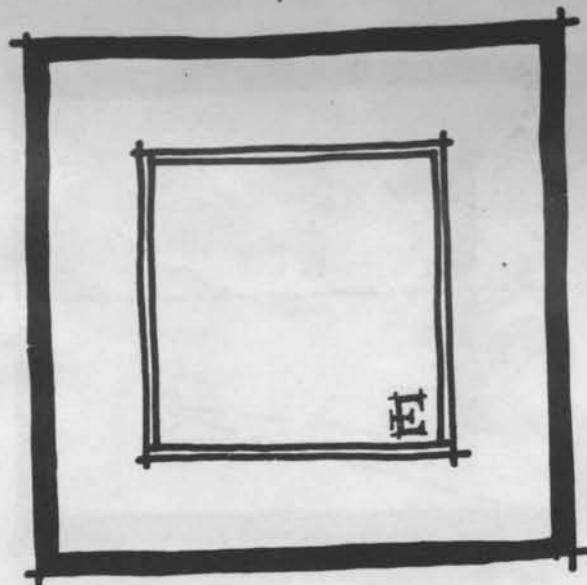
1 9 6 6



Ideogram Nr.1. Ekran płaski jednoelementowy.

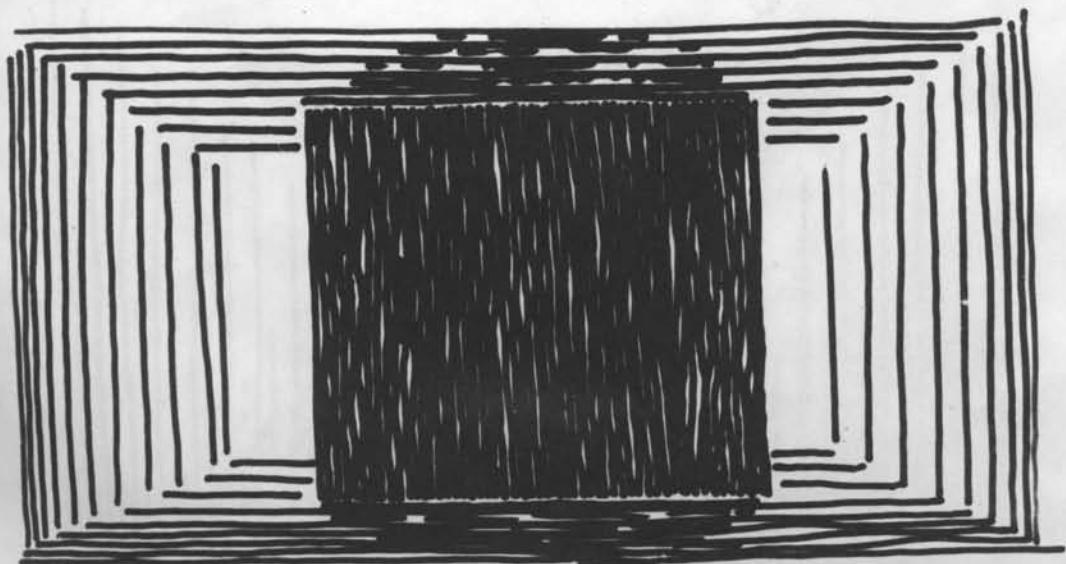
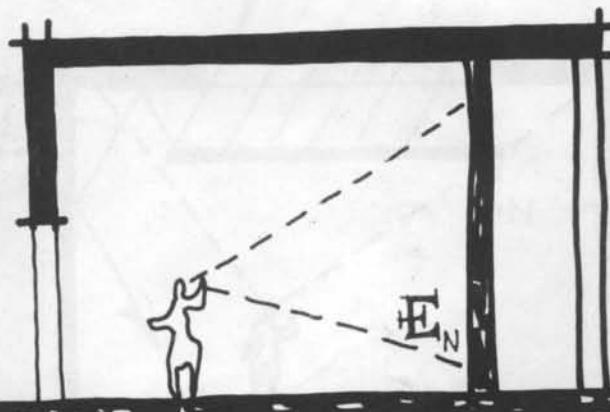
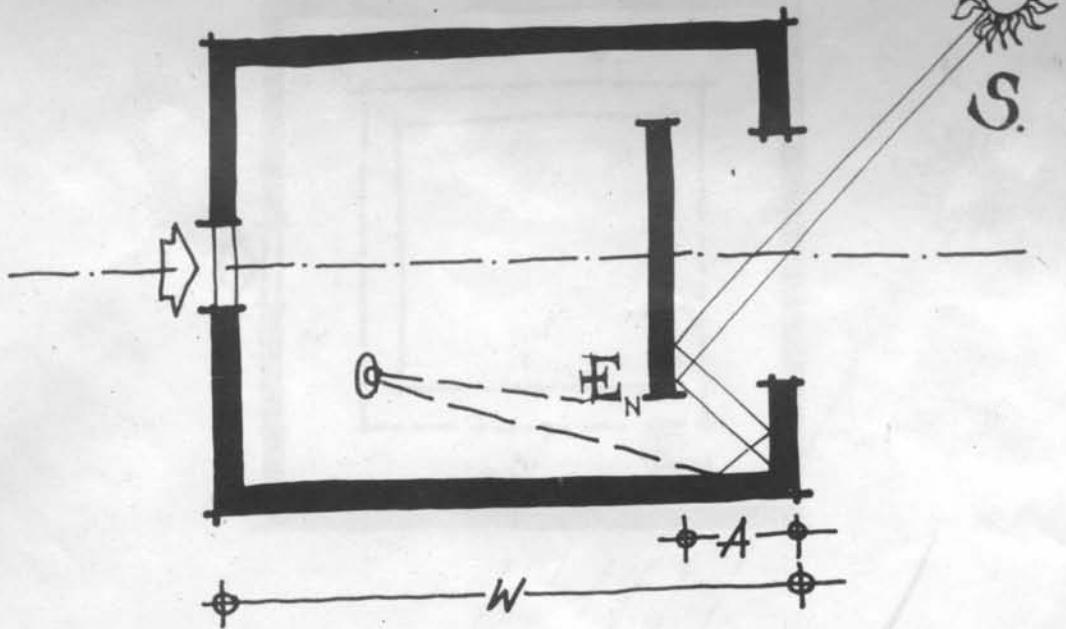


Ideogram Nr.2. Ekran górnny poziomy jednoelementowy.



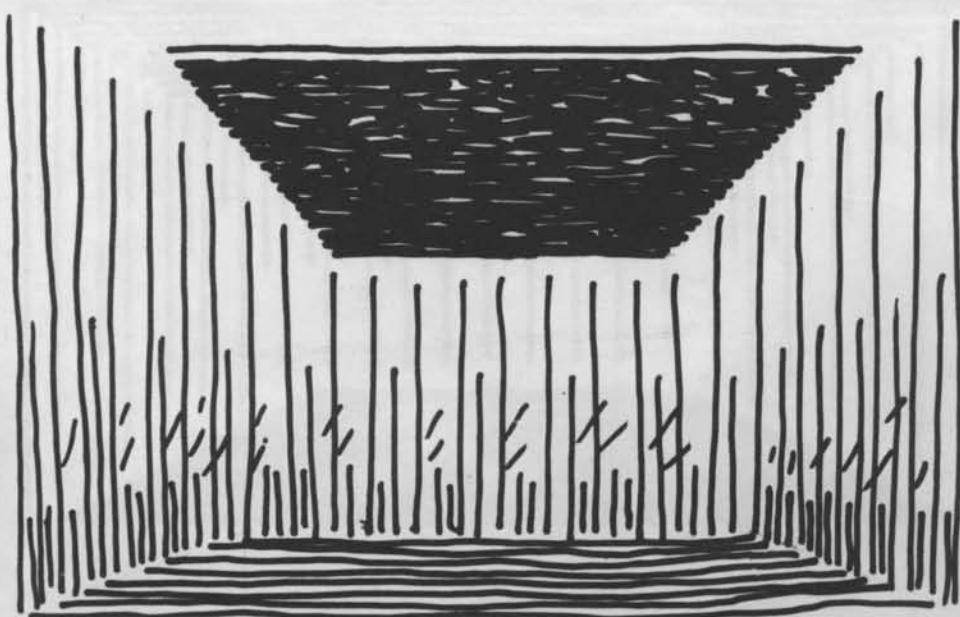
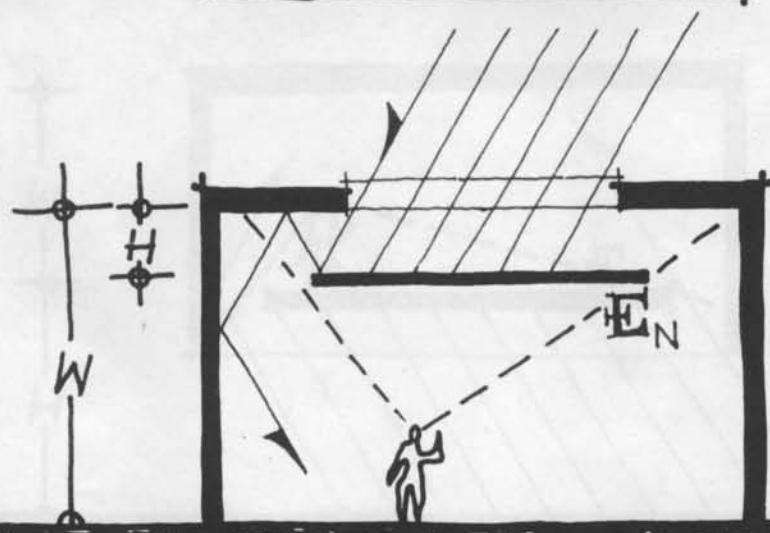
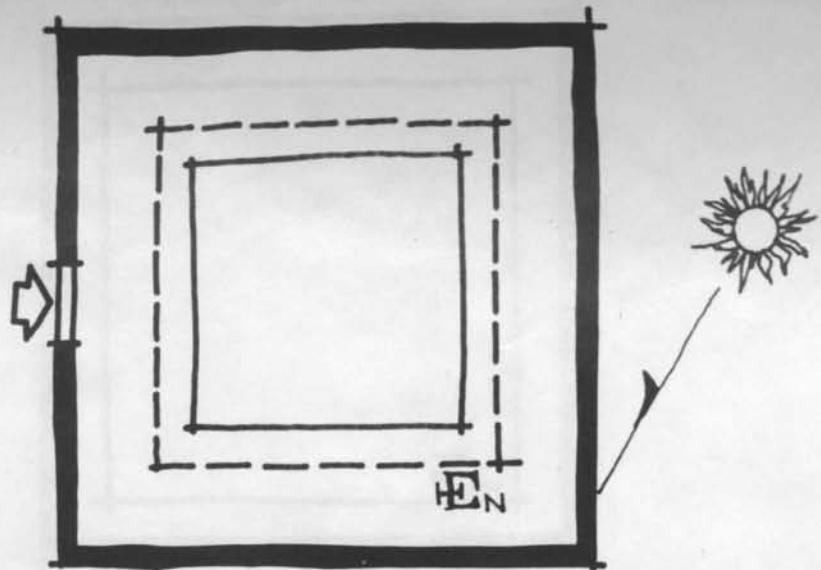
Ideogram Nr.3.

Układ ekranu poziomego dolnego.



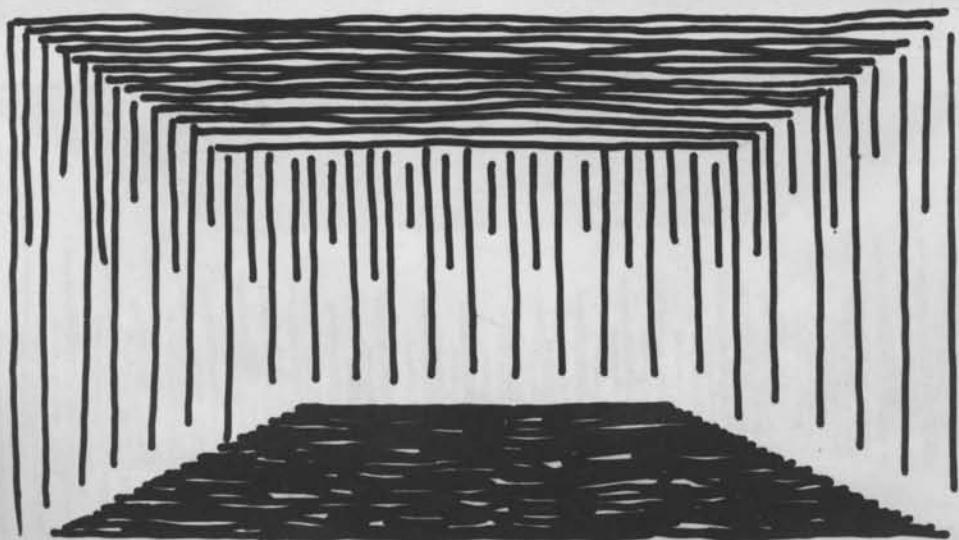
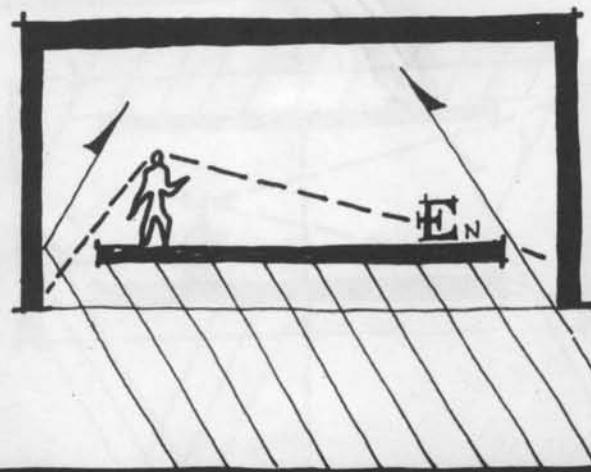
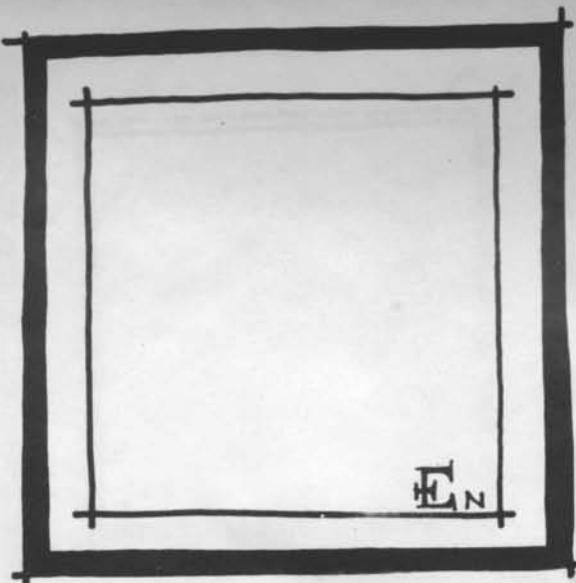
Ideogram Nr.4.

Ekran płaski jednoelementowy boczny pionowy w efekcie negatywowym.



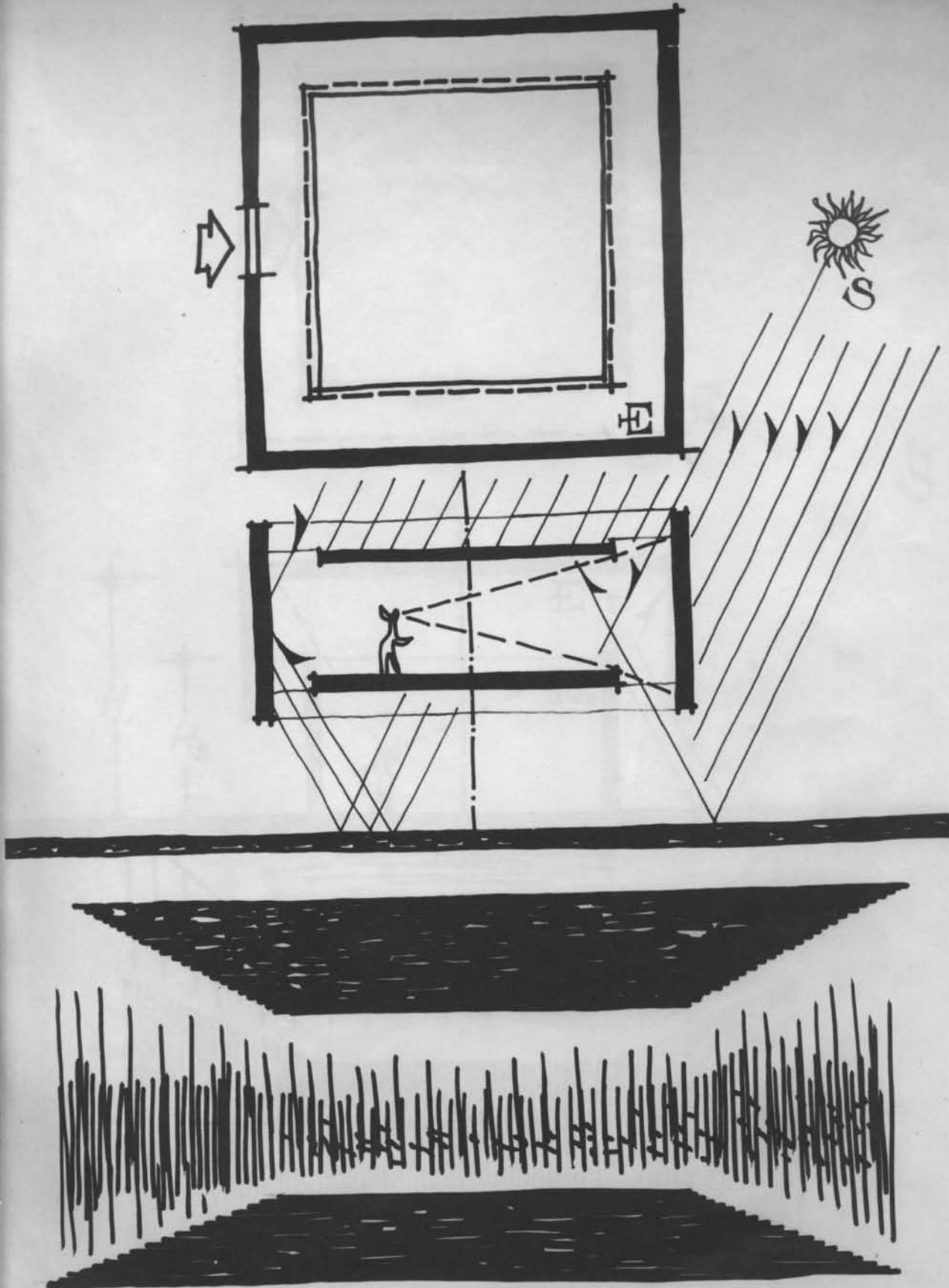
Ideogram Nr.5.

Ekran płaski jednoelementowy górnny poziomy o efekcie negatywowym.



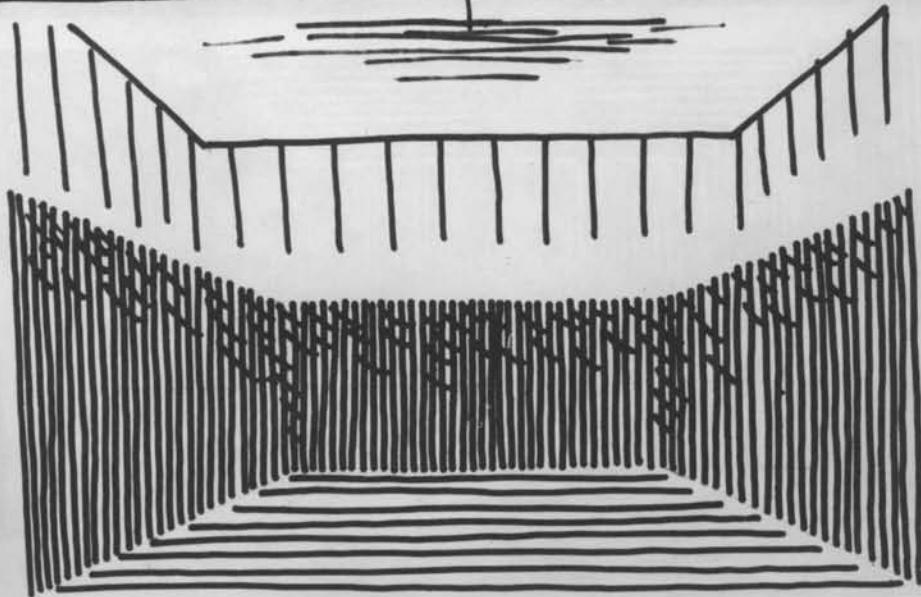
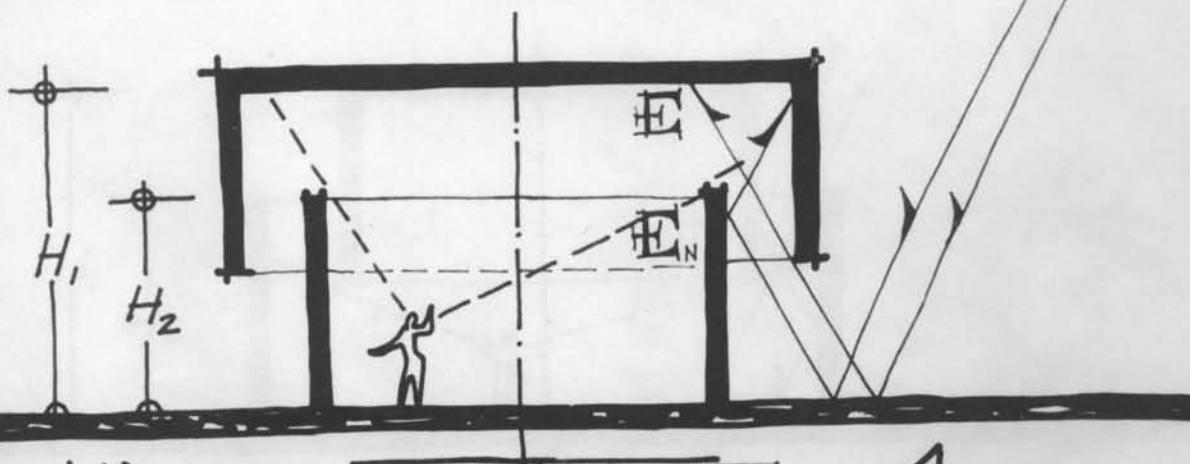
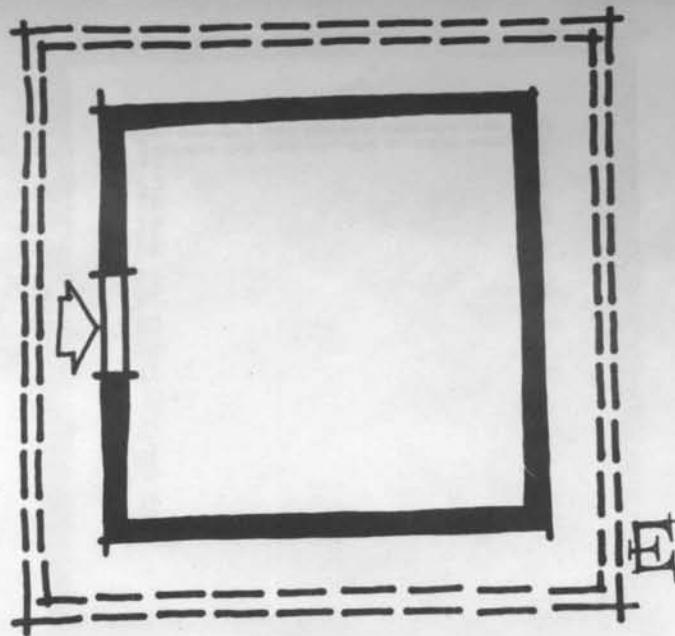
Ideogram Nr.6.

Oświetlenie wnętrza od dołu.
Posadzka jest o efekcie ne-
gatywowym.

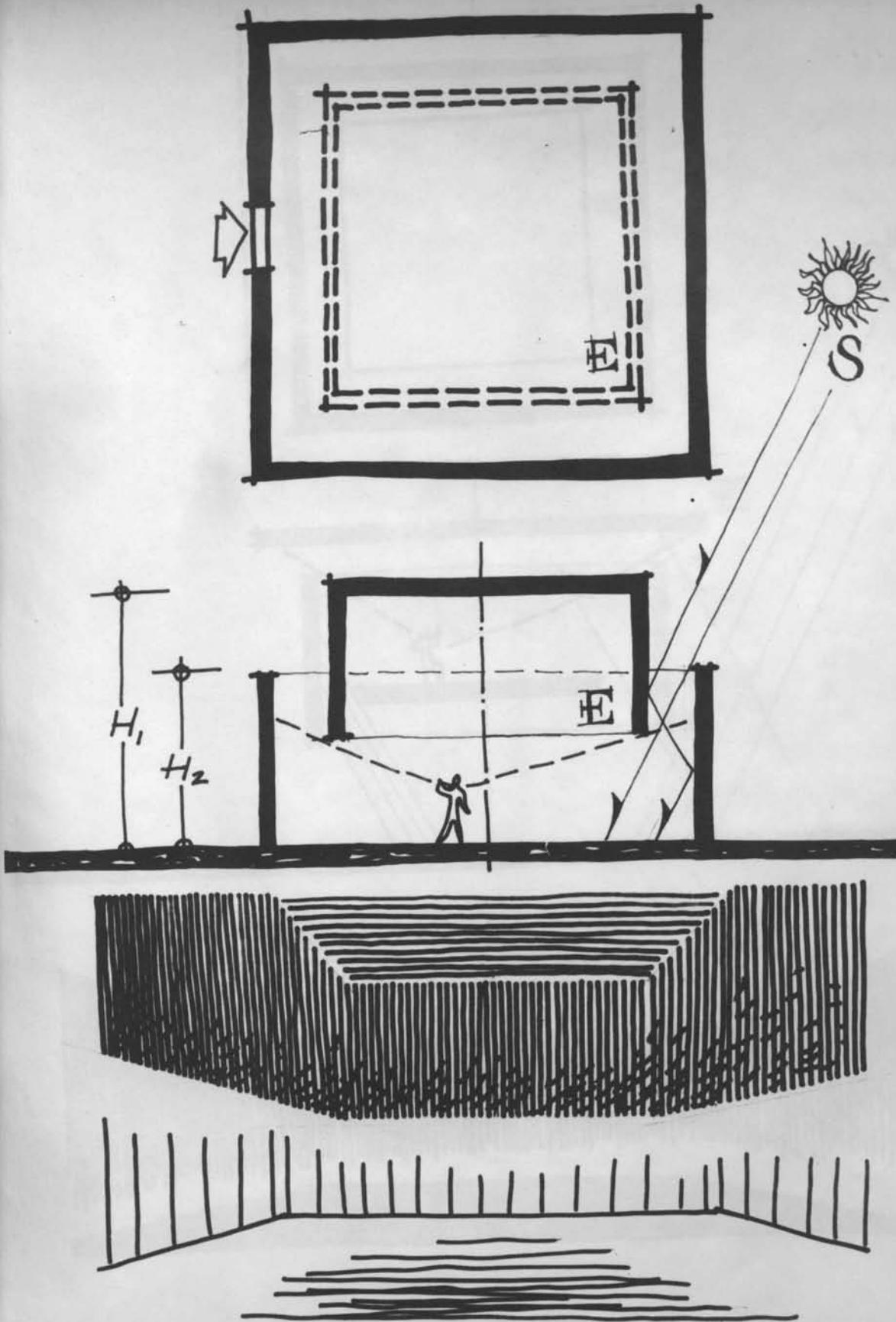


Ideogram Nr.7.

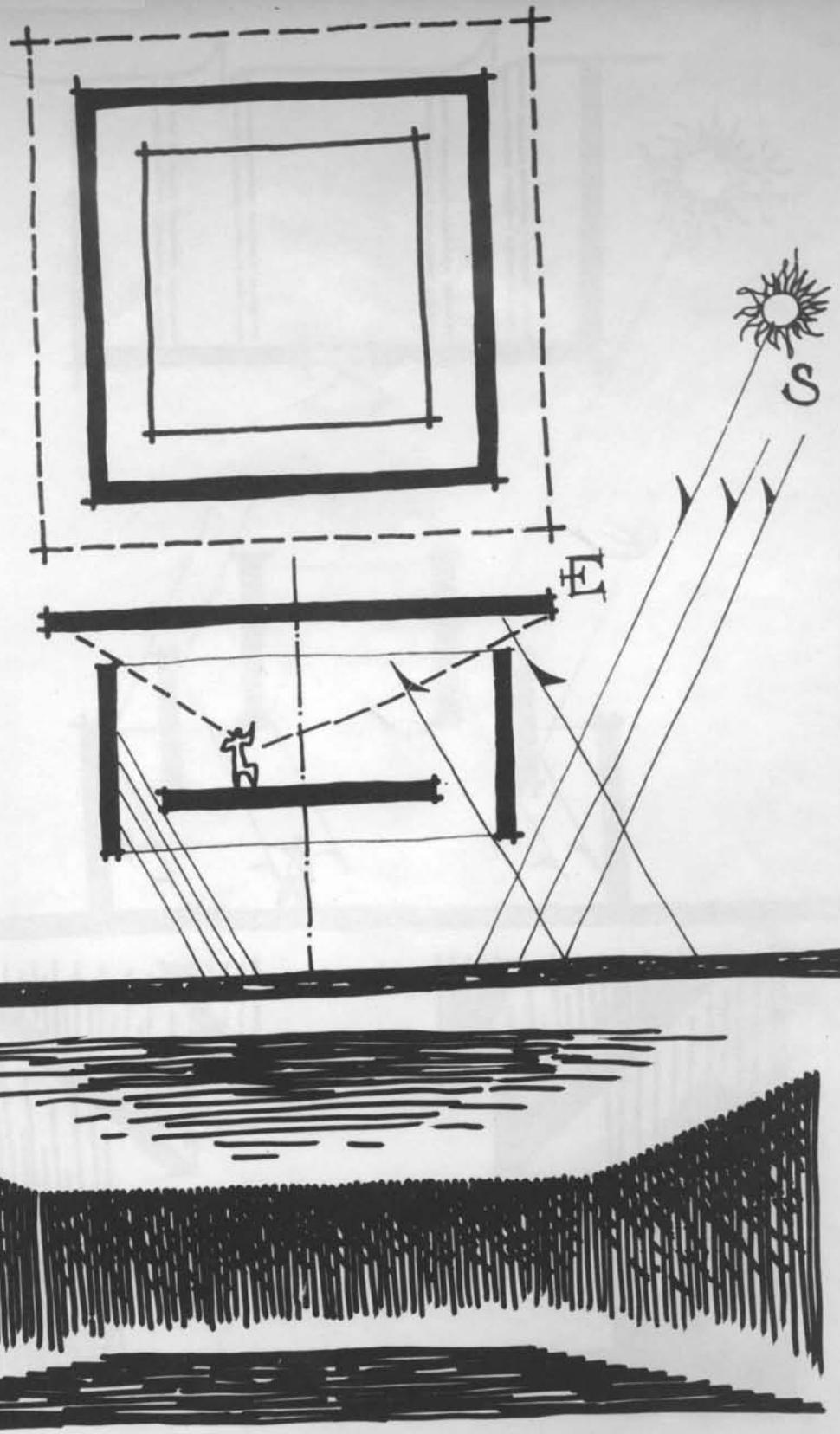
Kilka ekranów pionowych za-
mykających wnętrze, osłania-
jących nawzajem otwory dla
źródła światła.



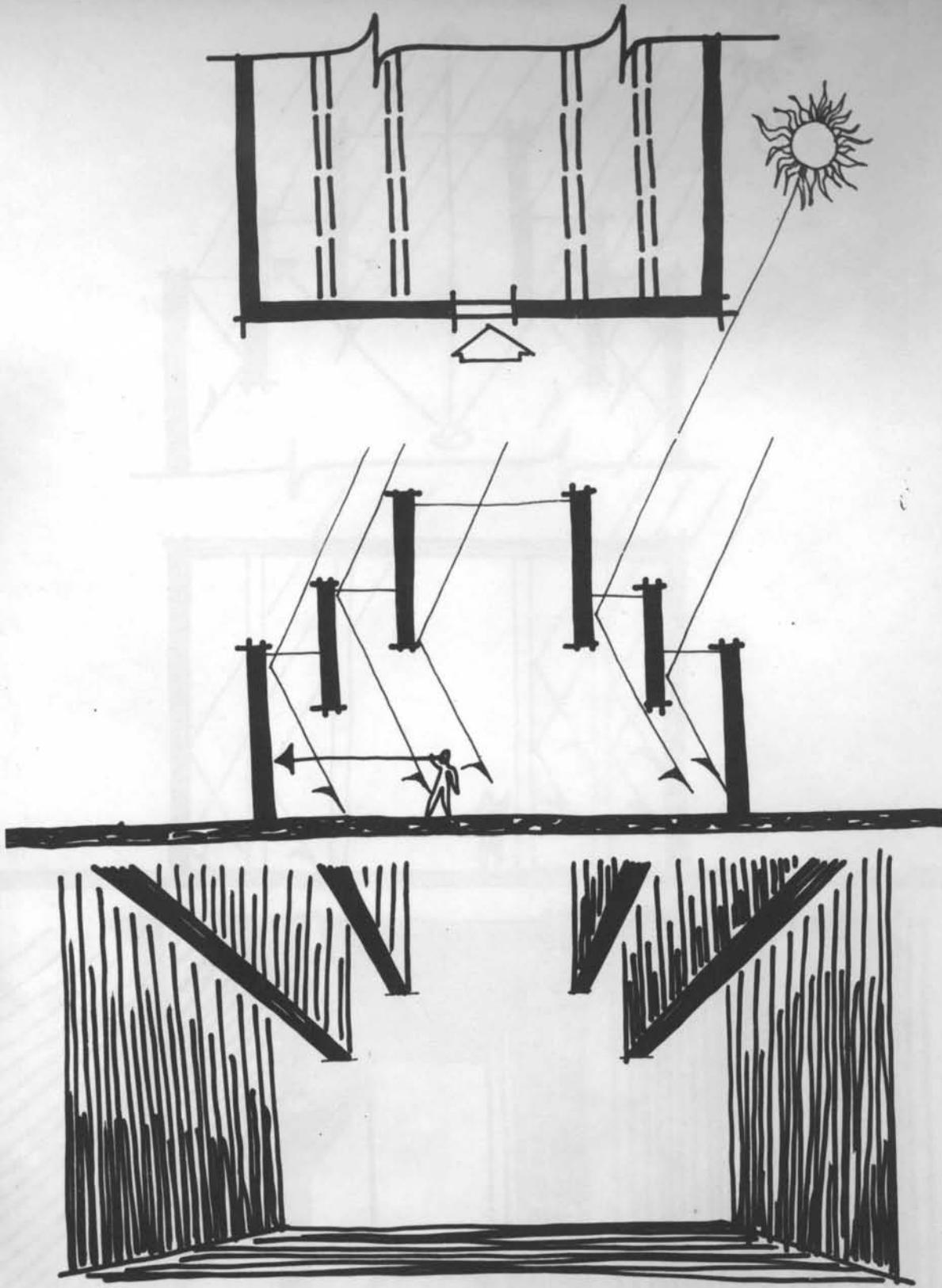
Ideogram Nr.8. Układ kurtynowy dolny.



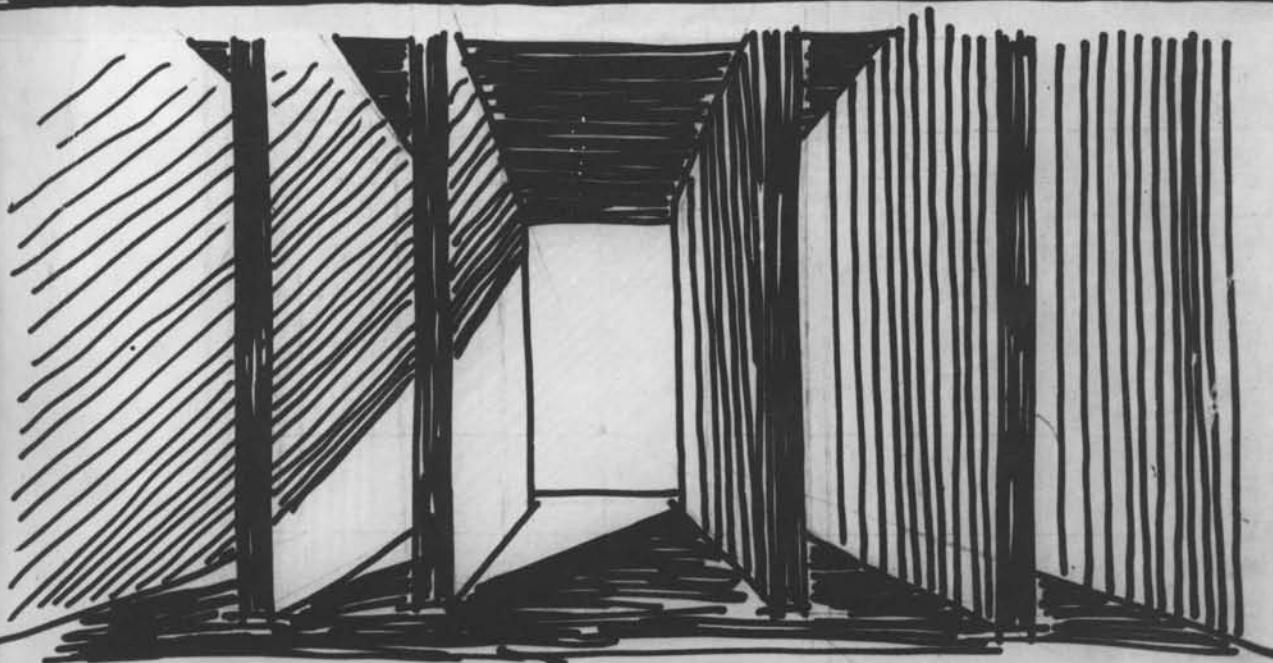
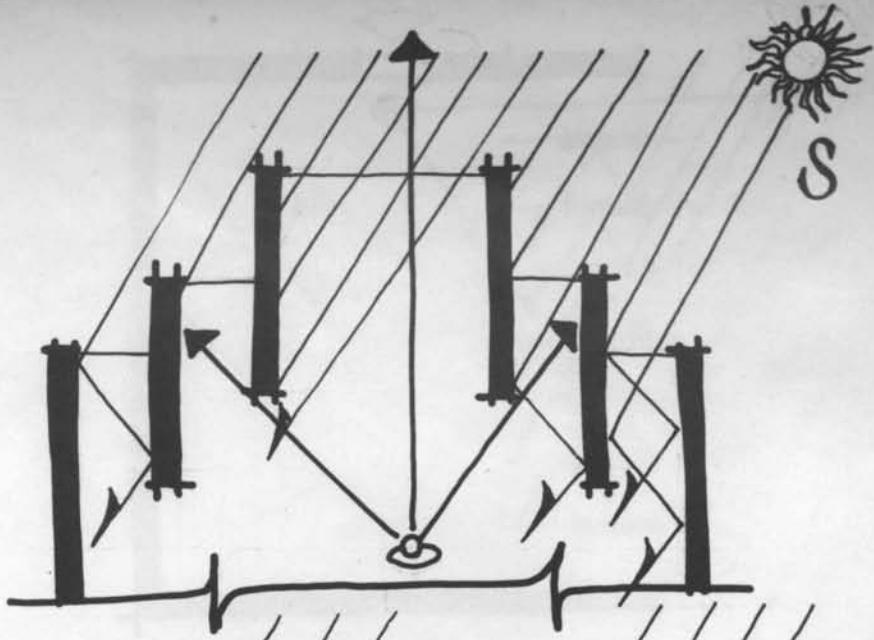
Ideogram Nr. 9. Górnna przysłona kurtynowa.



Ideogram Nr.10. Teoretyczny schemat na rozwiązywanie układu ekranu górnego poziomego.

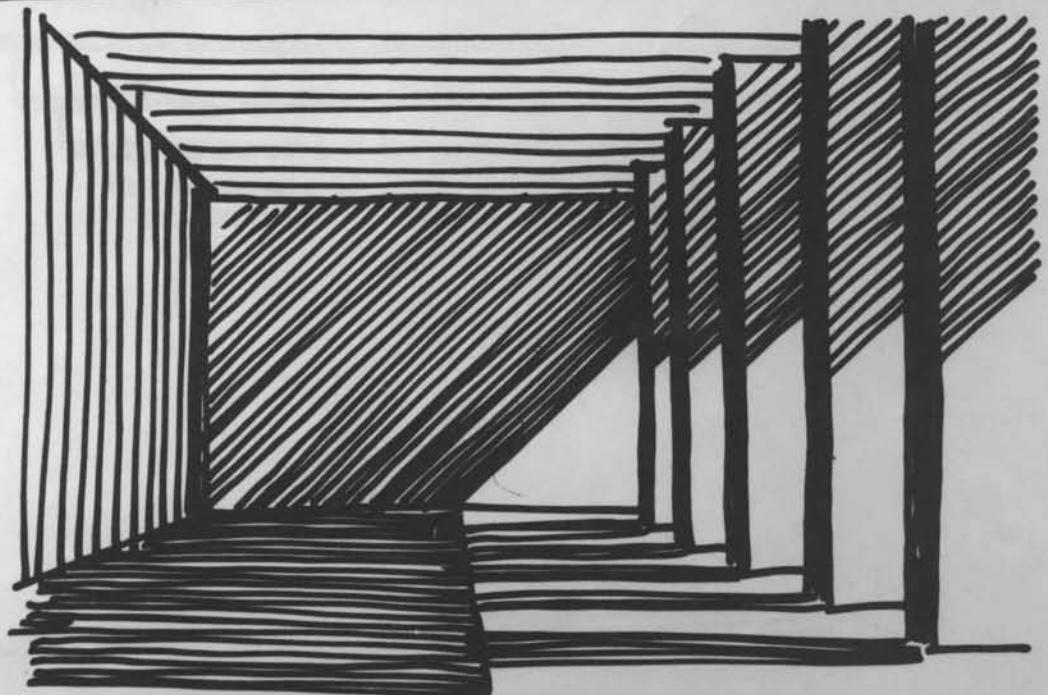
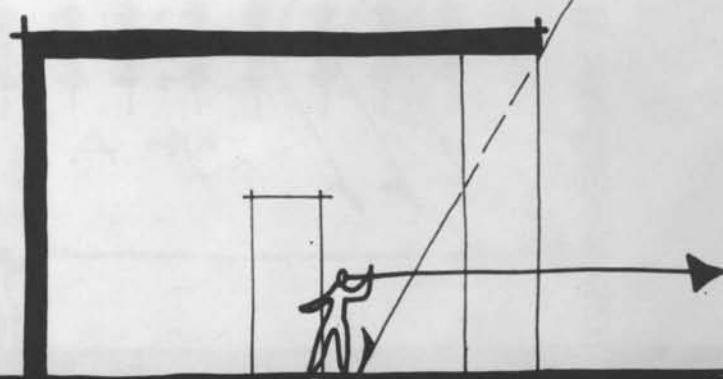
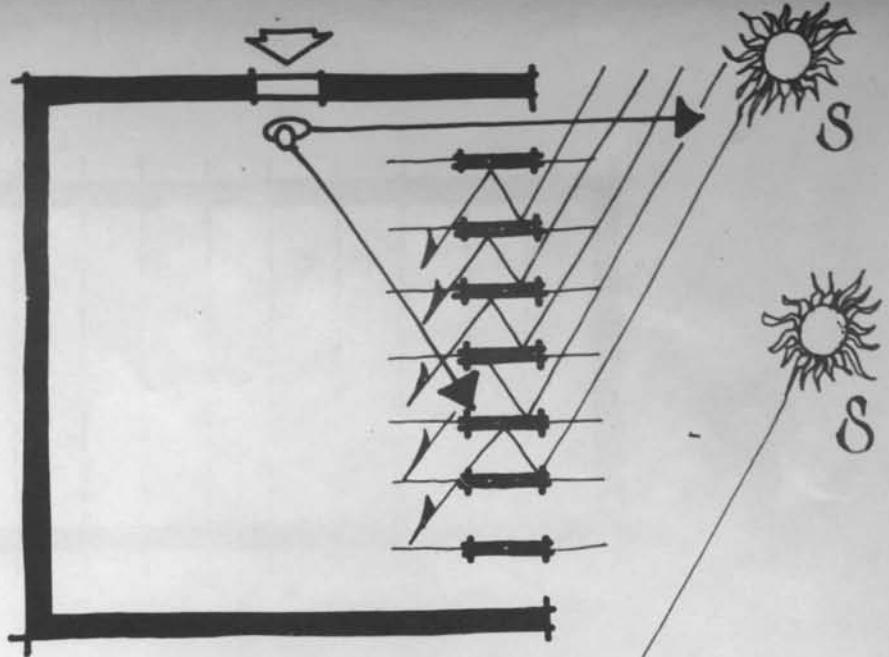


Ideogram Nr.11. Ekran rytmiczny w płaszczyźnie wertykalnej, którego dłuższy bok jest poziomy.

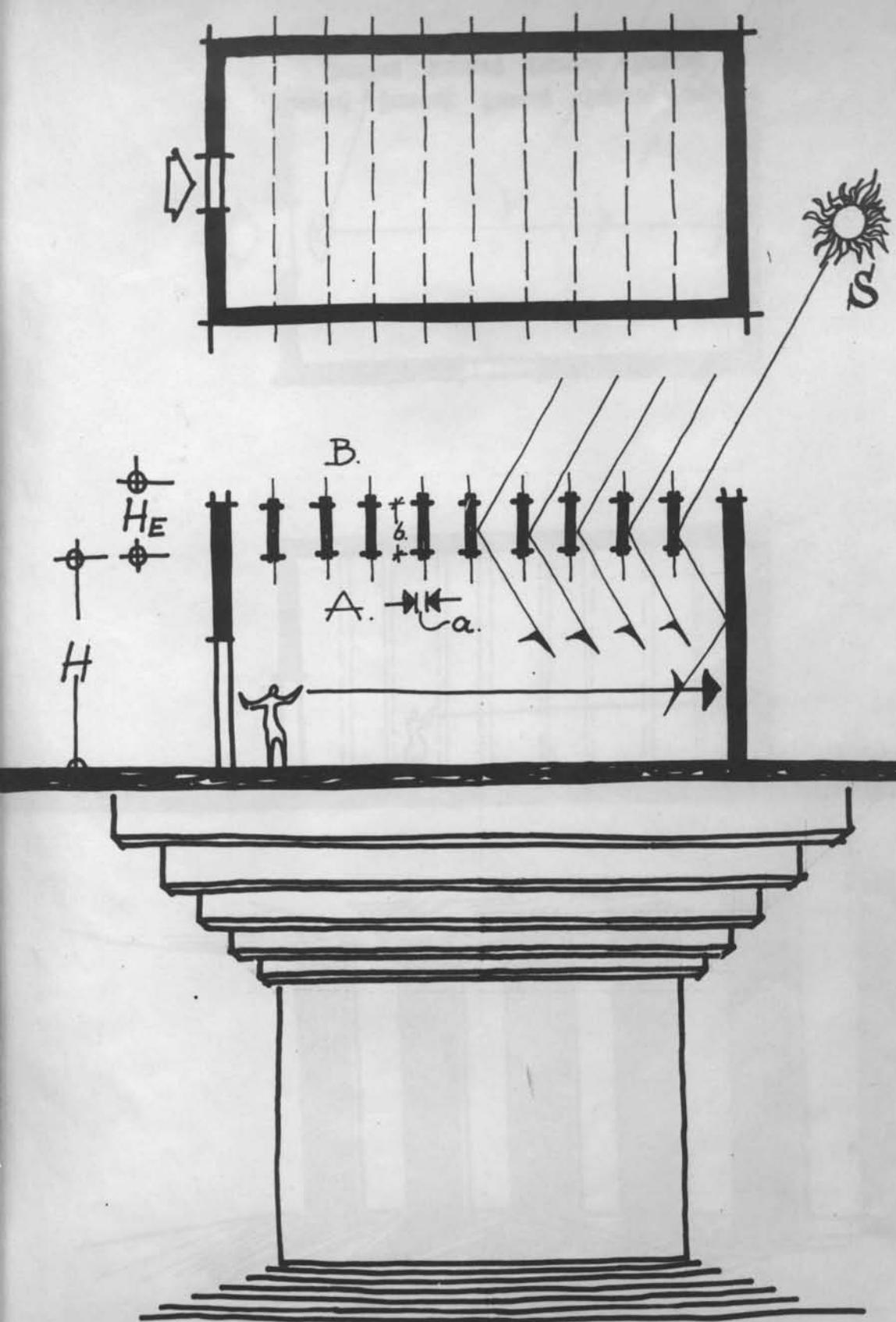


Ideogram Nr.12.

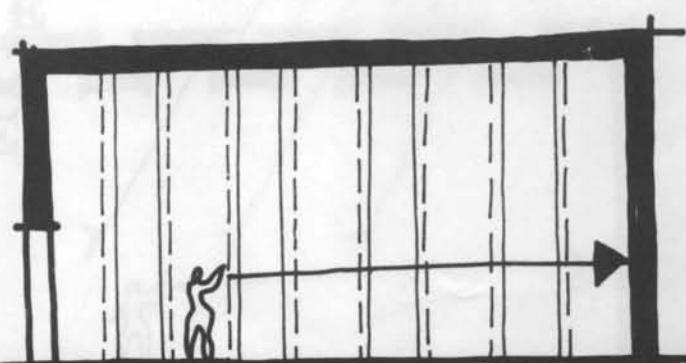
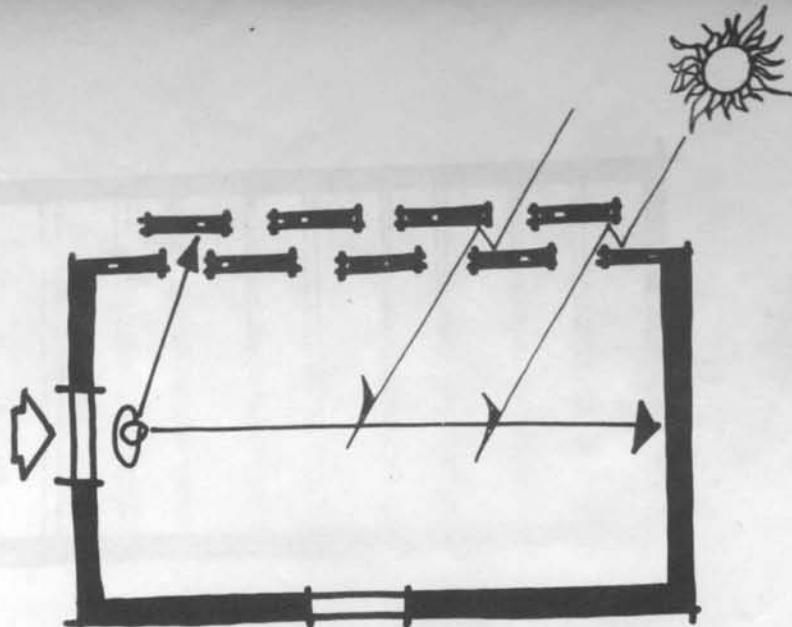
Ekran rytmiczny w płaszczyźnie wertykalnej, którego dłuższy bok jest pionowy.



Ideogram Nr.13. Ekrany pionowe prostopadłe do wnętrza ustawione szeregowo.

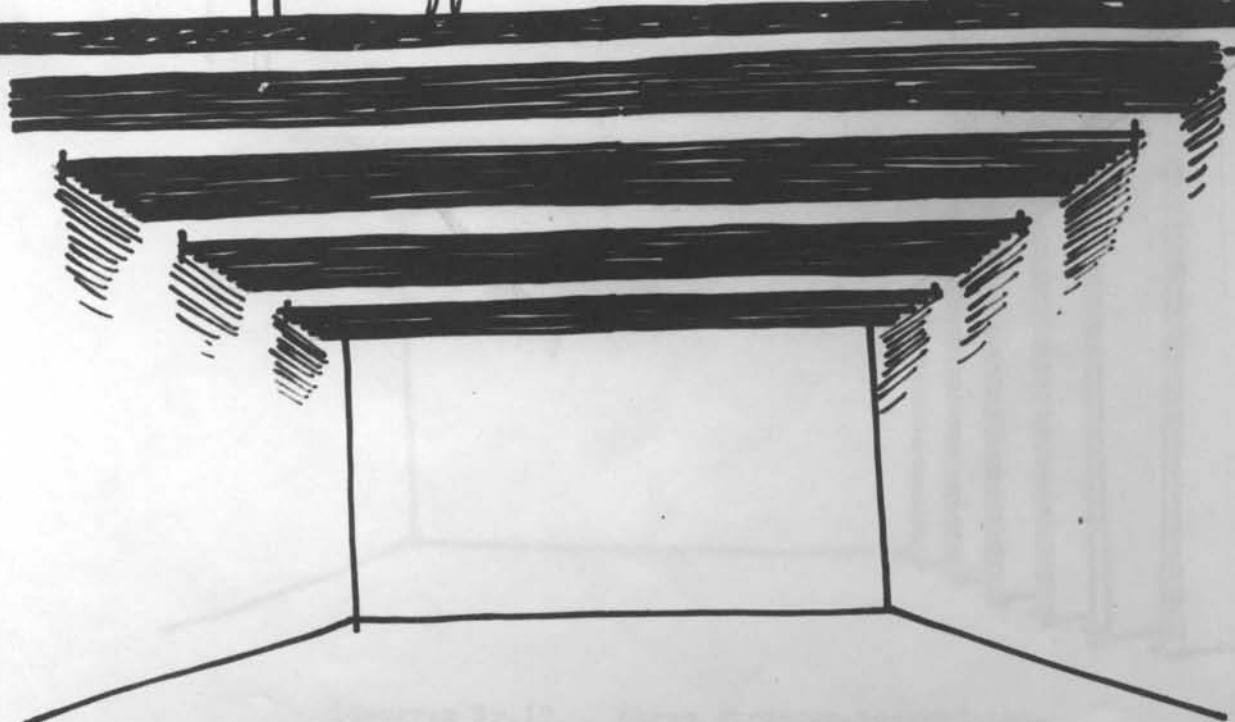
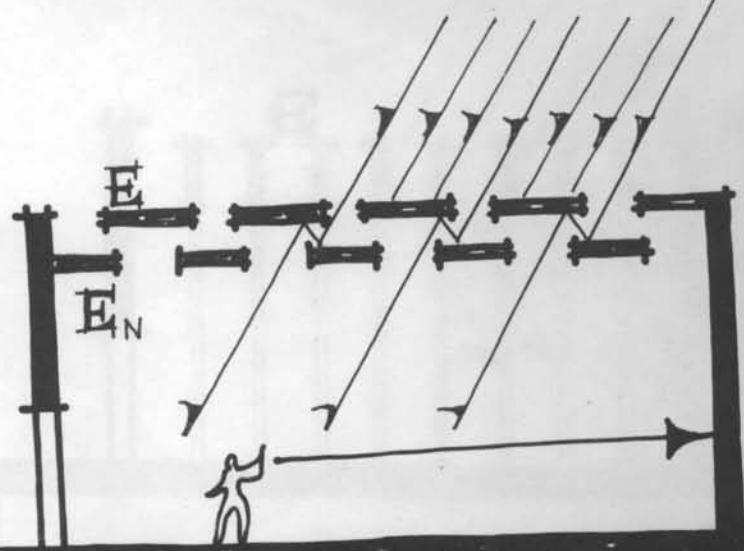


Ideogram Nr.14. Ekrany belkowe poziome.

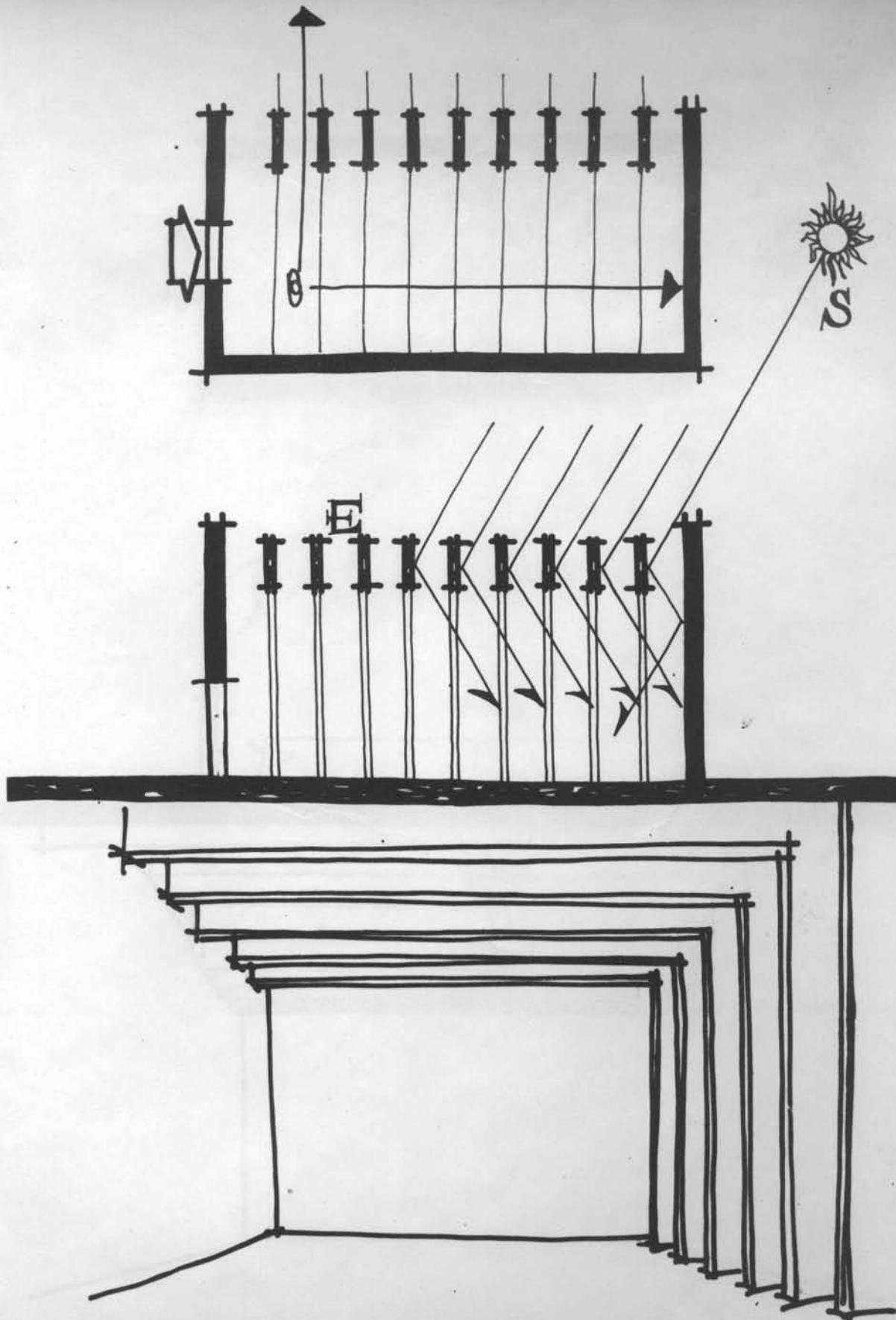


Ideogram Nr.15.

Ekrany pionowe rytmiczne
w dwóch płaszczyznach werty-
kalnych, szerszym bokiem u-
stawione równolegle do wnę-
trza.

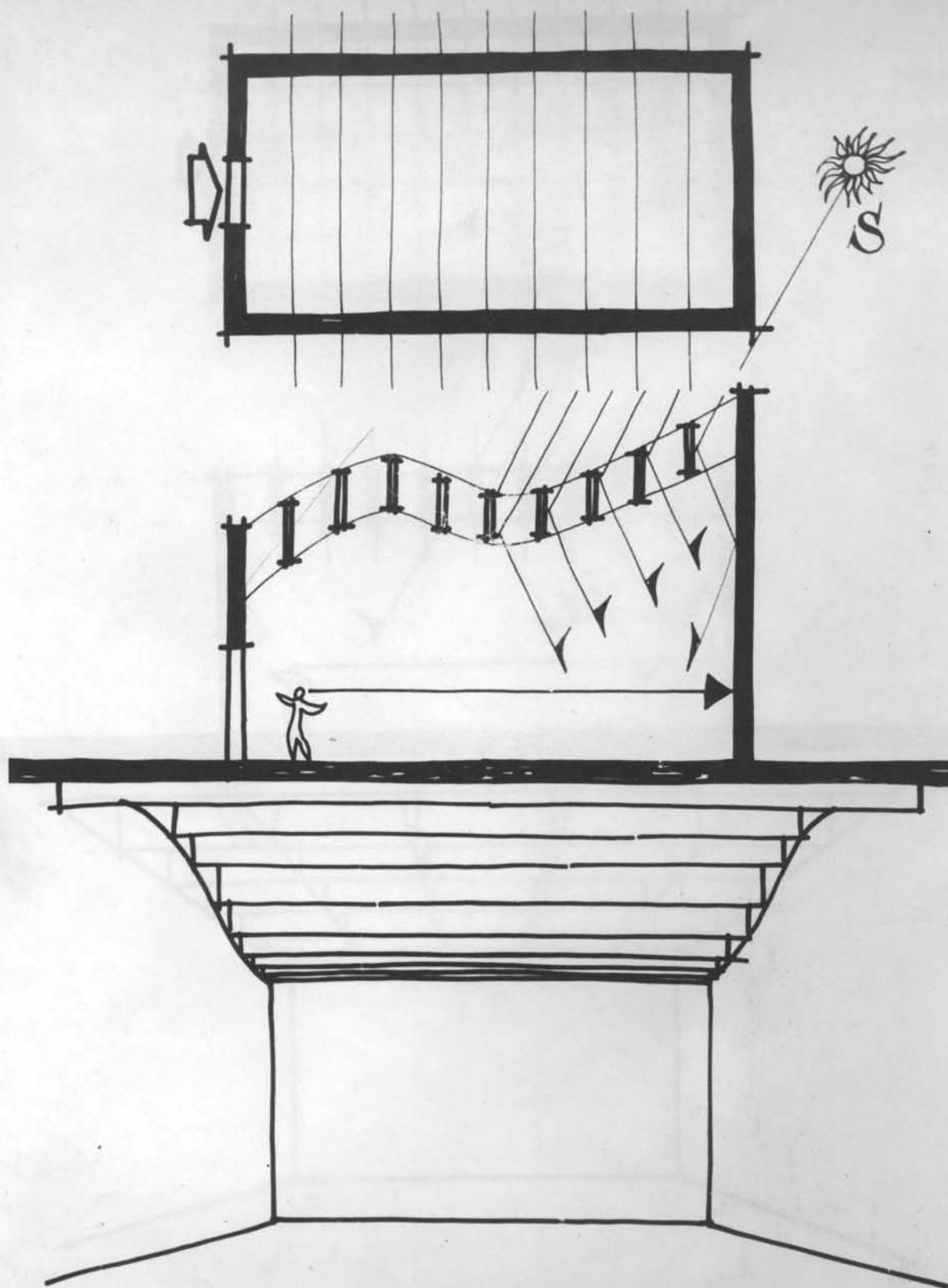


Ideogram Nr. 16. Ekrany stropowe rytmiczne.

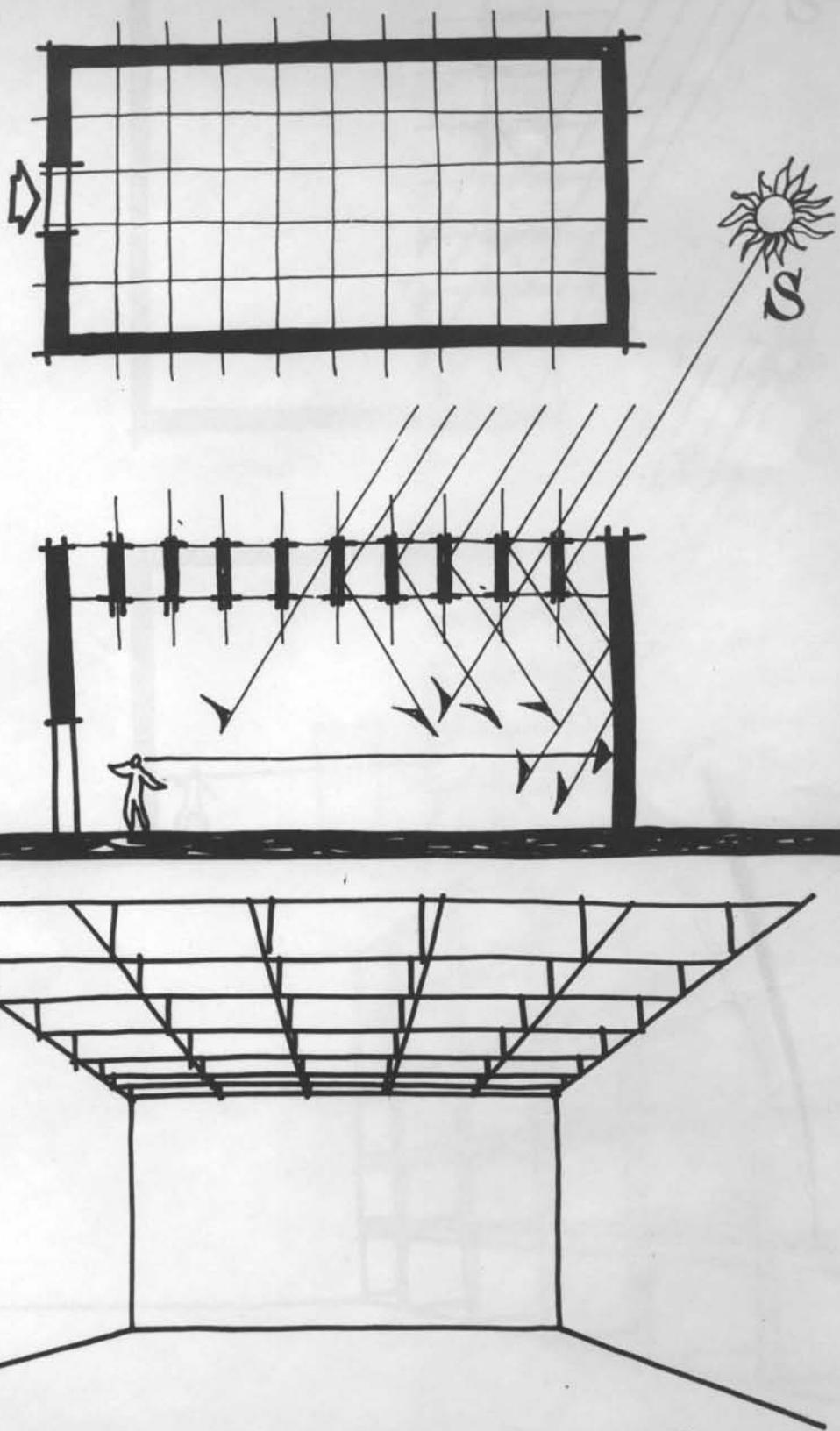


Ideogram Nr.17. Ekran stropowo-bocznościenny.

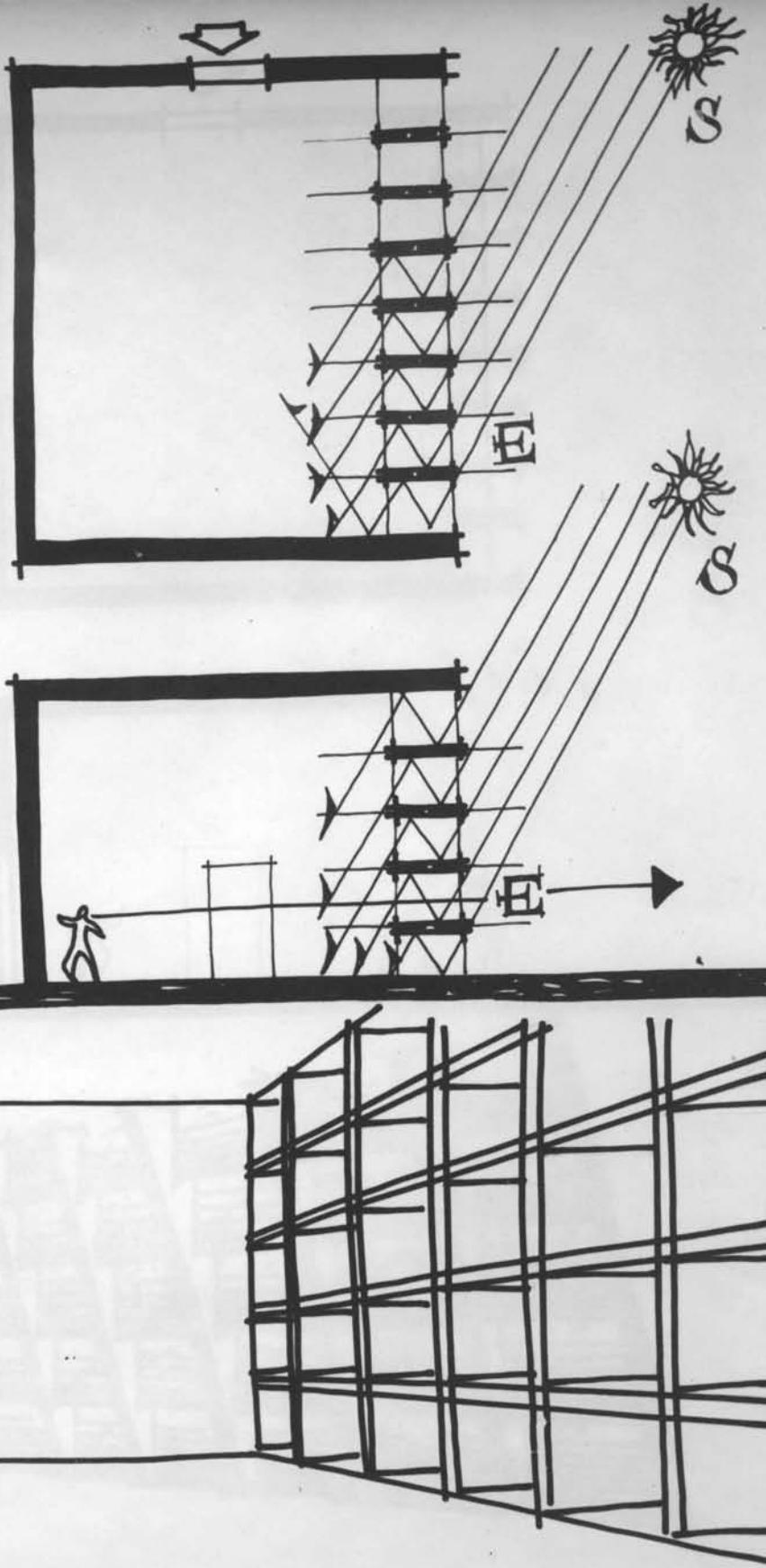




Ideogram Nr. 18. Ekrany stropowe wieloelementowe rozwiązyane powolnie.

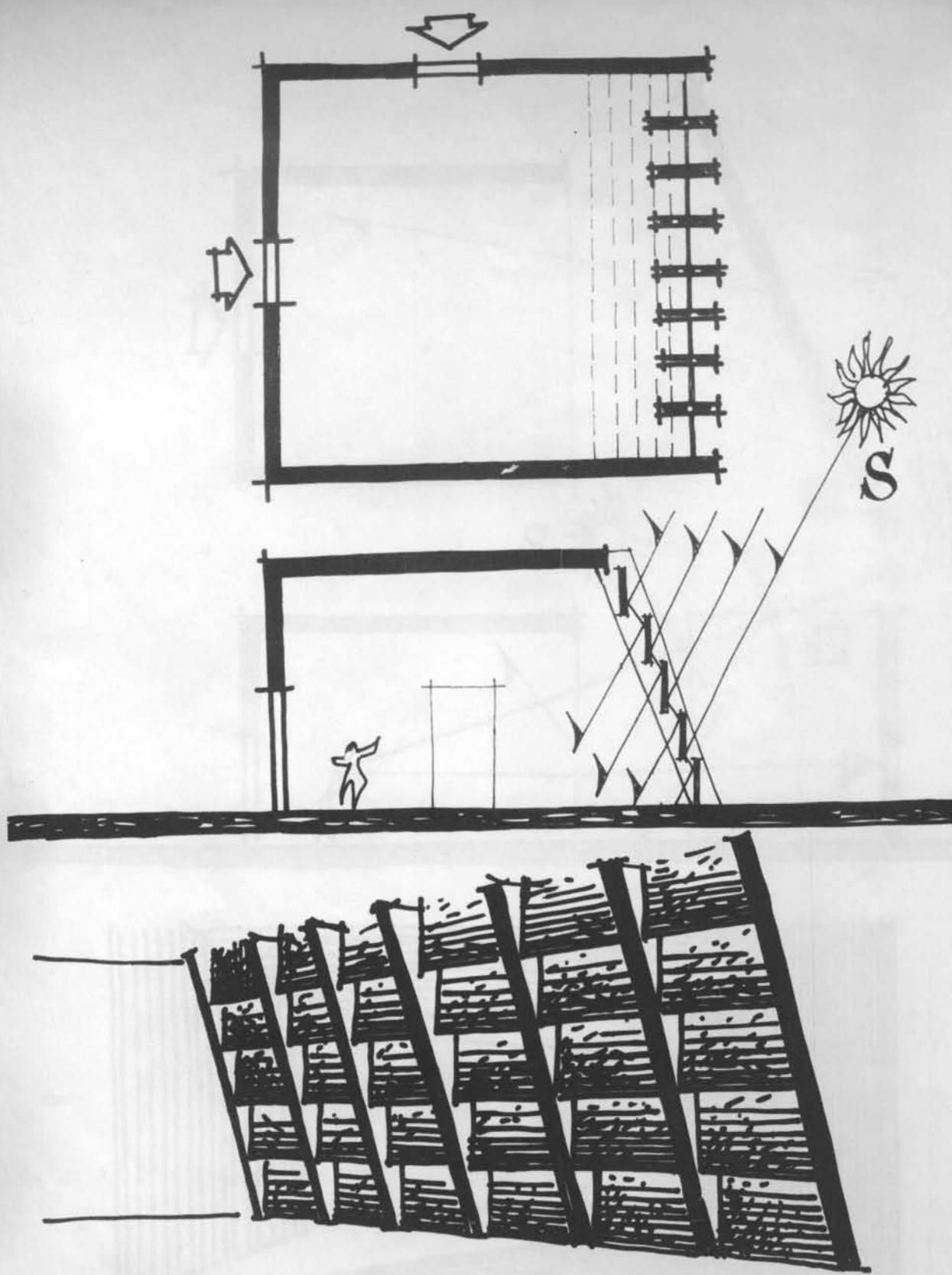


Ideogram Nr. 19. Ekrany stropowe o układach kasetonowych.



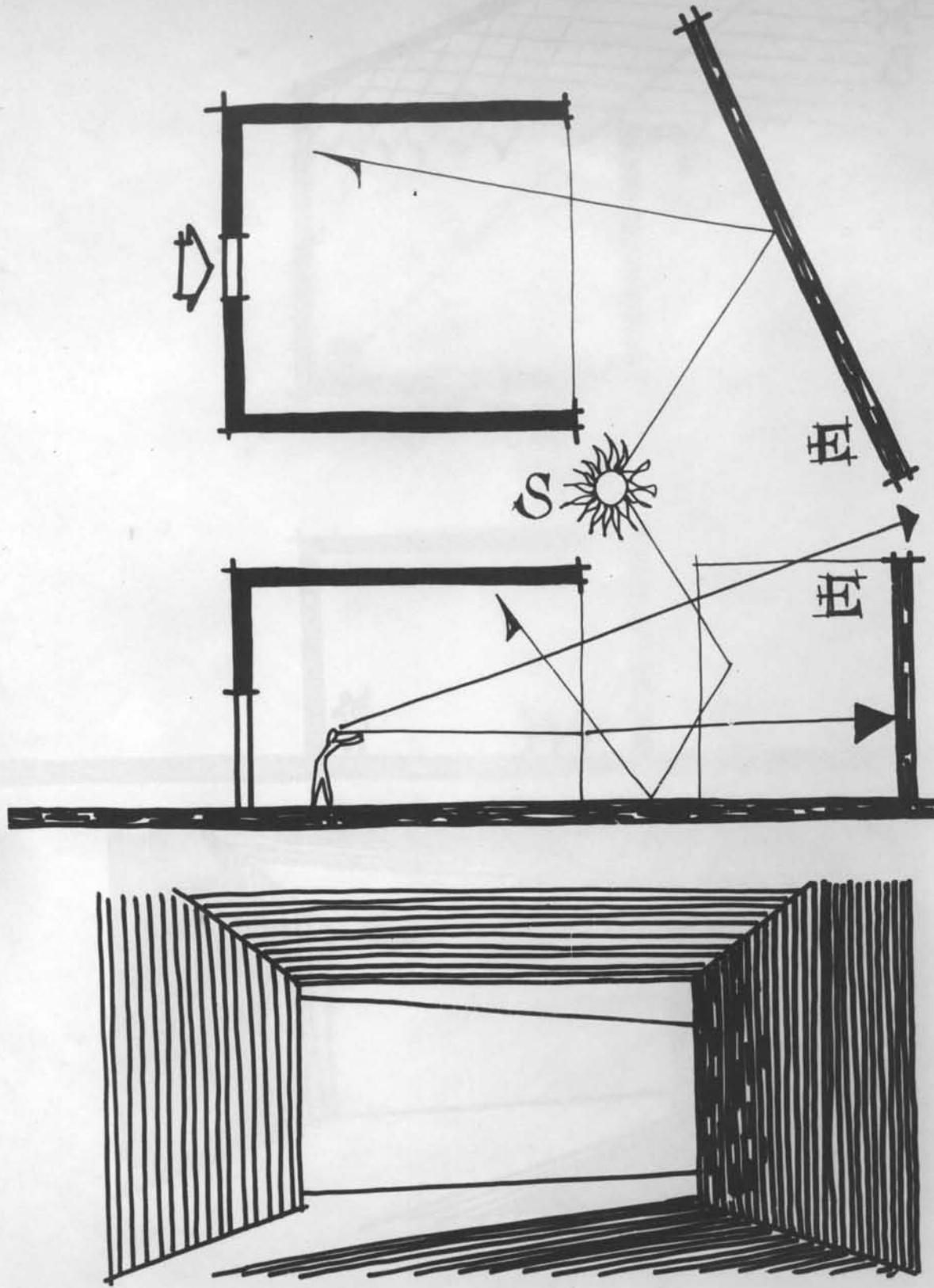
Ideogram Nr.20.

Ten sam układ form co powyżej,
ale w rozwiązaniu pionowym, ja-
ko boczna ściana.

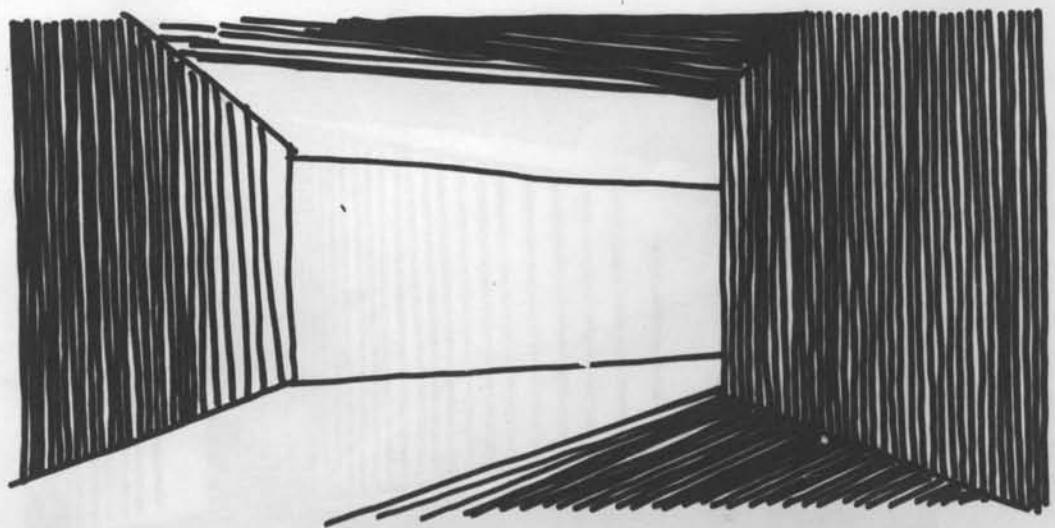
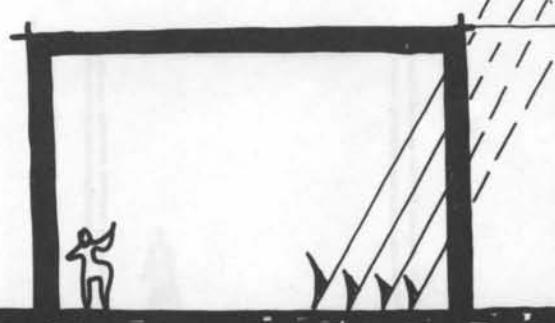
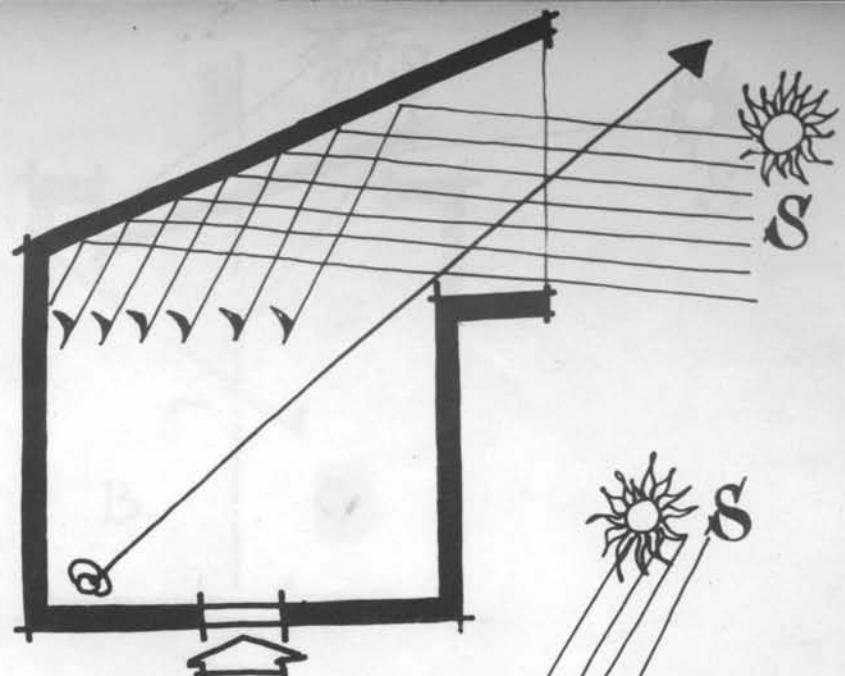


Ideogram Nr.21.

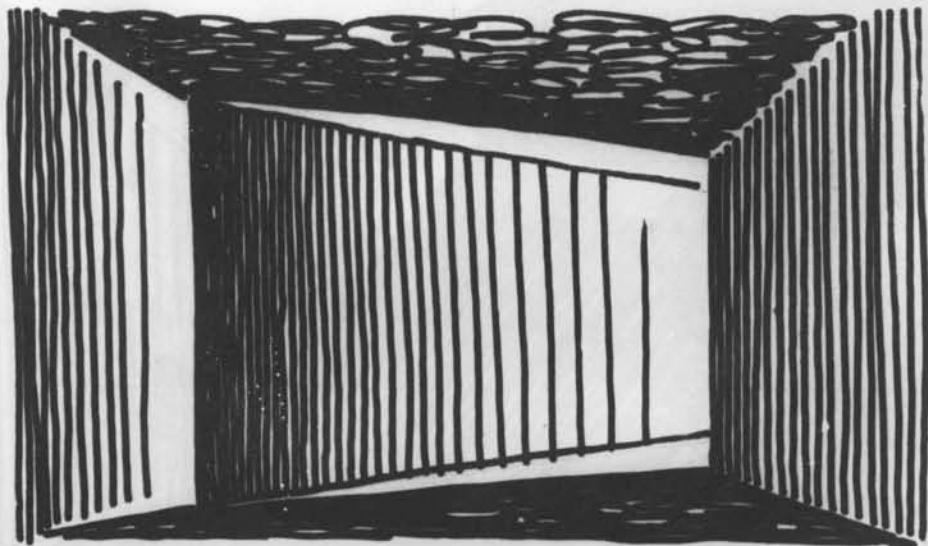
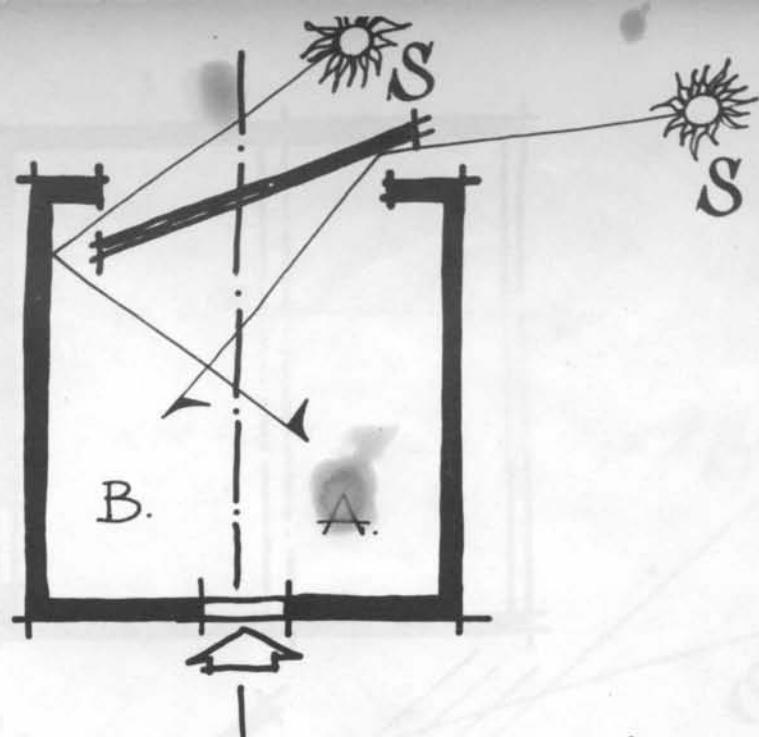
Powierzchnie rytmiczne o układach ekranów oświetlonych od góry.



Ideogram Nr.22. Ekran pionowy jednoelementowy ustawiony ukośnie do wnętrza.

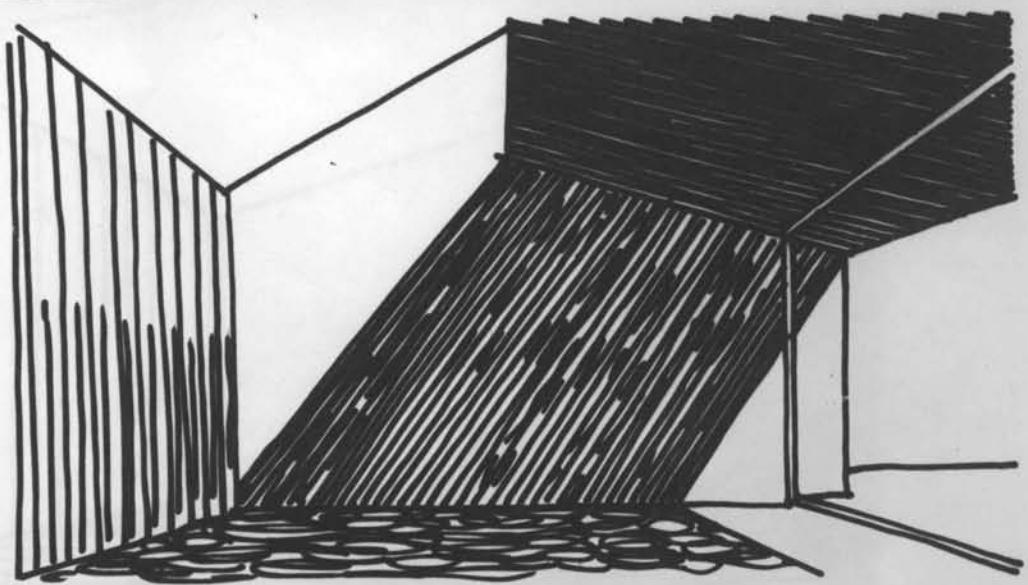
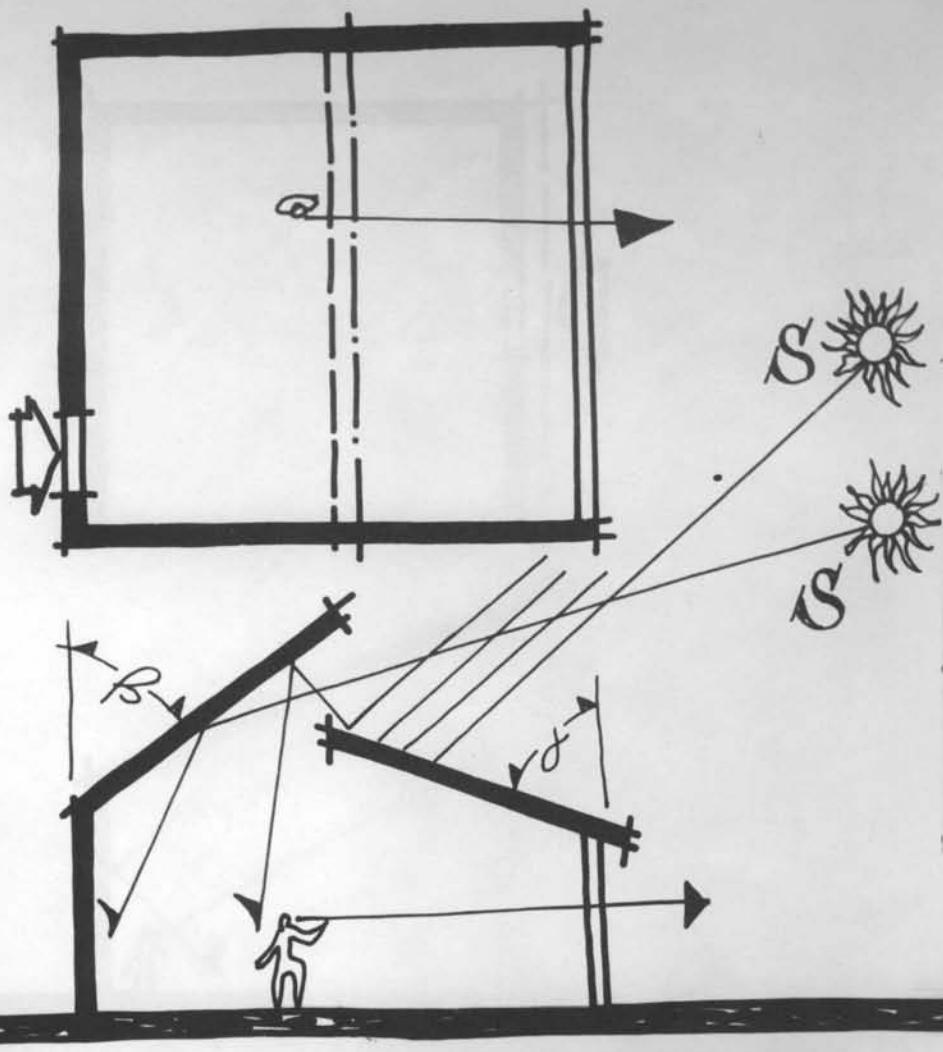


ideogram Nr.25. Ekran pionowy jednoelementowy ustawiony ukośnie, wewnętrzny.



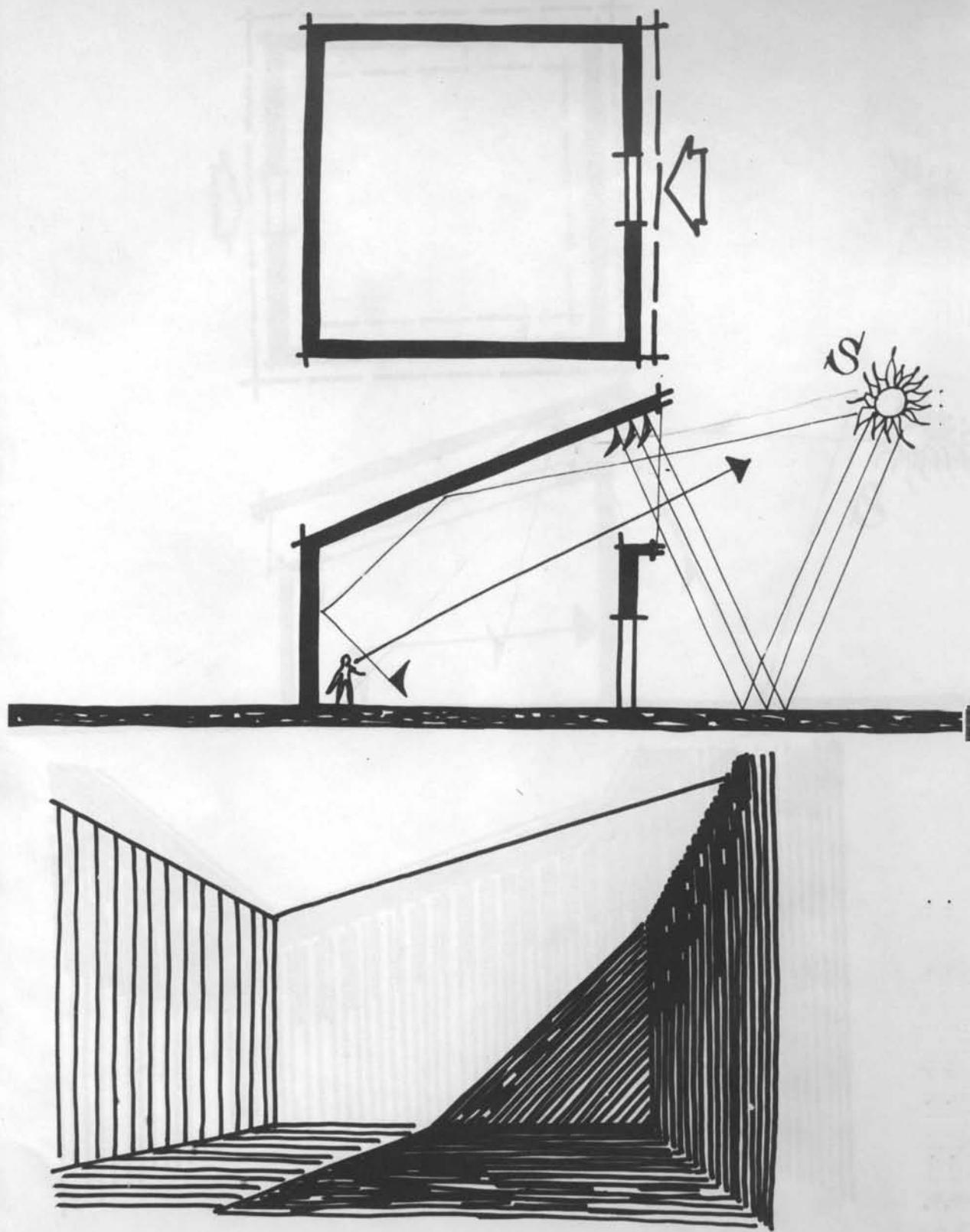
Ideogram Nr.24.

Ekran pionowy jednoelementowy ustawiony ukośnie w ścianie zewnętrznej z dwoma otworami dla światła dziennego w dwóch przeciwnych narożach.

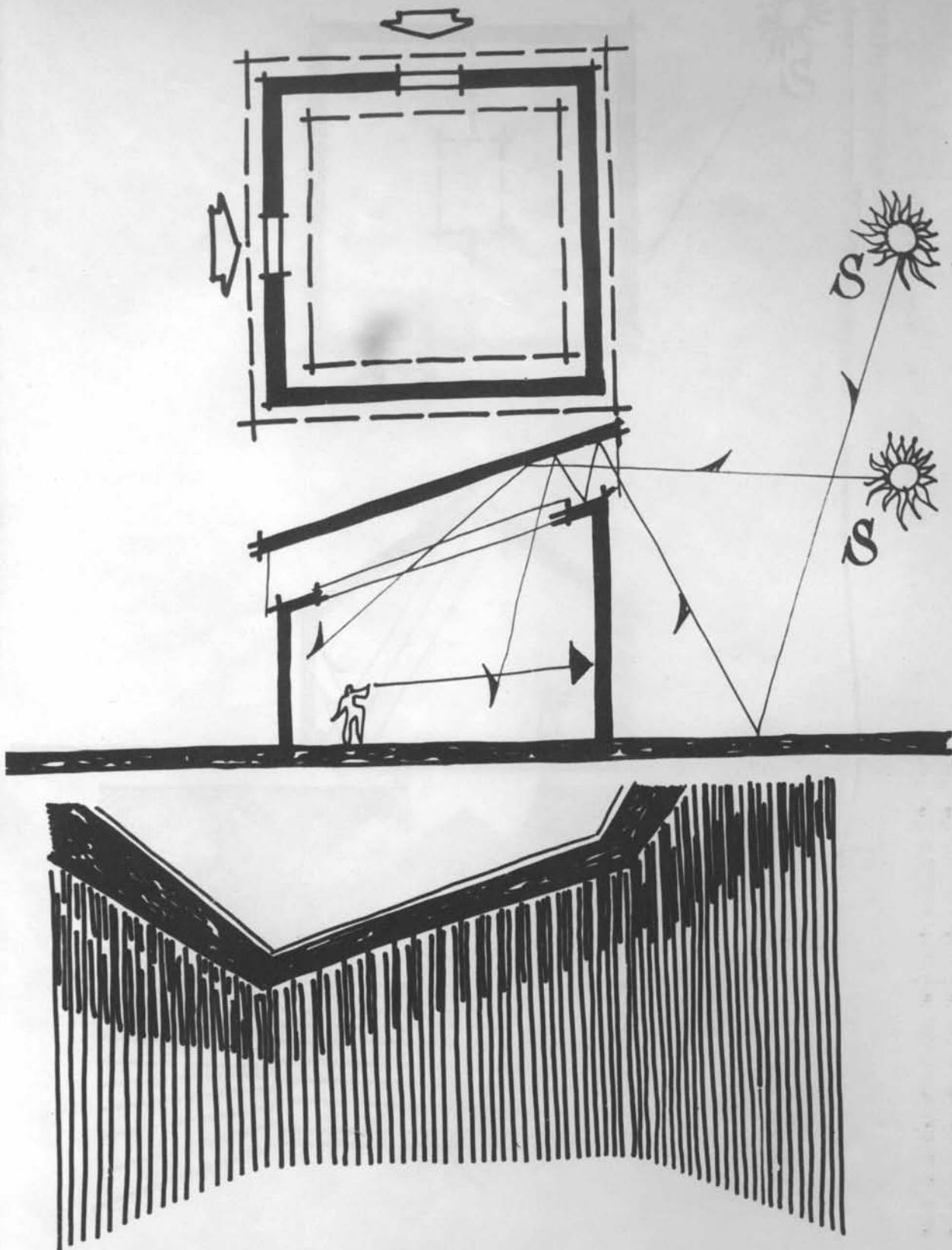


Ideogram Nr.25.

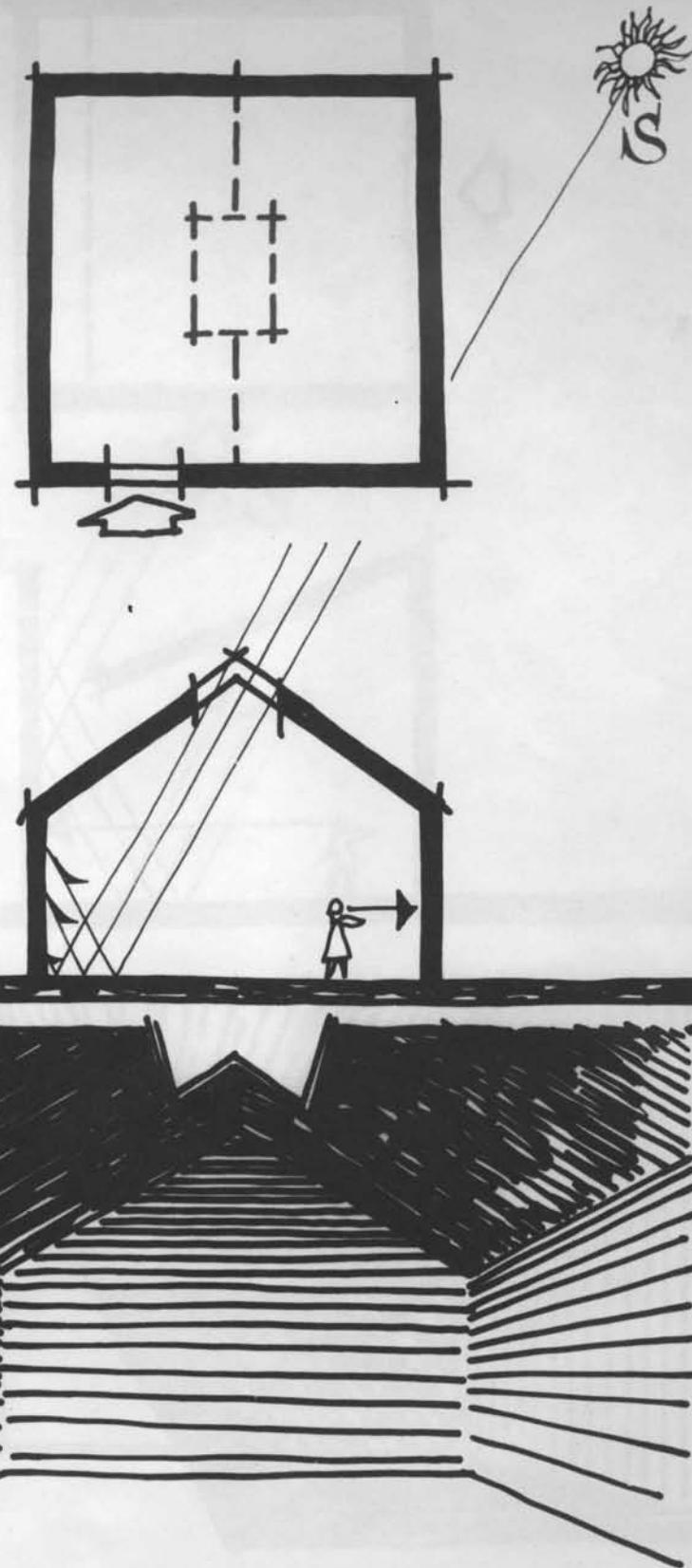
Ekrany ukośny doświetlający od góry, najdalej położone od okien części wnętrza.



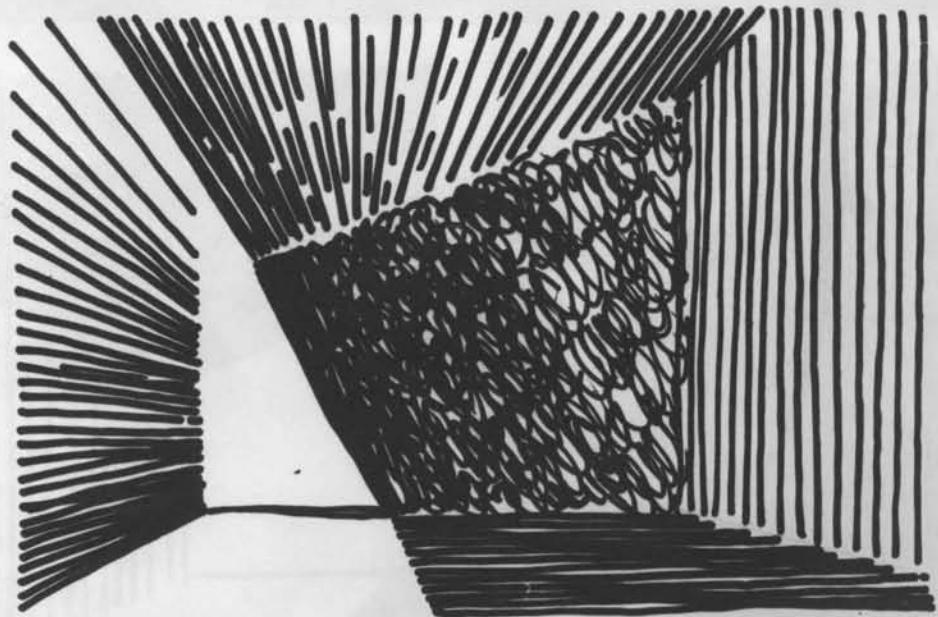
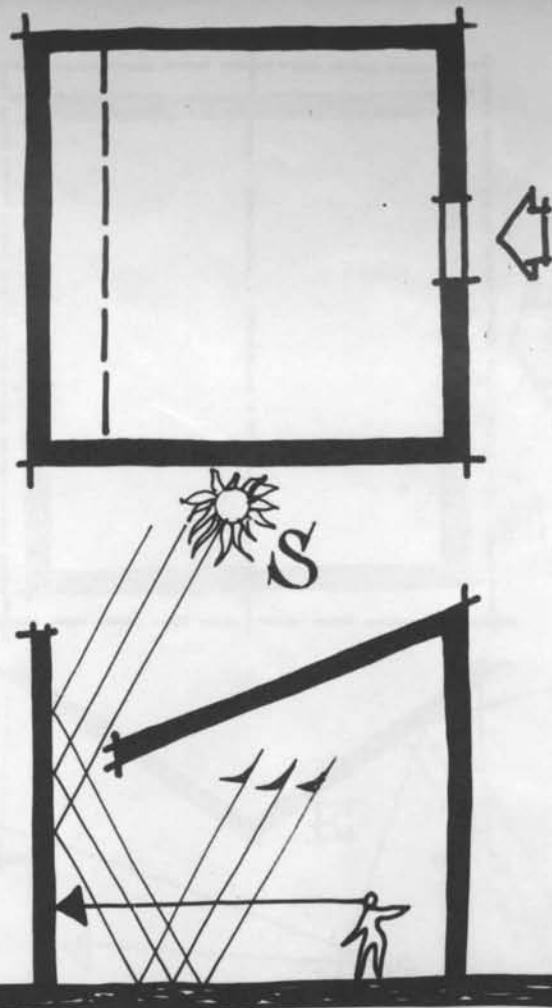
Ideogram Nr.26. Ekran ukośny nad wnętrzem oświetlony jednostronnie.



Ideogram Nr.27. Ukośny ekran przykrywający wnętrze doświetlony ze wszystkich boków.

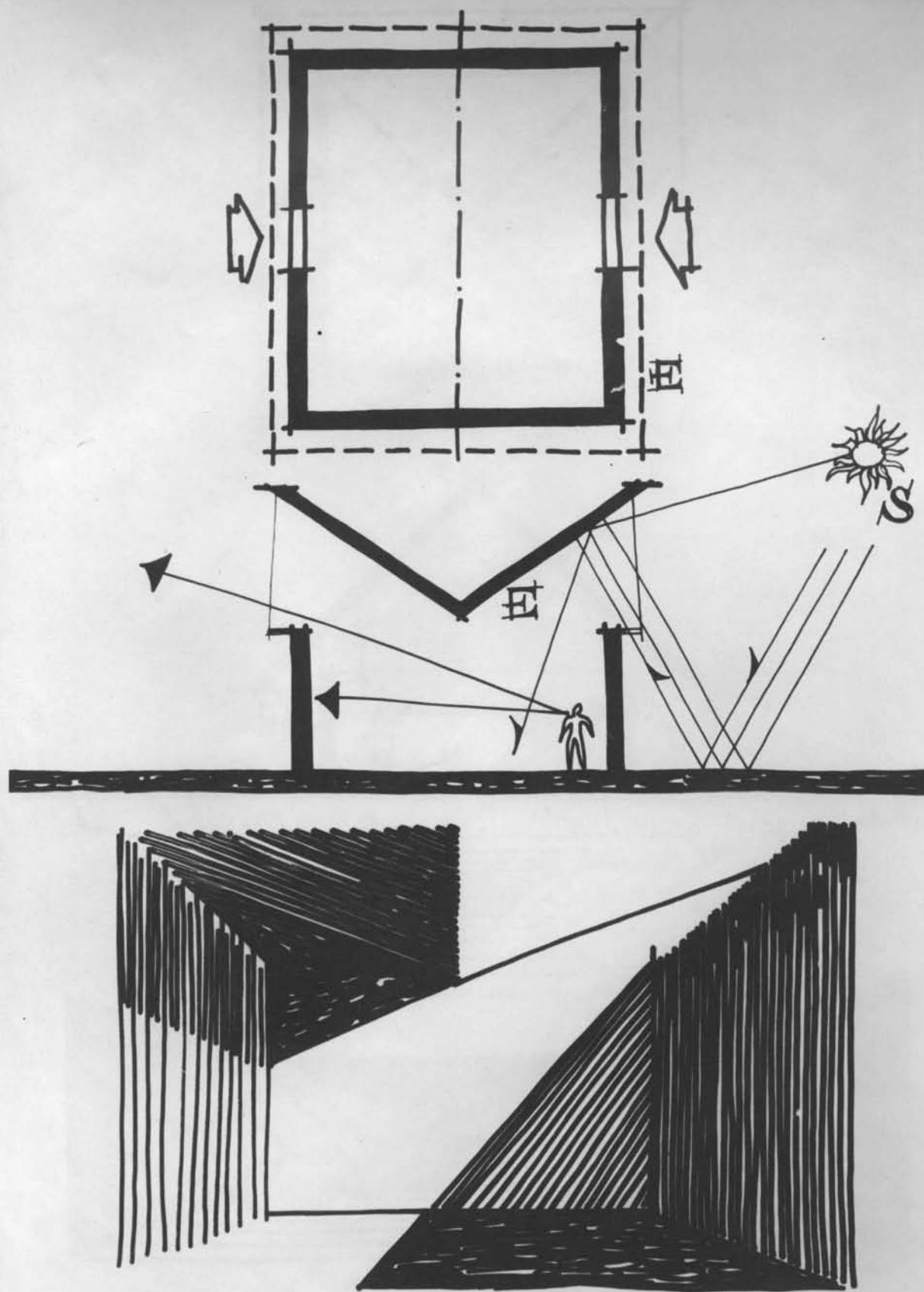


Ideogram Nr.28. Układ symetrycznych dwóch płaszczyzn skośnych ze wspólną krawędzią, przykrywających wnętrze z opajonem.

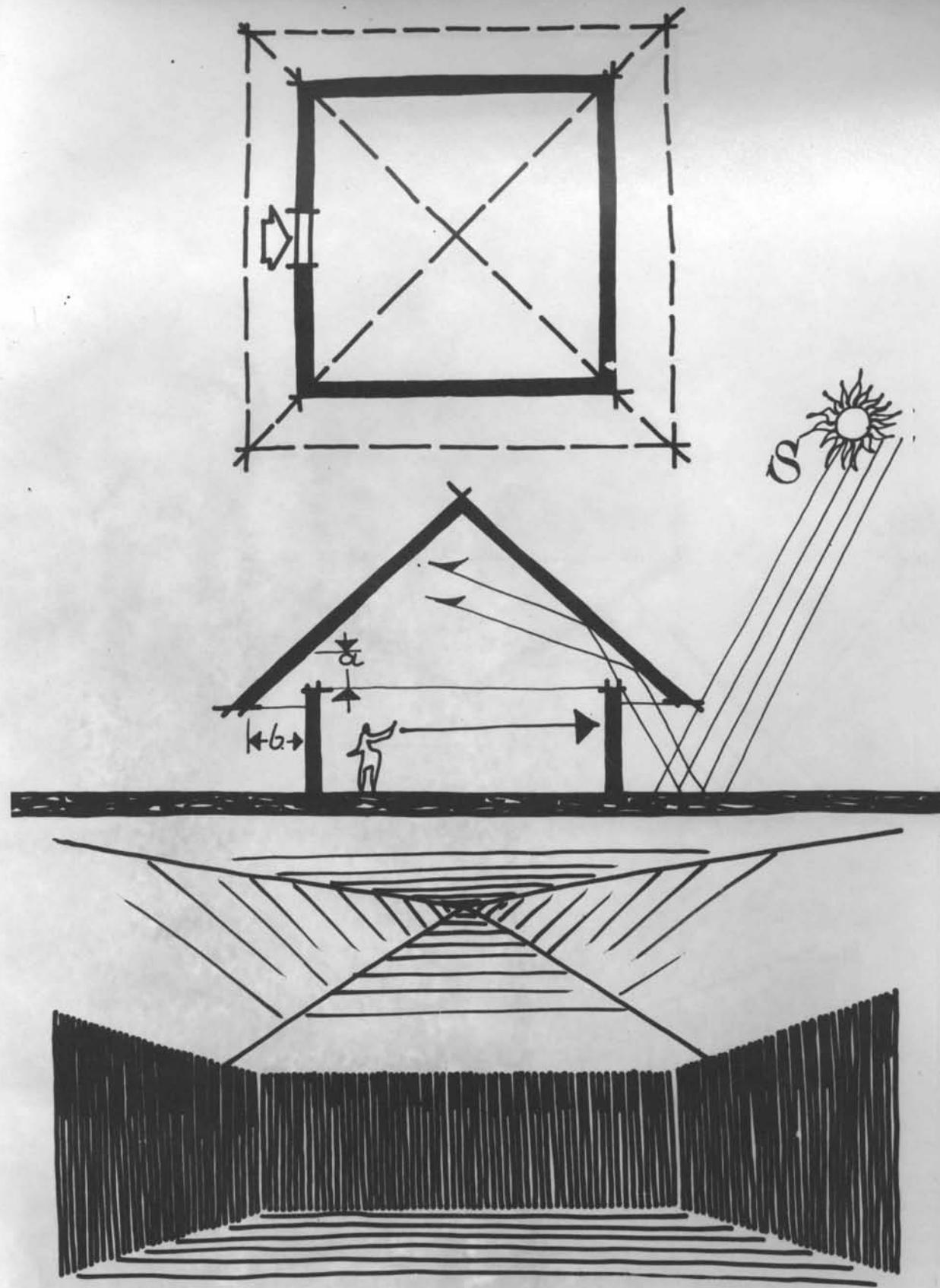


Ideogram Nr. 29.

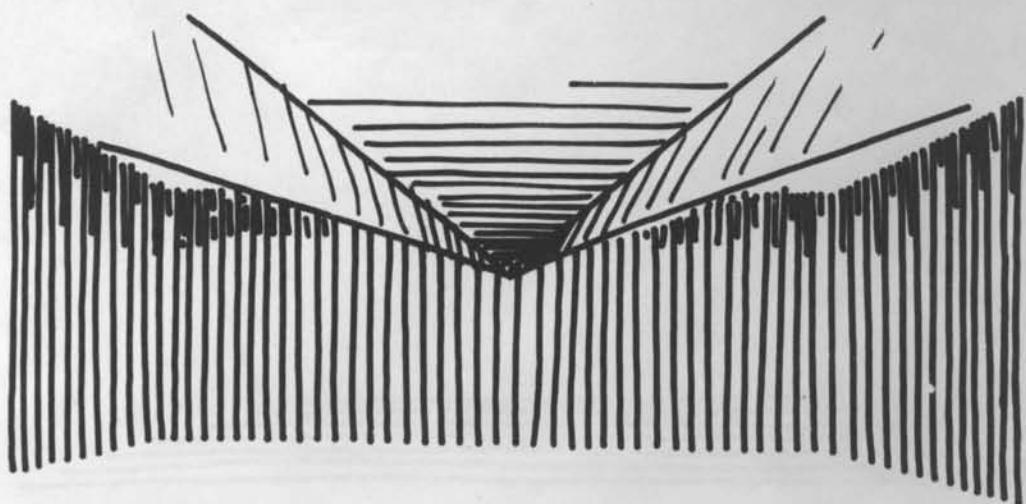
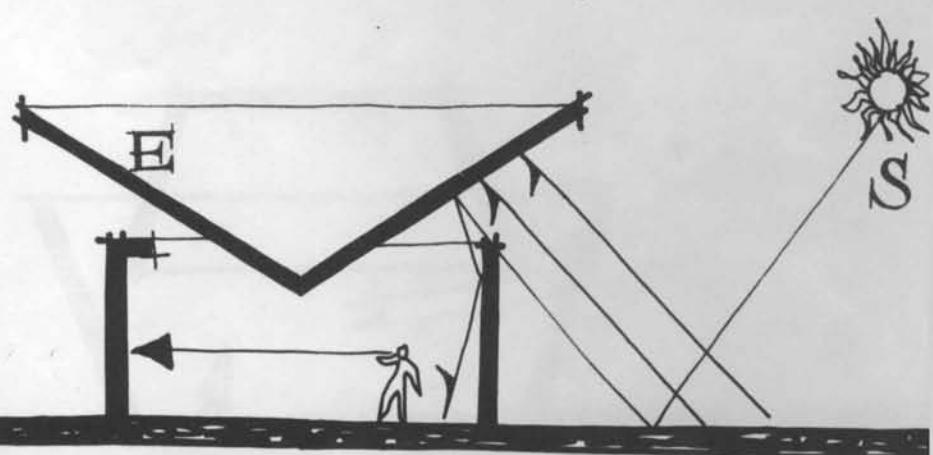
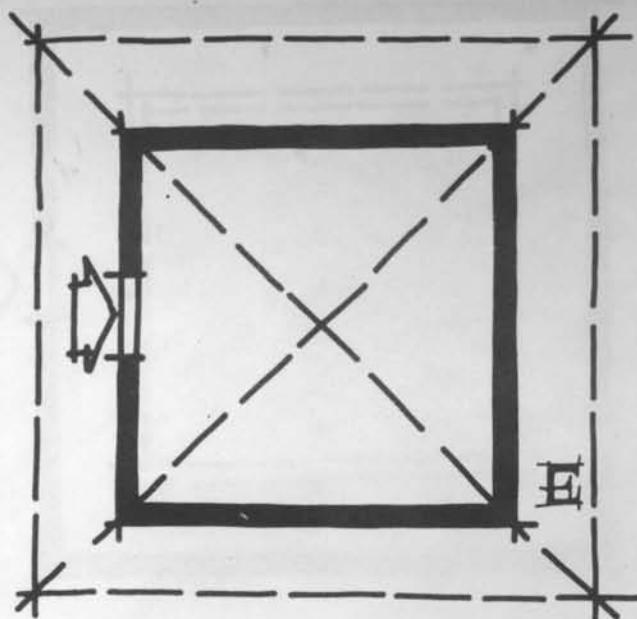
Ekrany ukośne nad wnętrzem, których krawędź przecięcia ze ścianami pionowymi znajduje się w najwyższych punktach wysokości wnętrza.



Ideogram nr. 30. Ekrany ukośne, których krawędź przecięcia znajduje się w najniższych punktach wysokości wnętrza.

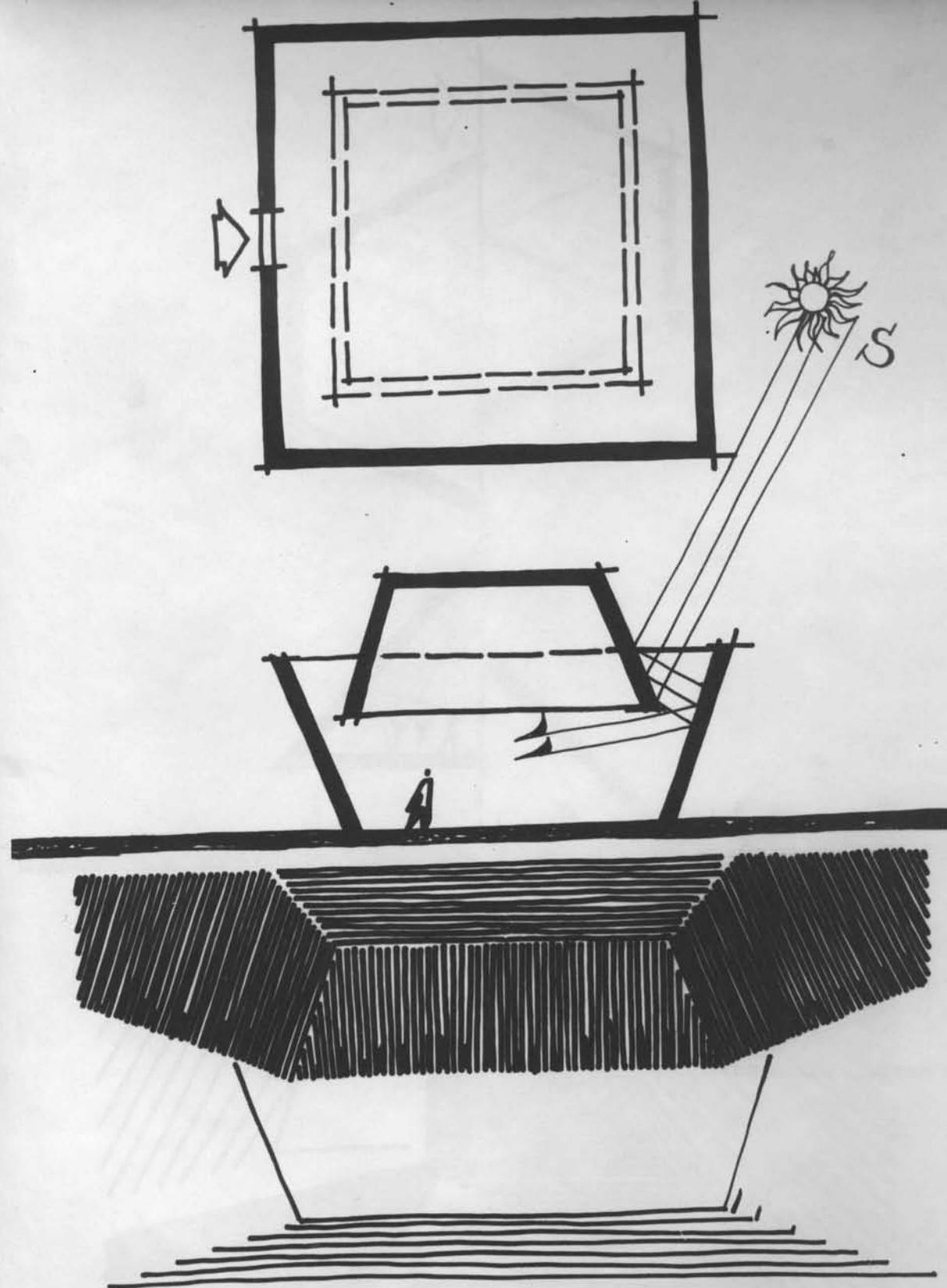


Ideogram Nr. 31. Ekran ostrosłupowy.



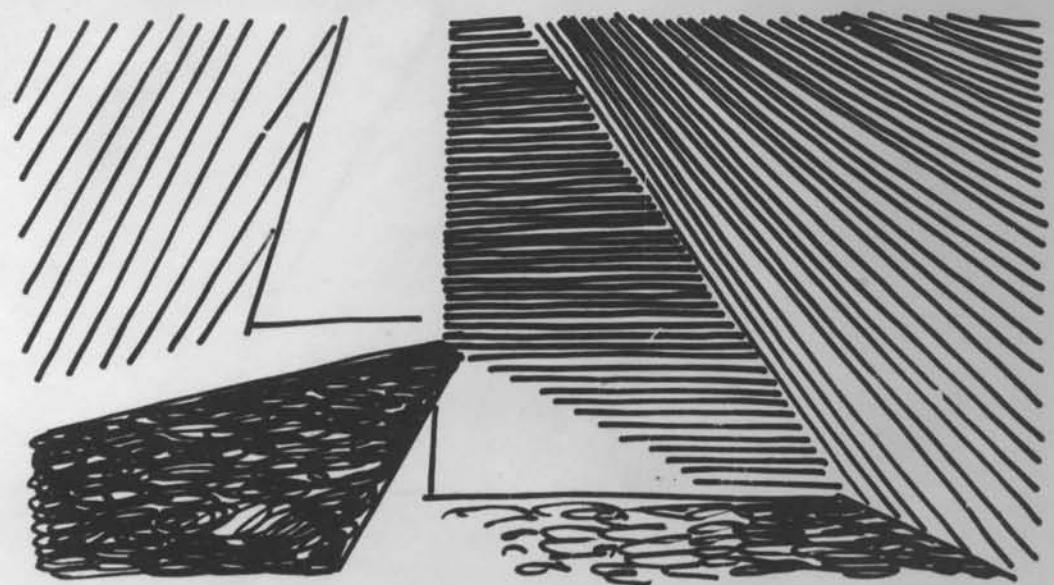
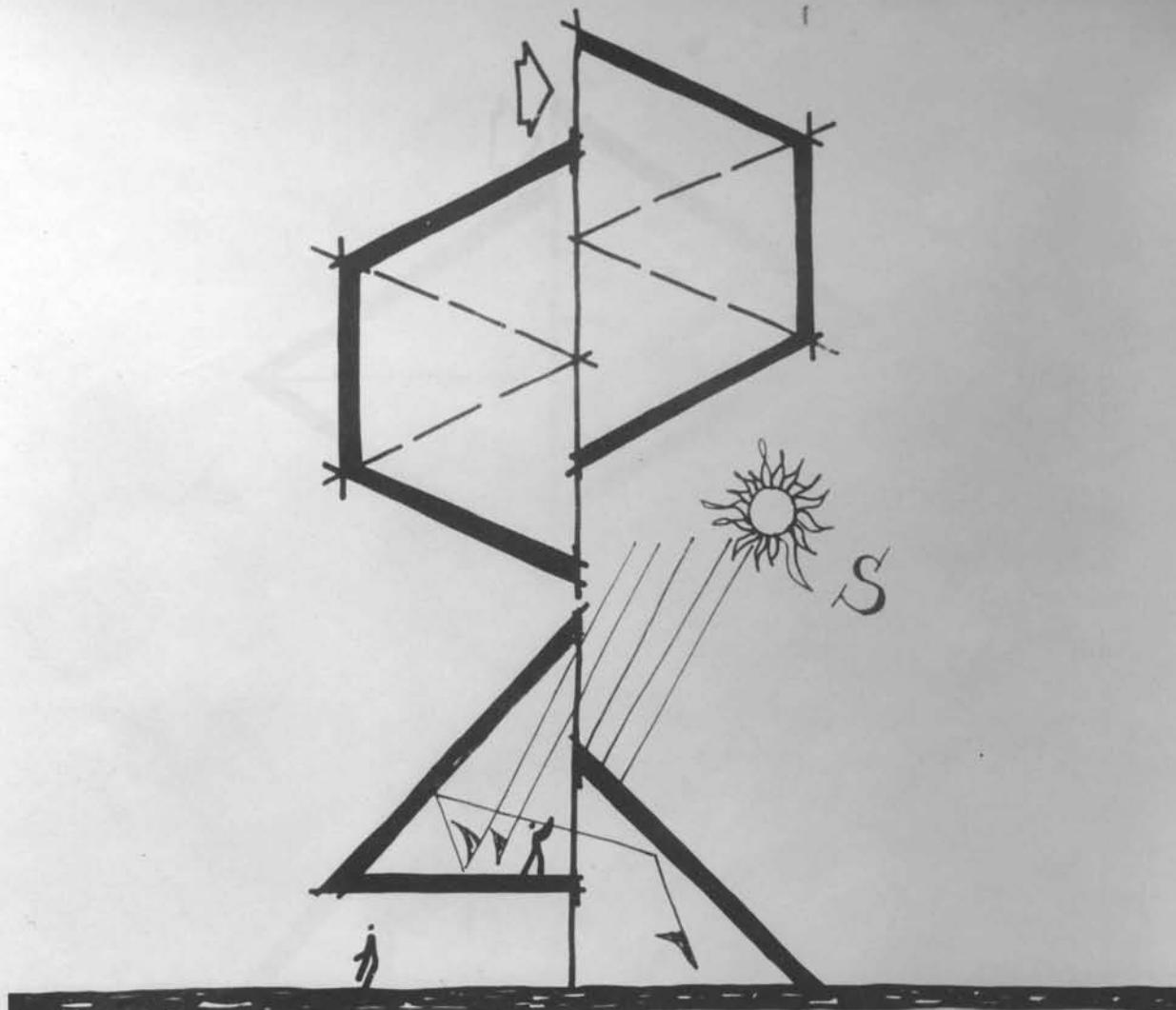
Ideogram nr.32.

Ekran ostrosłupowy odwrócony, którego szczyt leży w najniższym punkcie wysokości wnętrza, a geometryczna podstawa /odwrócona/ występuje poza zasięgiem wnętrza.



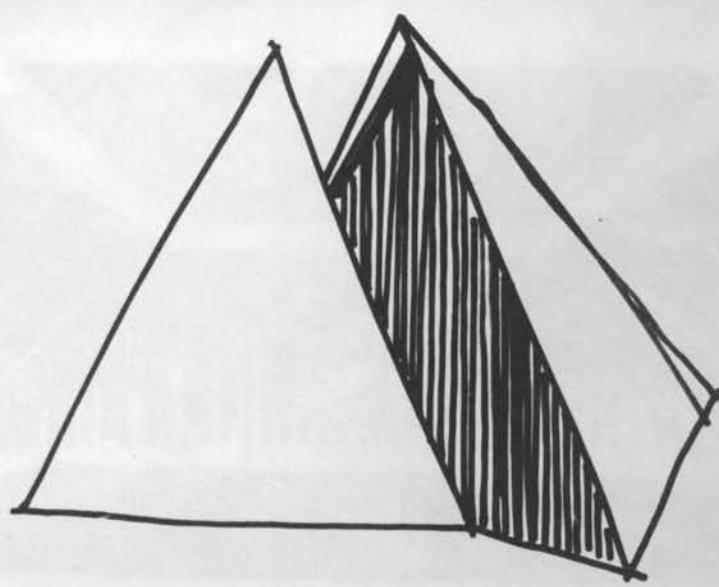
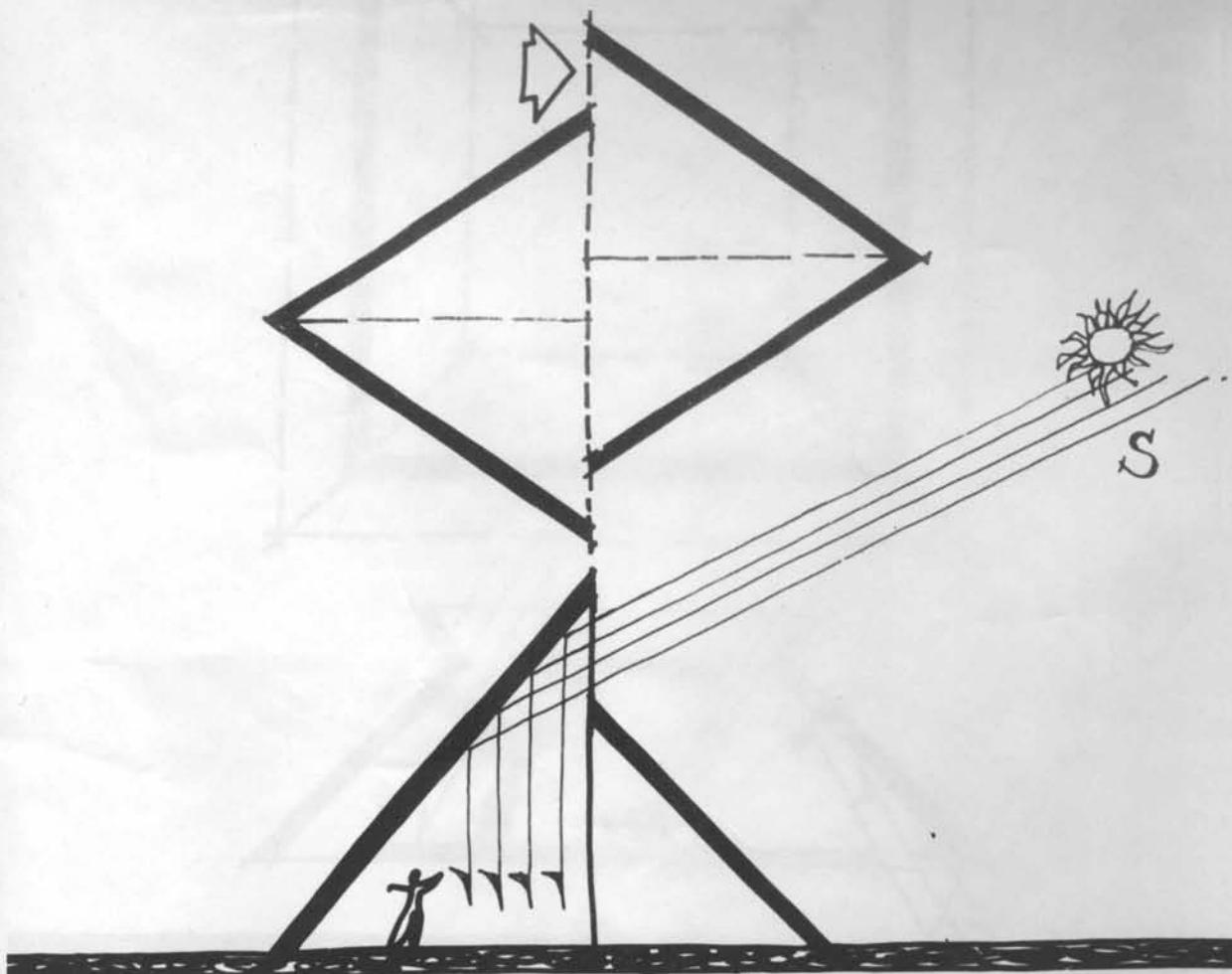
Ideogram Nr.33.

Dwa ostrosłupy jeden nad drugim, zwrócone do siebie podstawa-
wami, przecinające się na wyso-
kości geometrycznych podstaw.



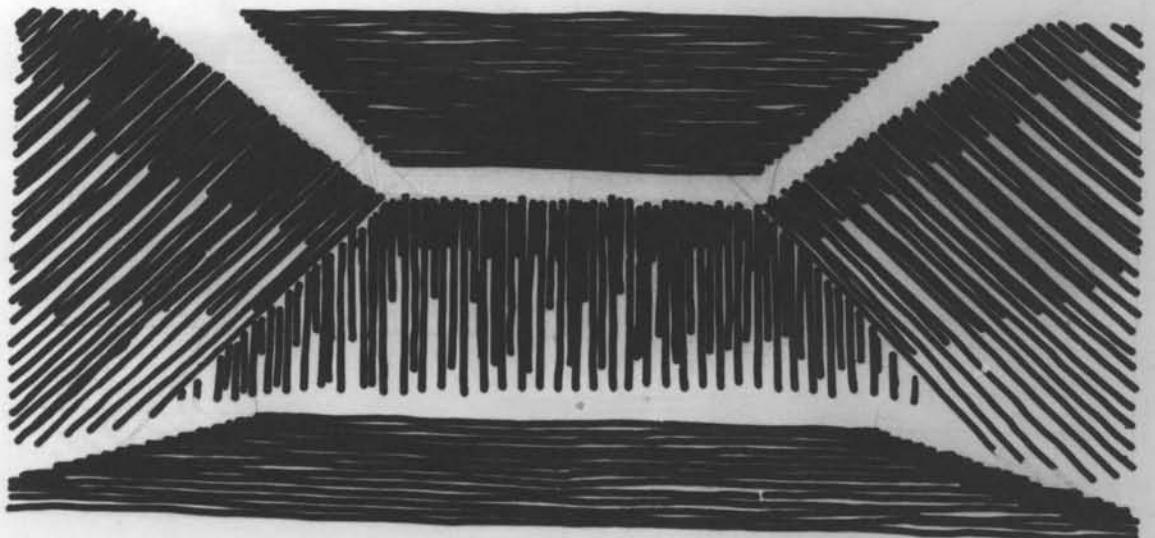
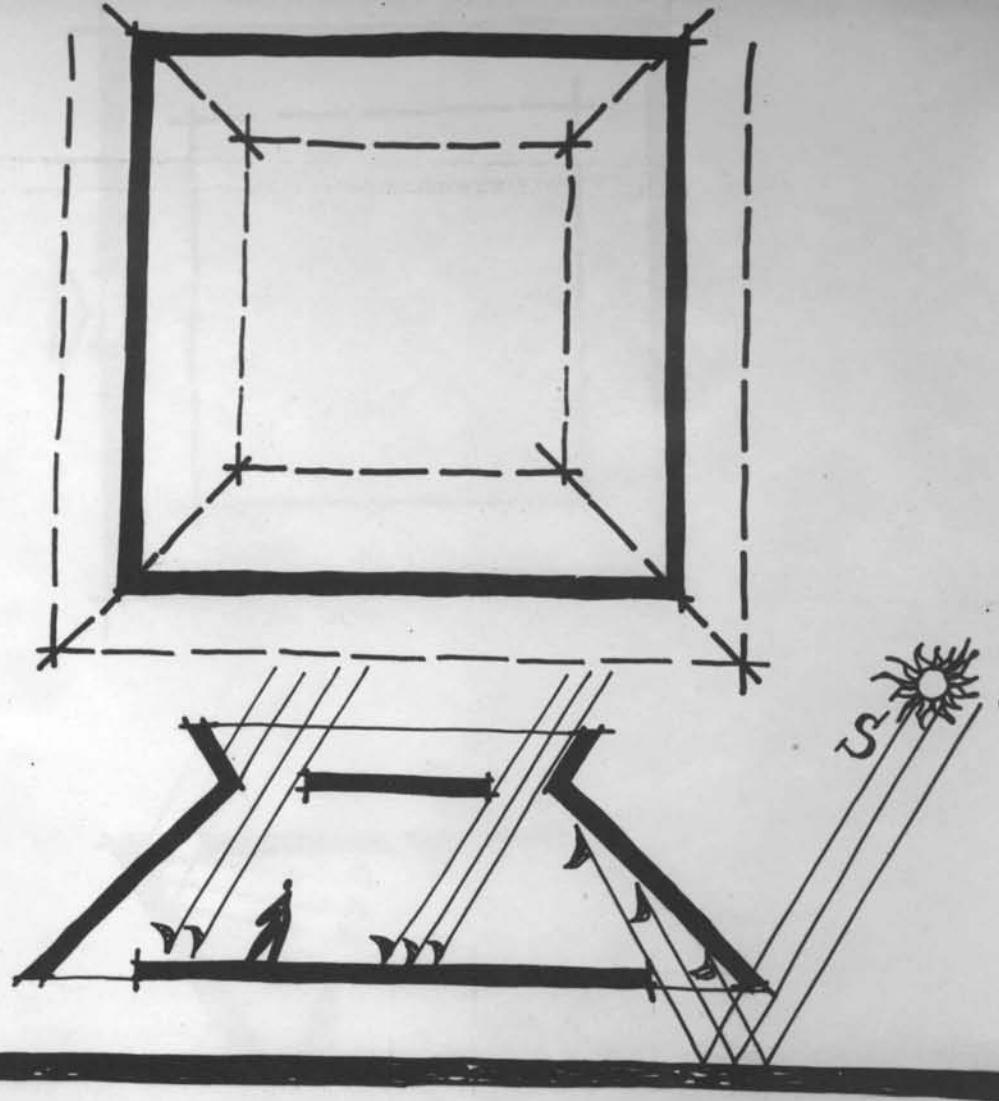
Ideogram Nr. 34.

Układ dwóch ostrosłupów przesuniętych w stosunku do siebie w płaszczyźnie pionowej i poziomej, częściowo stykających się ze sobą.



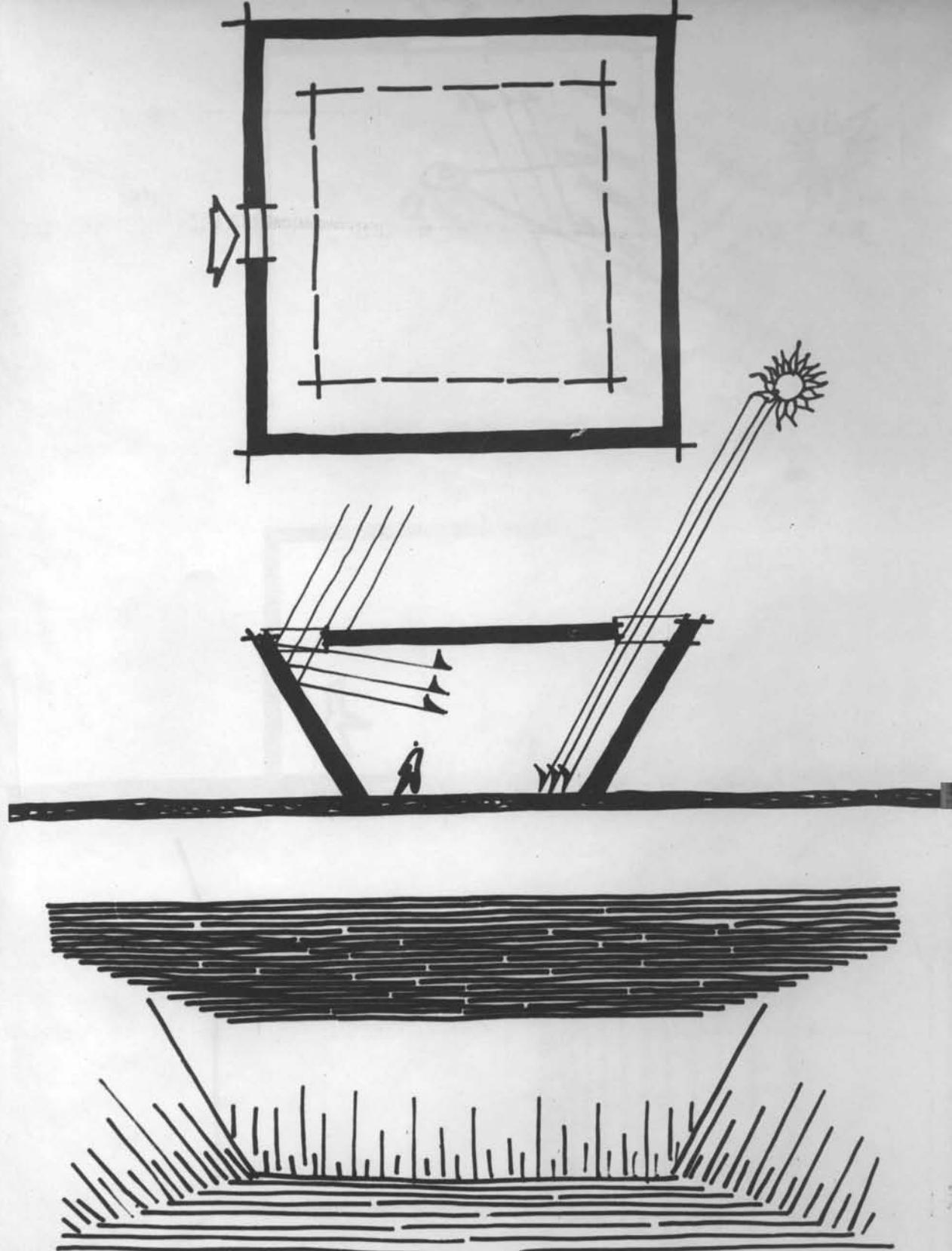
Ideogram nr.35.

Układ dwóch ostrosłupów, zbudowanych na formach trójkątów, przesuniętych w stosunku do siebie w płaszczyźnie poziomej, częściowo stykających się.



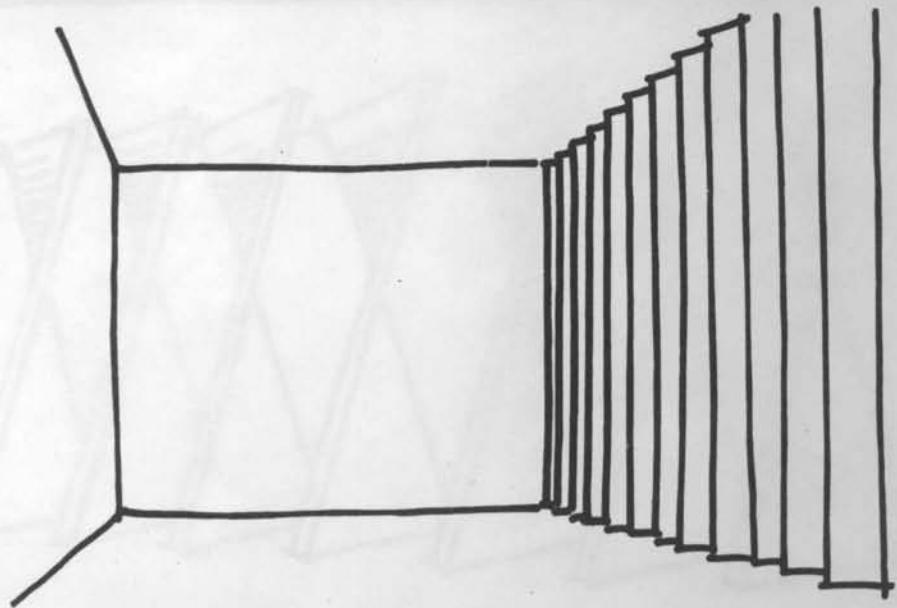
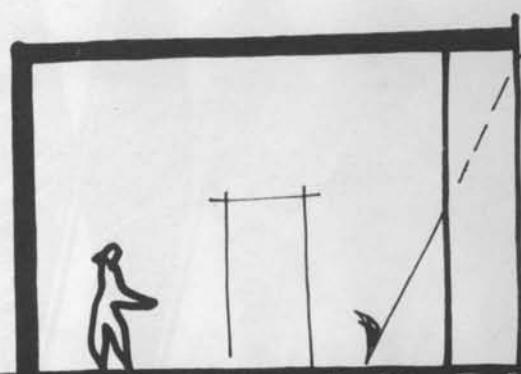
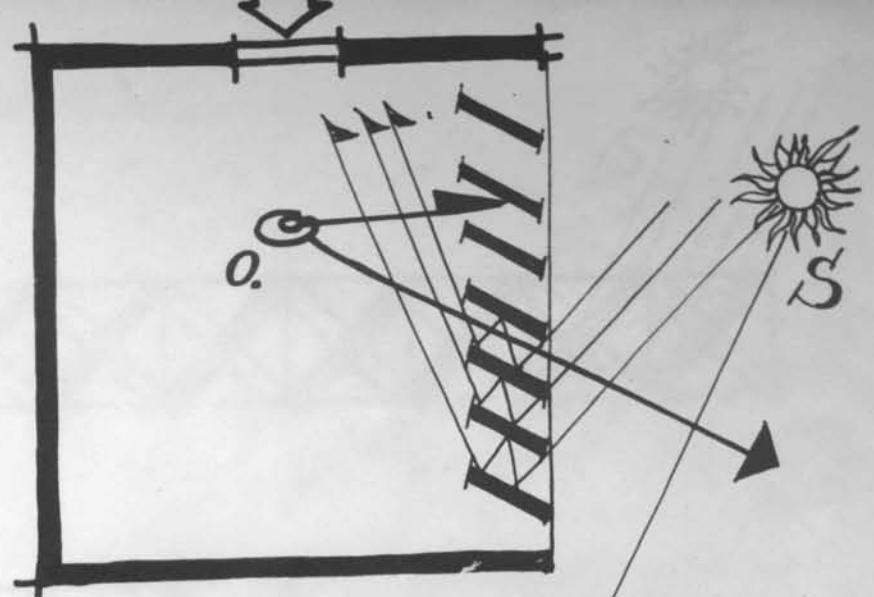
Ideogram Nr.36.

Ostrosłup sciąty z otworami wprawdzającymi światło dzienne od podstawy i opajonu.



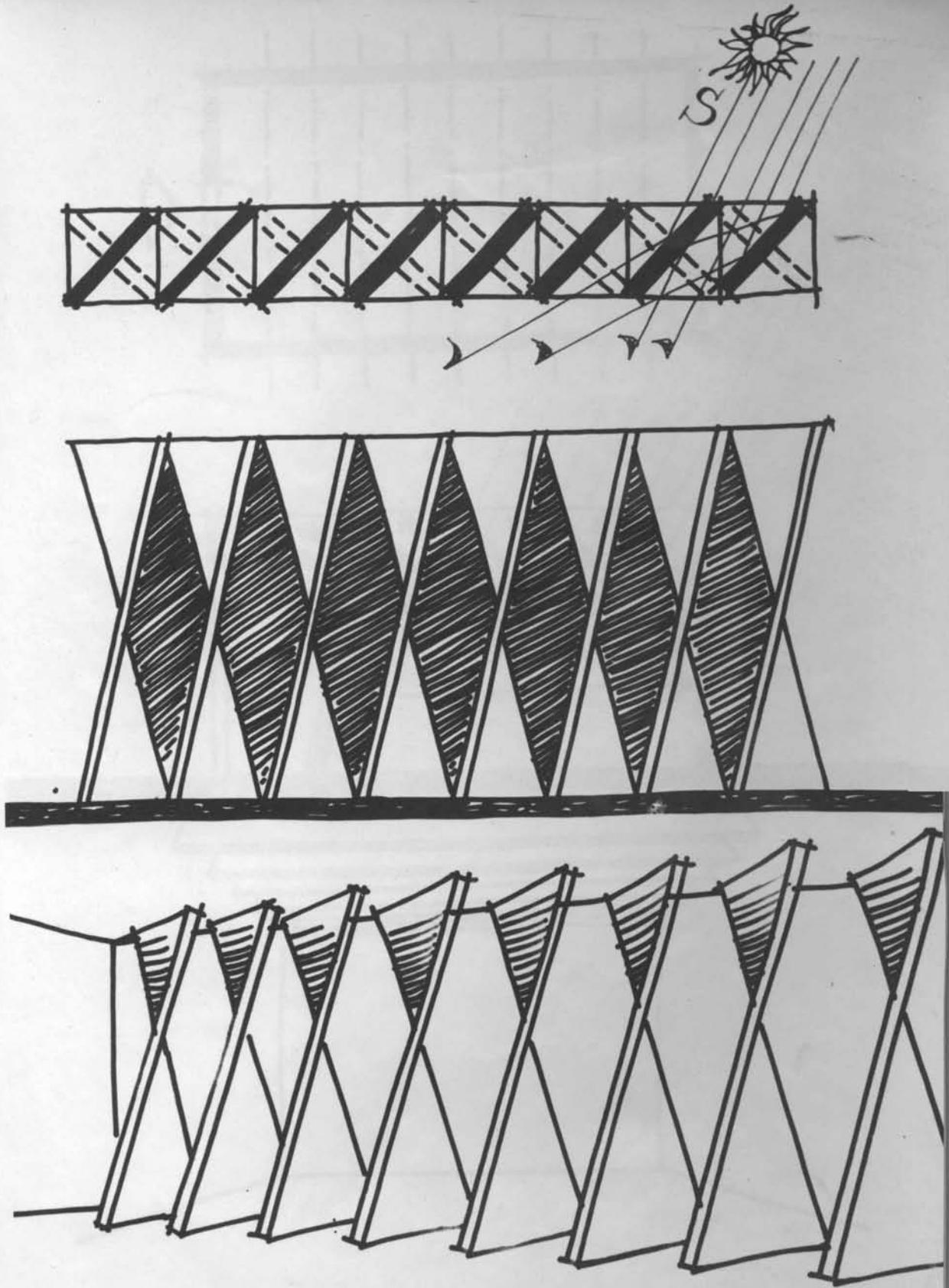
Ideogram Nr.37.

Ostrosłup ścięty odwrócony, gdzie płaszczyzna odcinająca szczyt stanowi poziom posadzki wnętrza. W geometrycznej podstawie zastosowano poziomy ekran negatywowy.

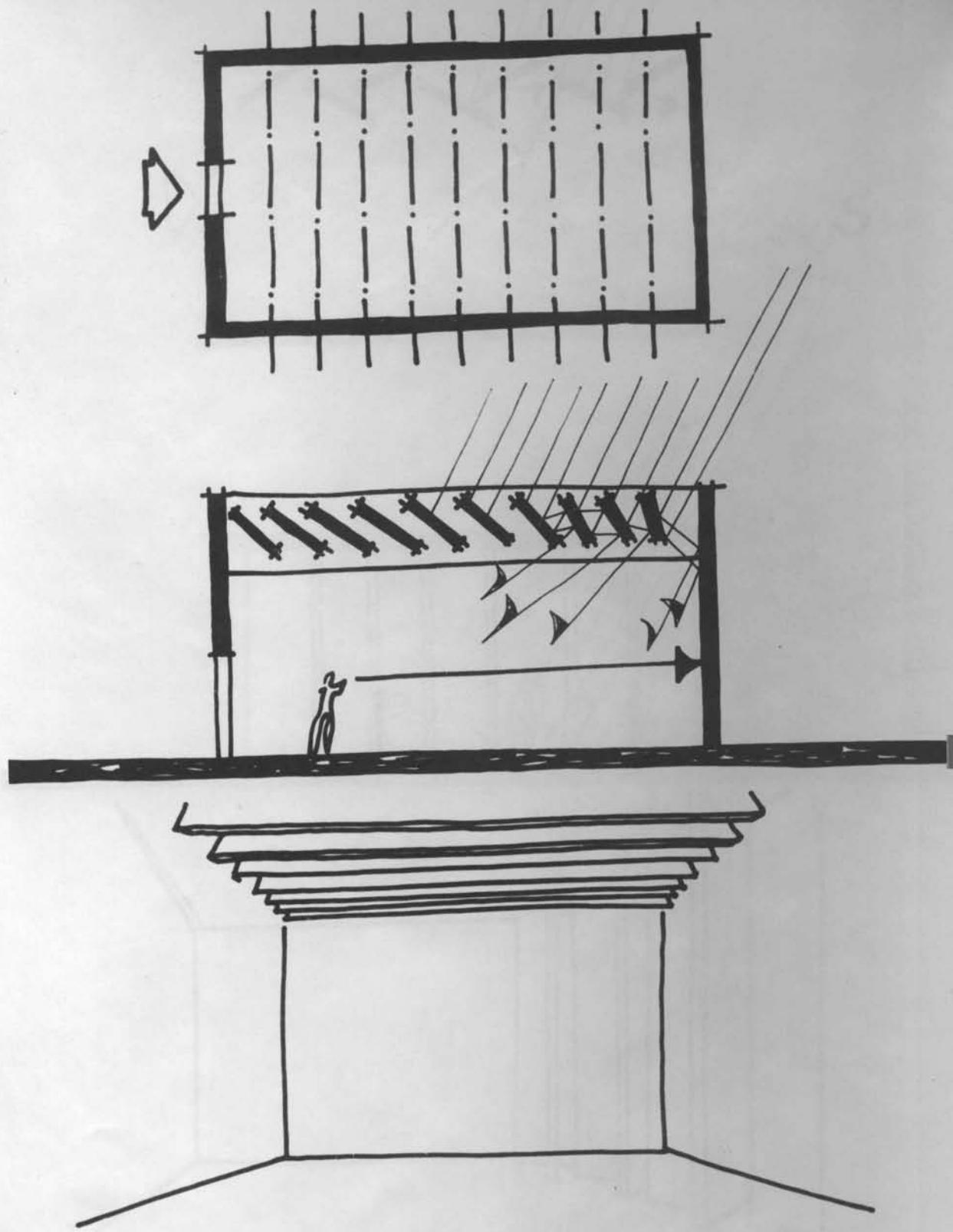


Ideogram Nr. 38.

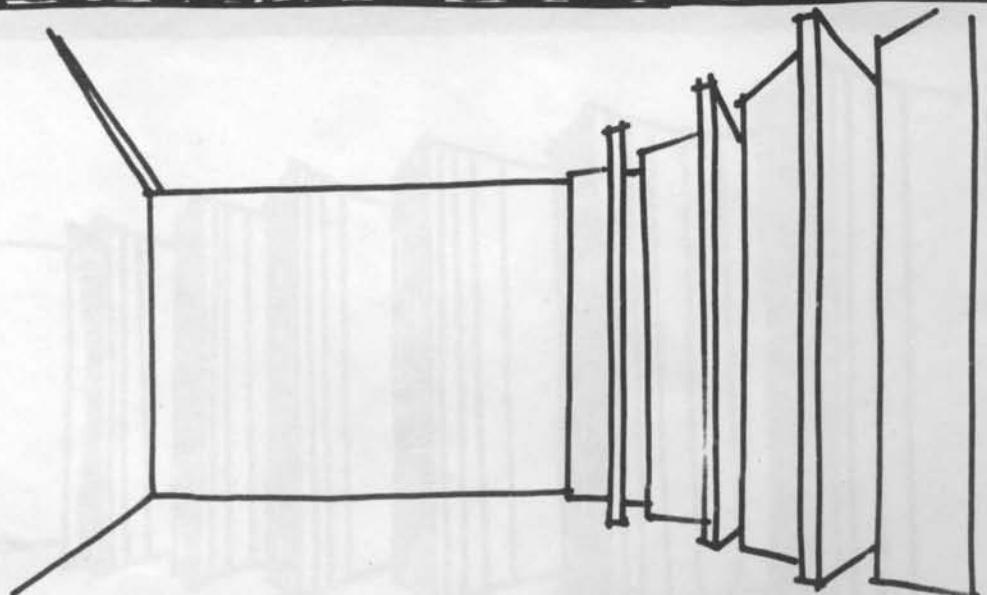
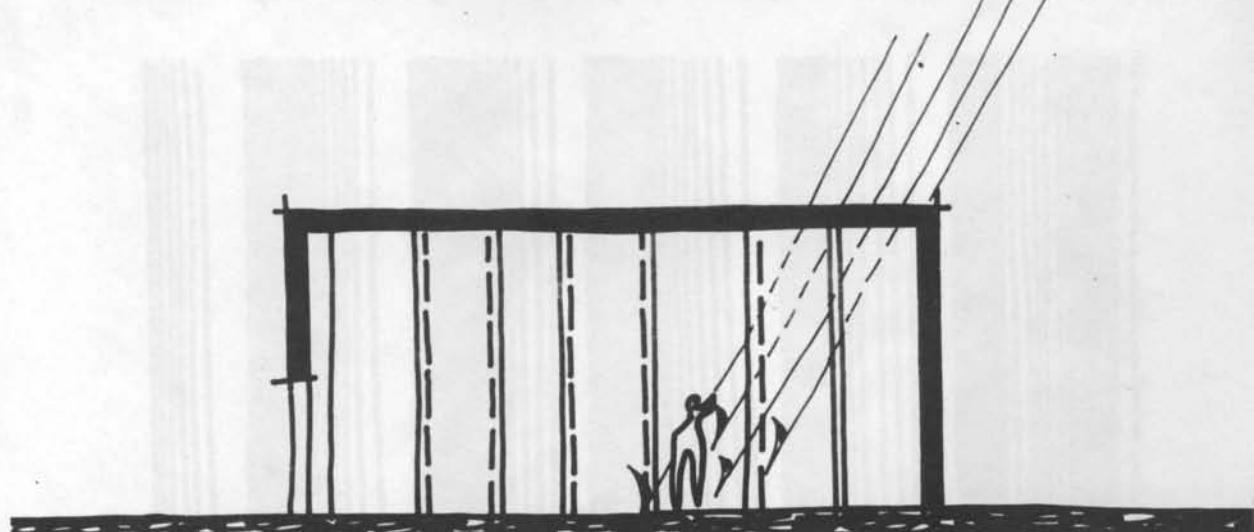
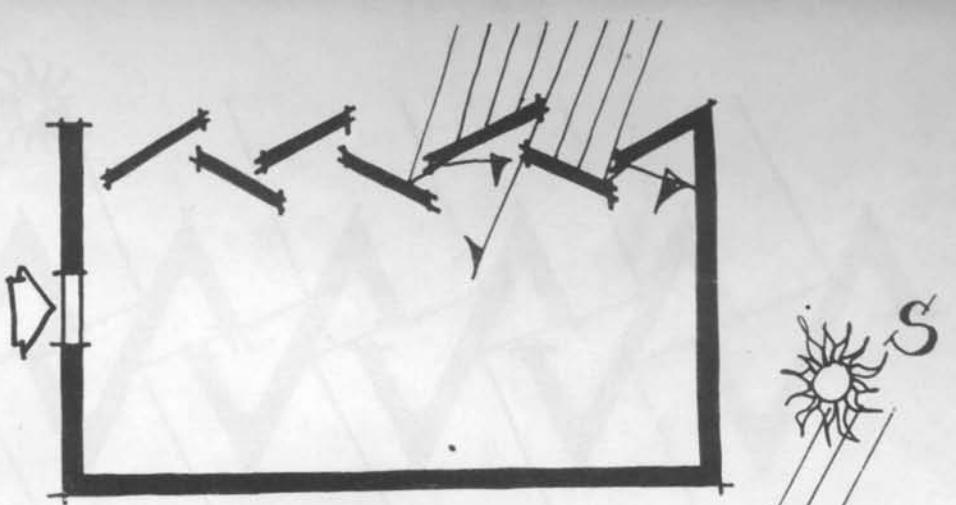
Ekrany rytmiczne pionowe po-
rowadzone ukośnie do wnętrza..



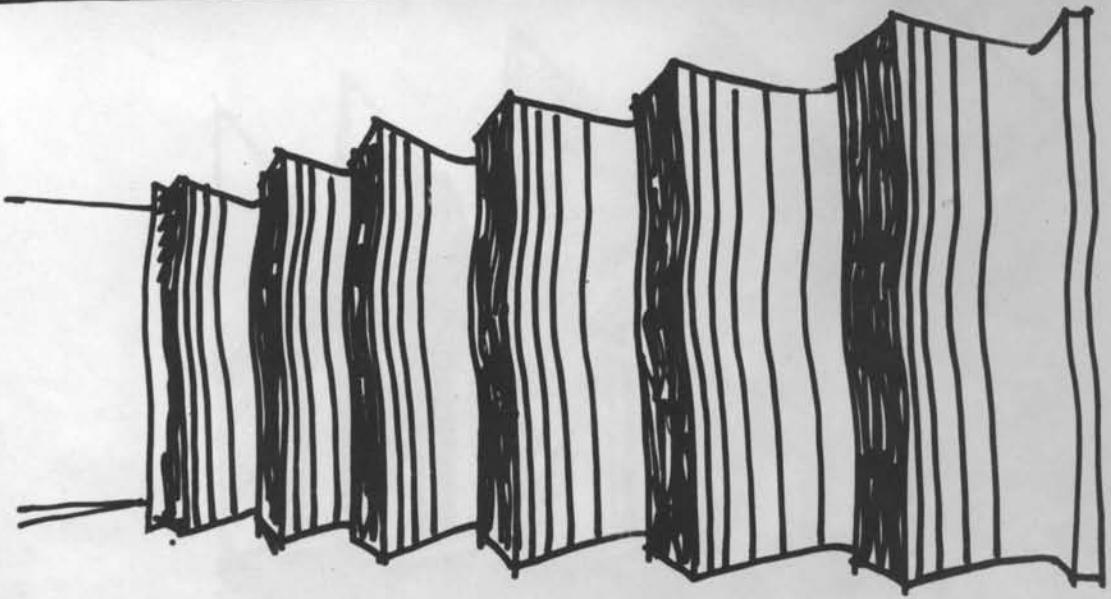
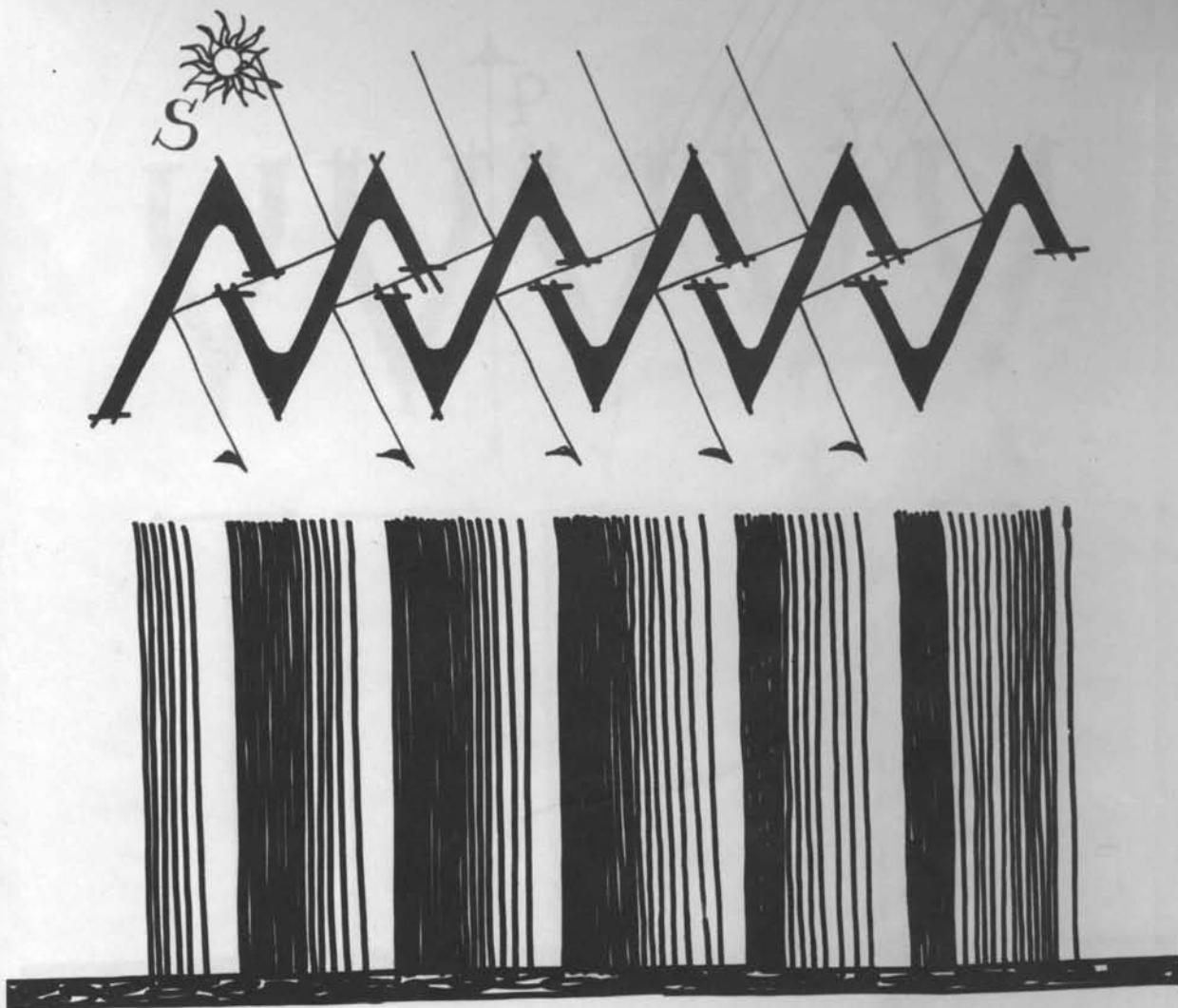
Ideogram Nr.39. Ekrany rytmiczne pionowe ukośne zwichrowane do wnętrza.



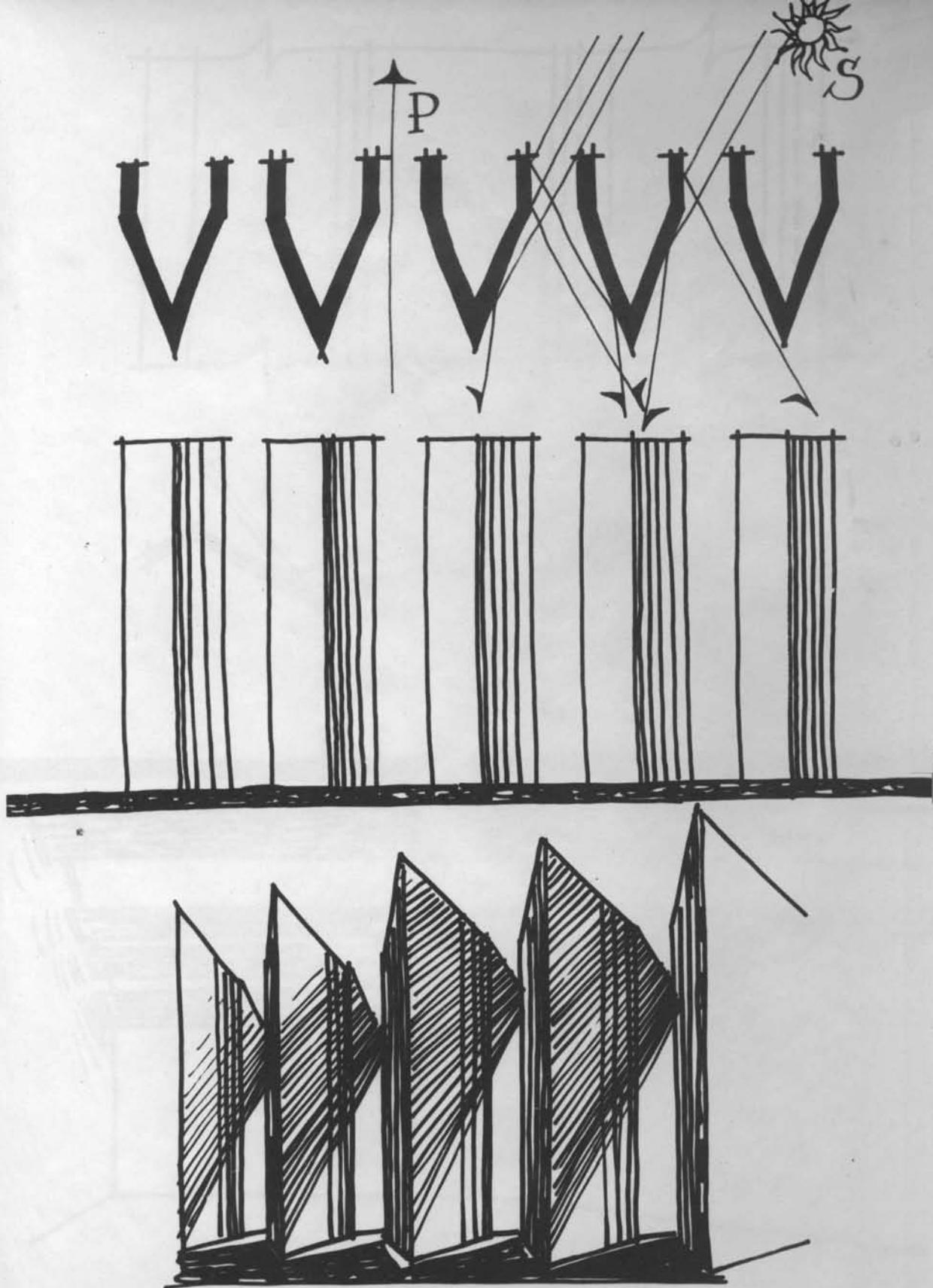
Ideogram Nr.40. Ekrany belkowe stropowe ukośne arytmiczne.



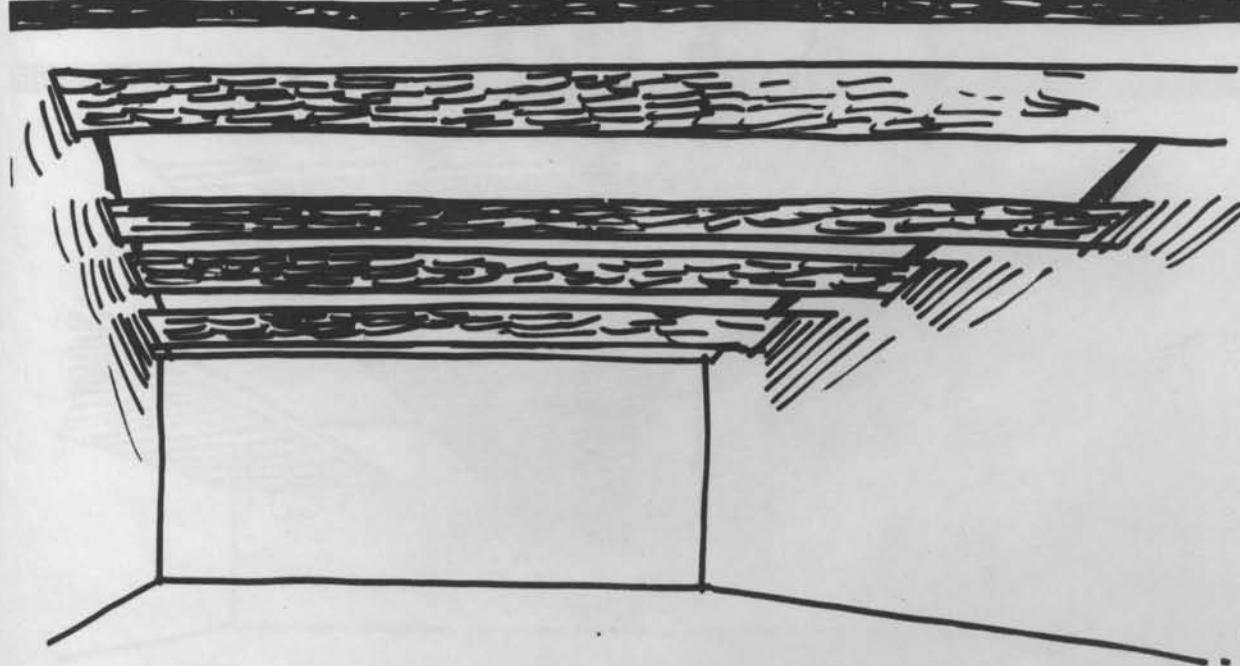
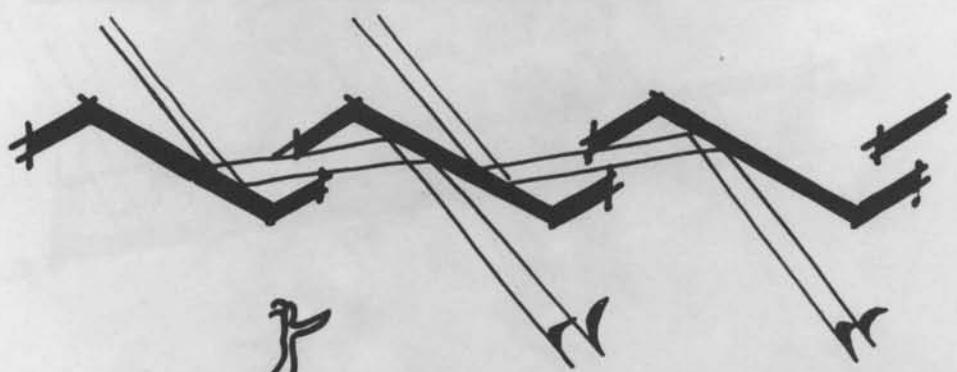
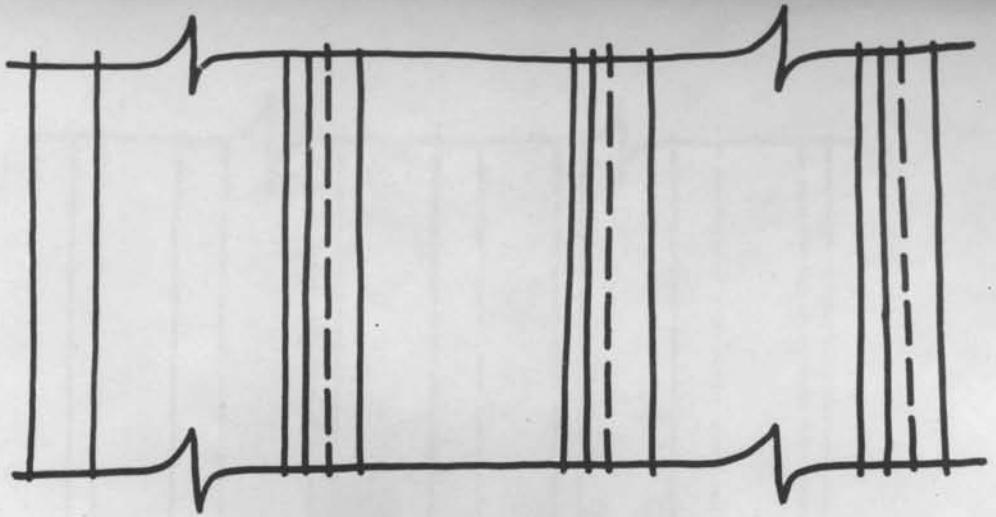
Ideogram Nr.41. Ekrany ukośne w płaszczyznach wertykalnych, arytmiczne.



Ideogram Nr.42. Ekrany ukośne zapewniające światło odbite we wnętrzu.

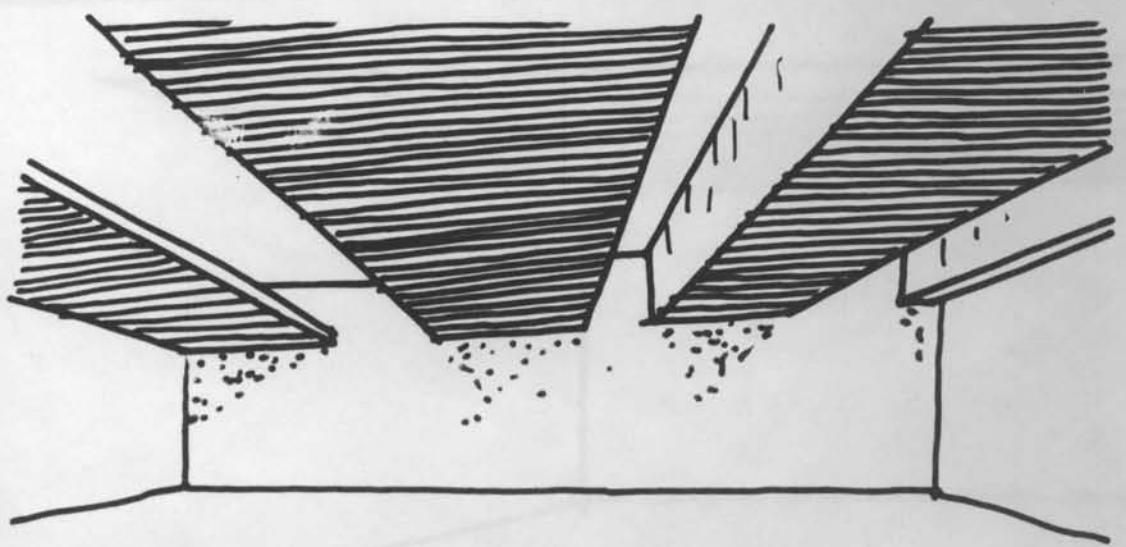
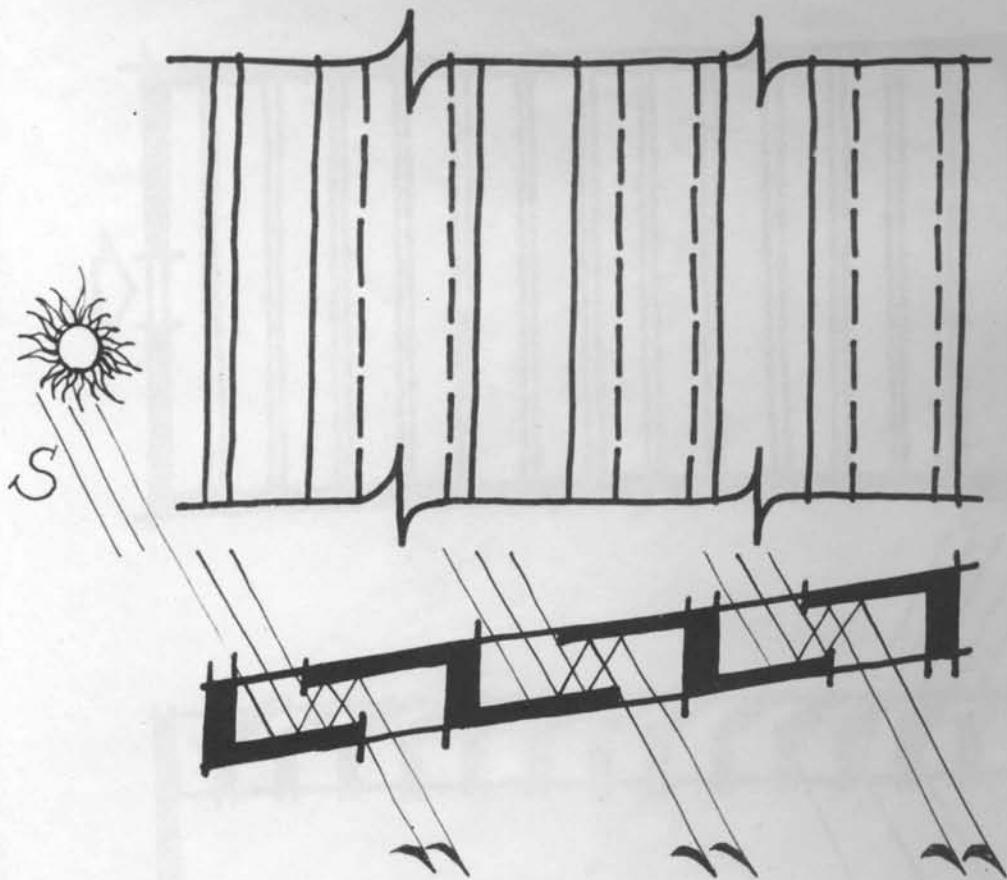


Ideogram Nr.43. Ekrany ukośne pionowe rytmiczne konstruowane pod dwoma kątami w stosunku do wnętrza.

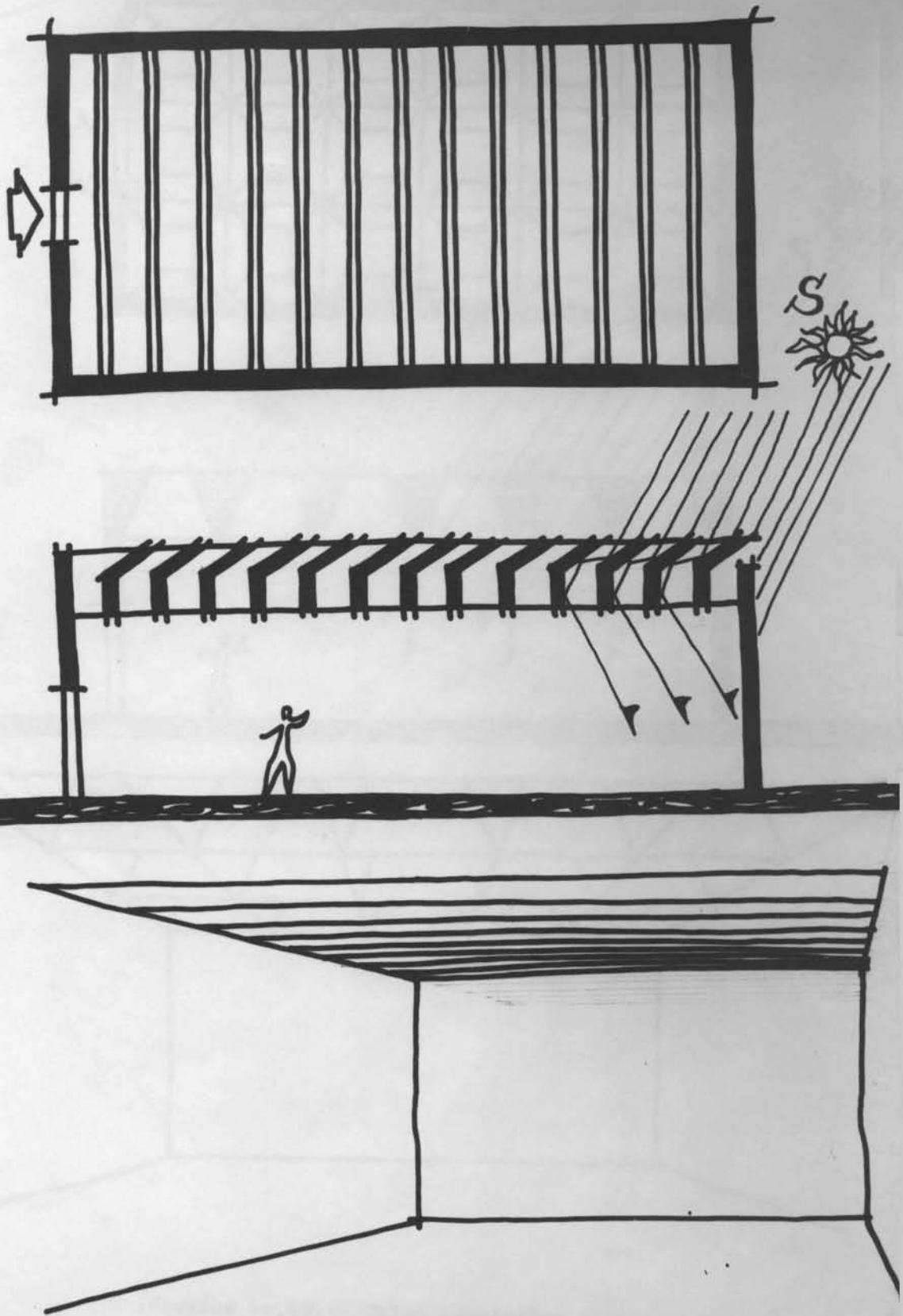


Ideoogram Nr.44.

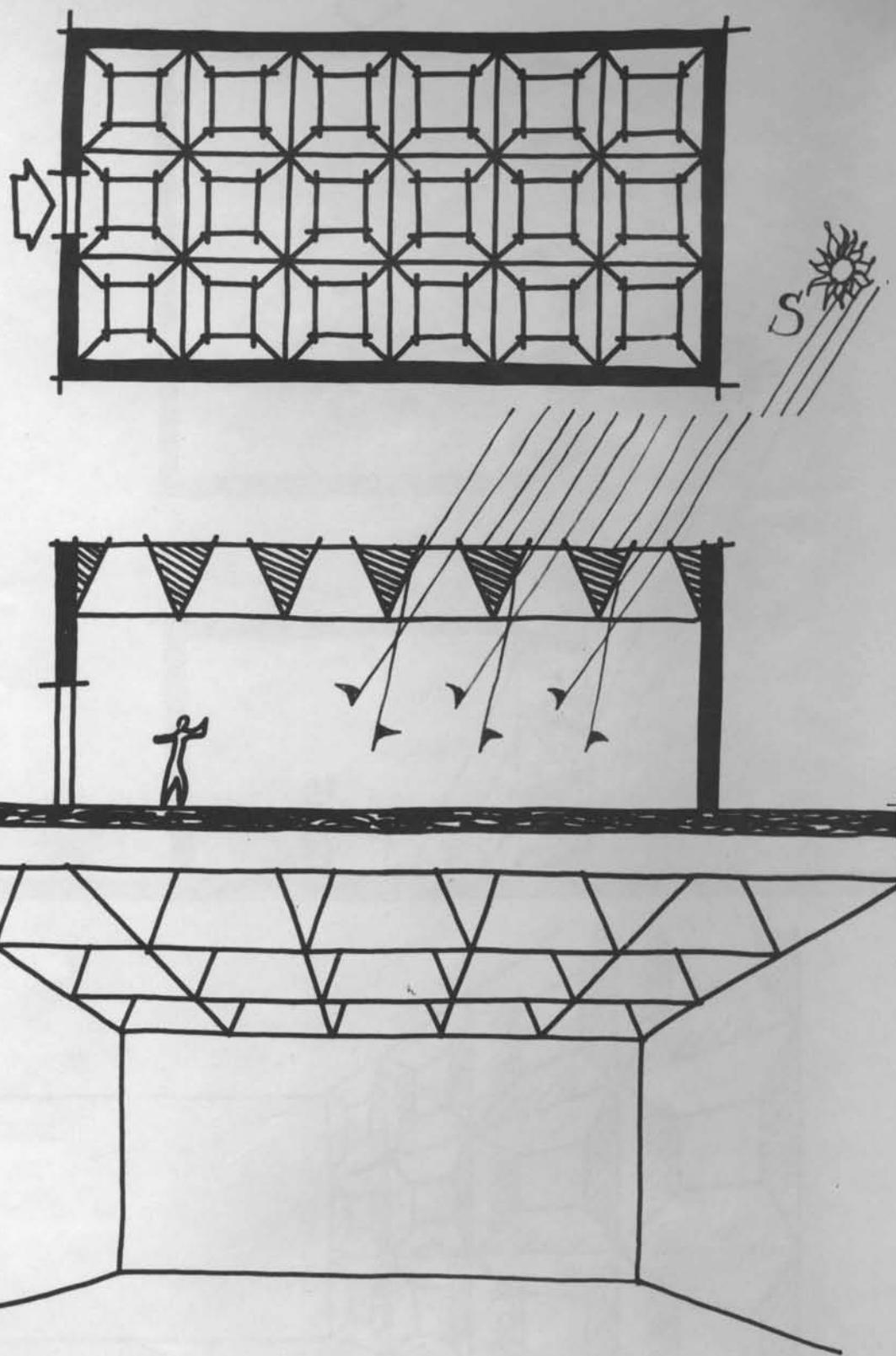
Ekrany ukośne poziome /stropowe/
rytmiczne zapewniające wnętrzu
tylko światło odbite.



Ideogram Nr.45. Ekrany ukośne stropowe rytmiczne.

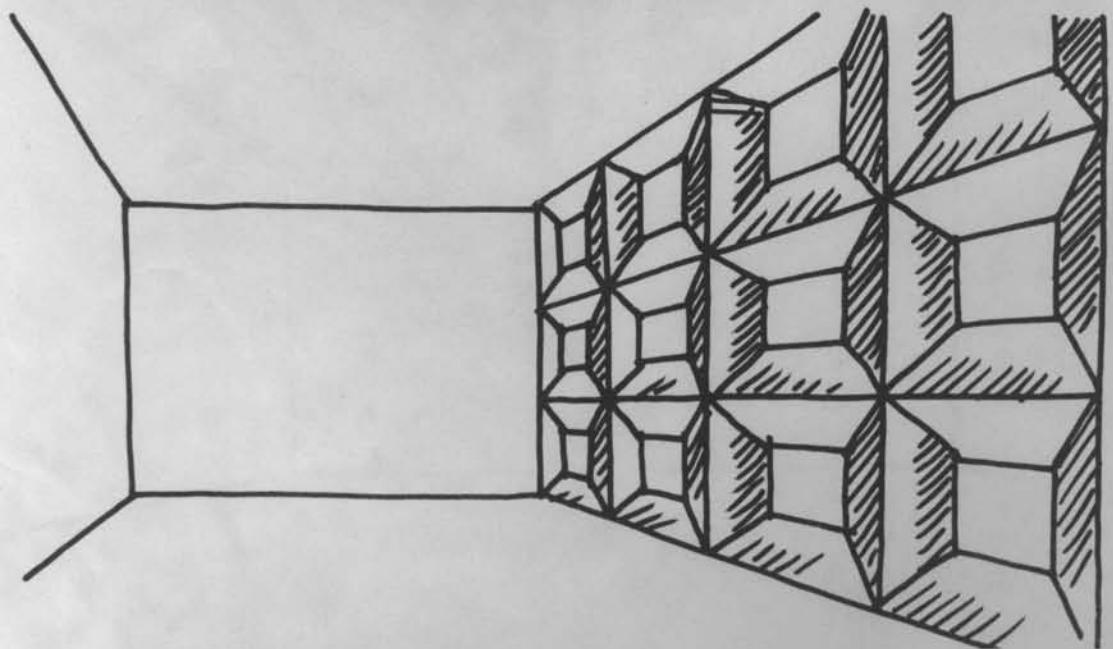
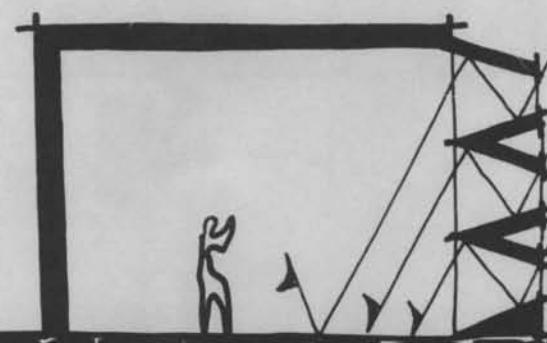
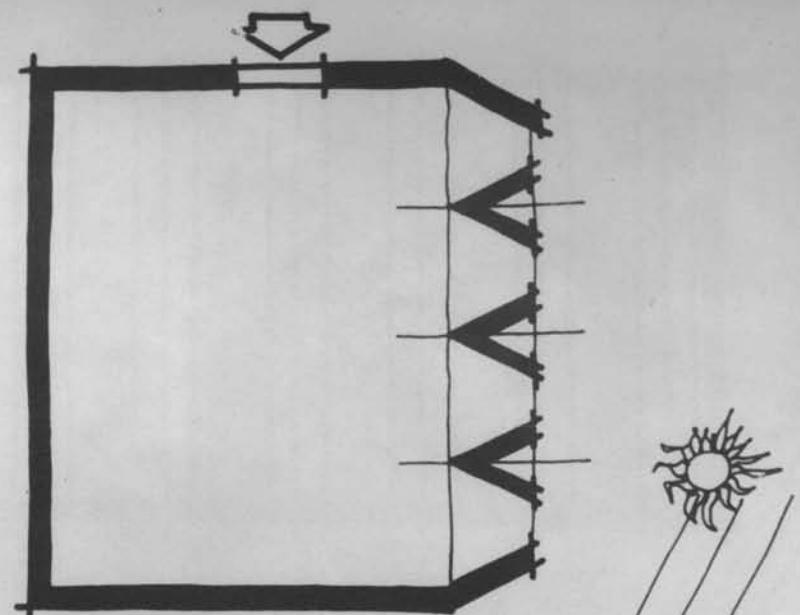


Ideogram Nr. 46. Ekrany ukośno-pionowe stropowe rytmiczne.



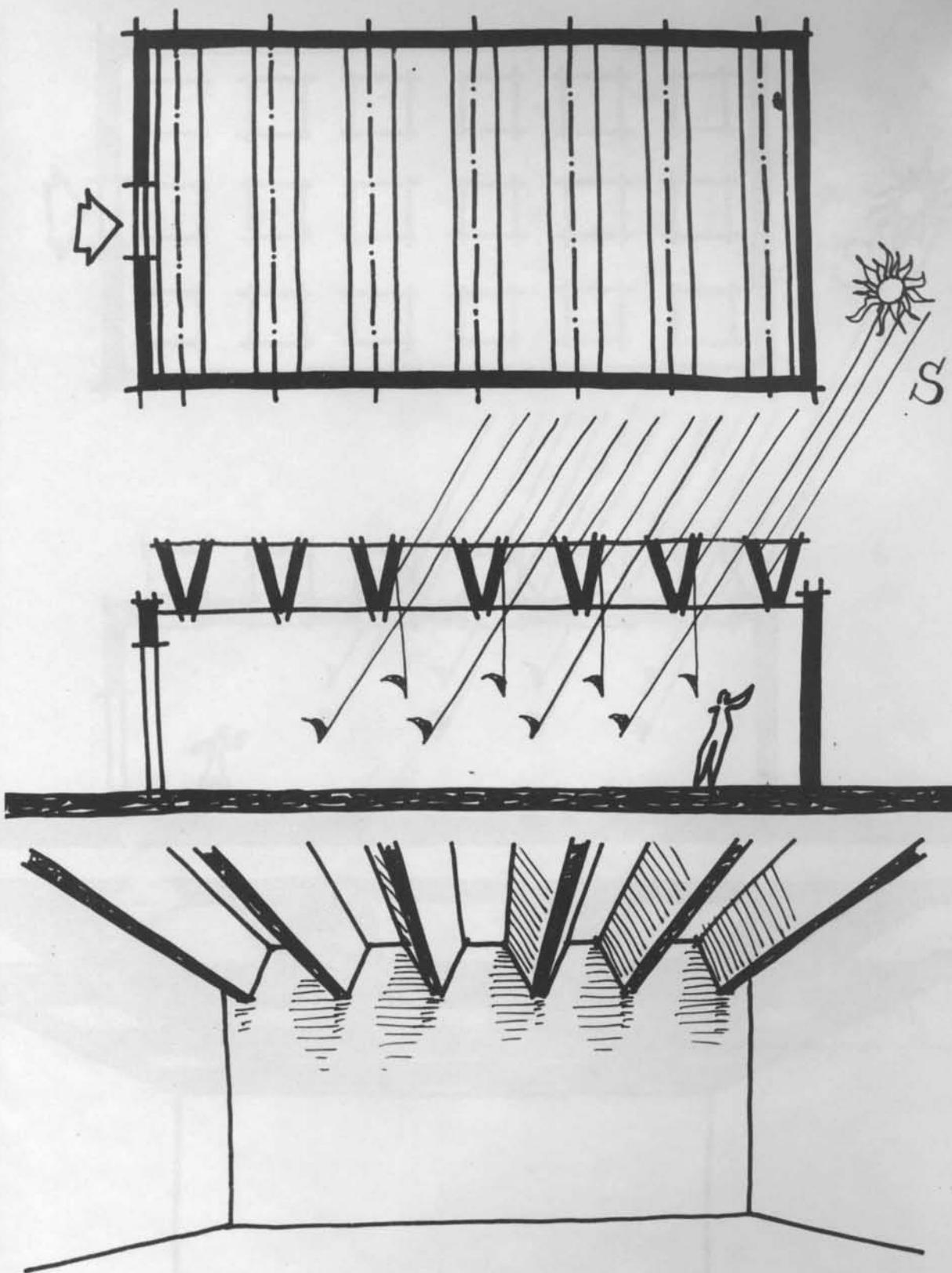
Ideogram Nr.47.

Układ kasetonowy krzyżujących się pod kątem prostym belek o przekroju trójkąta albo litery "V", wierzchołkiem skierowanych ku posadzce wnętrza.



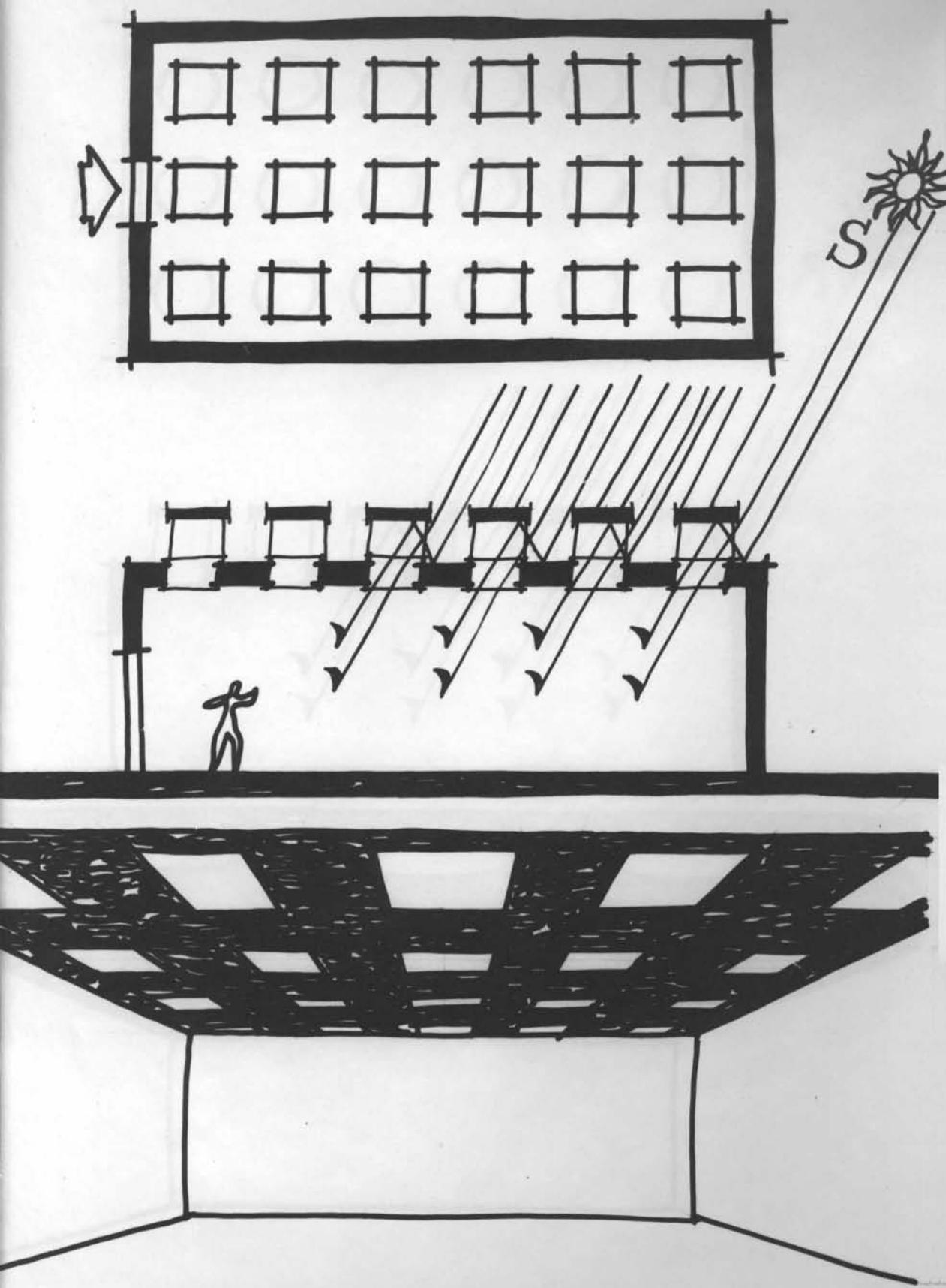
Ideogram Nr.48.

Układ form kasetonowych / jak
przykład 48/ w zastosowaniu do
ściany pionowej.

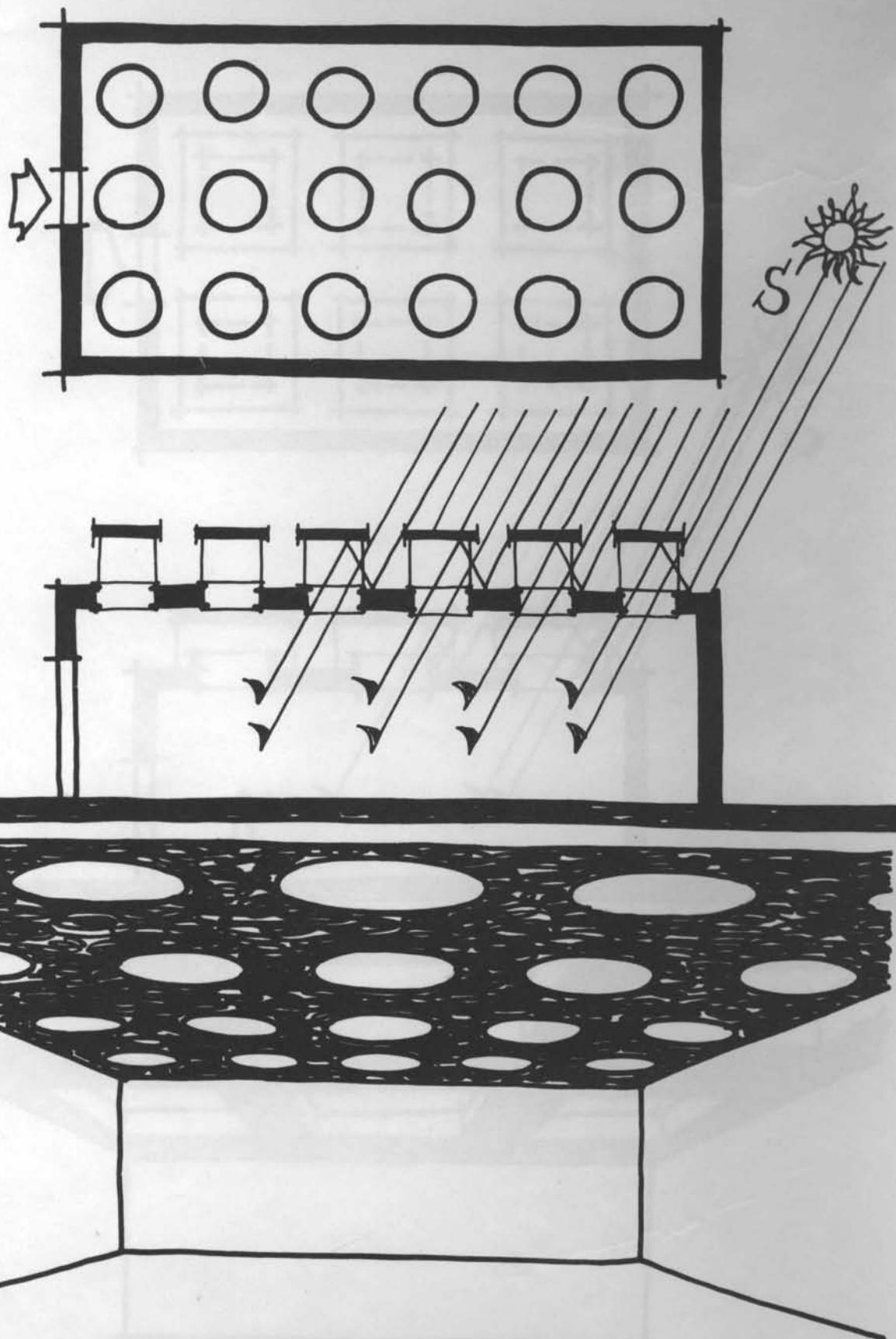


Ideogram Nr.49.

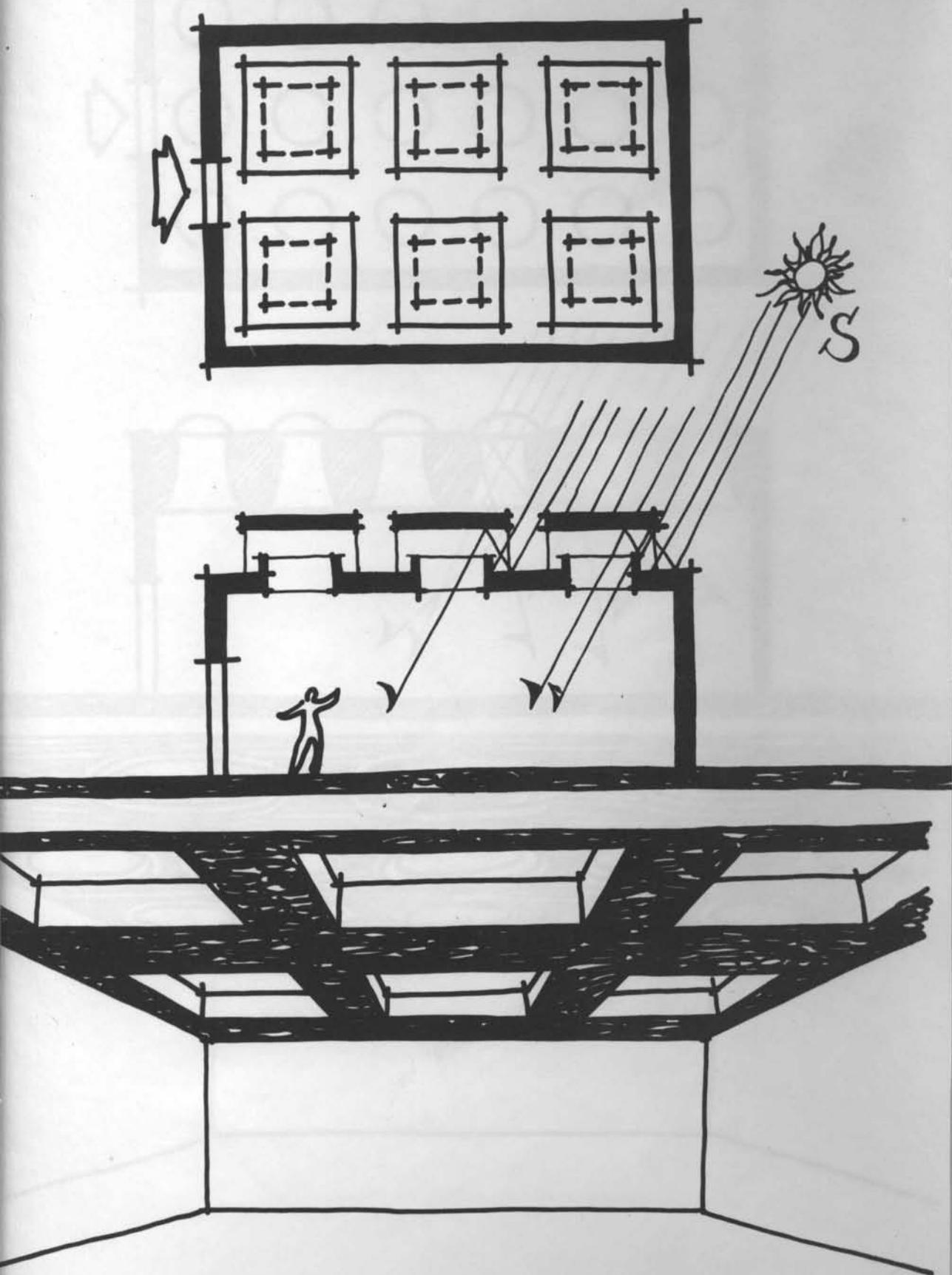
Rytmiczny układ belek o przekroju "U" w odległościach między belkami umieszczono ciągi otworów doprowadzających światło.



Ideogram Nr.50. Oświetlenie stropowe świetlikami o formach graniastych w odległościach rytmicznych.

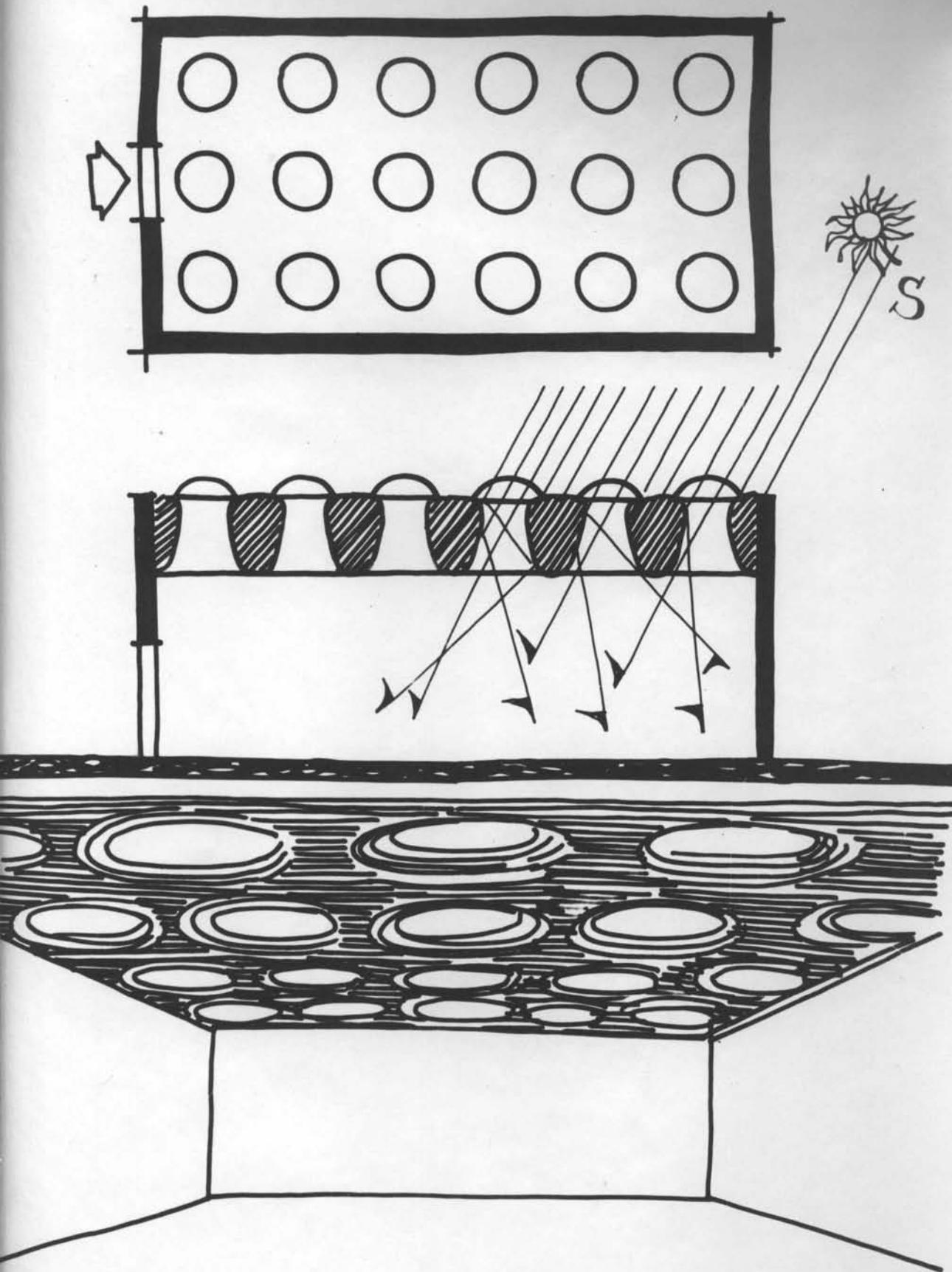


Ideogram Nr.51. Oświetlenie stropowe świetlikami o formach stożków ścieżnych w odległościach rytmicznych.



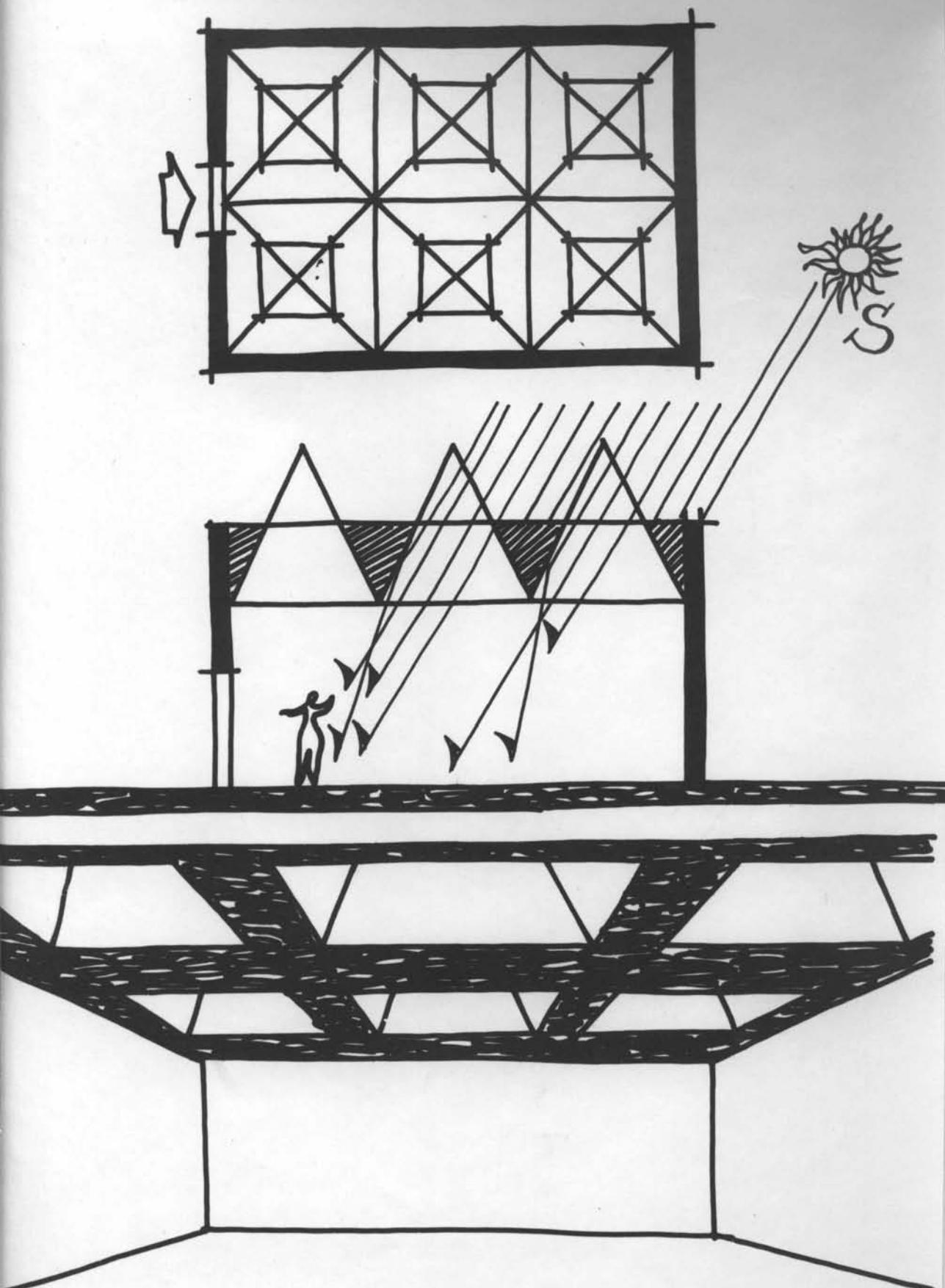
Ideogram Nr.52. Oświetlenie światłem odbitym strojowym, świetlikami o różnych formach geometrycznych w odległościach ryt.

Ideogram Nr.52. Oświetlenie światłem odbitym strojowym, świetlikami o różnych formach geometrycznych w odległościach ryt.

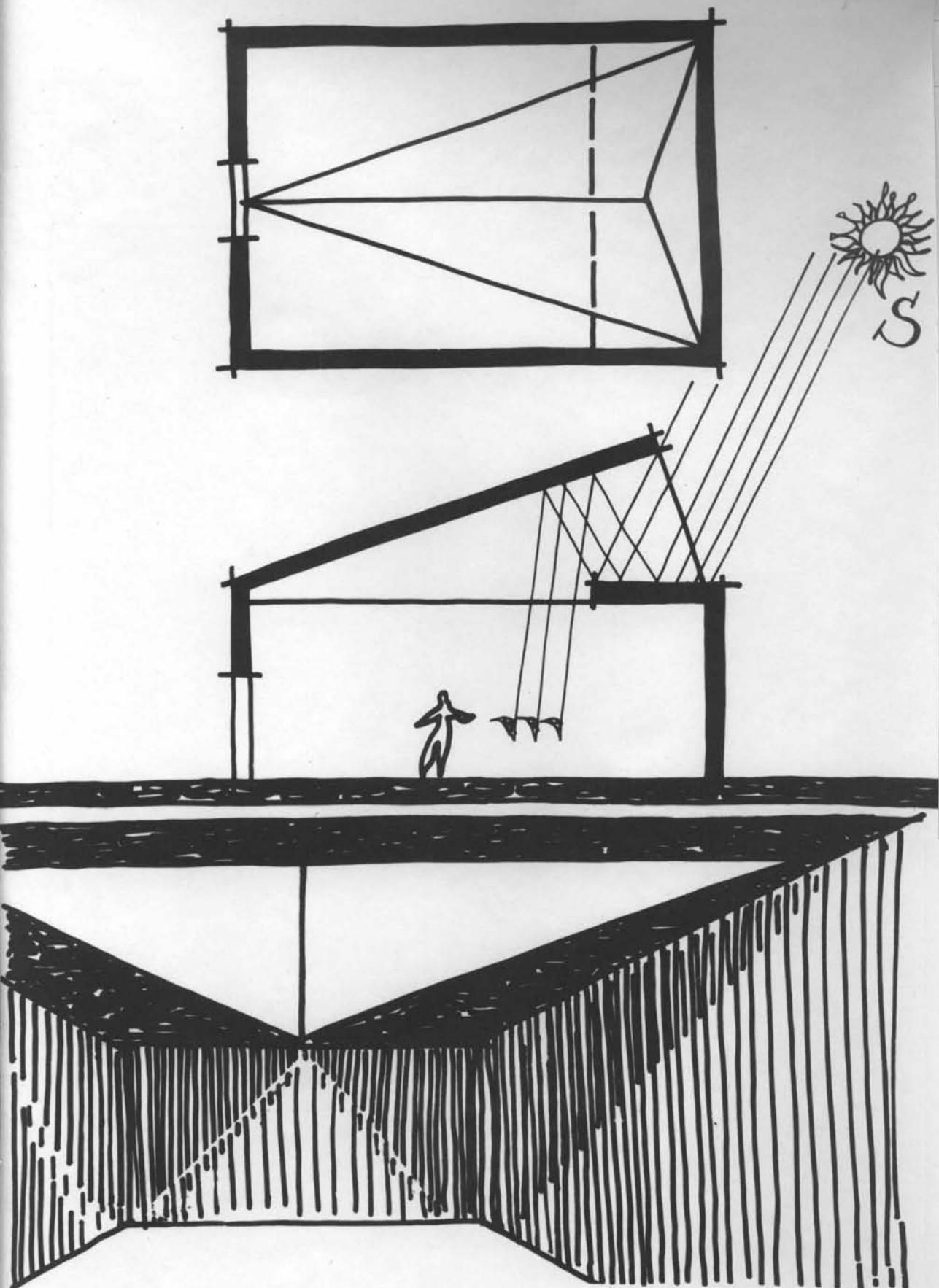


Ideogram Nr.53.

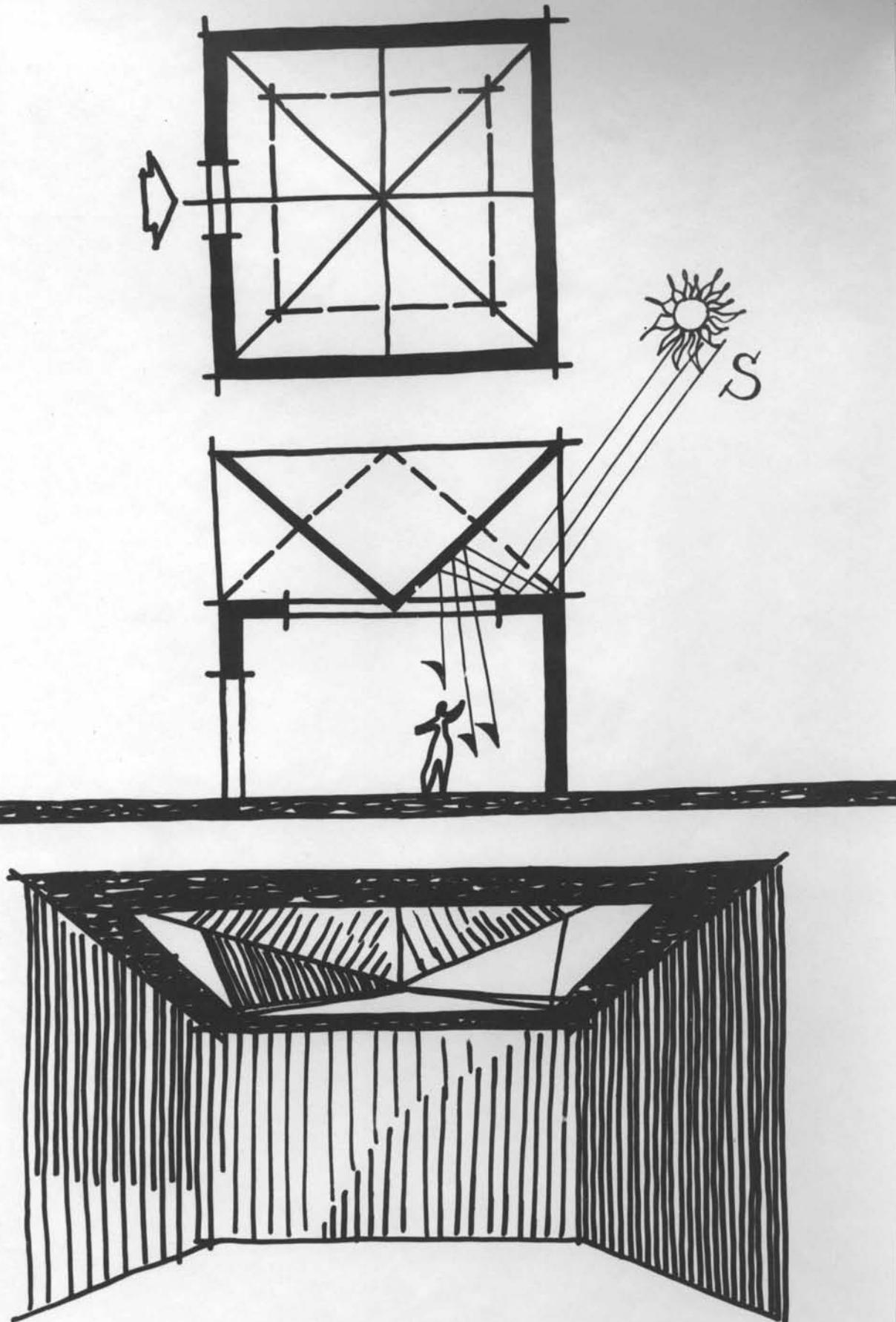
Oświetlenie w grubości stropu świetlikami o formach hiperboloid w odległościach rytmicznych.



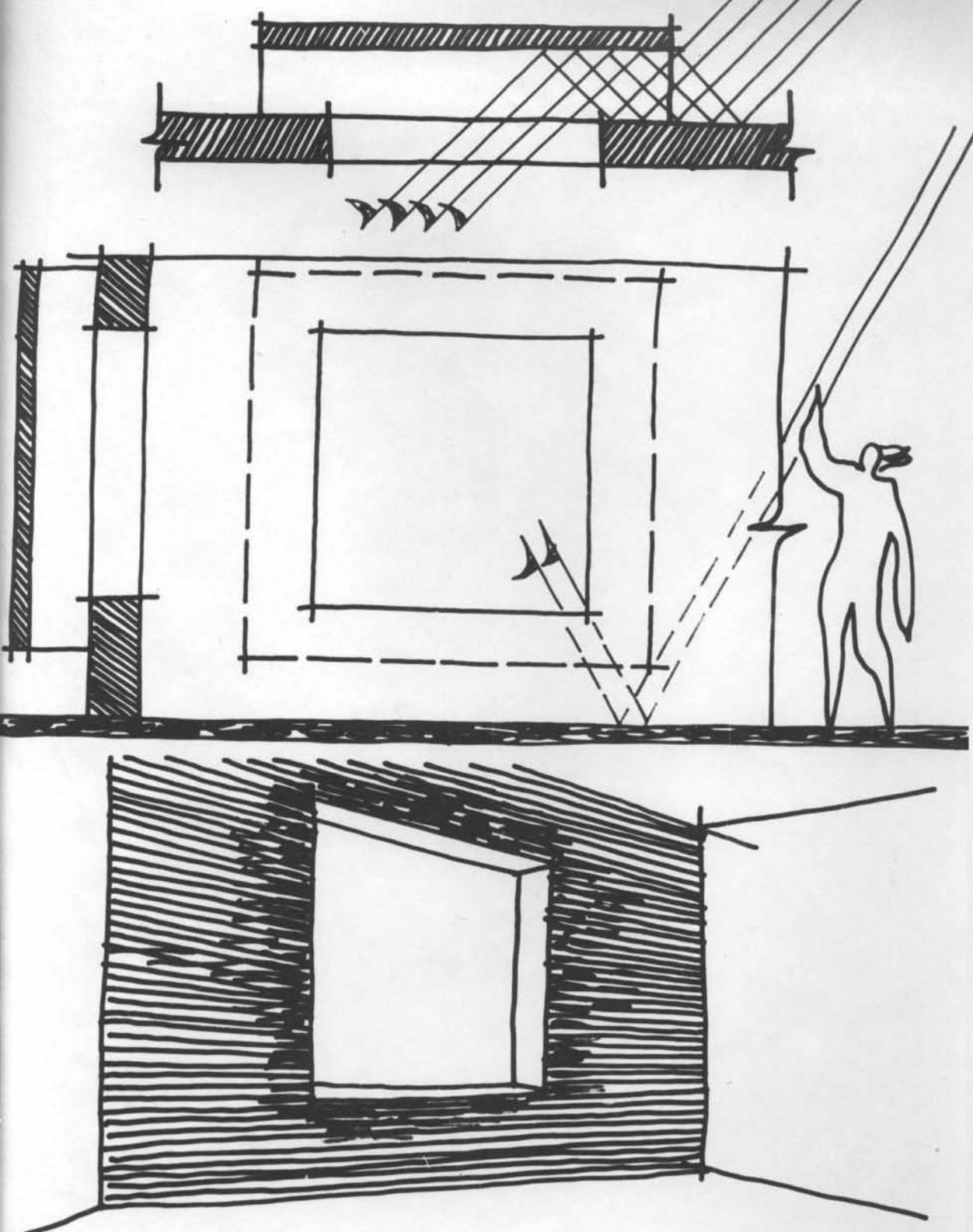
Ideogram Nr.54. Ostrosłup z przeszklonym szczytem.



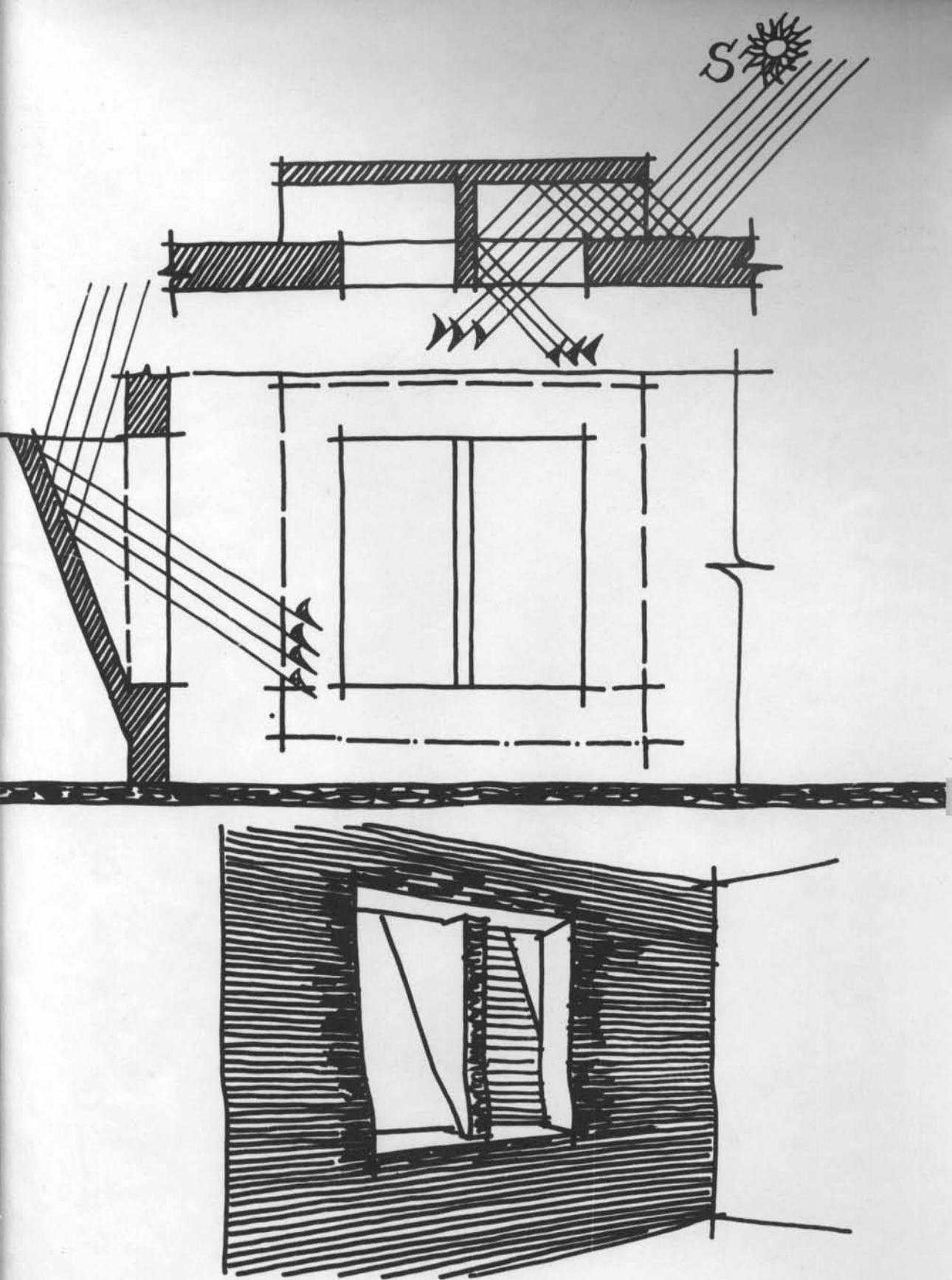
Ideogram Nr.55. Ostrosłup, w którym jedna ściana stanowi otwór wprowadzający światło.



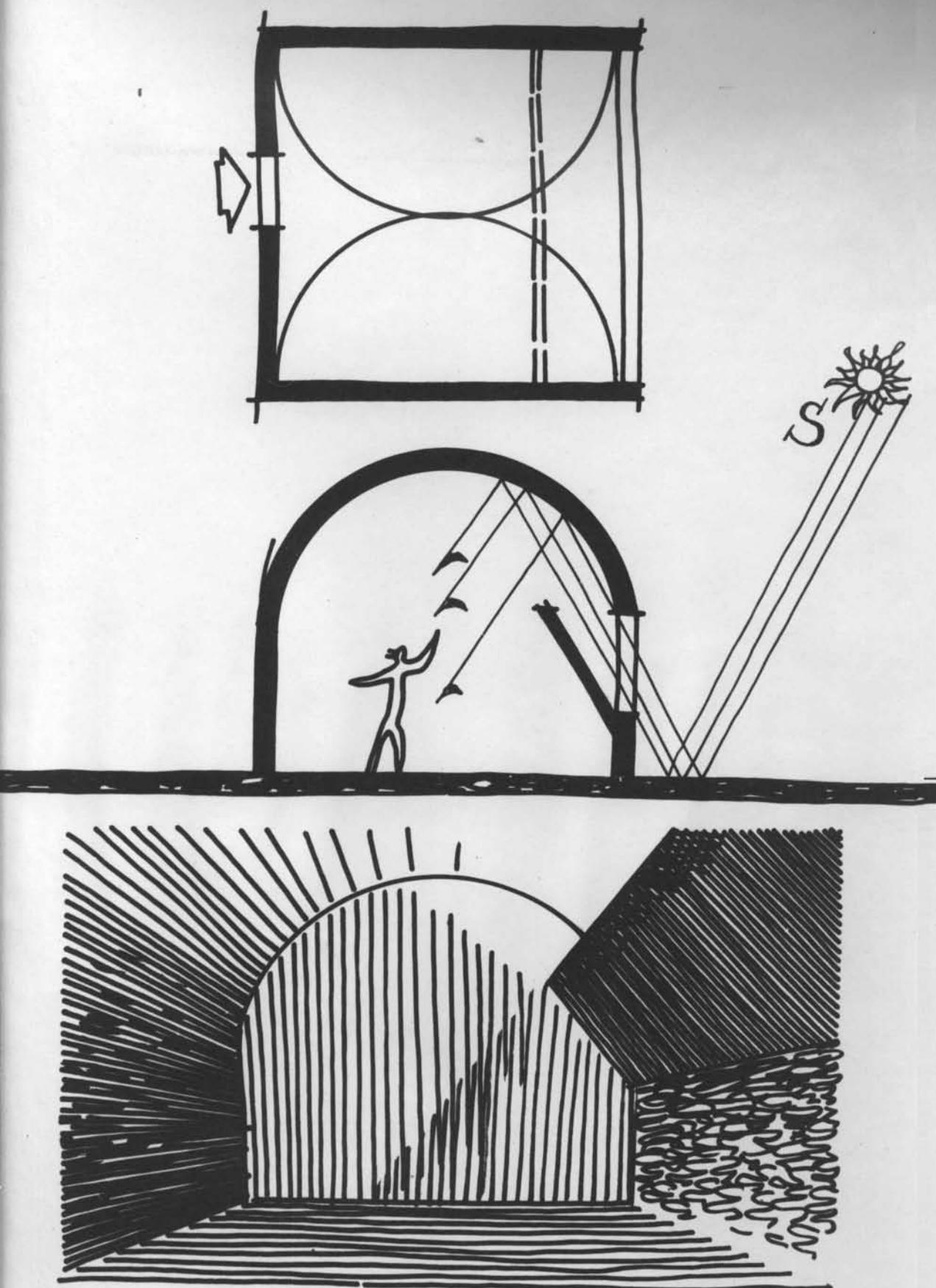
Ideogram Nr.56. Swietlik o formie przenikajacych
sie ostroslupow.



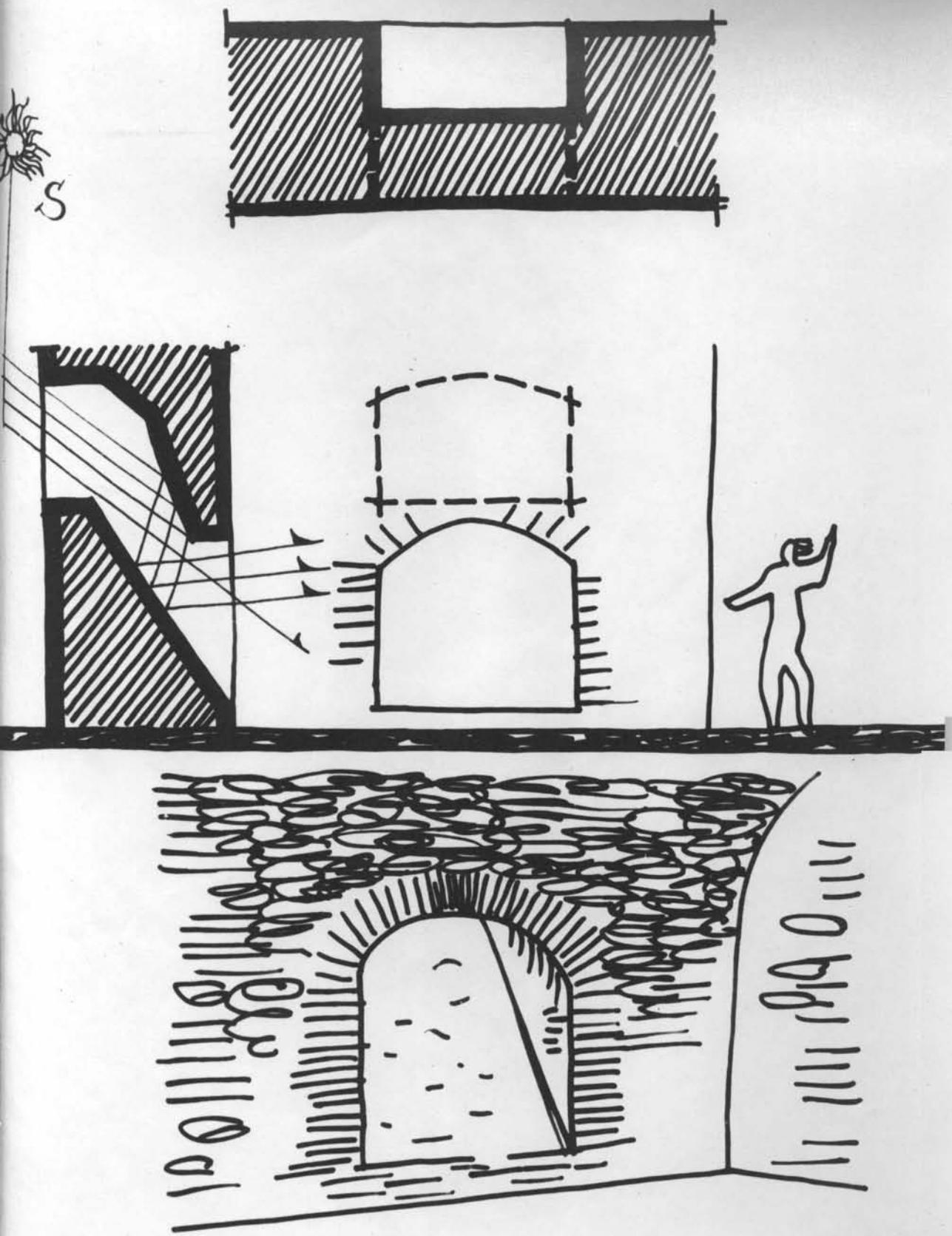
Ideogram Nr.57. Pionowa przesłona okienna ustawiona na zewnątrz pomieszczenia.



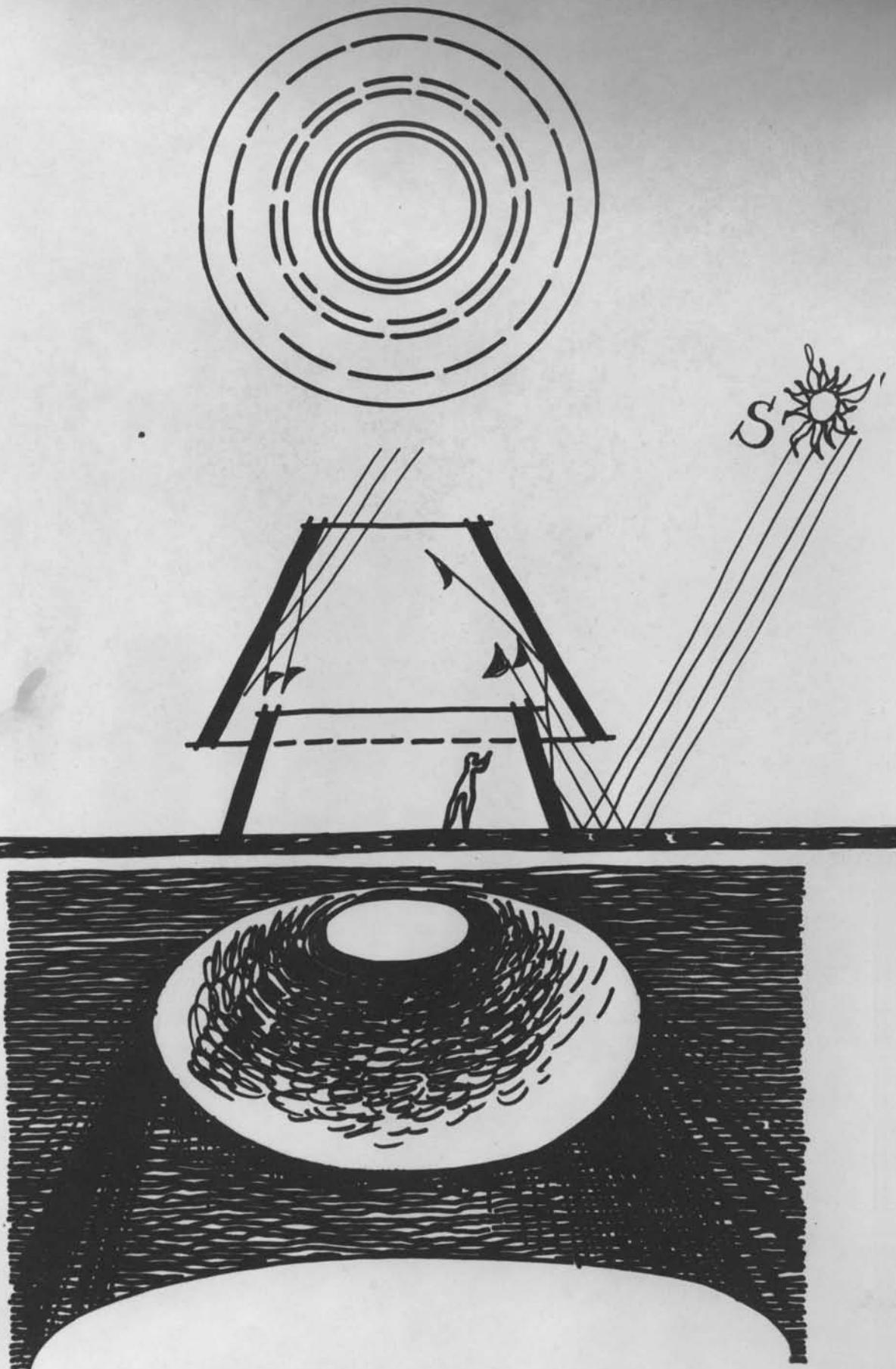
Ideogram Nr.58. Ukośna przesłona okienna ustawiona na zewnątrz pomieszczenia.



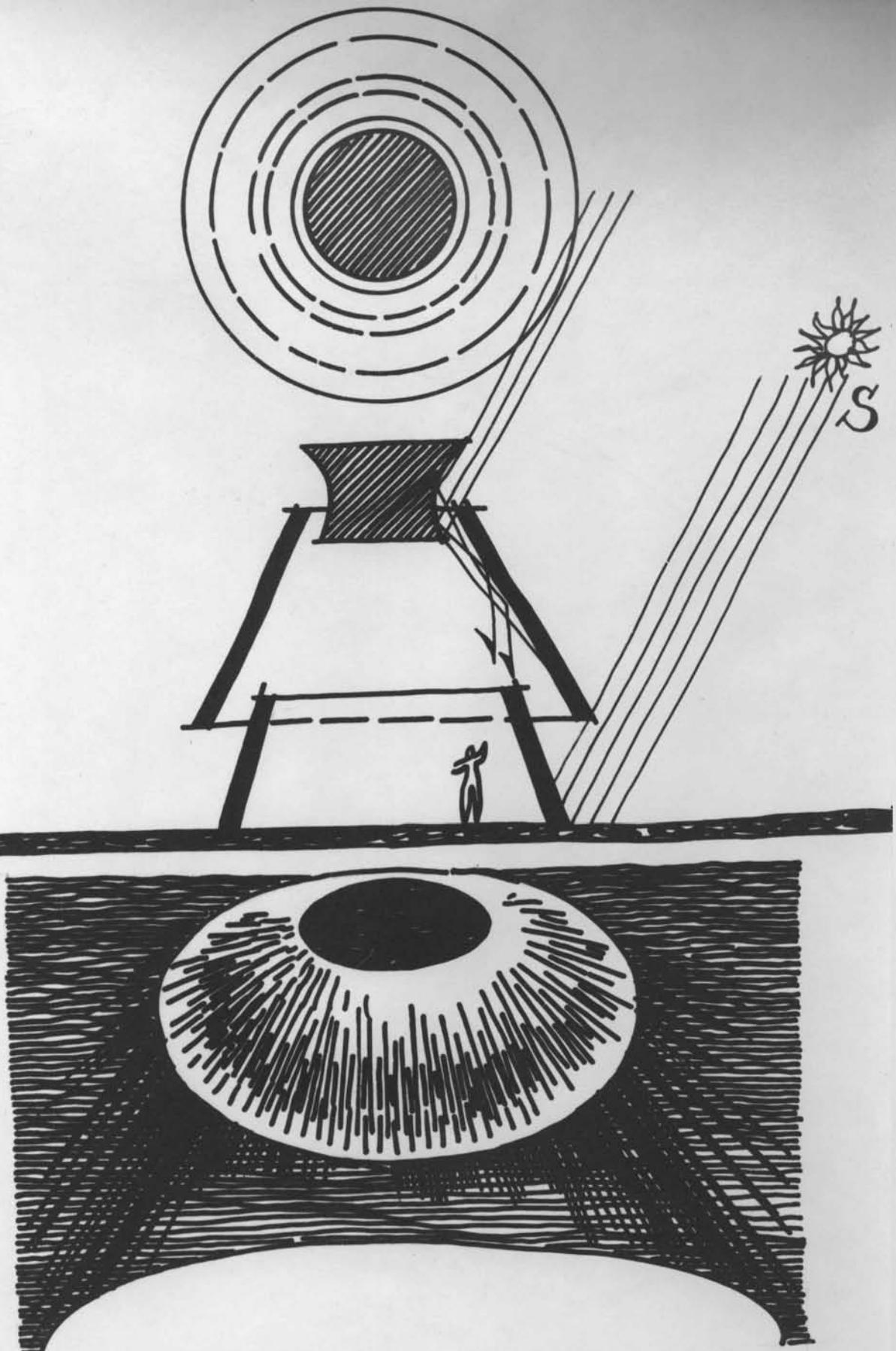
Ideogram Nr. 59. Przeskona okienna ciągła i ukośna, skierowująca światło na sklepienie kolebkowe



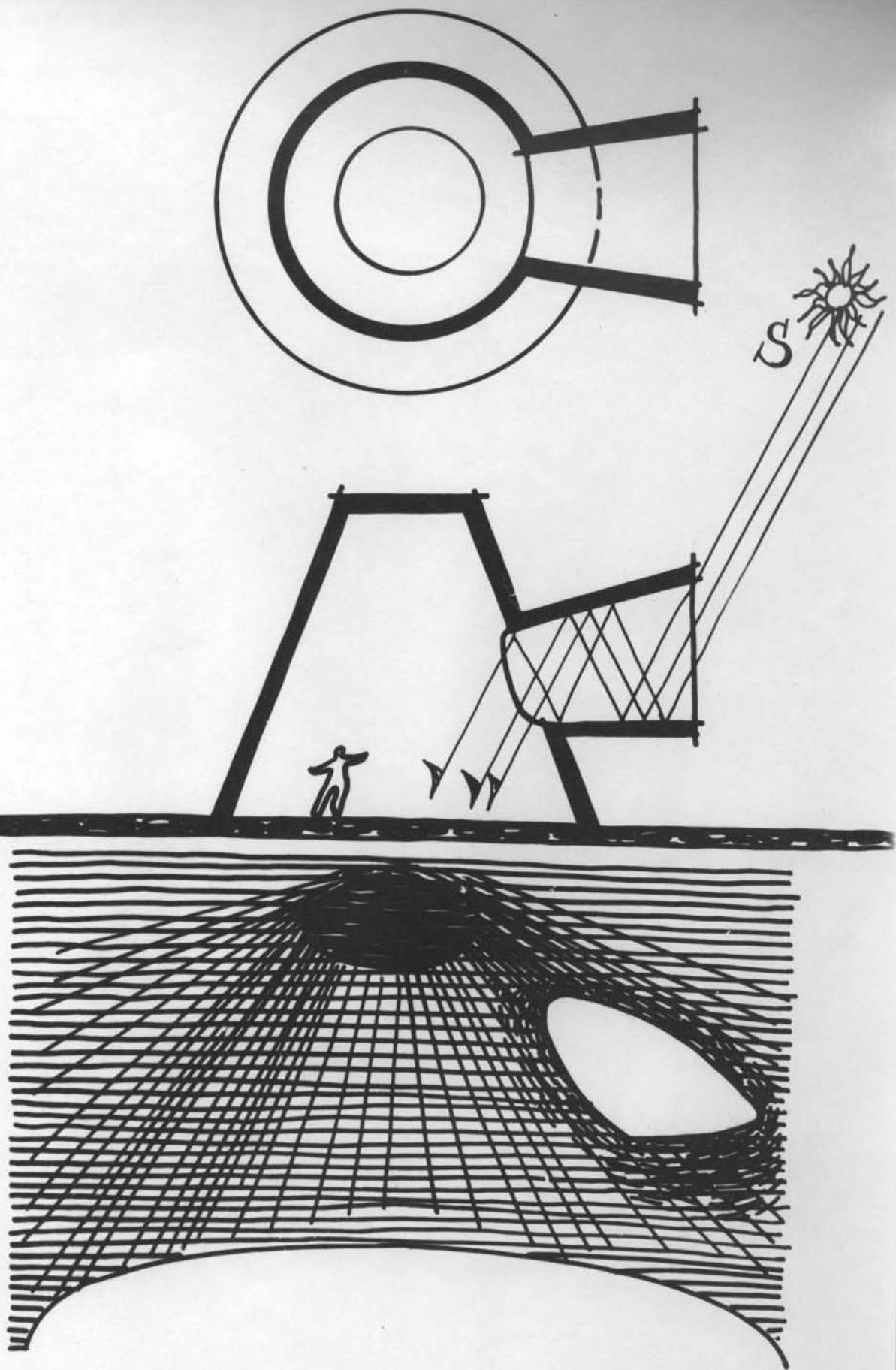
Ideogram Nr. 60. Otwór okienny dwuczłonowy, w którym otwór zewnętrzny w stosunku do wewnętrznego jest przesunięty.



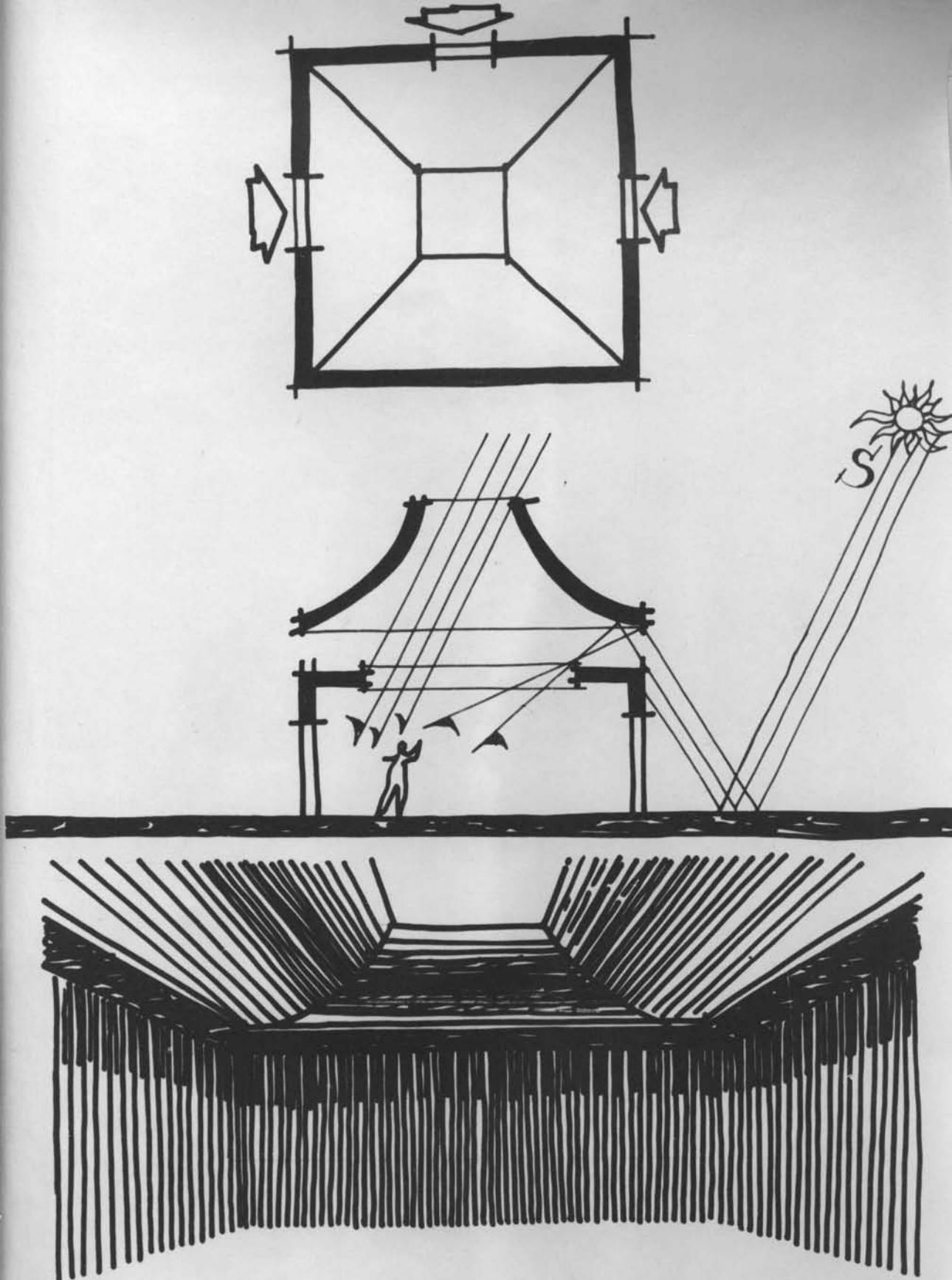
Ideogram Nr. 61. Stożek z opajonem u podstawy o-
trzymujący światło odbite.



Ideogram Nr. 62. Forma stożkowa oświetlona we wnętrzu światłem odbitym w części górnej i dolnej.

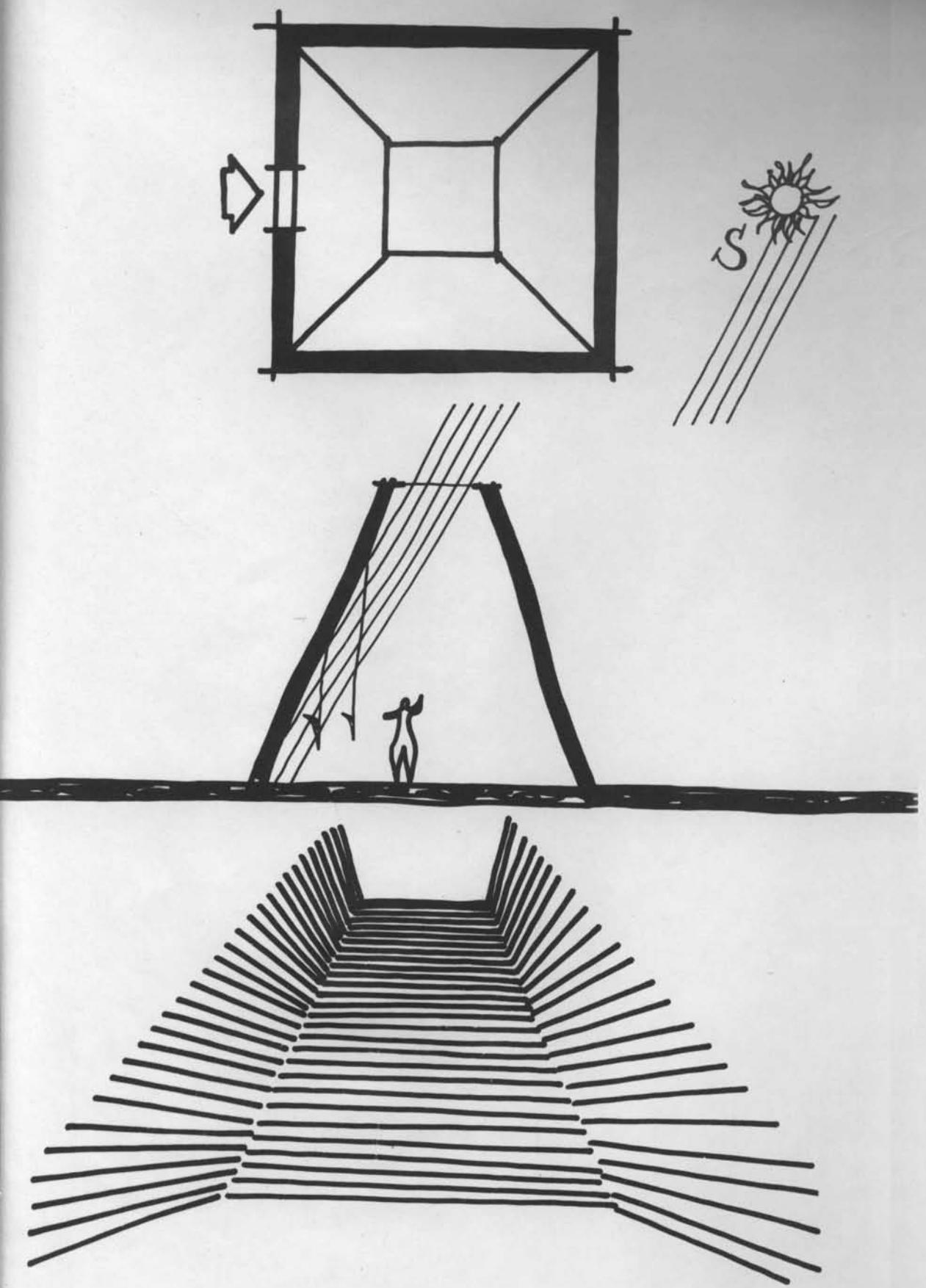


Ideogram Nr.63. Stożek z boczną lunetą.

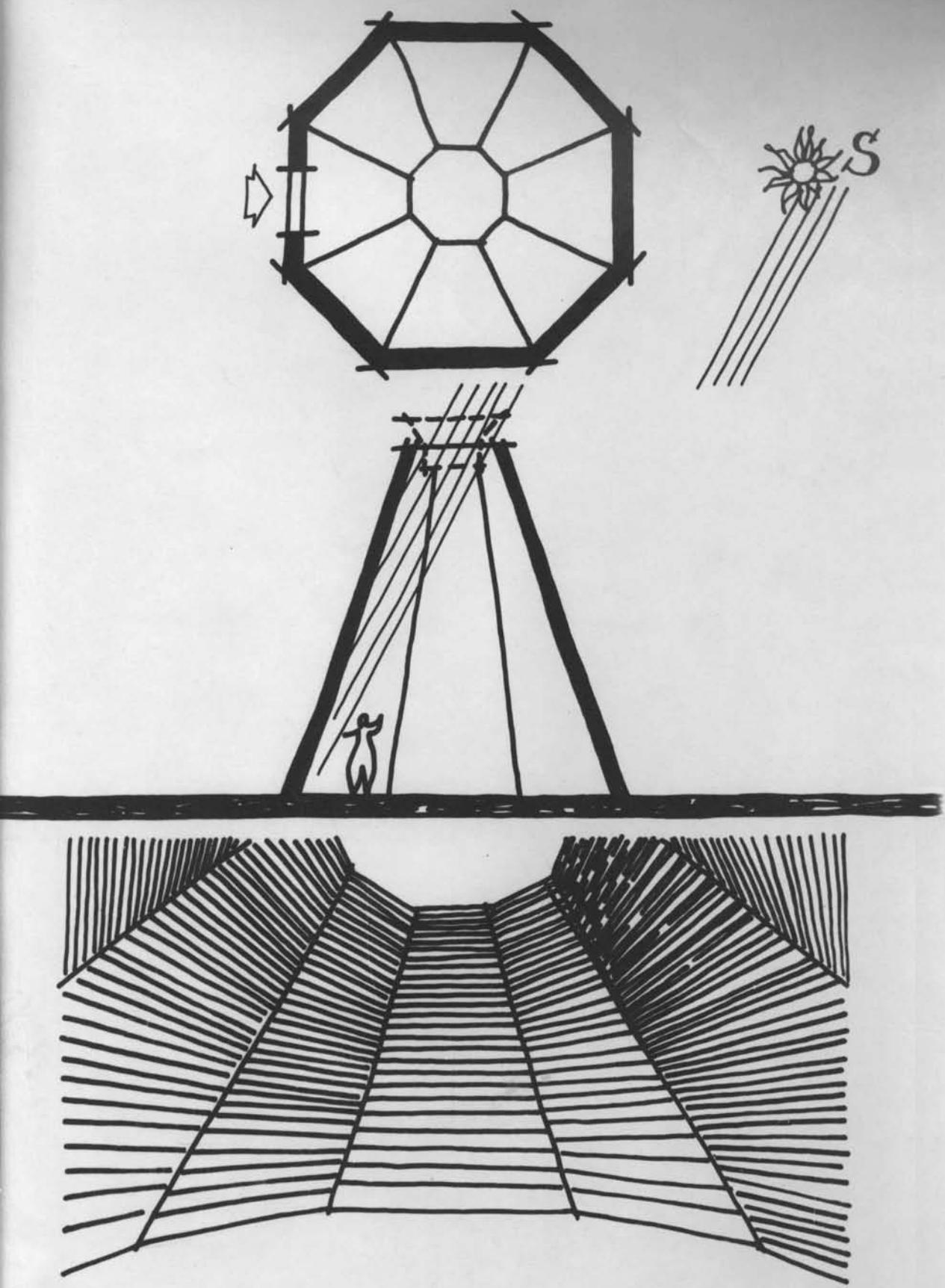


Ideogram Nr. 64.

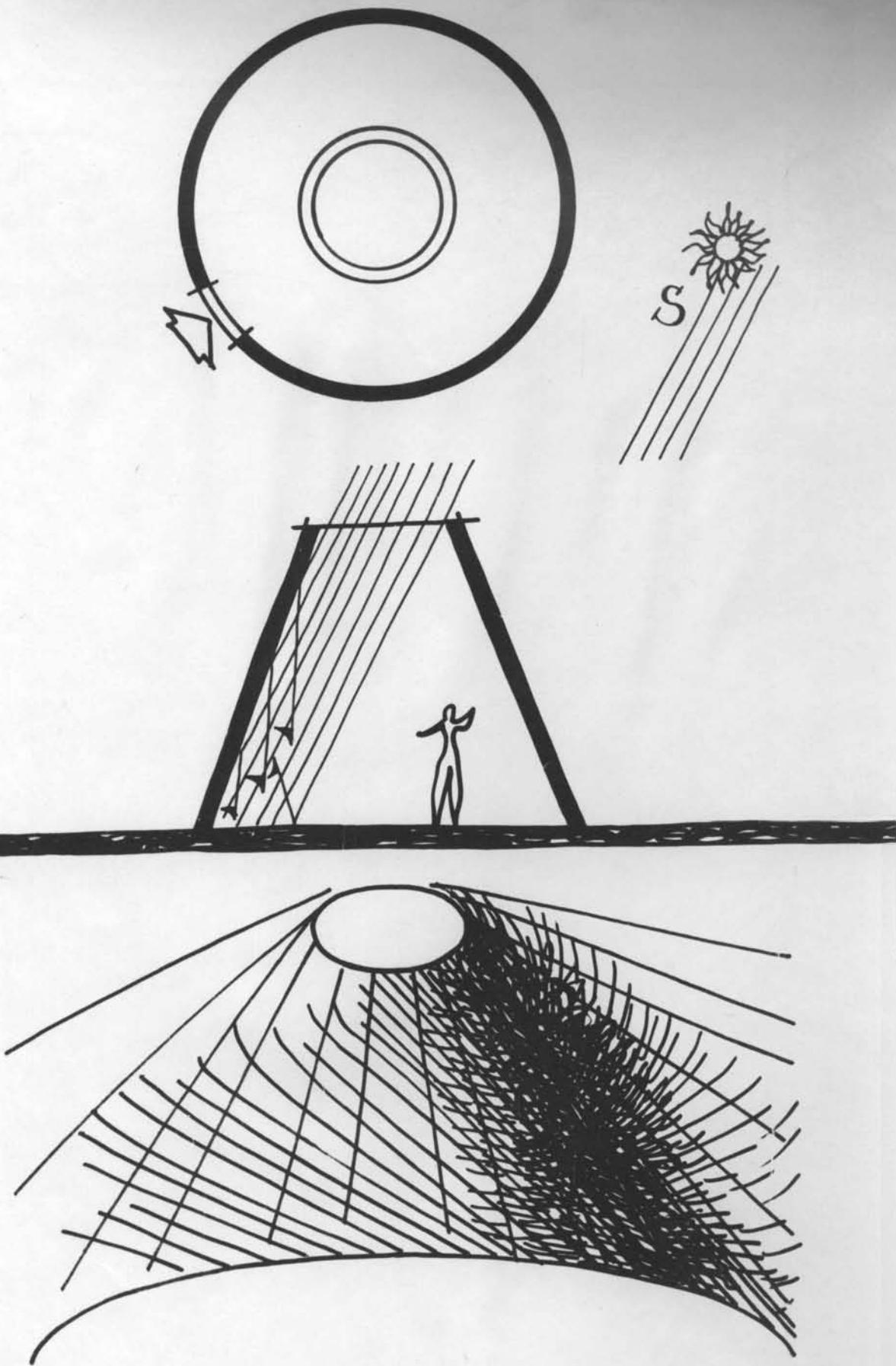
Forma zbudowana z wycinków powierzchni parabolicznych na rzeźbie kwadratu, doświetlona światłem odbitym od podstawy i światłem bezpośrednim z opajonu.



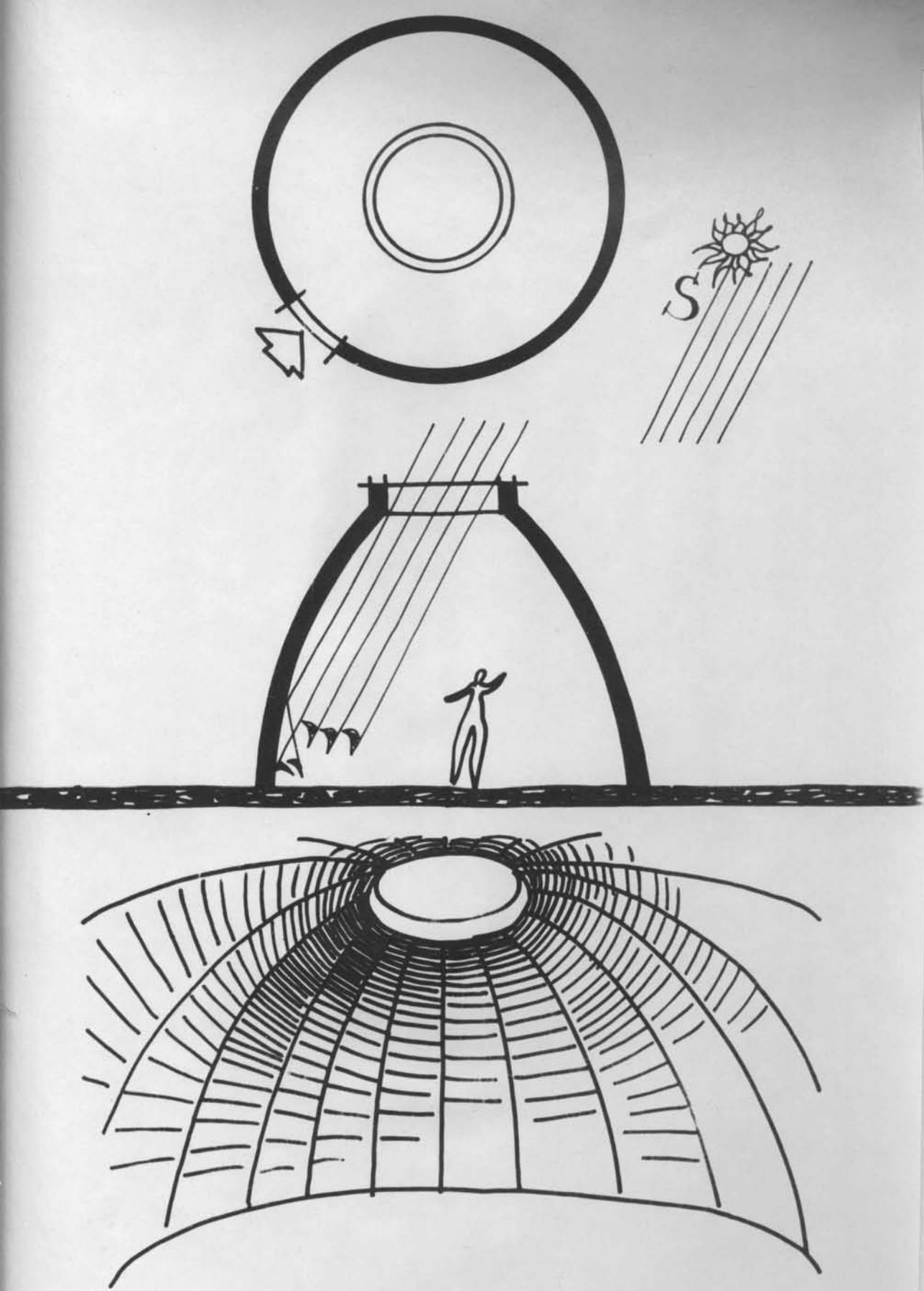
Ideogram Nr.65. Ostrosłup na rzucie kwadratu z opajonem.



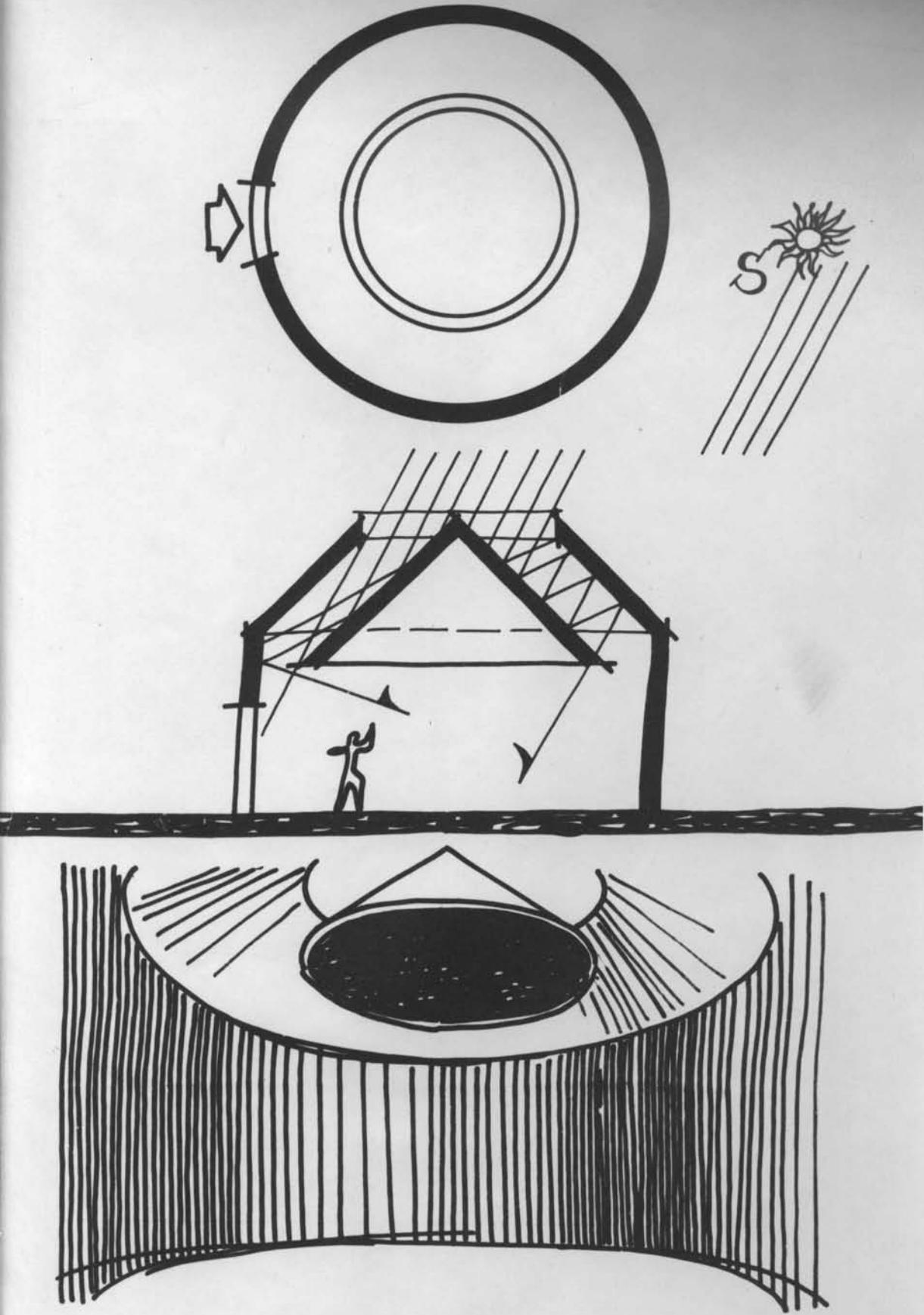
Ideogram Nr.66. Ostrosłup na rzucie ośmioboku.



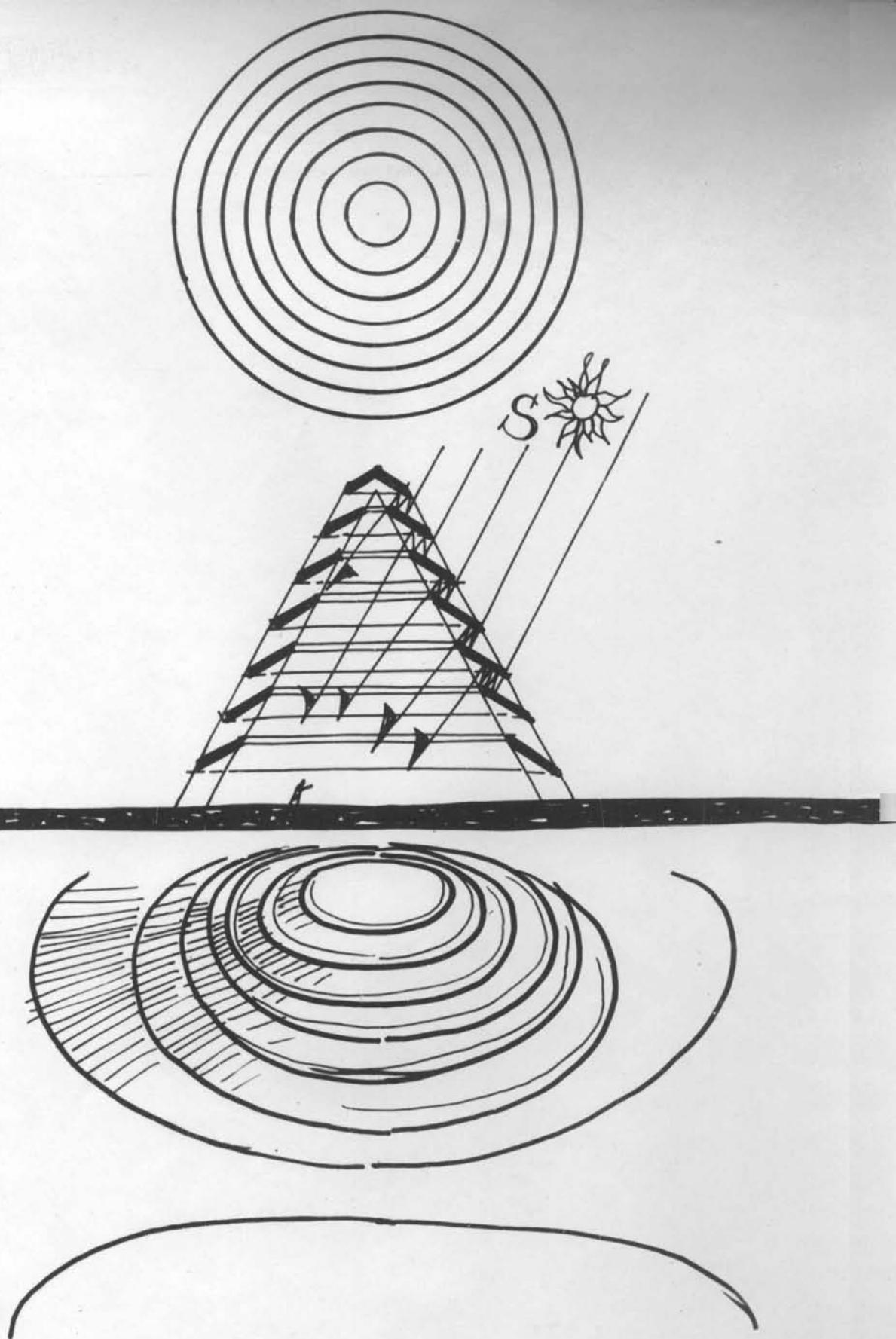
Ideogram Nr.67. Stożek prosty z opajonem, w dolnych partiach oświetlony światłem odbitym.



Ideogram Nr. 68. Elipsoida, przecięta prostopadle do dłuższej osi, w górnej części oświetlona przez opajon.

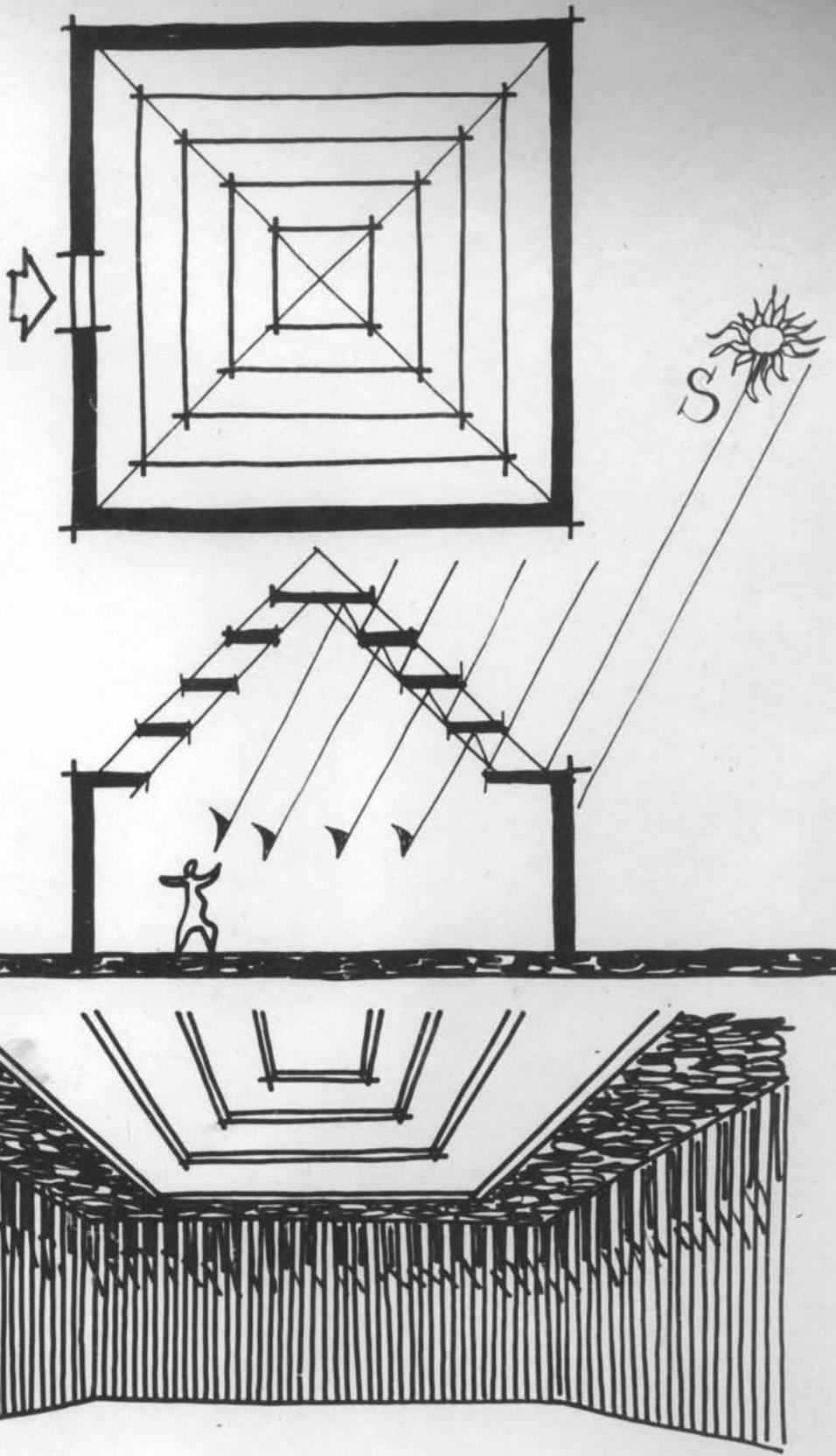


Ideogram Nr.69. Układ dwóch form ostrosłupowych, z których większa jest ostrosłupem ściętym, a w jego wnętrzu znajduje się mniejsza forma ostrosłupa.

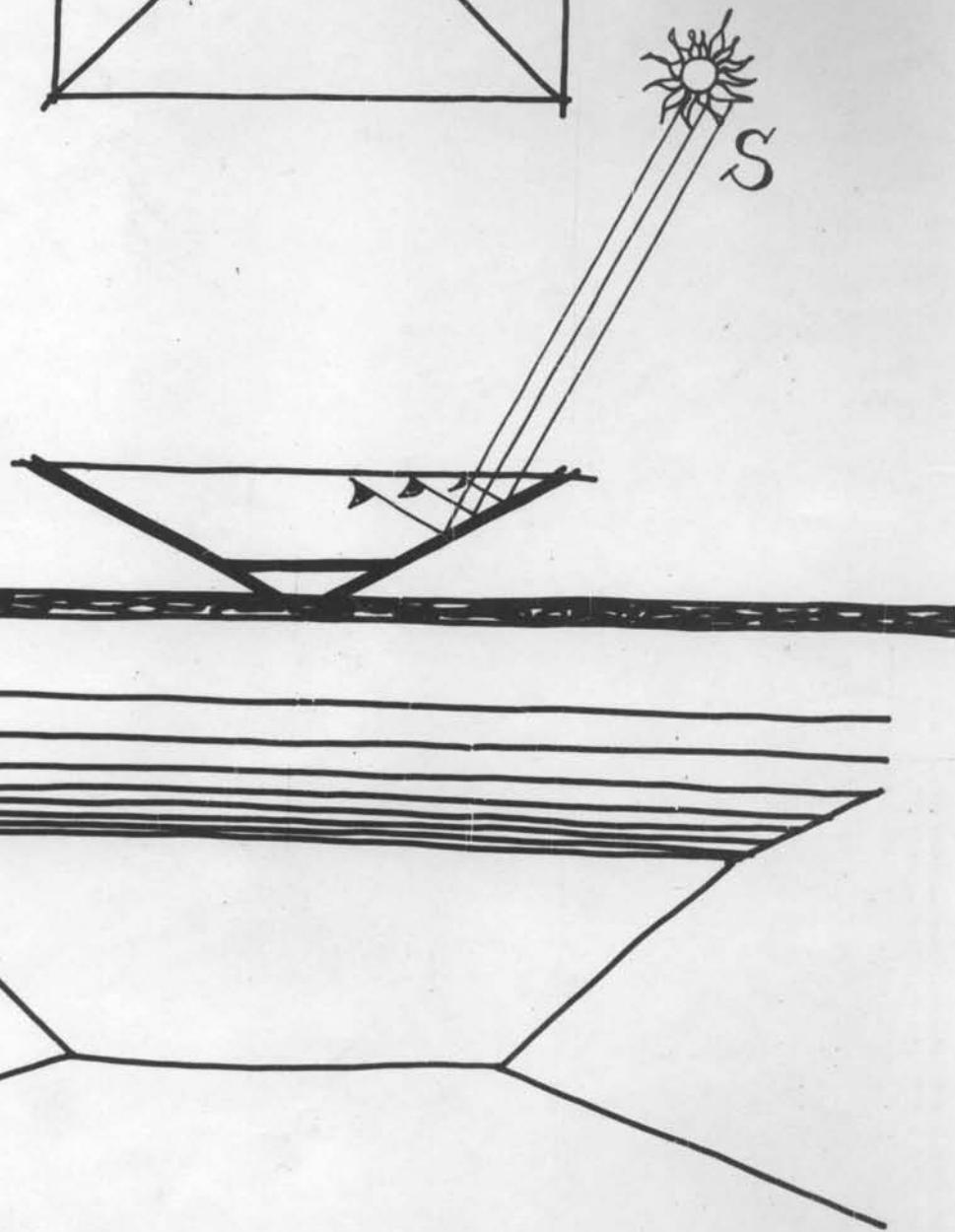
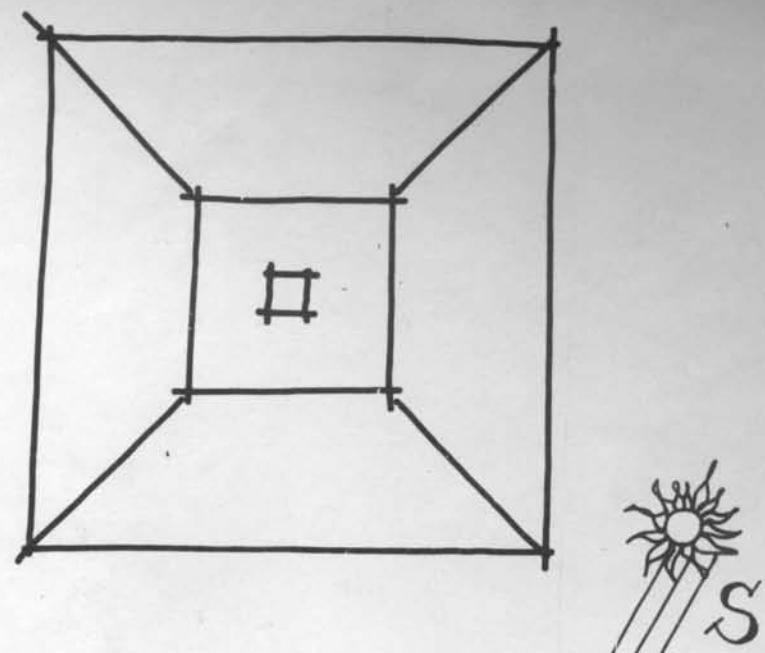


Ideogram Nr. 7a.

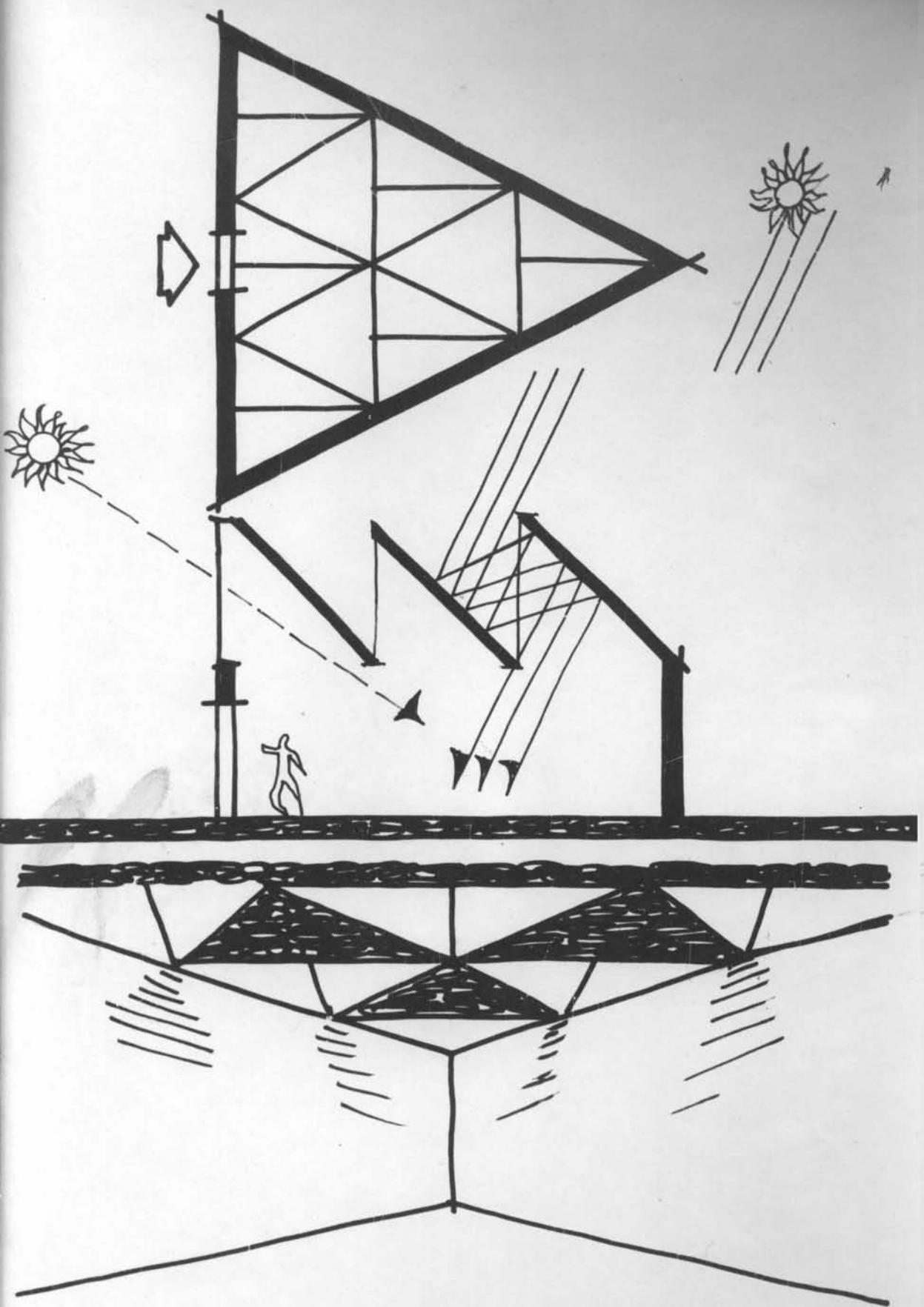
Stożek, którego ściany stanowią łamacze światła.



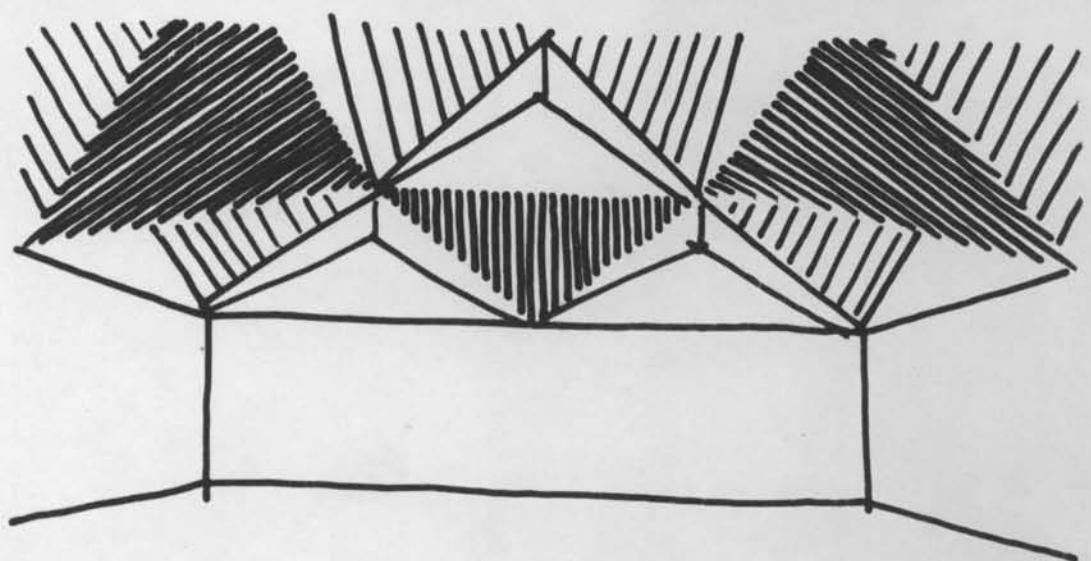
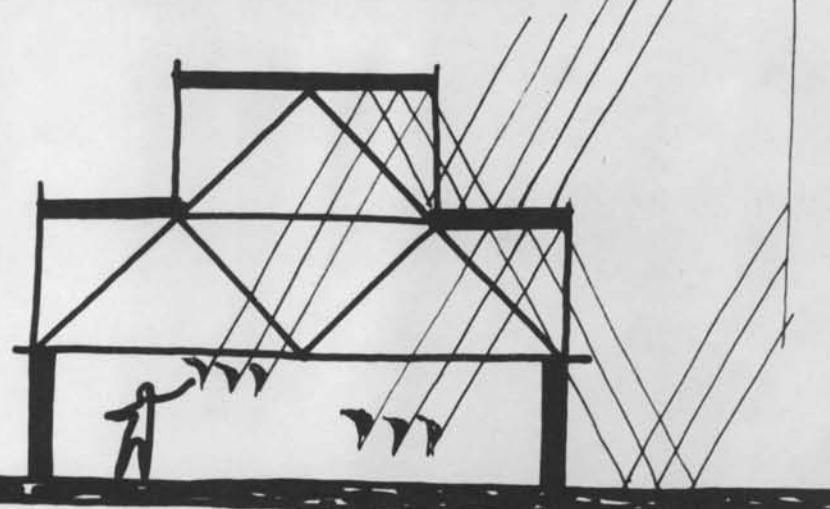
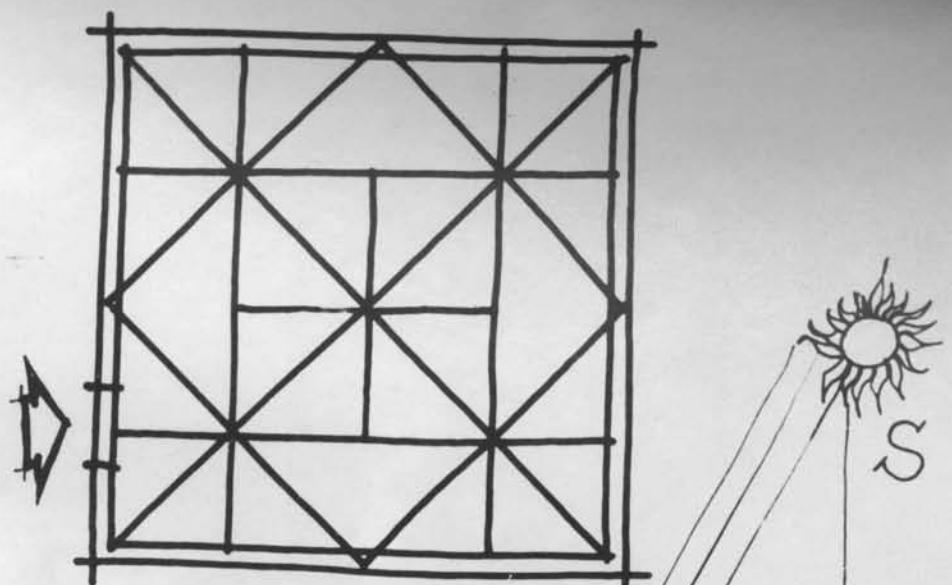
Ideogram Nr. 71. Ostrosłup o podstawie kwadratu, którego ściany boczne stanowią łamacze światła przeprowadzone w płaszczyznach równoległych do podstawy.



Ideogram Nr. 72. "Ostrosłup wierzchołkiem osadzony w terenie".

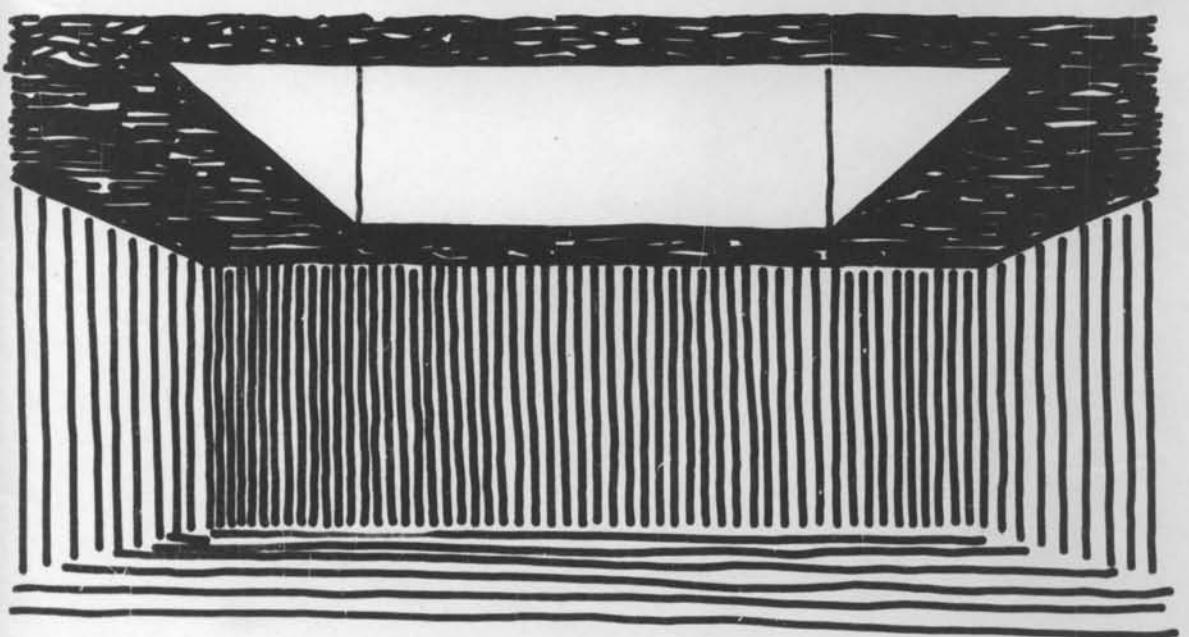
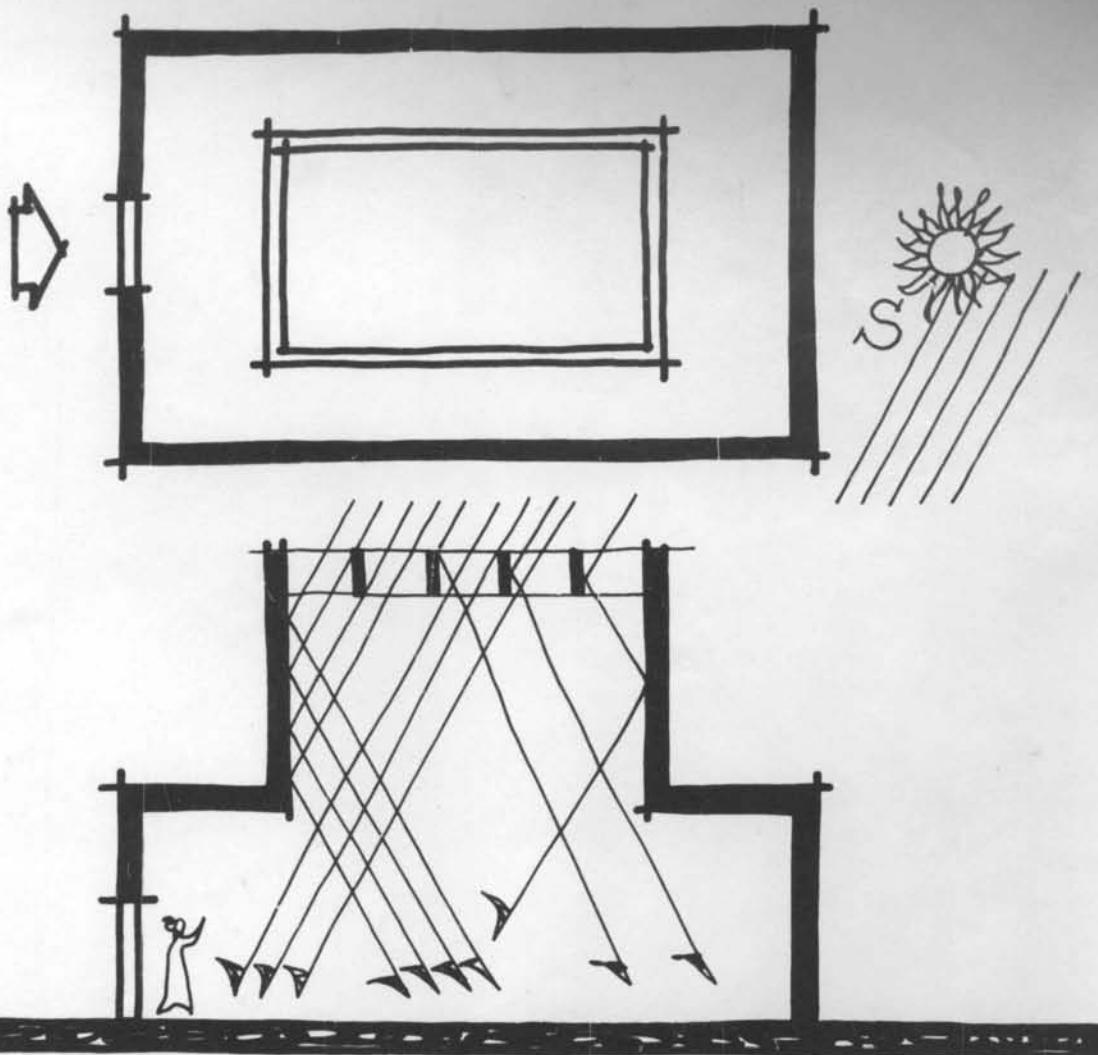


Ideogram Nr. 73. Przykrycie z powtarzających się rytmicznie ostrosłupów.

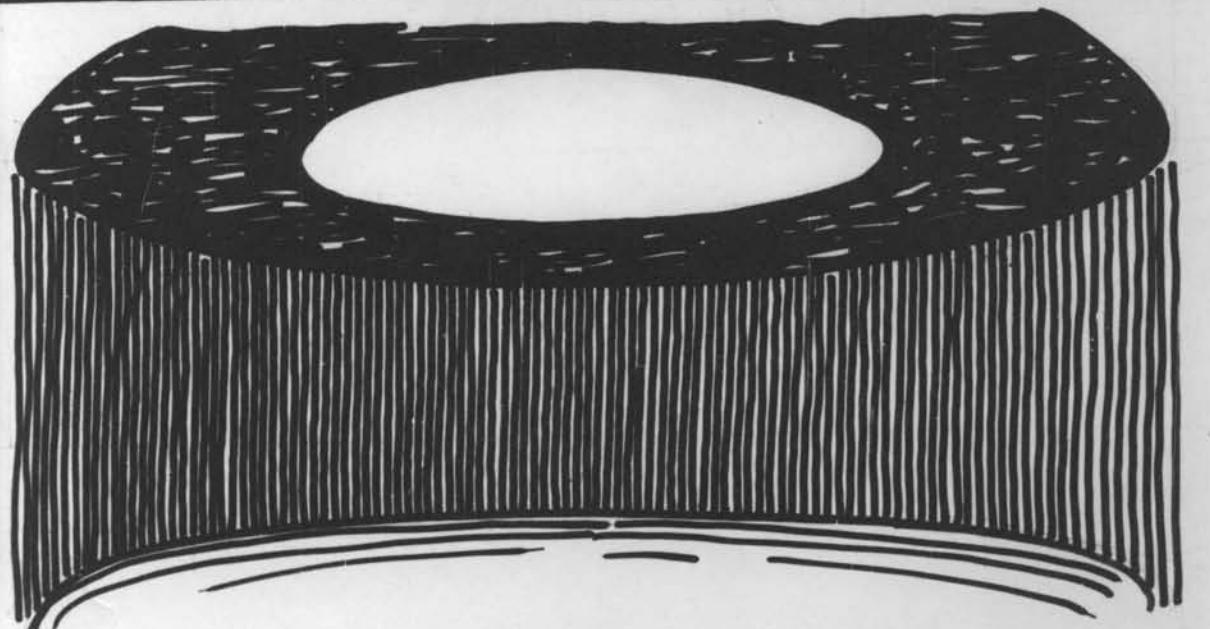
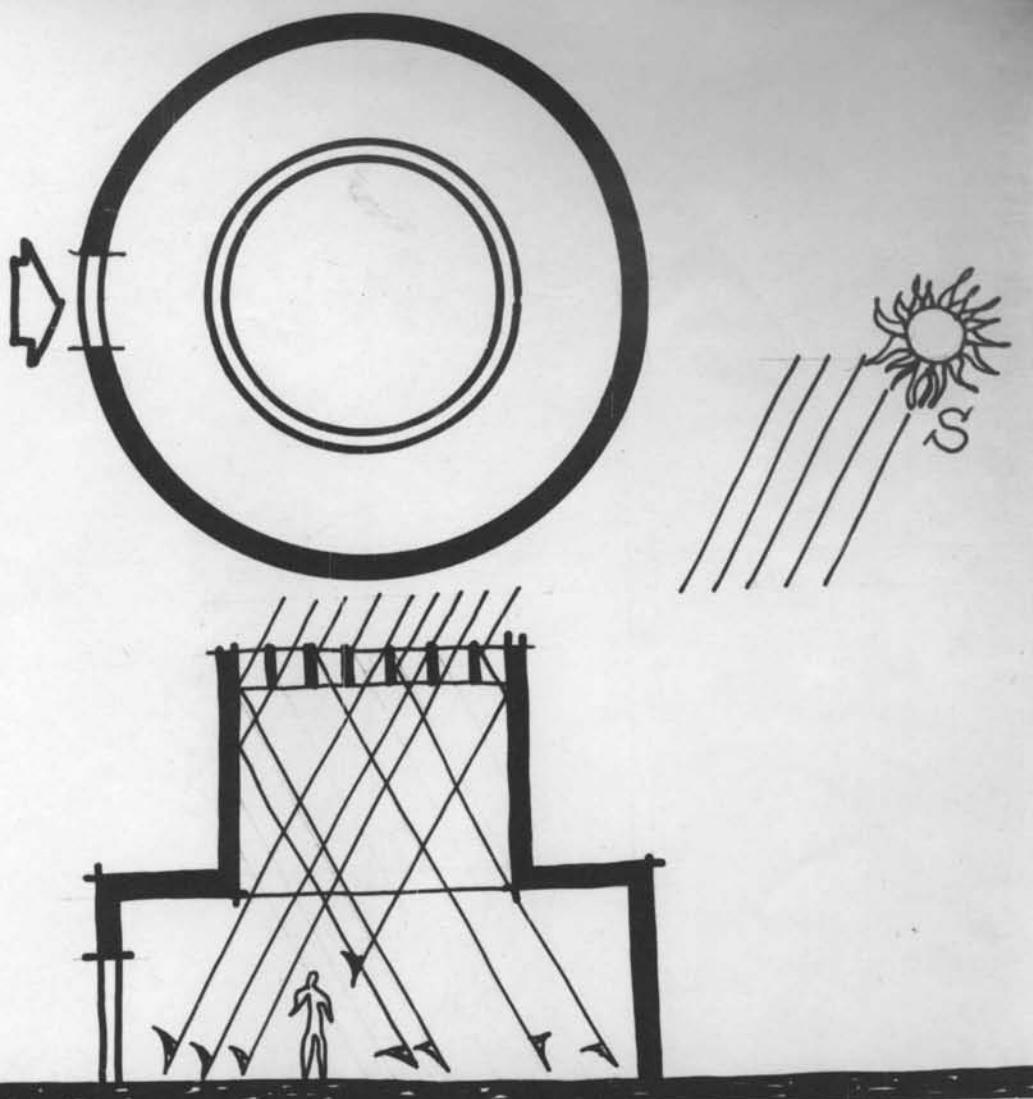


Ideogram Nr. 74.

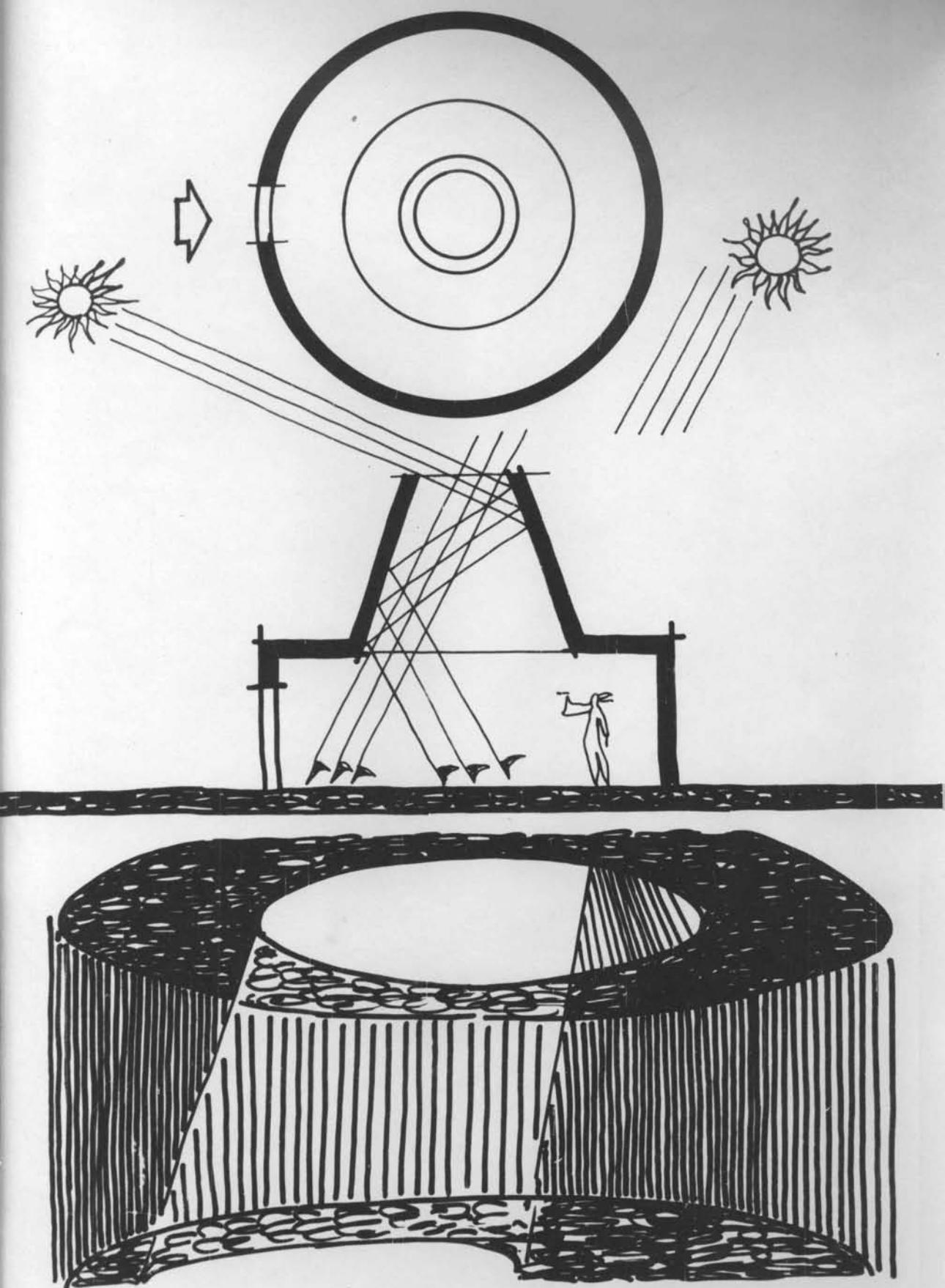
Układ czworościanów /tetrahedronów na rzucie kwadratu.



Ideogram Nr. 75. Układ form sprężonych, bazujący na rzutach prostokątnych.

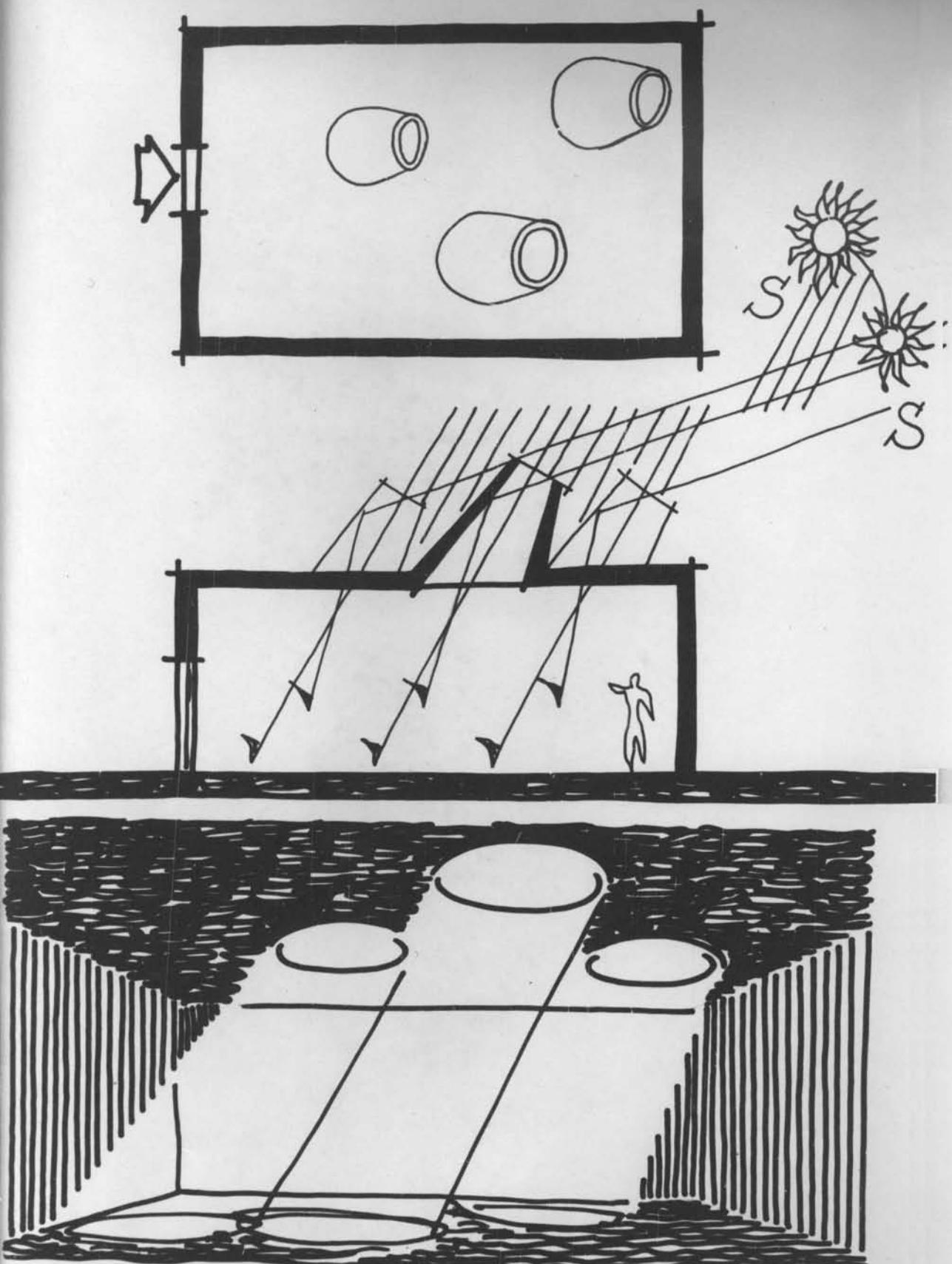


Ideogram Nr. 76. Układ form sprężonych, bazujących na rzucie koła.



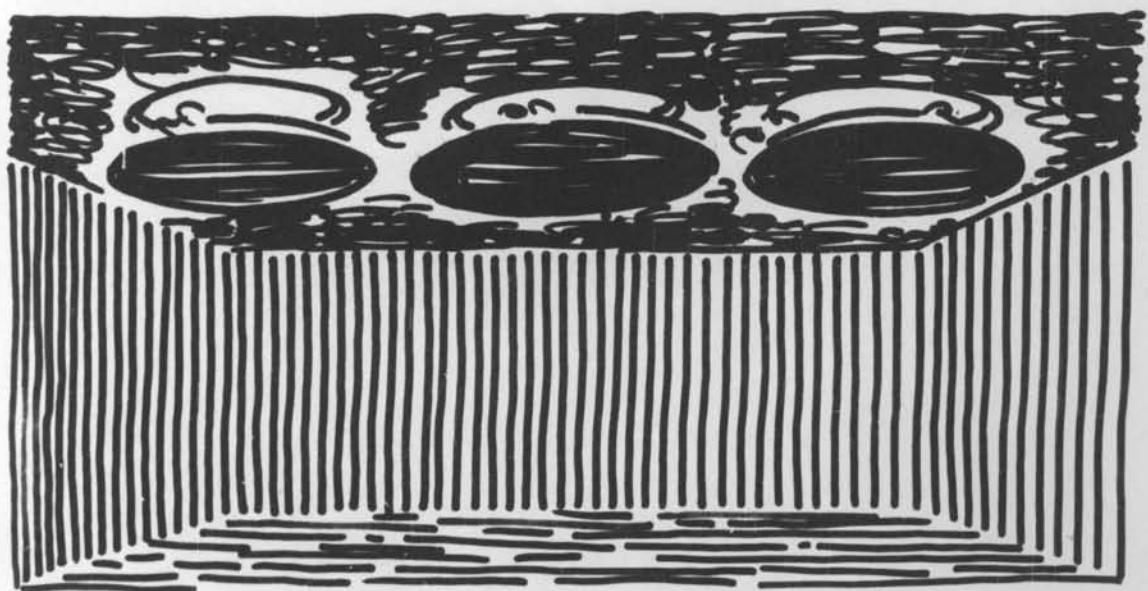
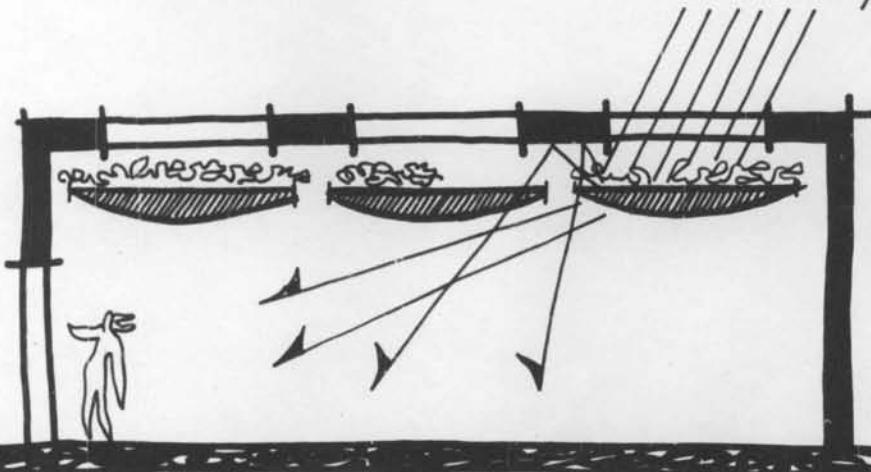
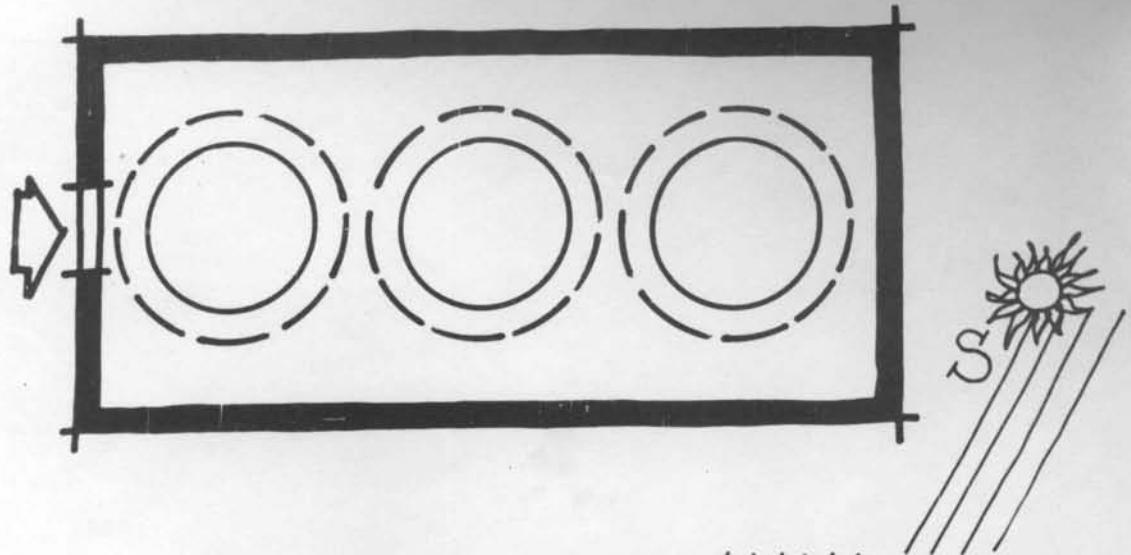
Ideogram Nr. 77.

Układ form sprężonych, gdzie jedna forma jest walem a druga stożkiem ściętym.

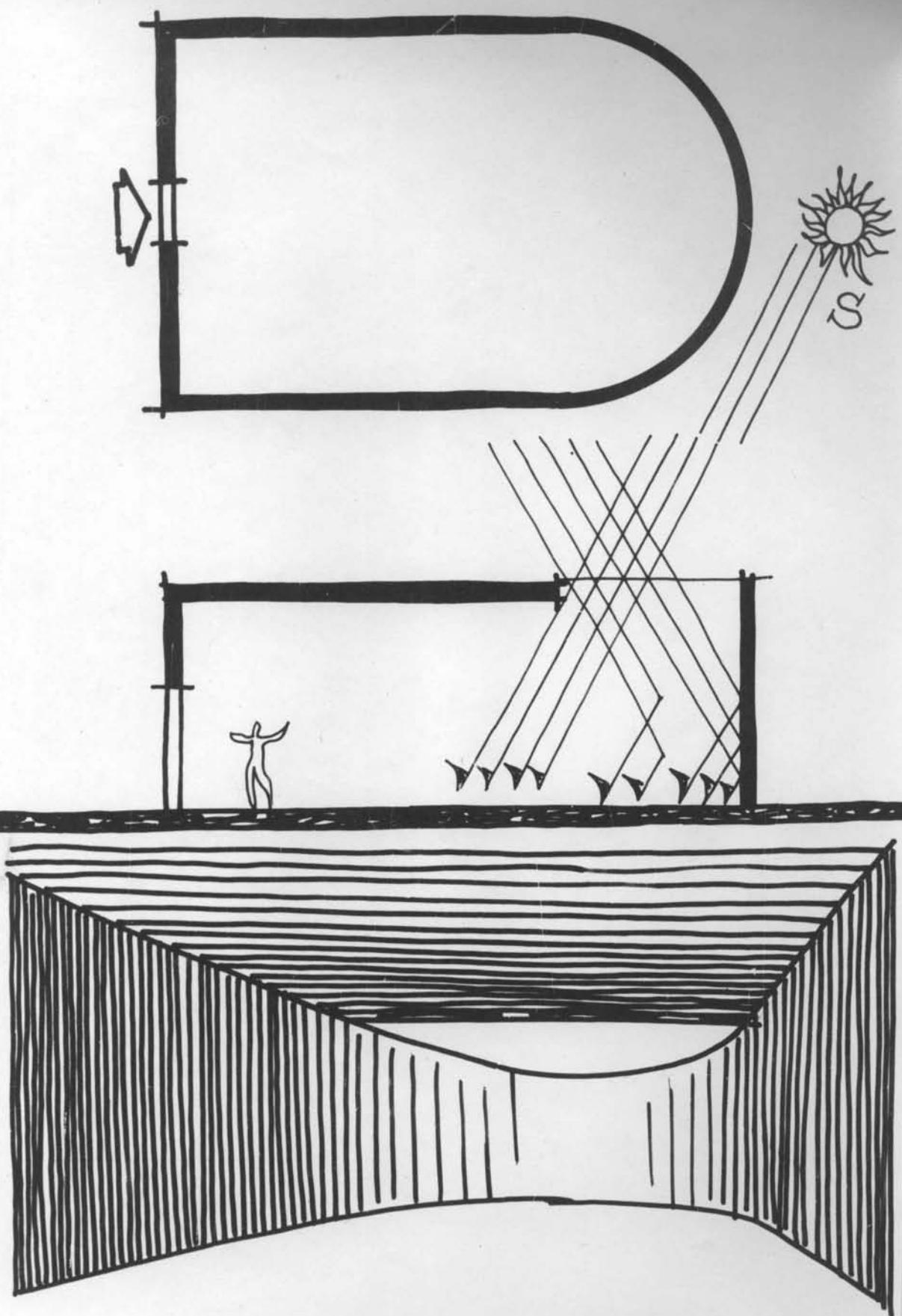


Ideogram Nr. 78.

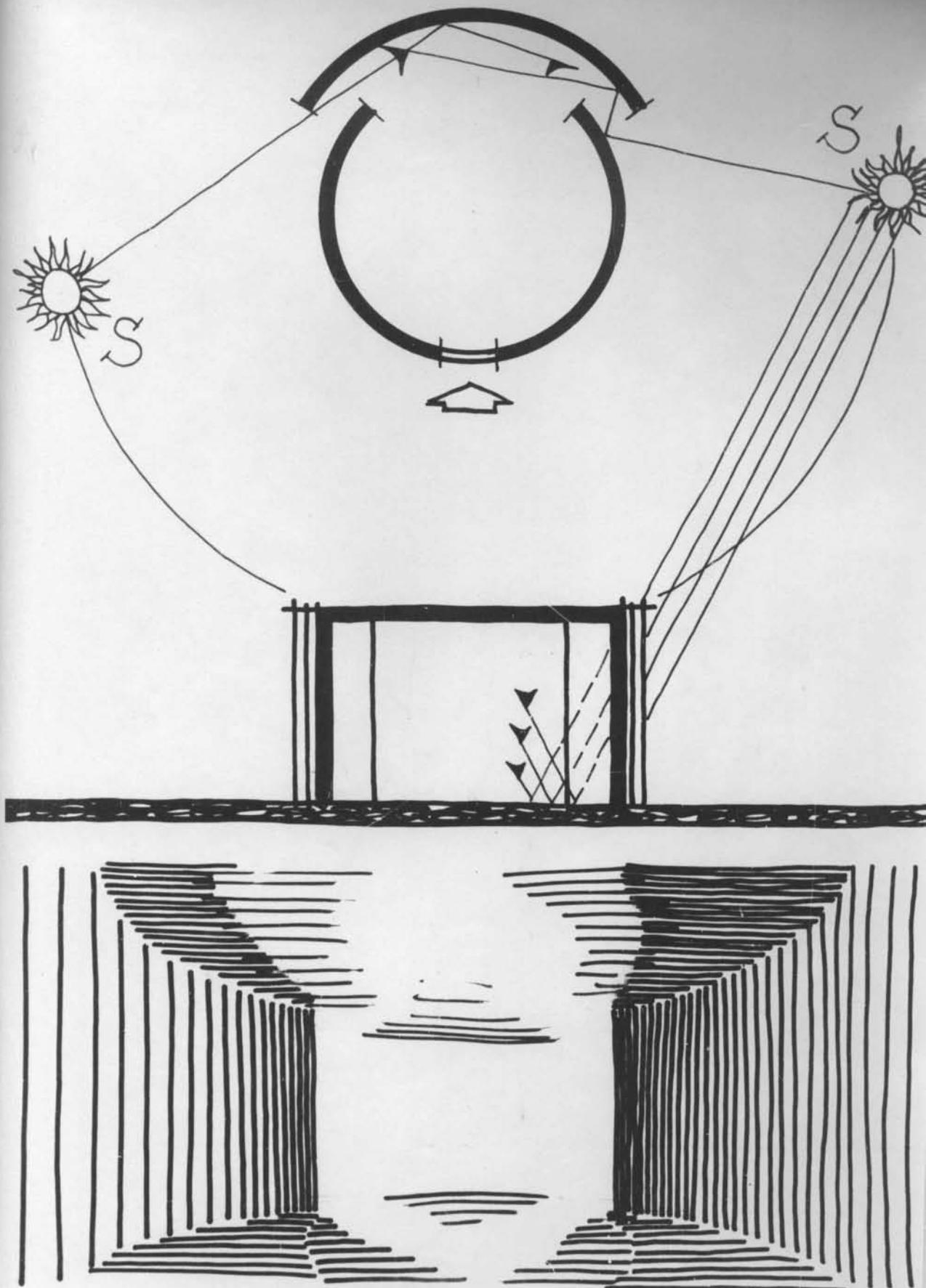
Stożki pochylone w odpowiednim kierunku do stron świata, których kąt nachylenia jest zgodny z odpowiednim azymutem.



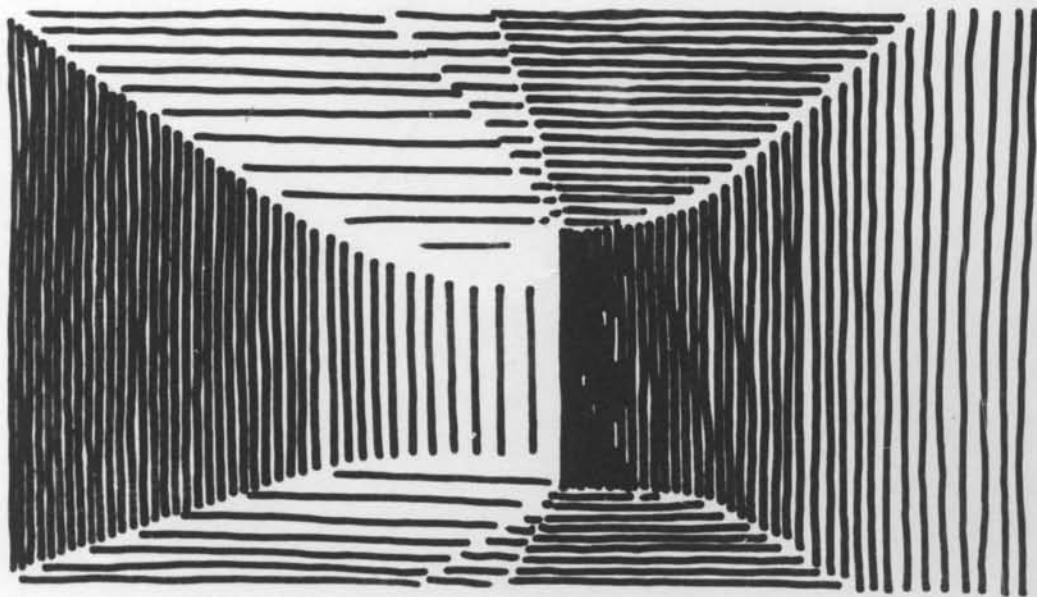
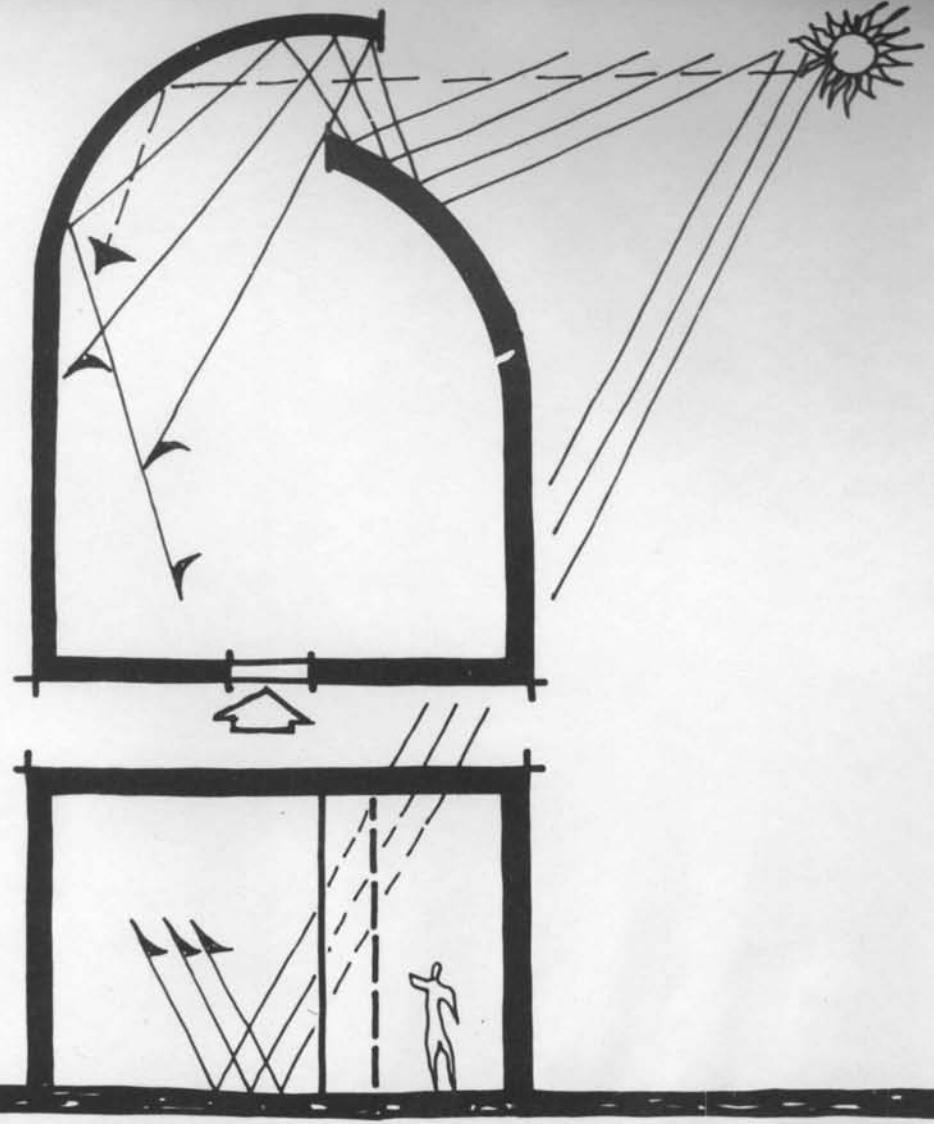
Ideogram Nr. 79. Okrągłe otwory stropowe z powieszonymi formami czasz.



Ideogram Nr.80. Ekran założony na wycinku koła we wnętrzu o rzucie prostokąta.

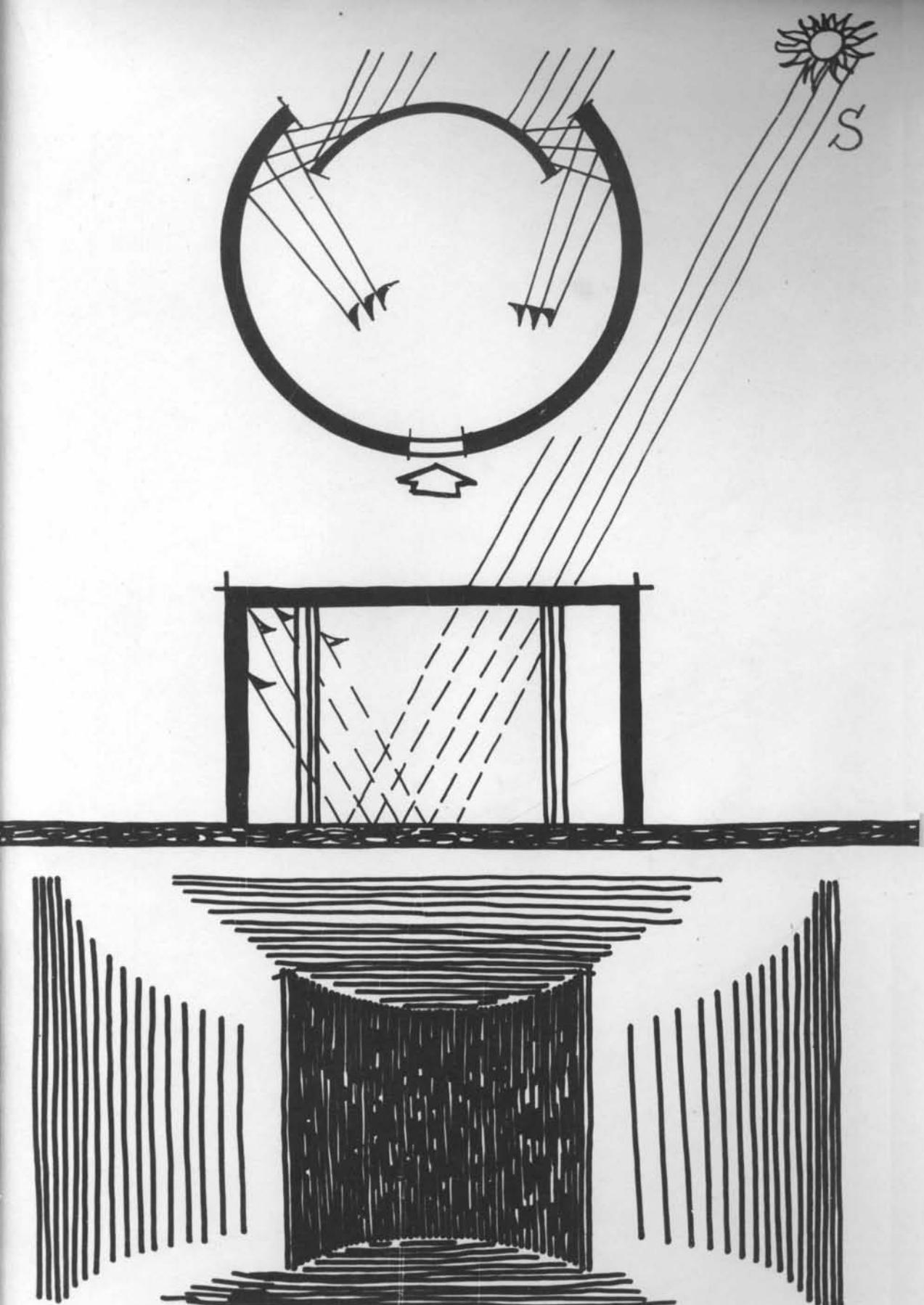


Ideogram Nr. 81. Ekran założony na wycinku koła we wnętrzu o rzucie koła lub elipsy.



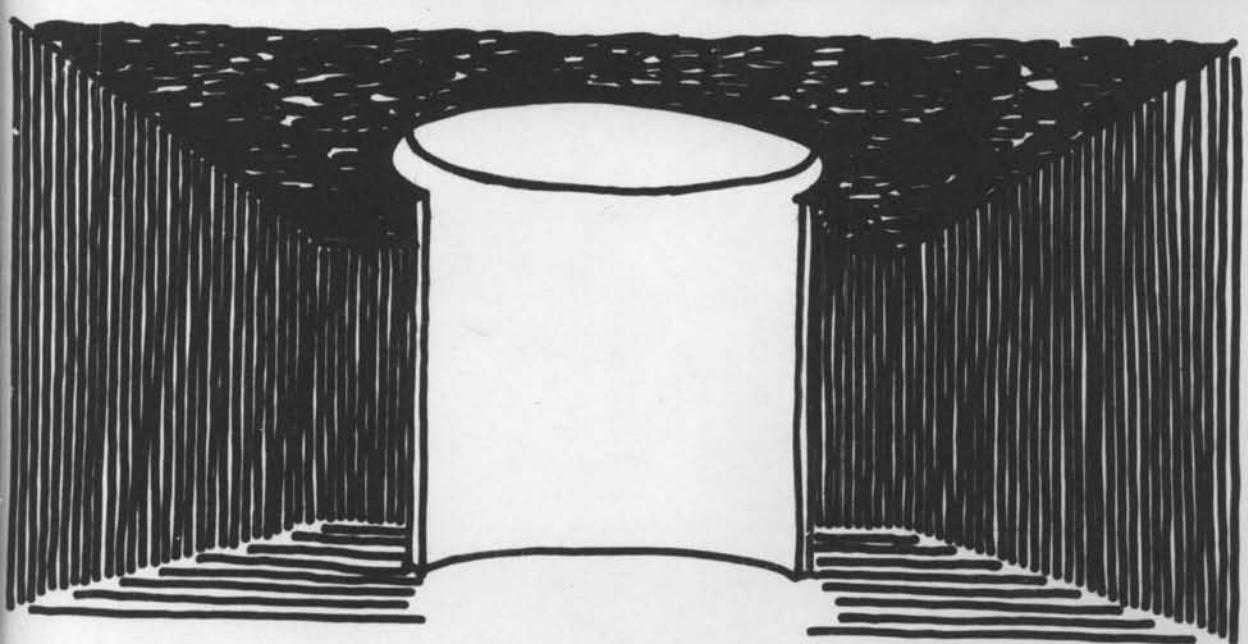
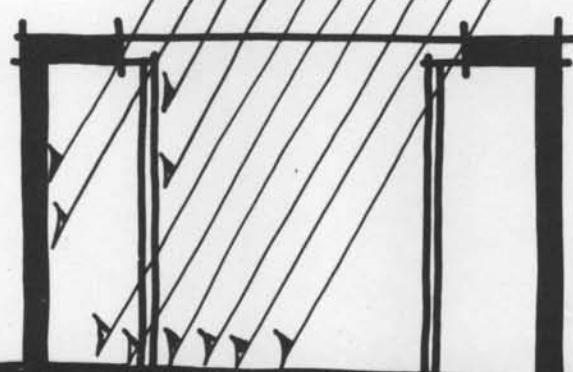
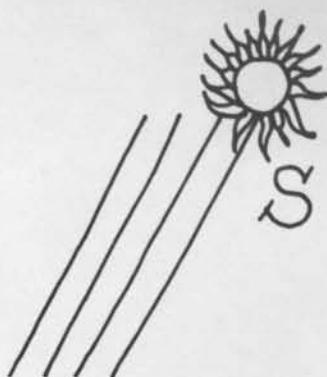
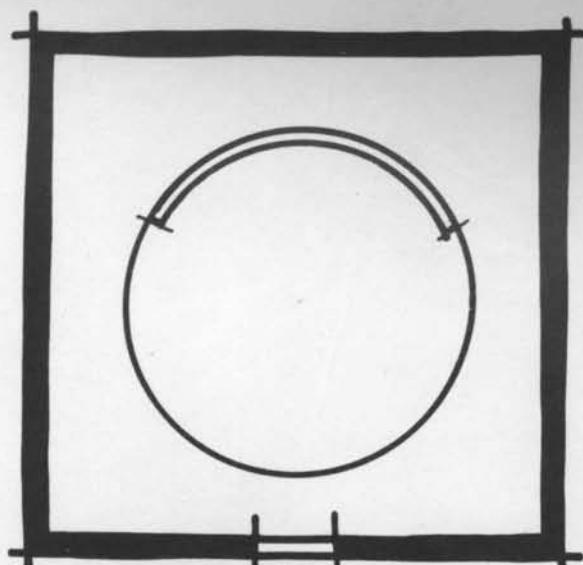
Ideogram Nr.82.

Rozwiązywanie asymetryczne dwóch ścian, na rzucie krzywizn, gdzie jedna z nich stanowi ekran, a druga spełnia rolę osłonową otworu okiennego

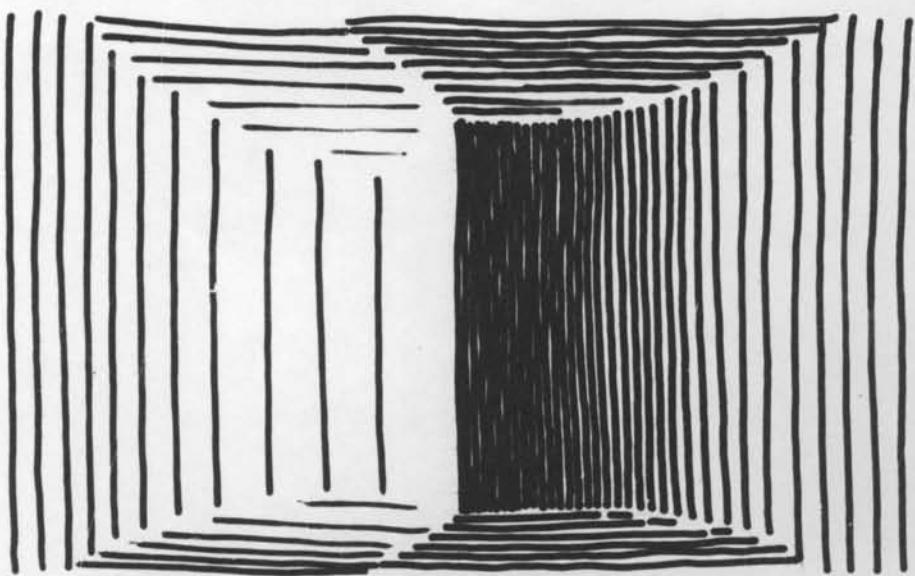
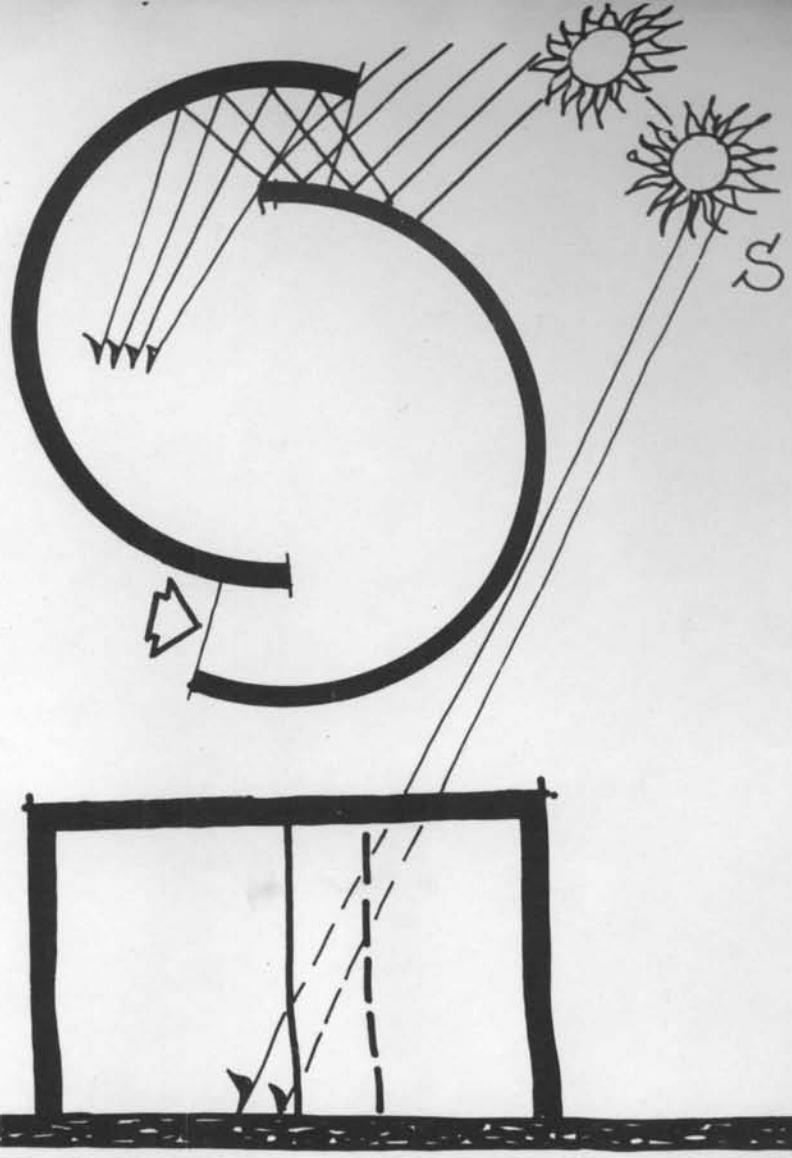


Ideogram Nr. 83.

Ekran negatywowy, założony na rzucie o formie wycinka koła we wnętrzu o rzucie koła lub elipsy.

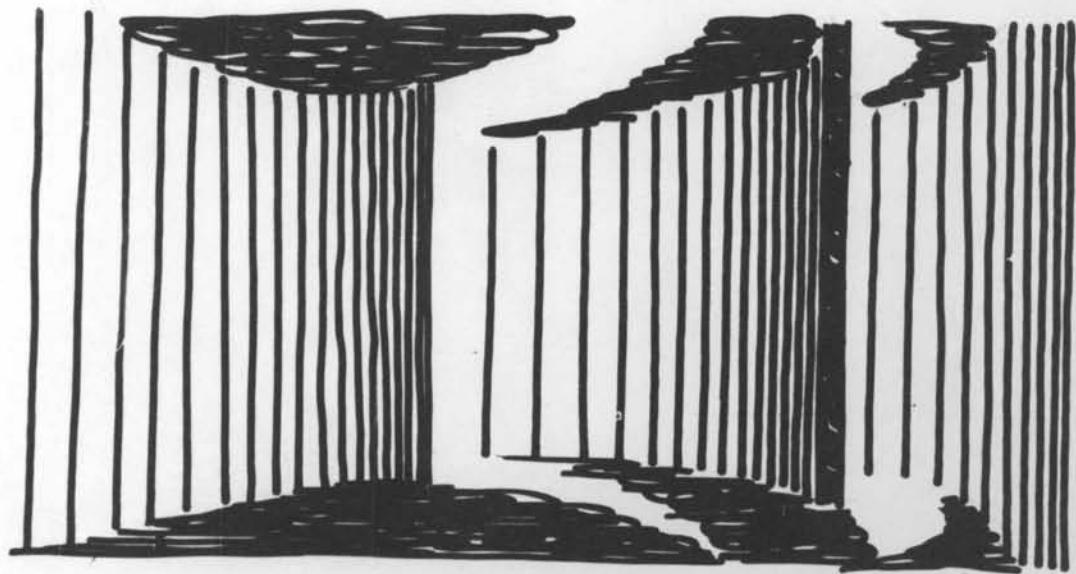
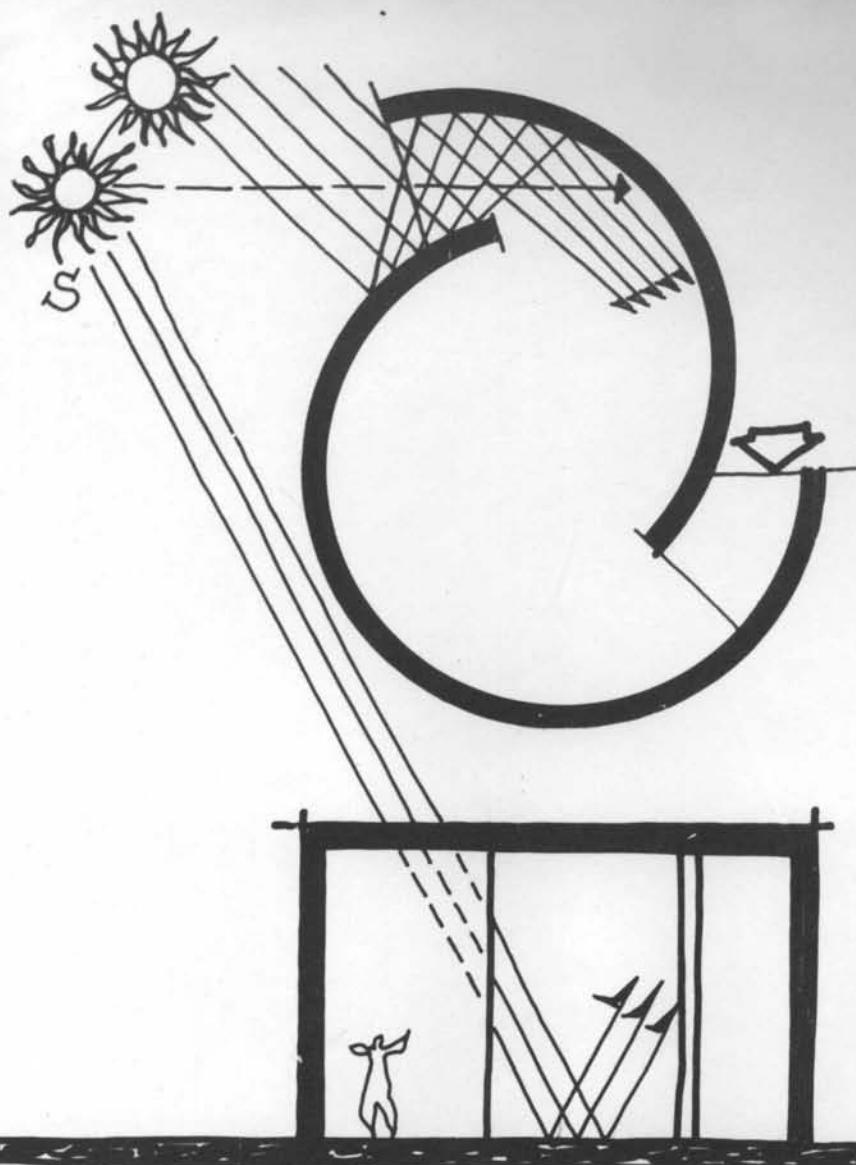


Ideogram Nr.84. Ekran wkleśły pionowy jednoelementowy.



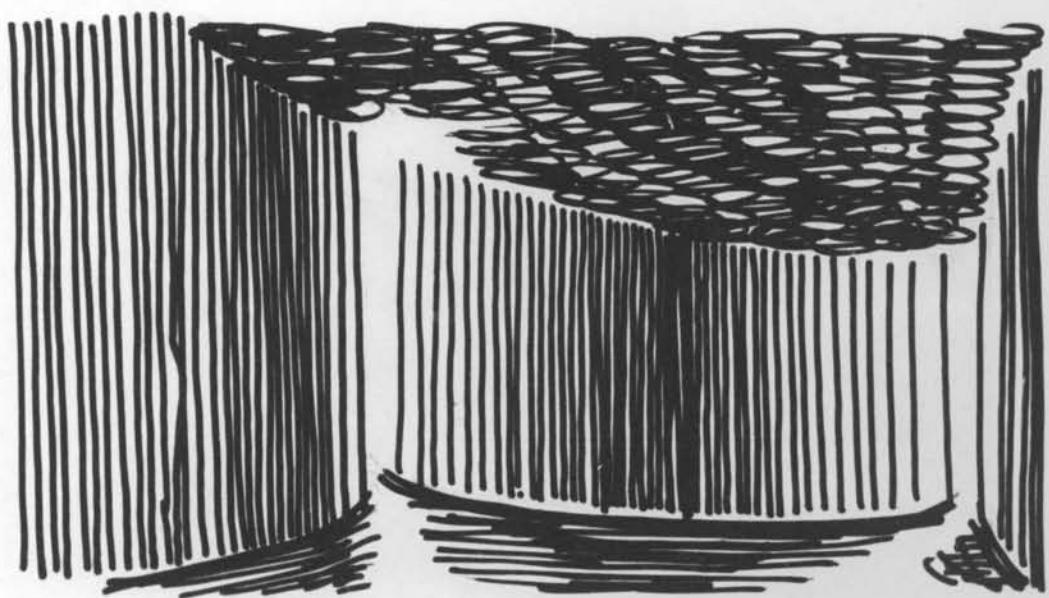
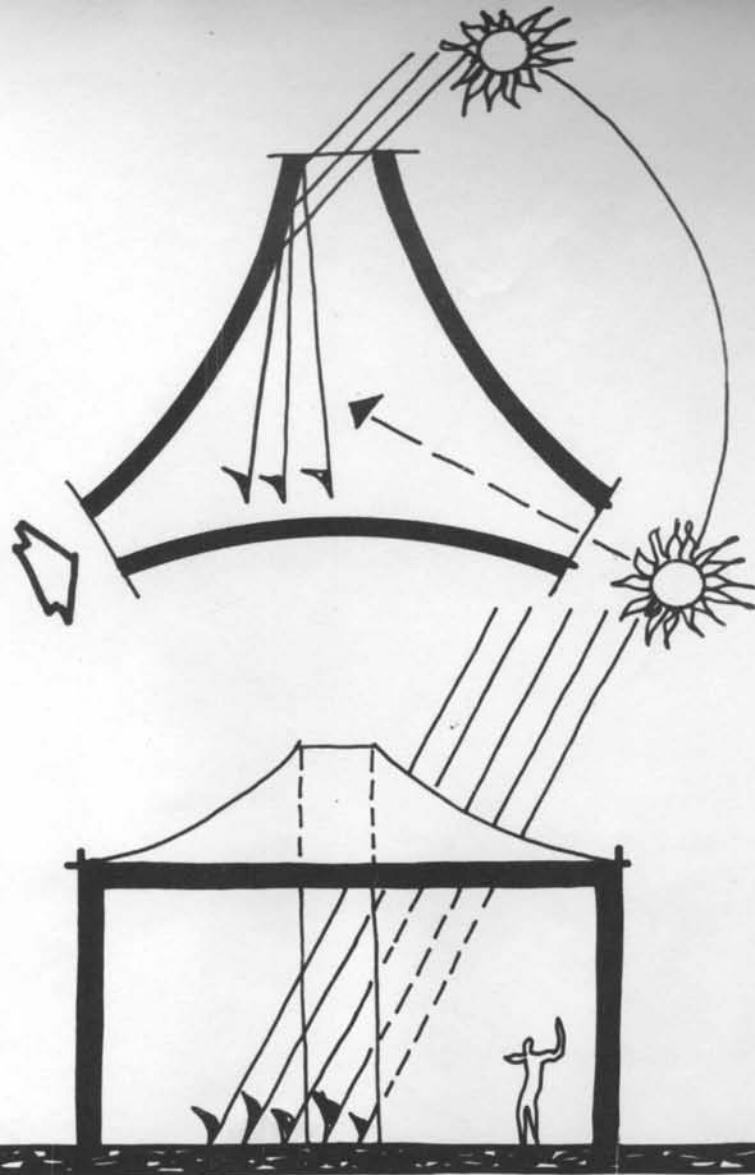
Ideoogram Nr.85.

Ekrany dwóch pionowych powierzchni wklęsłych, symetrycznych, przesuniętych po osi, ujmujących całe wnętrze.



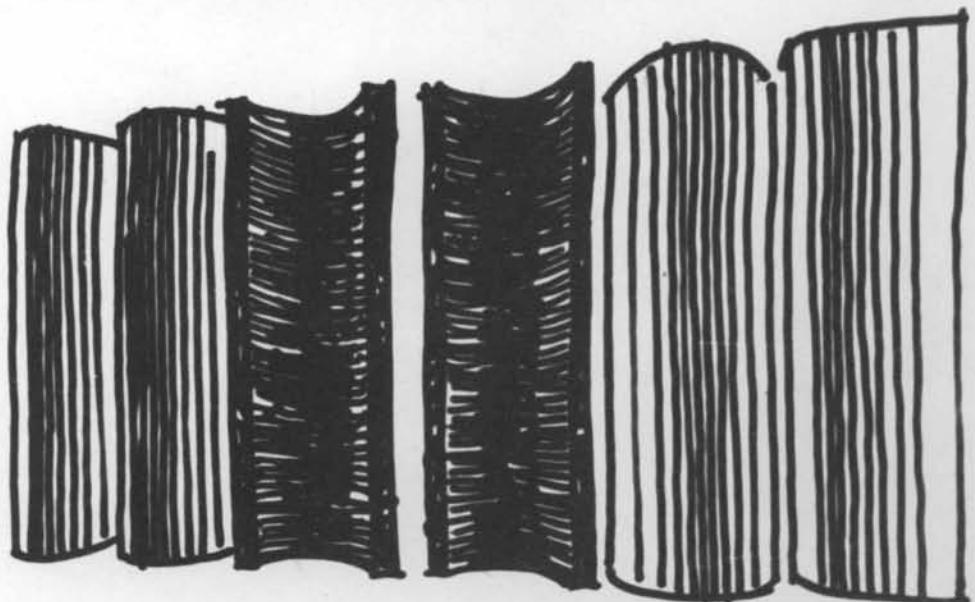
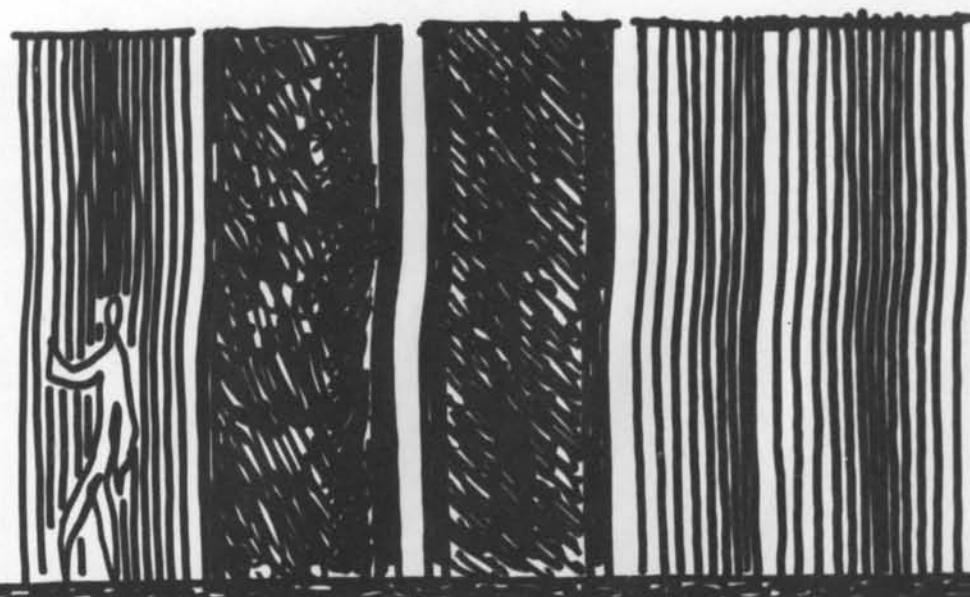
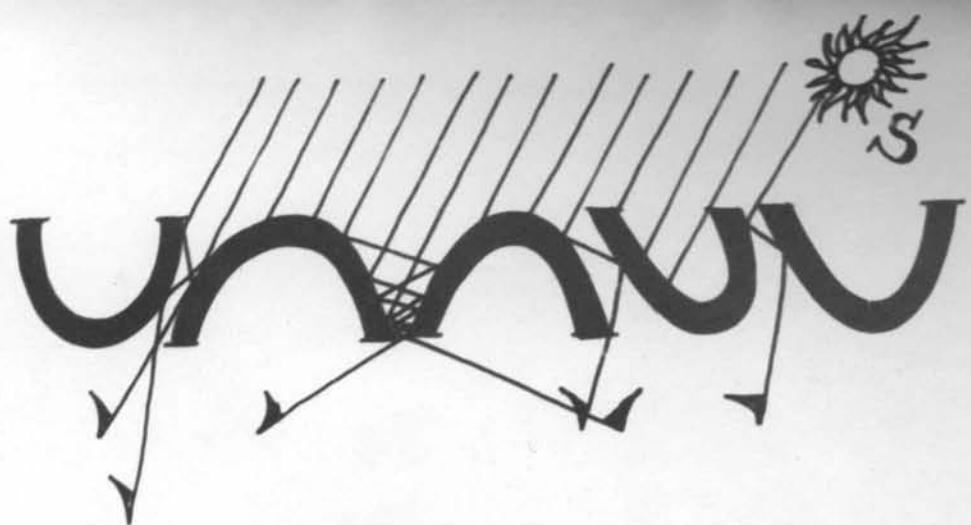
Ideogram Nr. 86.

Ekrany dwóch pionowych powierzchni zróżnicowanych, wklęsłych, ujmujących całe wnętrze w sposób wolny.



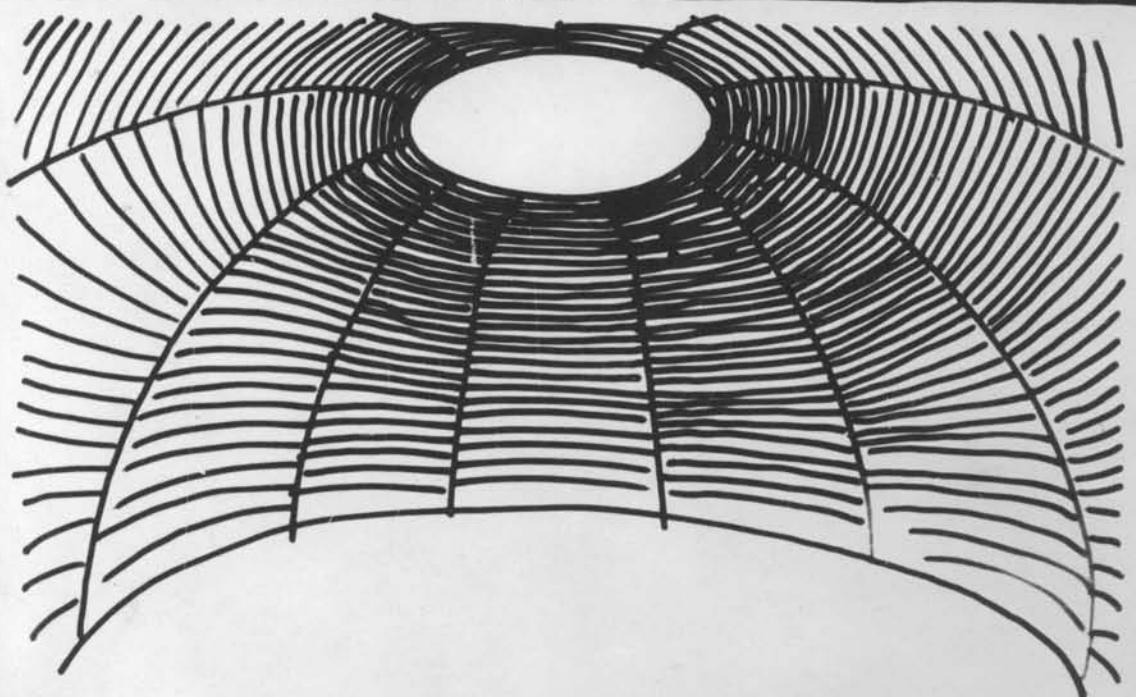
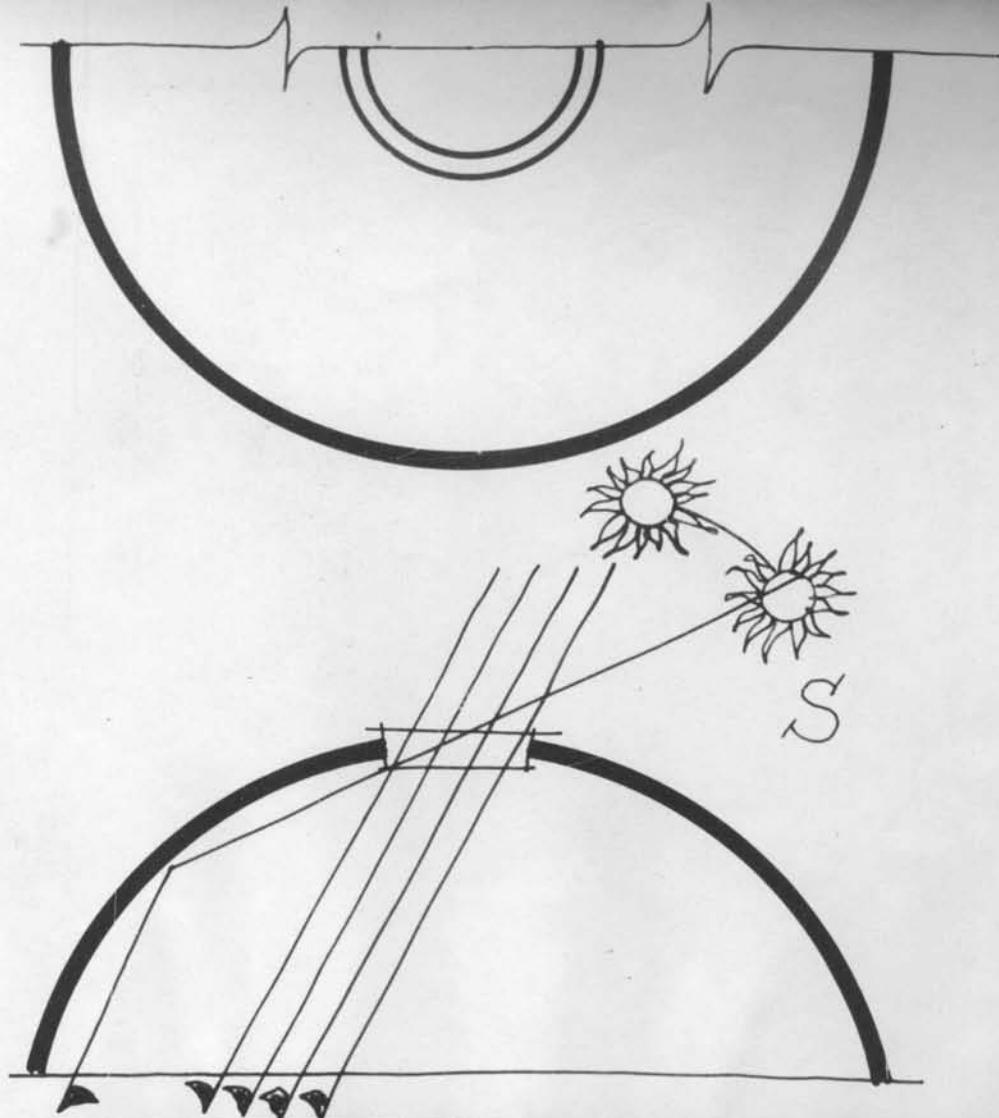
Ideogram Nr.87.

Ekrany pionowe wklesłe ujmujące z trzech stron wnętrze, formą wklesłą zwrócone na zewnątrz.

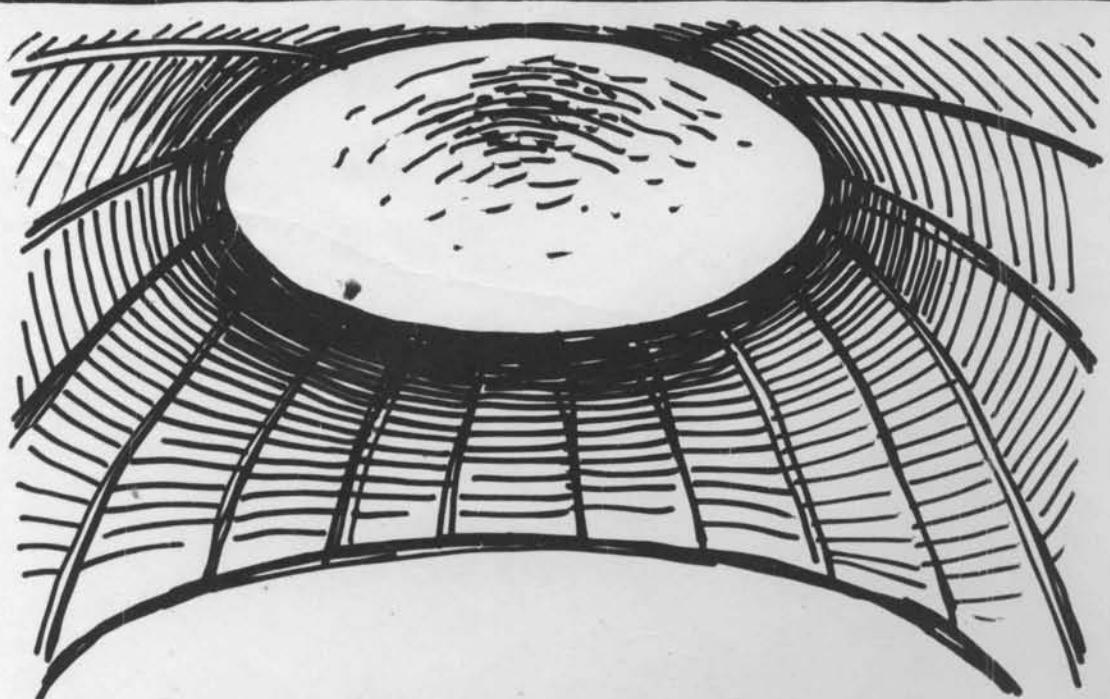
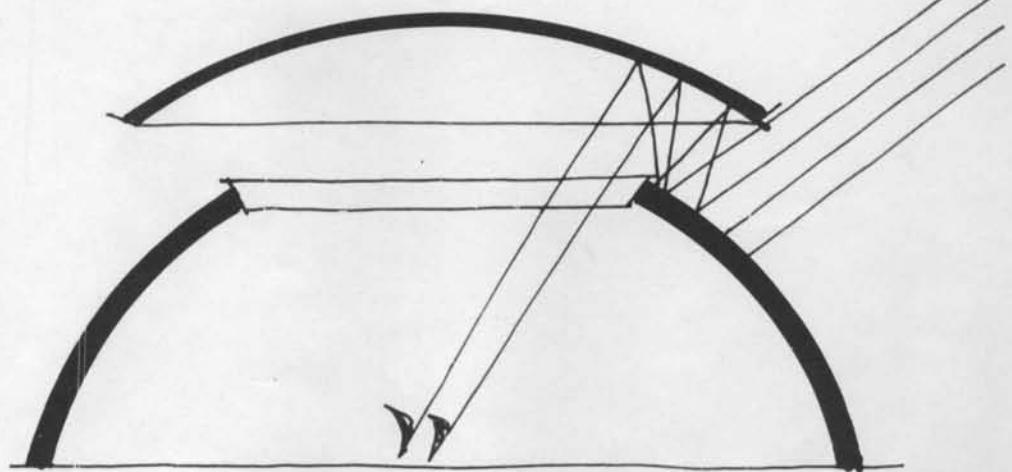
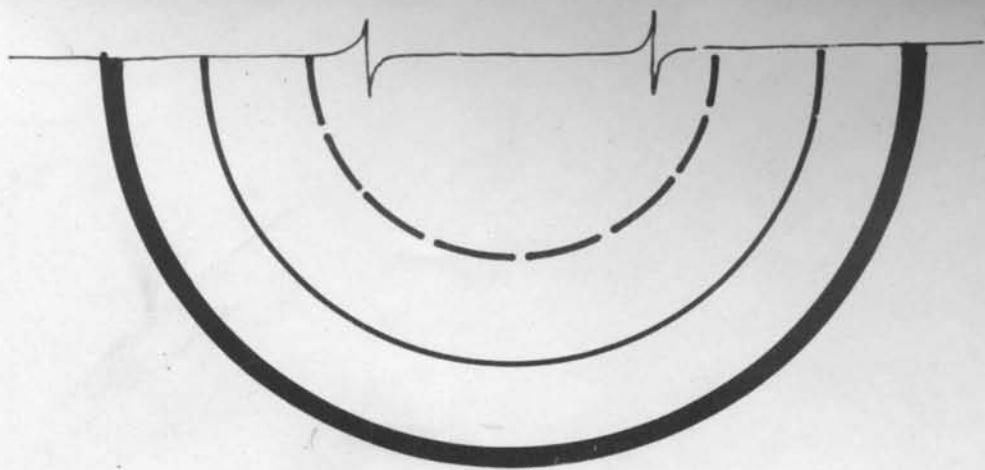


Ideogram Nr.88.

Ekrany wkleśle pionowe wieloelementowe rytmiczne, o krzywych opartych na liniach geometrycznych czy też liniach dowolnych.

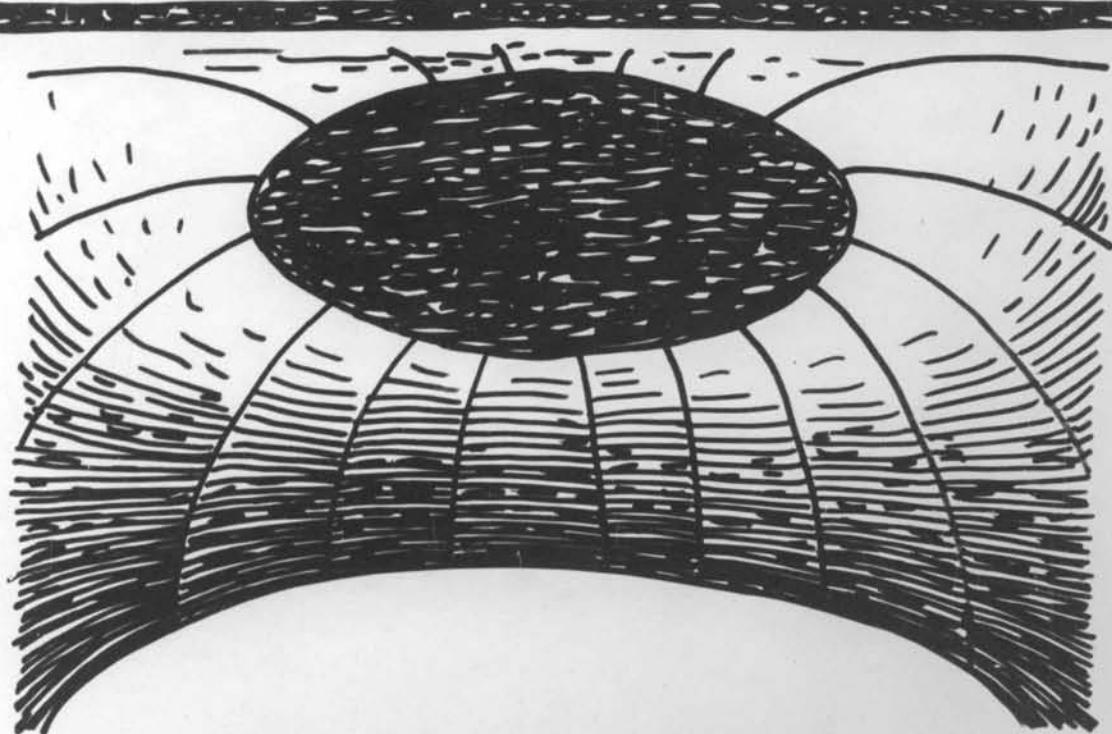
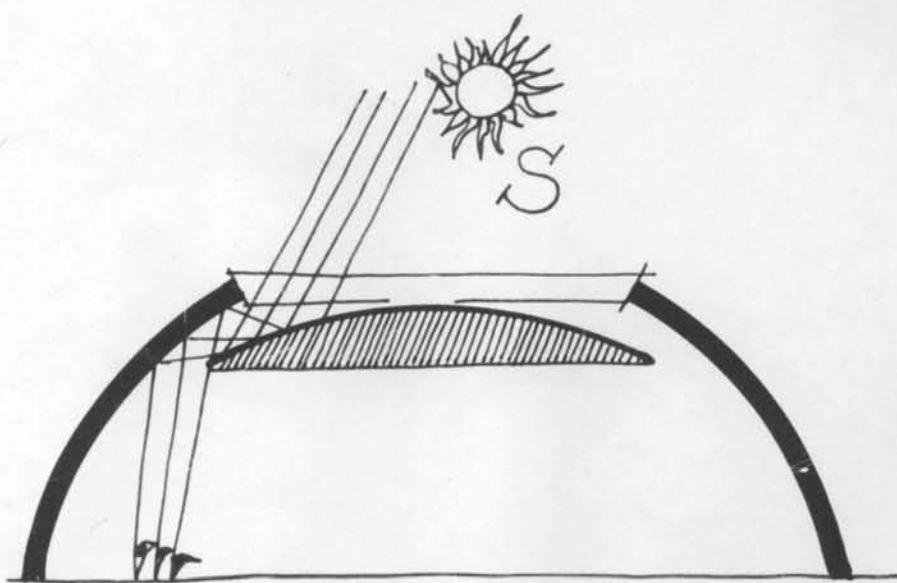
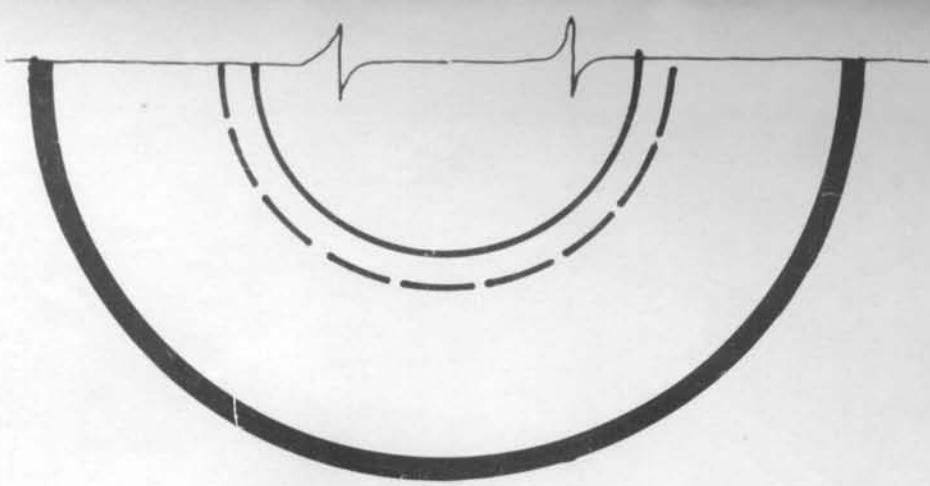


Ideogram Nr.89. Kopuła z opajonem.

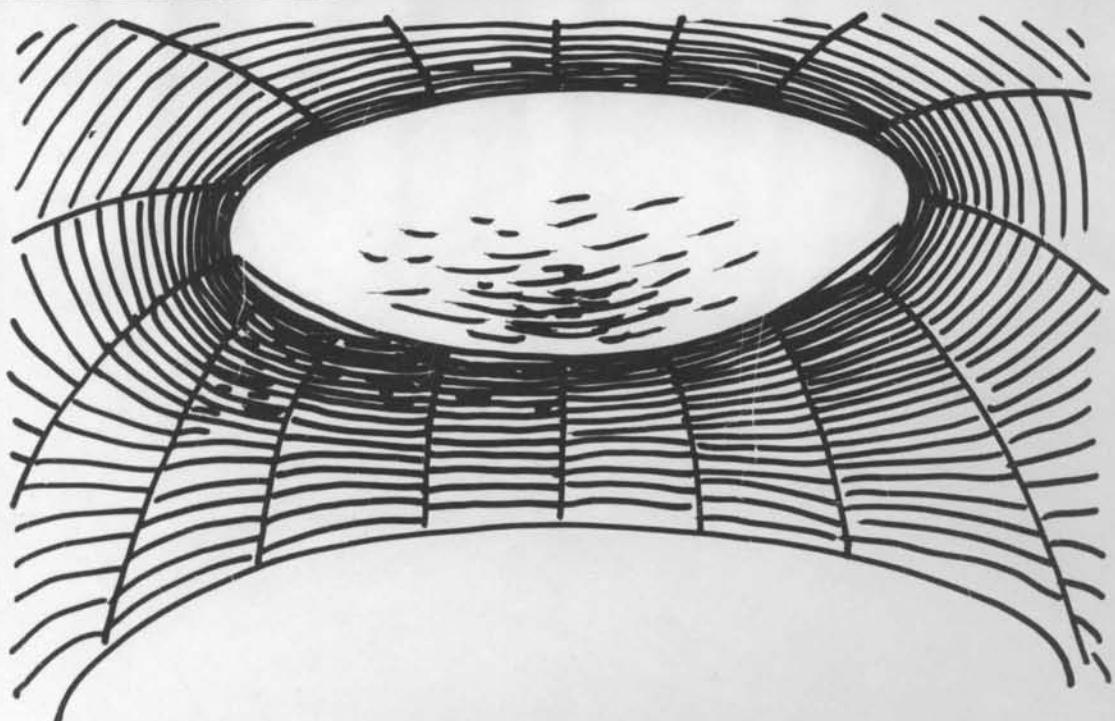
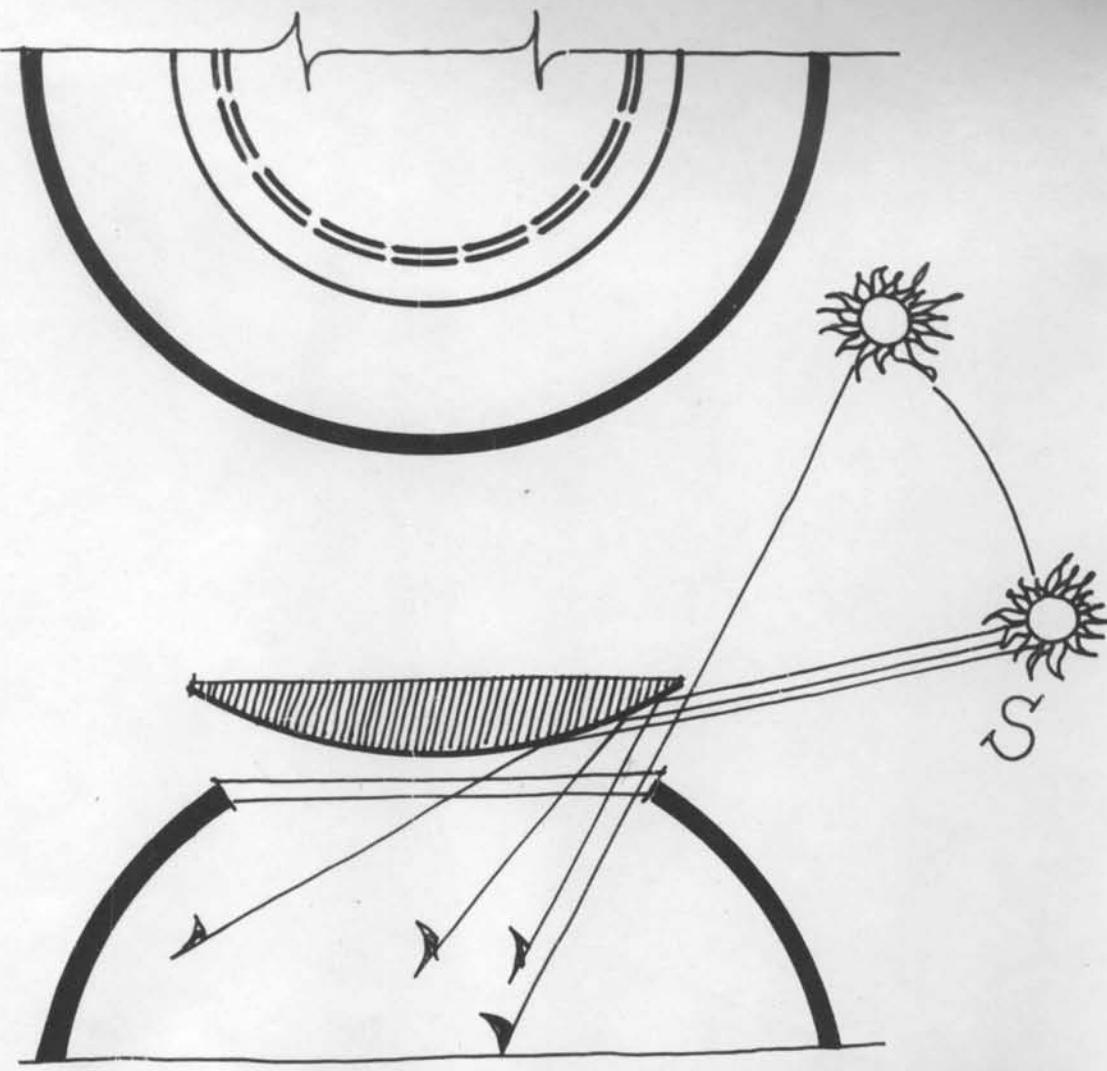


Ideogram Nr. 90.

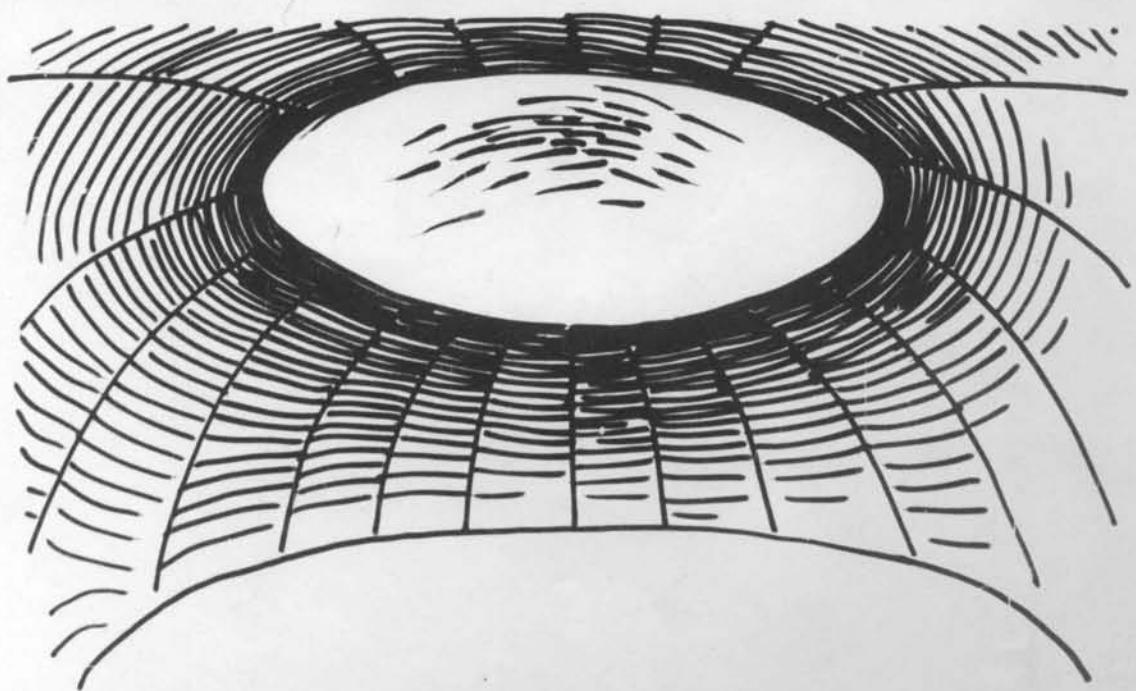
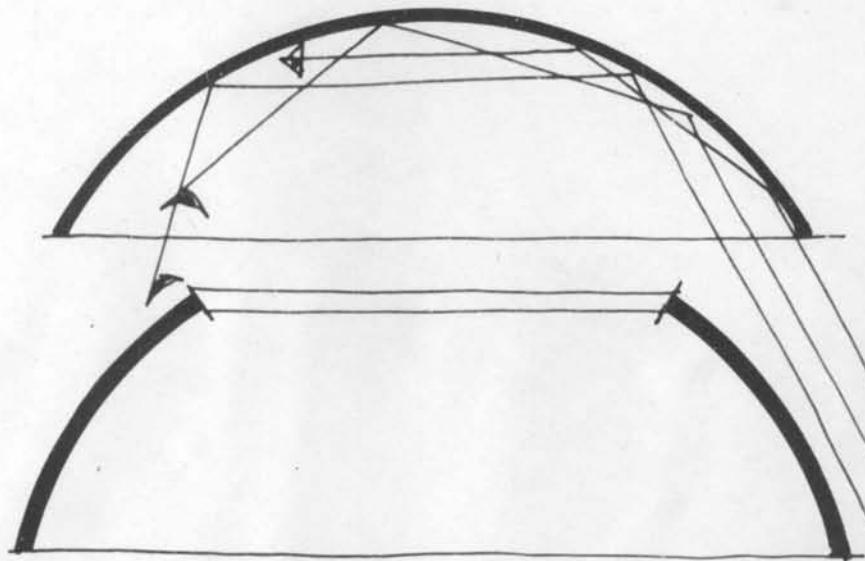
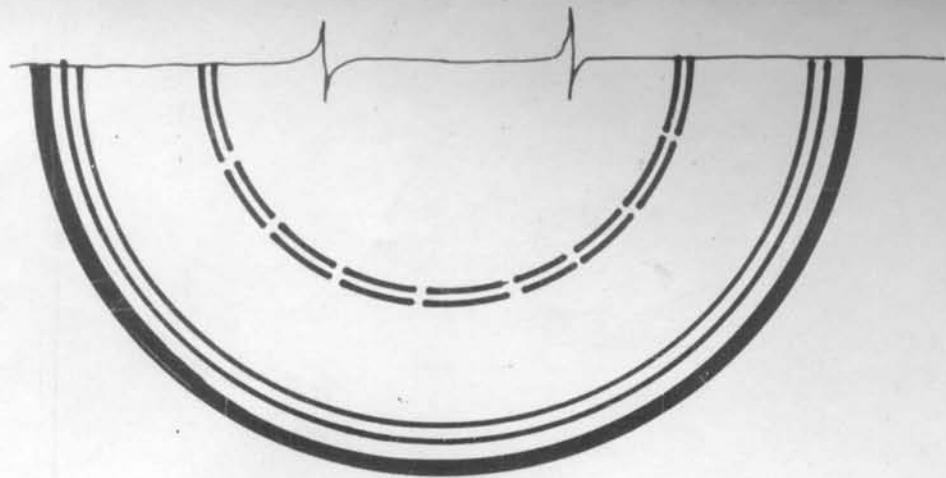
Kopuła z opajonem, nad którym jest zawieszony ekran.



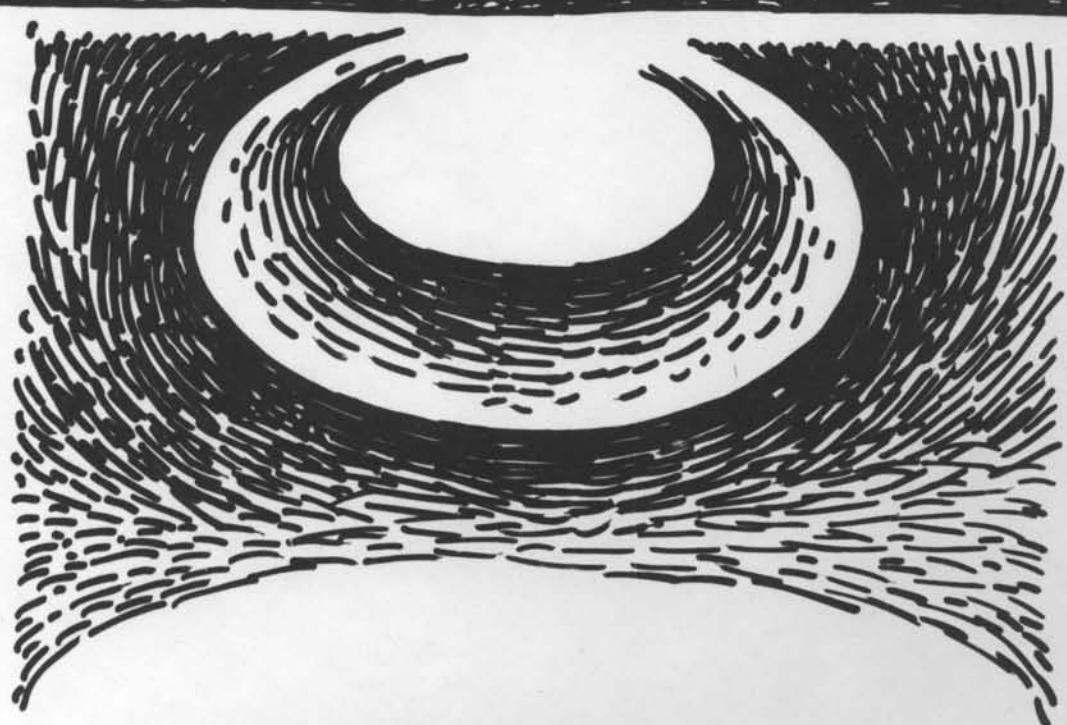
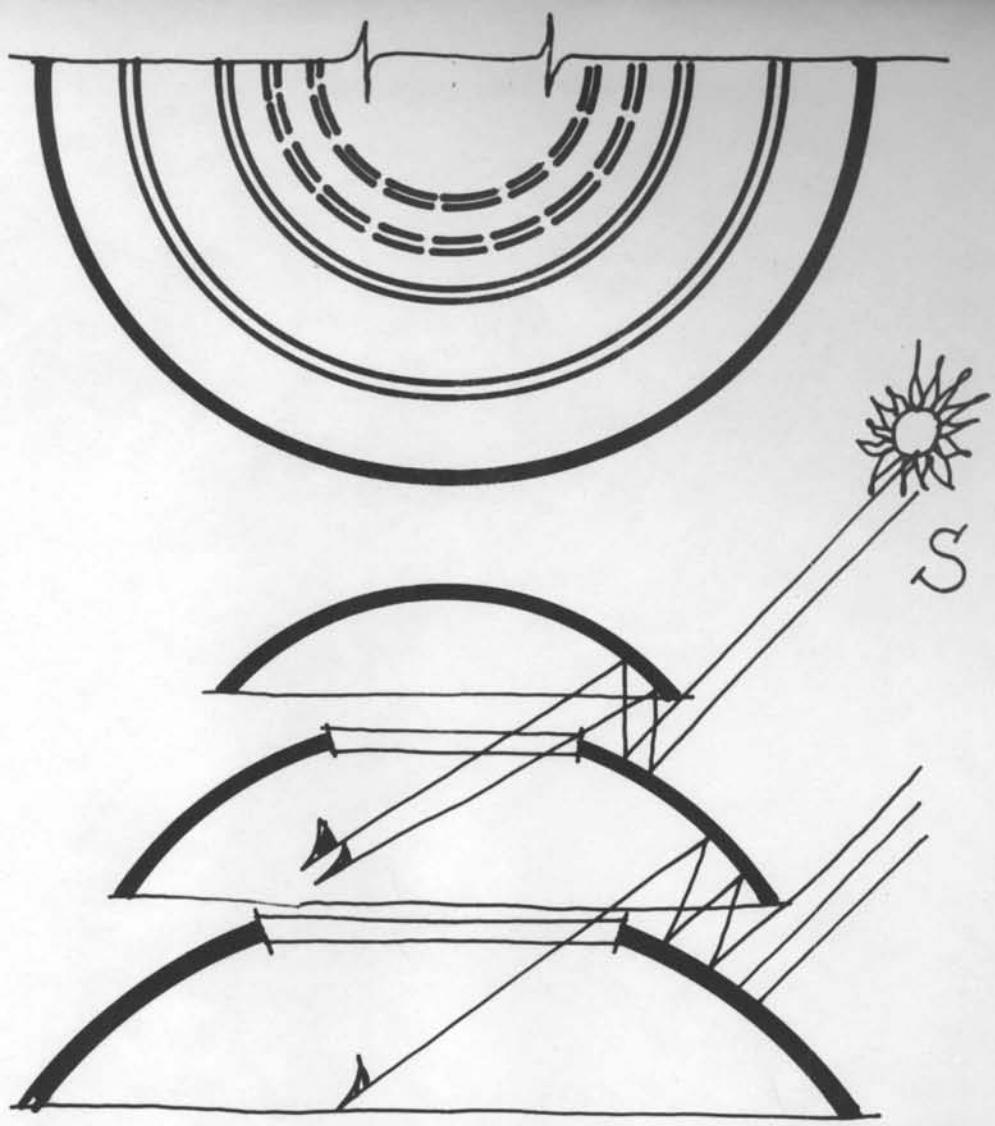
Ideogram Nr.91. Kopuła z opajonem z ekranem negatywowym.



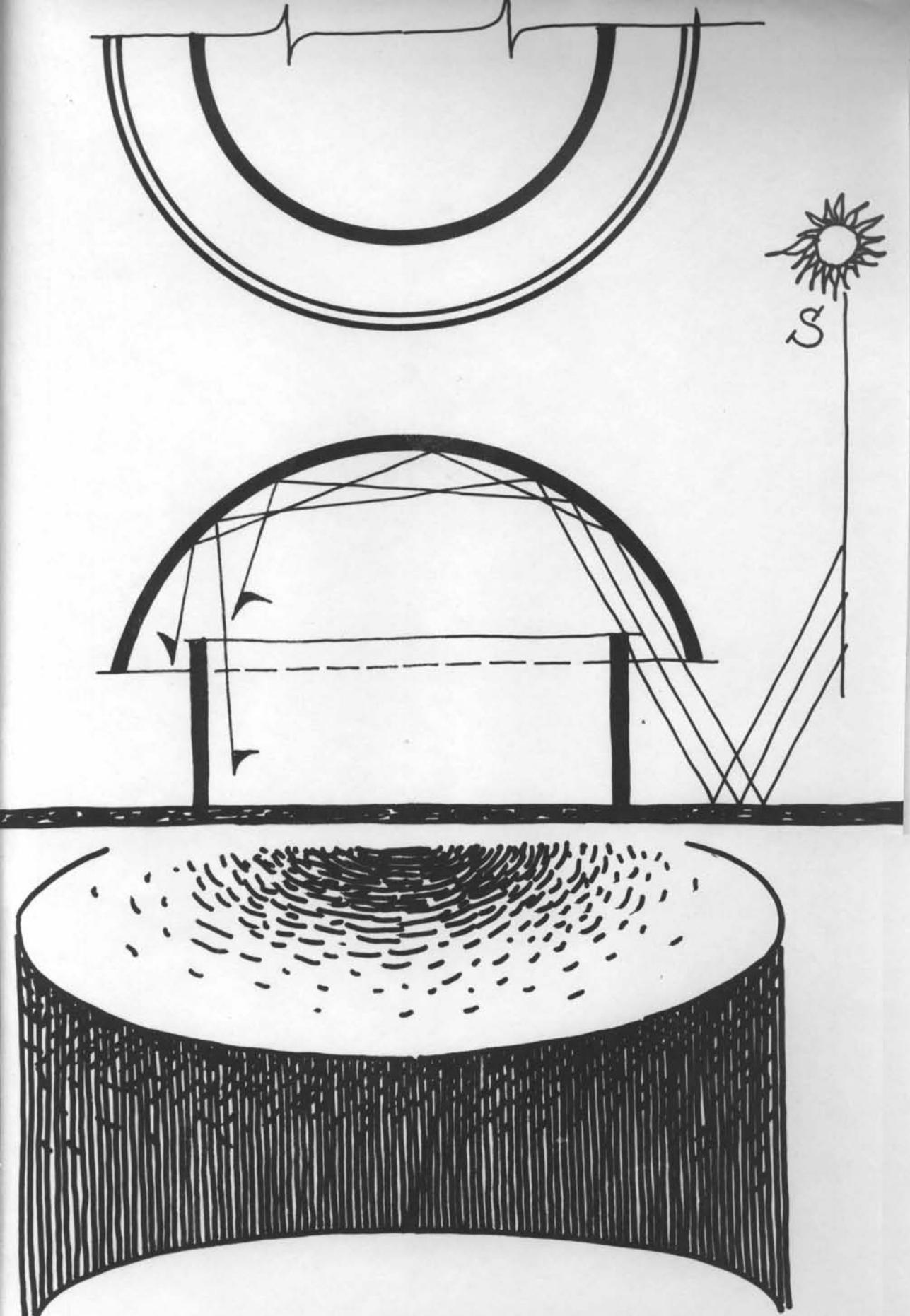
Ideogram Nr.92. Kopuła z opajonem przykrytym czaszą wklęską.



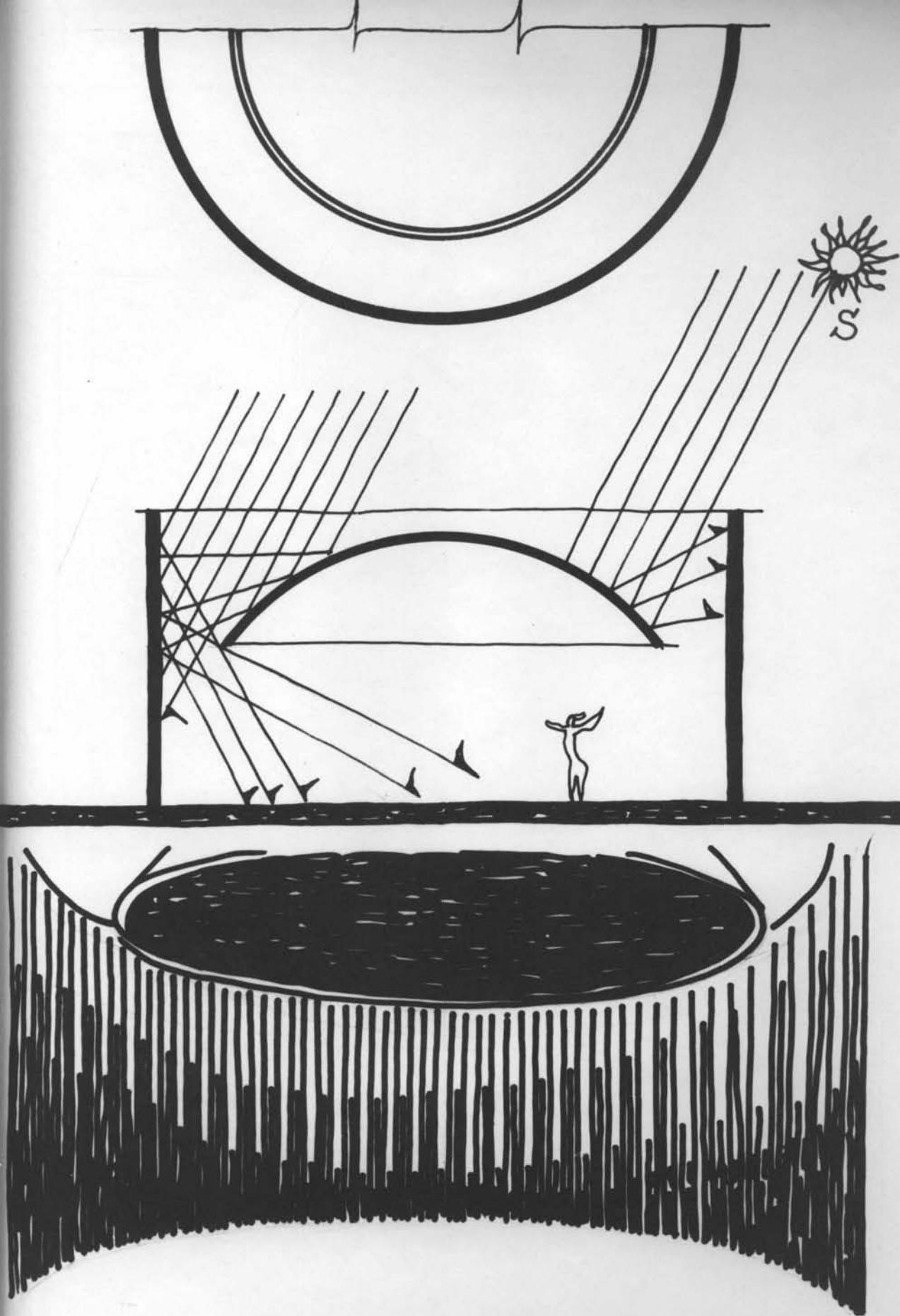
Ideogram Nr.93. Układ dwóch kopuł.



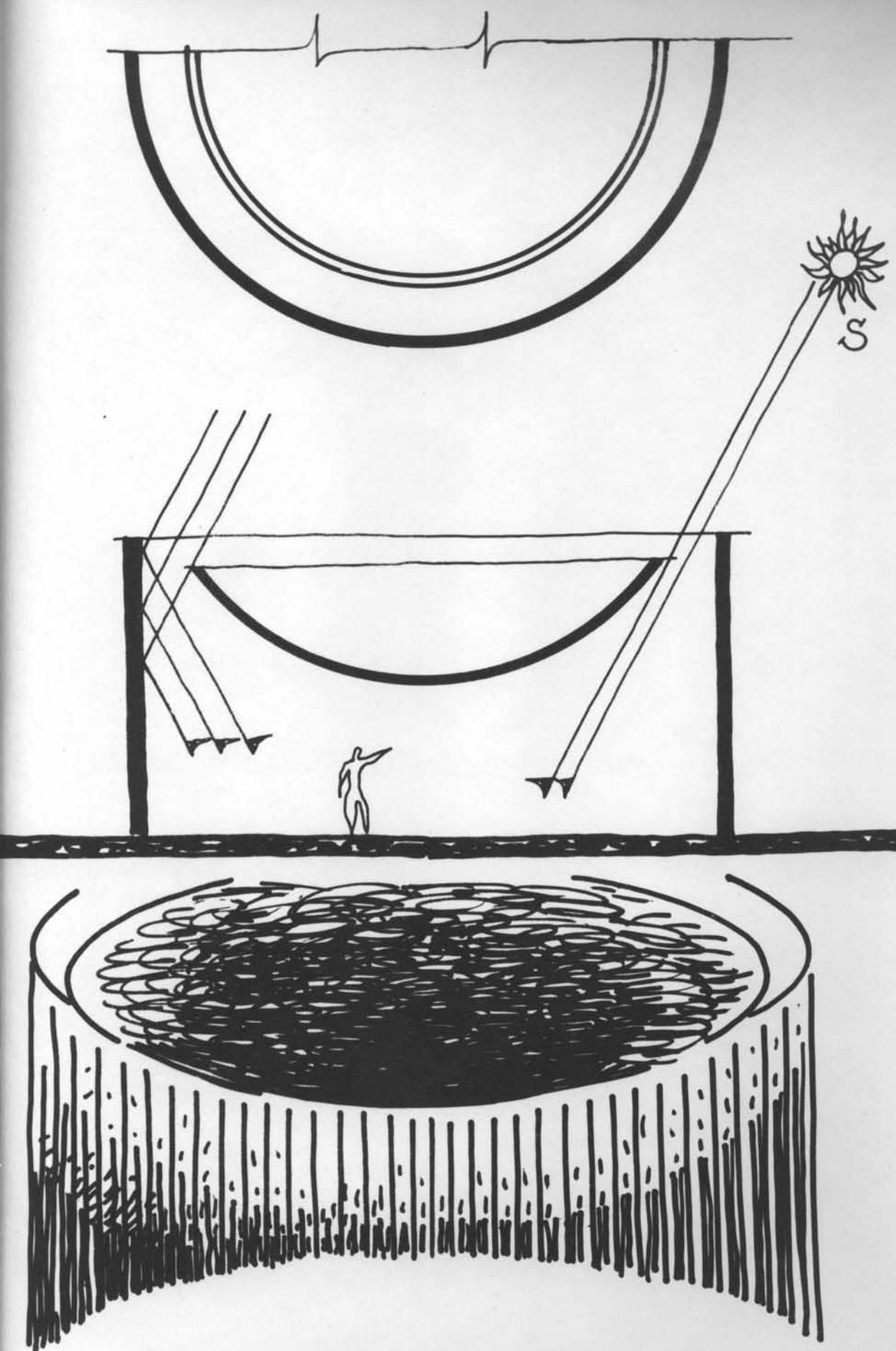
Ideogram Nr.94. Układ trzech kopuł.



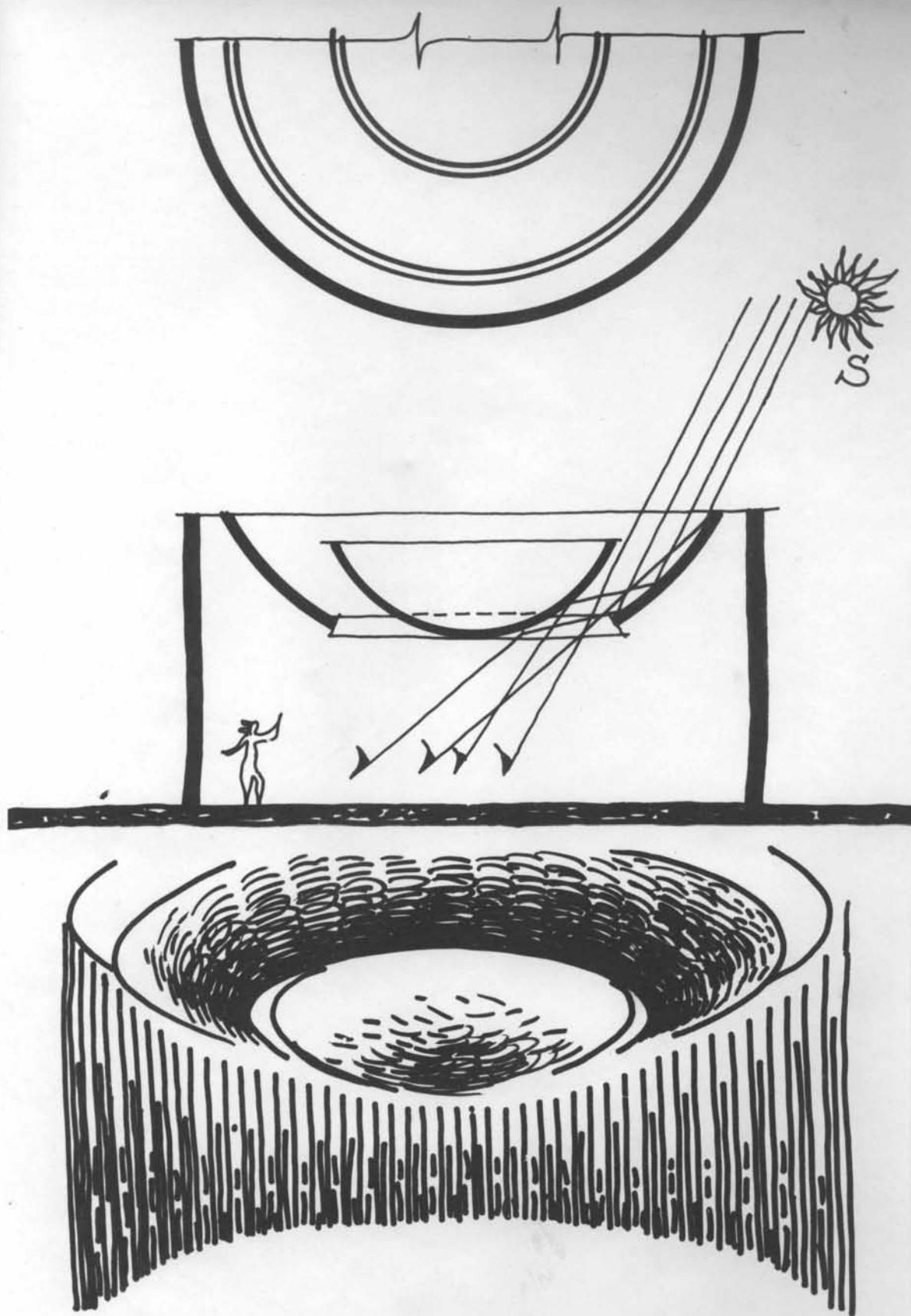
Ideogram Nr. 95. Kopuła oświetlona od dołu.



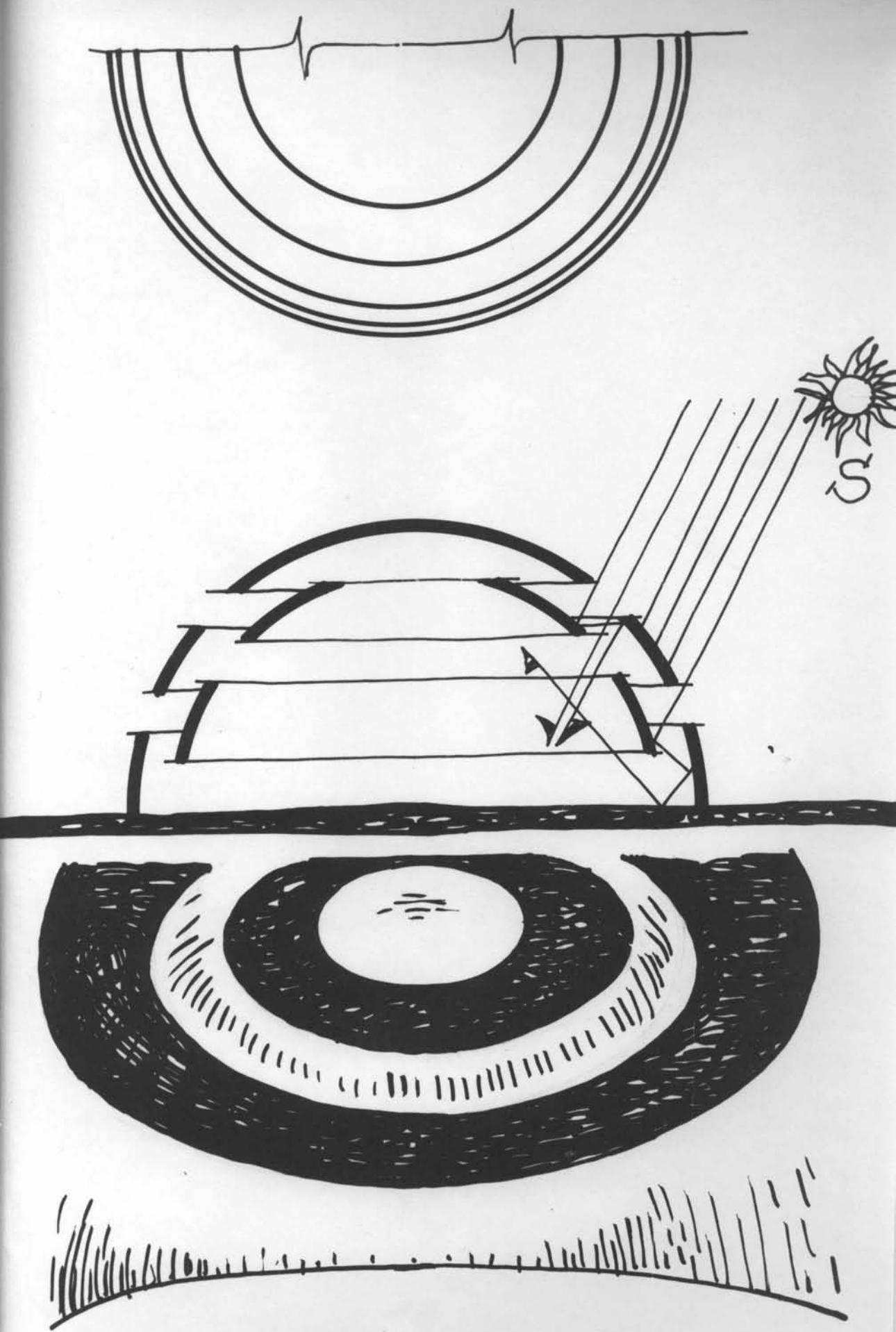
Ideogram Nr. 96. Kopuła - ekranem negatywowym.



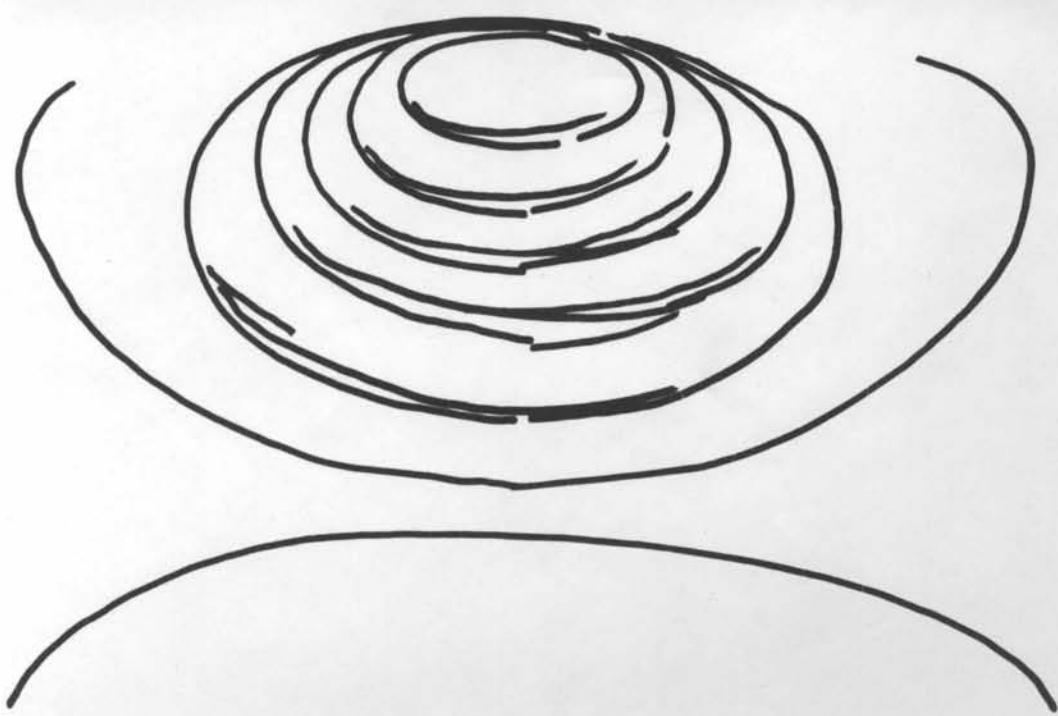
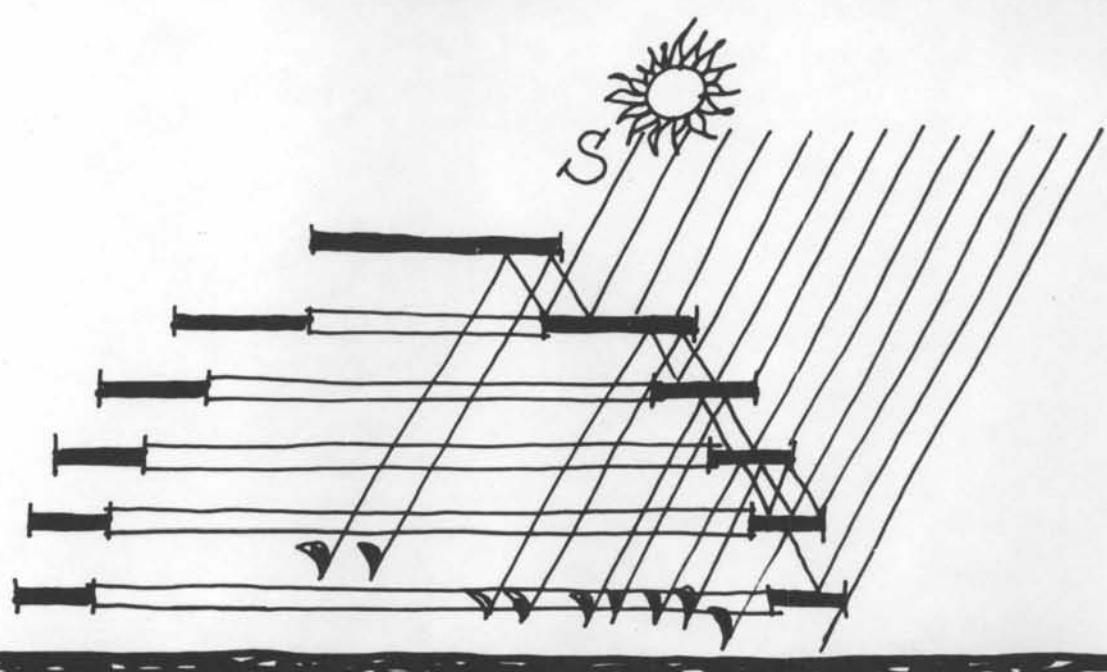
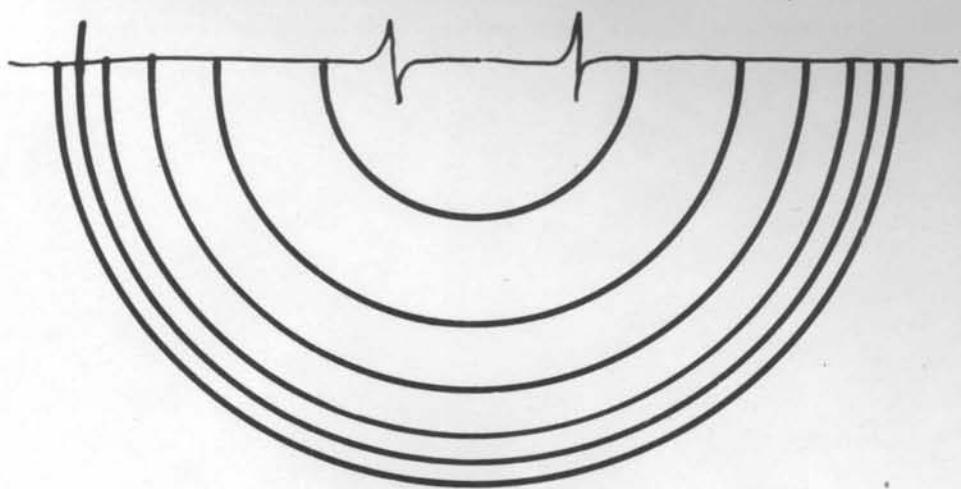
Ideogram Nr.97. Czasza wklesła przykrywająca
wnętrze o formie waica.



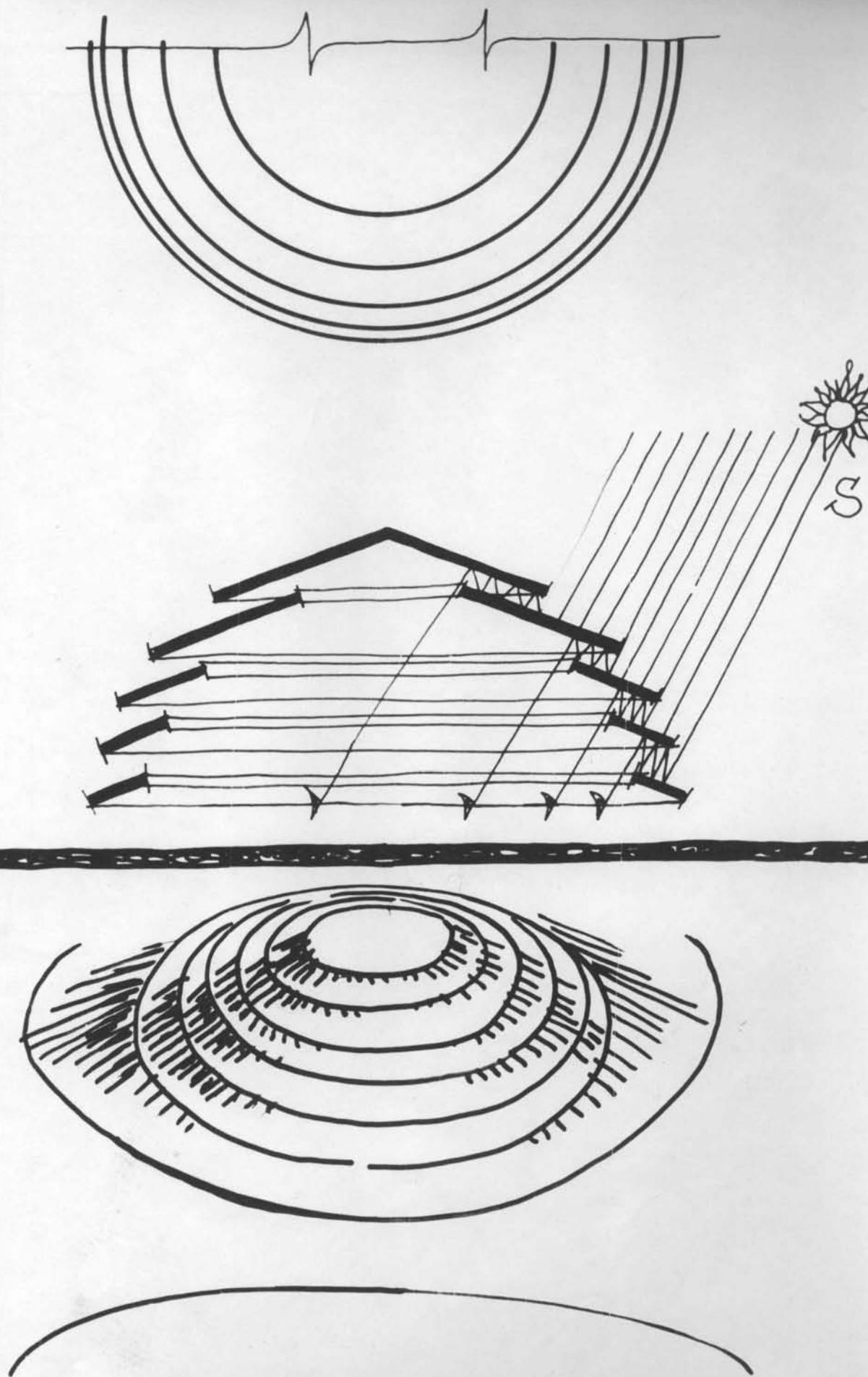
Ideogram Nr.98. Układ dwóch czasz wklęsłych - większej i mniejszej.



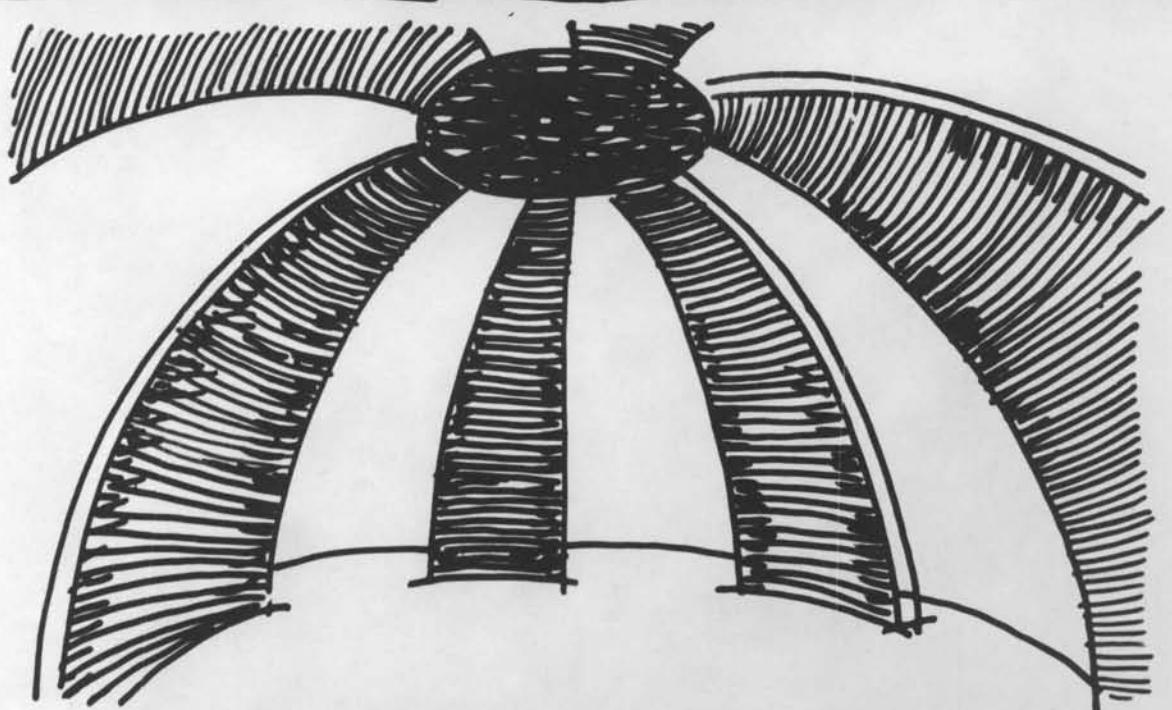
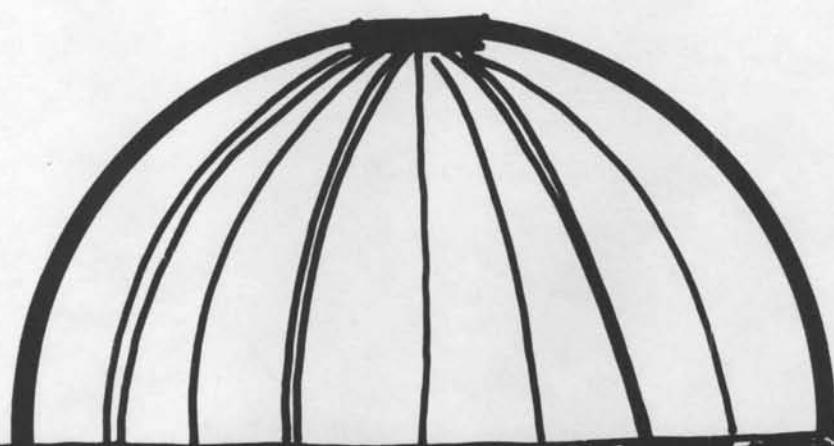
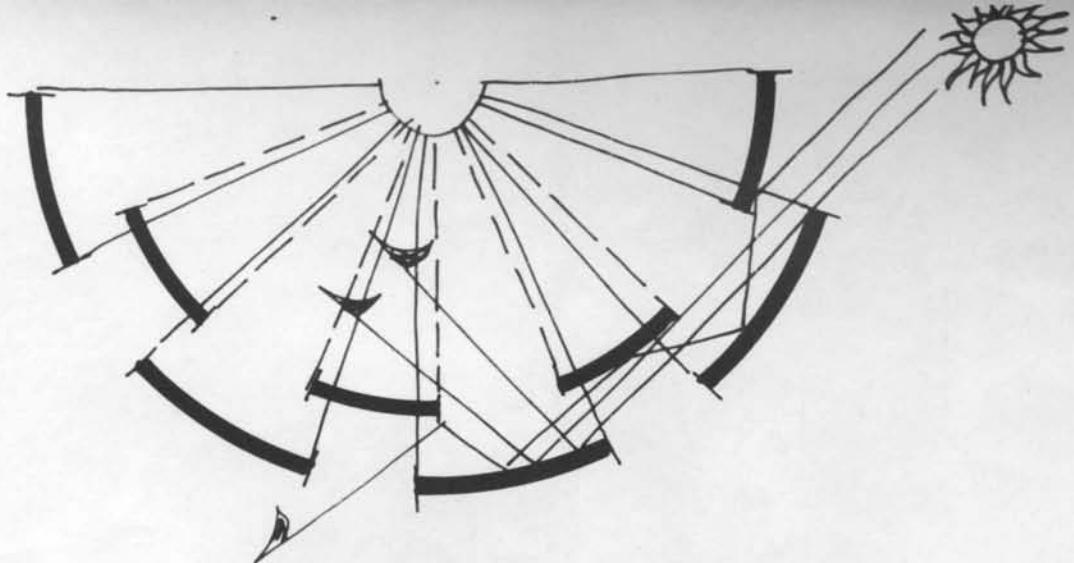
Ideogram Nr.99. Kopuła z równoleżnikowych pásów pierścieniowych.



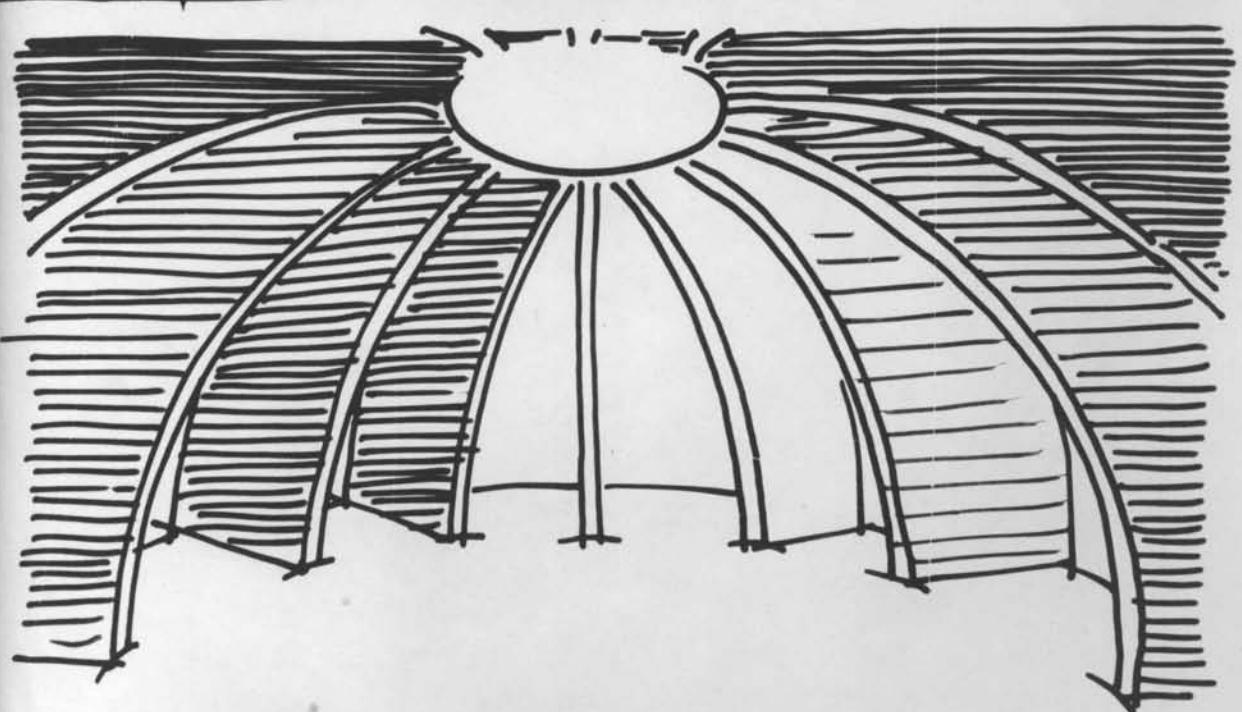
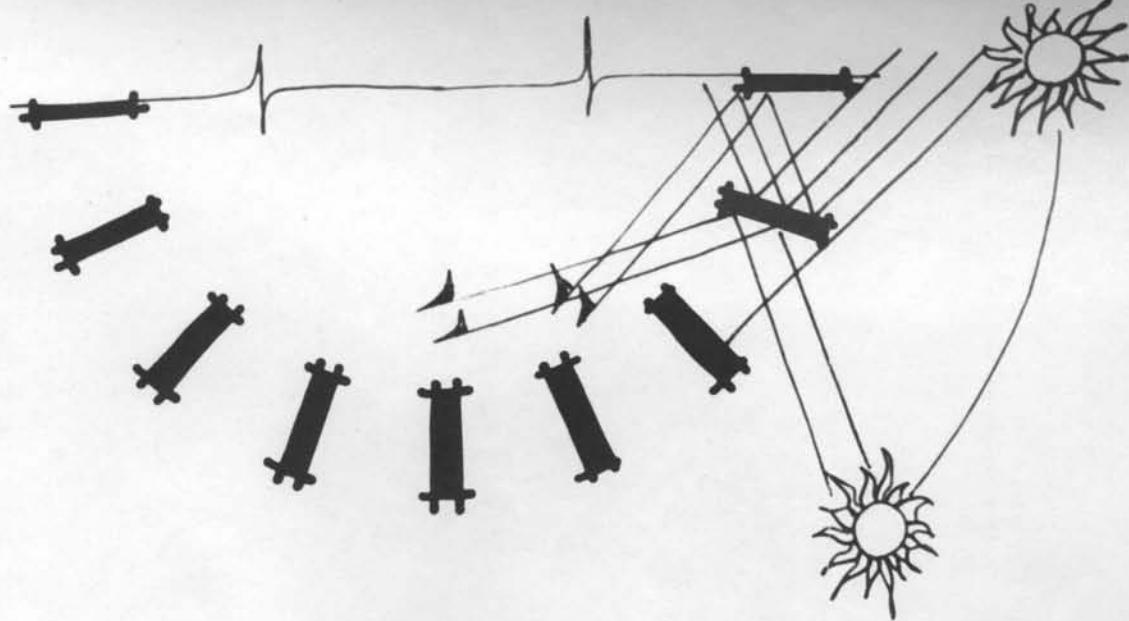
Ideogram Nr.100. Kopuła z pierścieni stycznych równoleżnikowych.



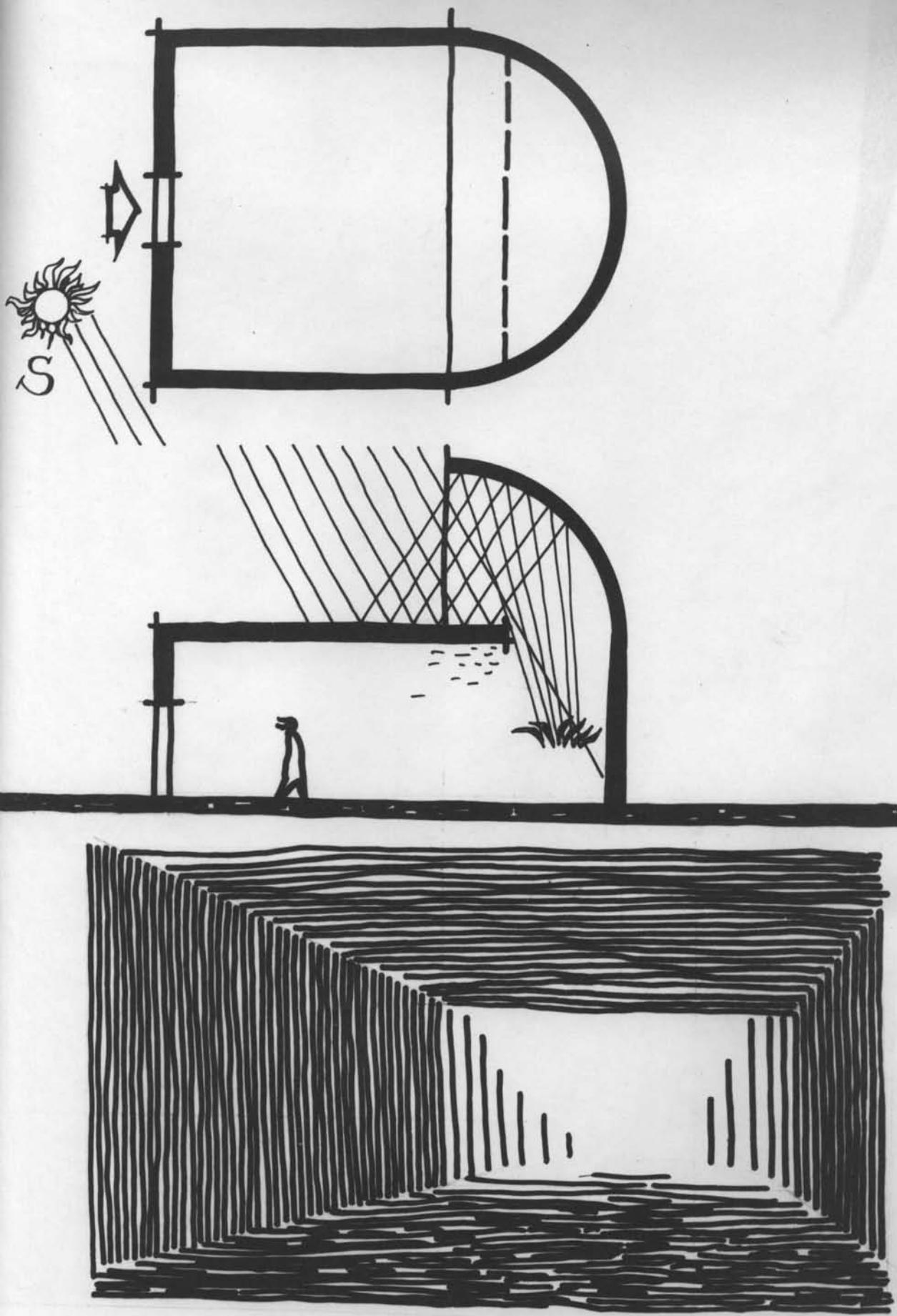
Ideogram Nr. 101. Kopuła z pierścieniami równoleżnikowymi o różnych nachyleniach.



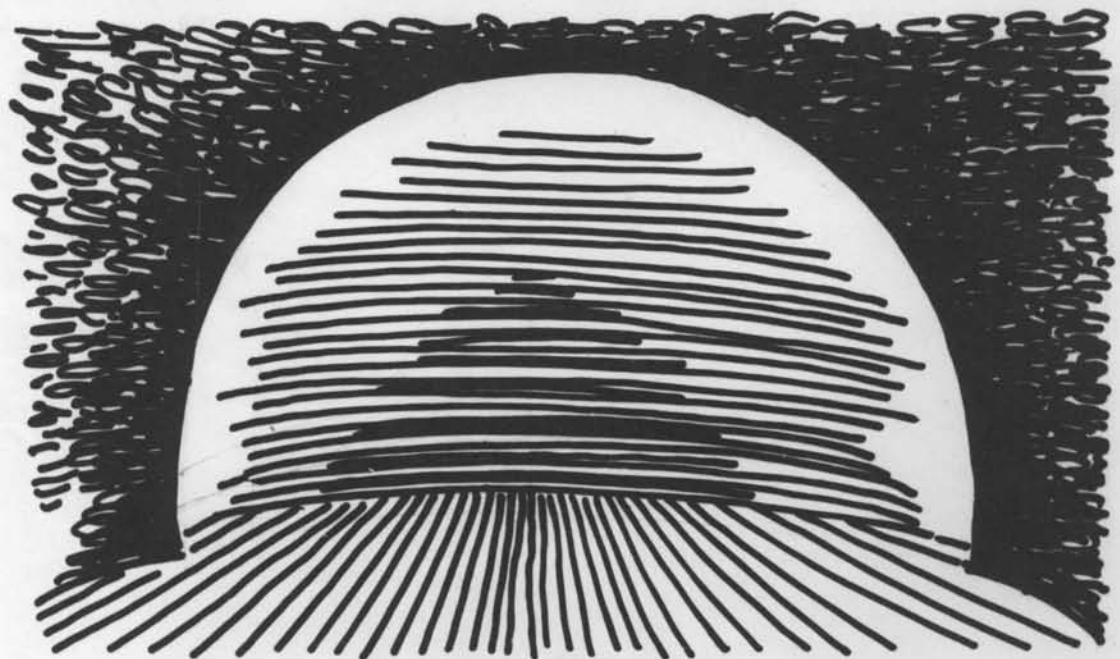
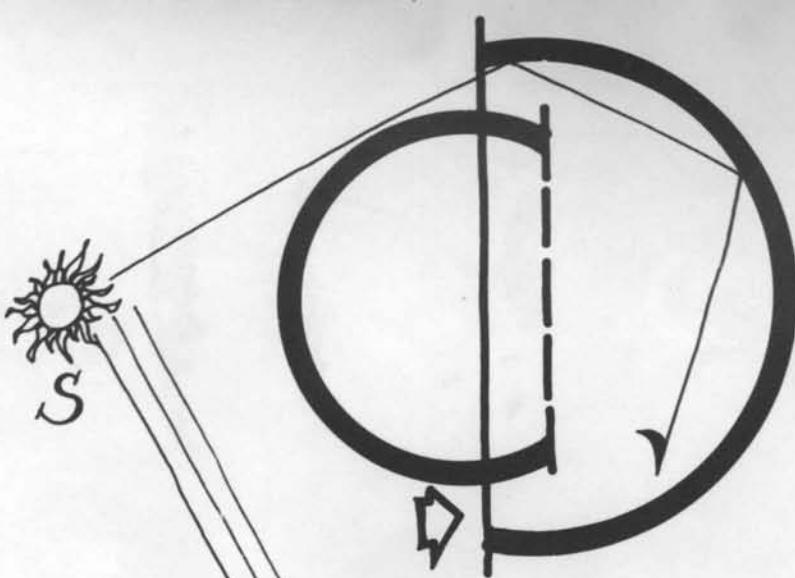
Ideogram Nr.102. Kopuła z pasów południkowych.



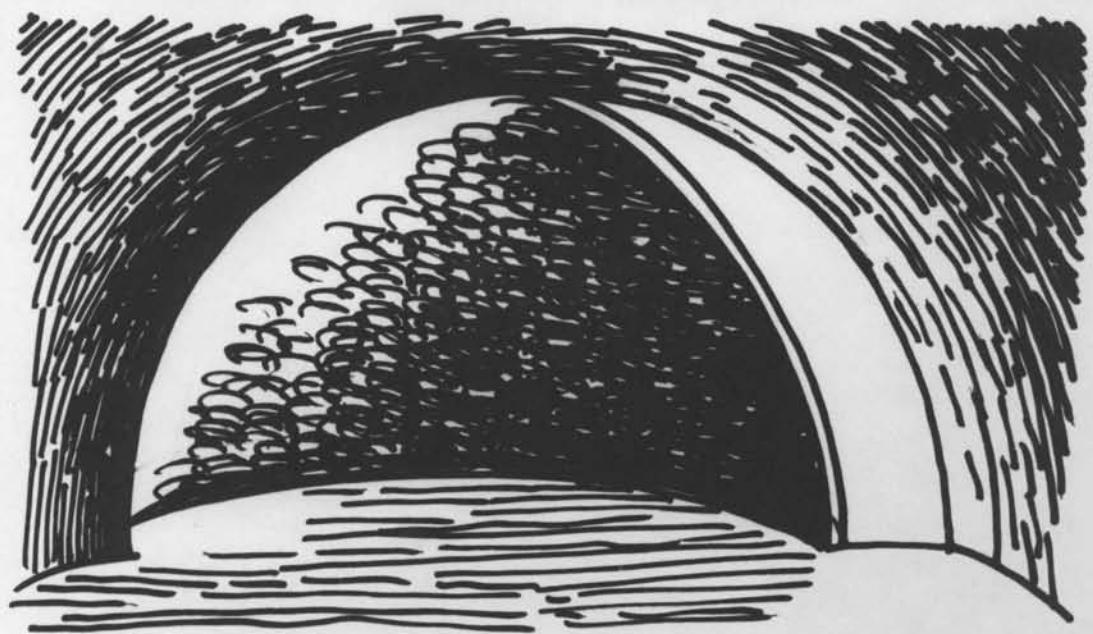
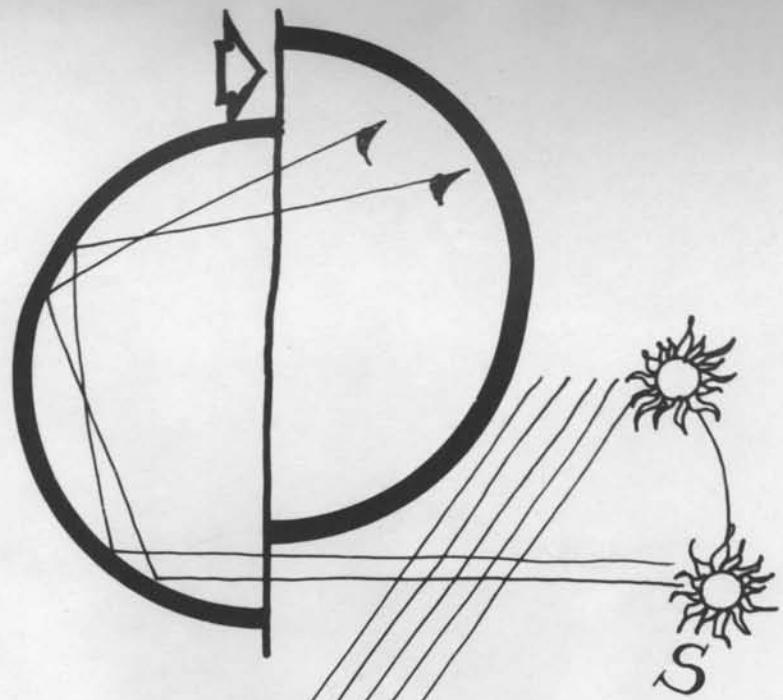
Ideogram Nr.103. Kopuła z elementów stycznych południkowych.



Ideogram Nr.104. Ekran o powierzchni absydy.

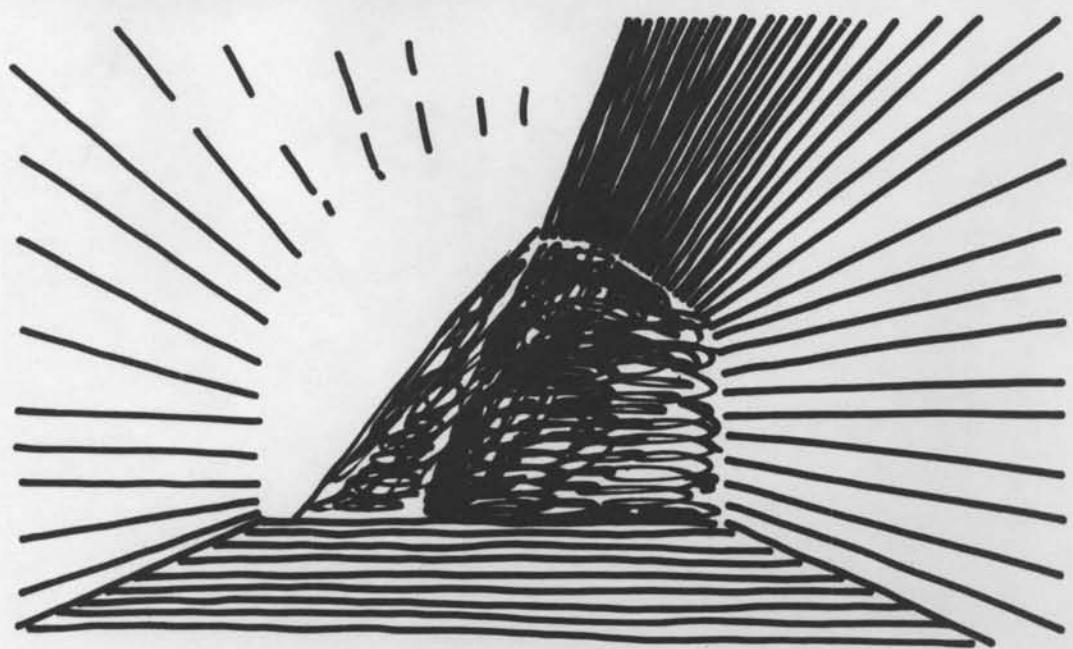
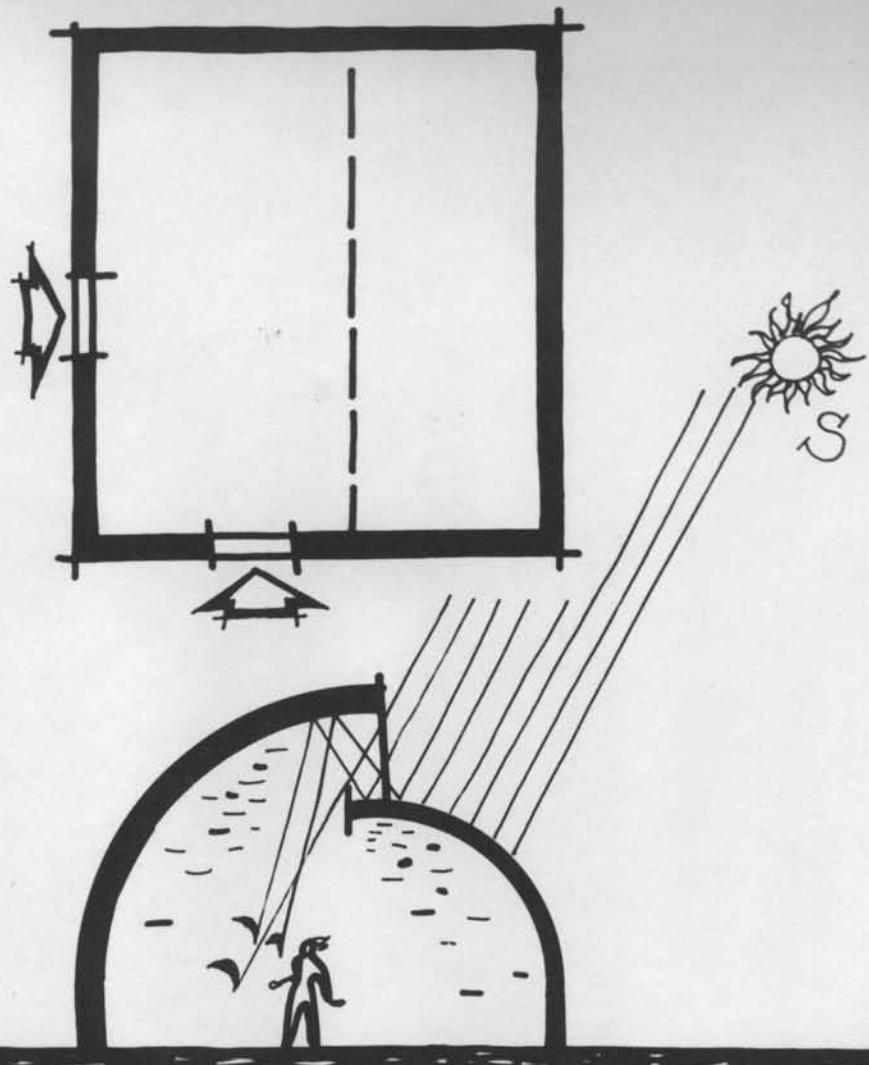


Ideogram Nr. 105. Układ absyd o różnych wielkościach.

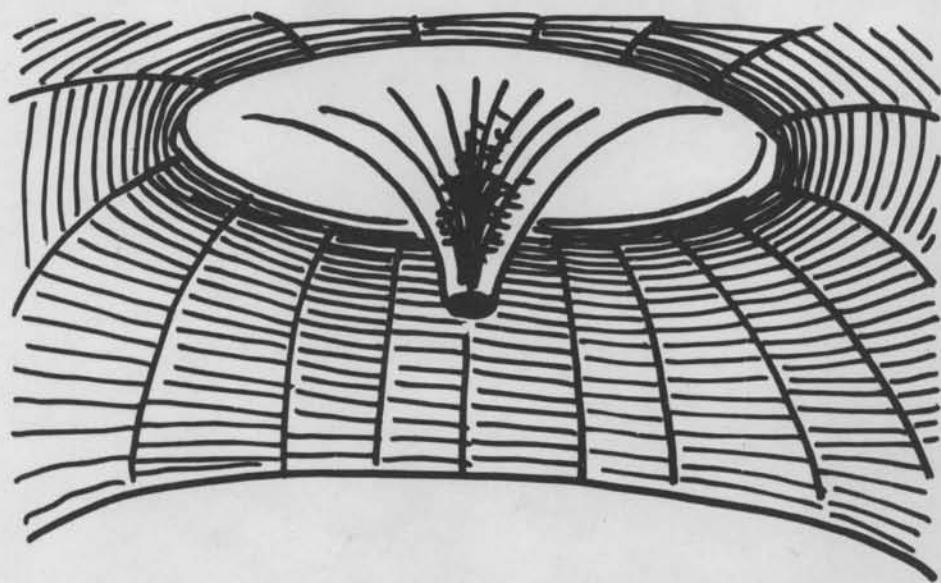
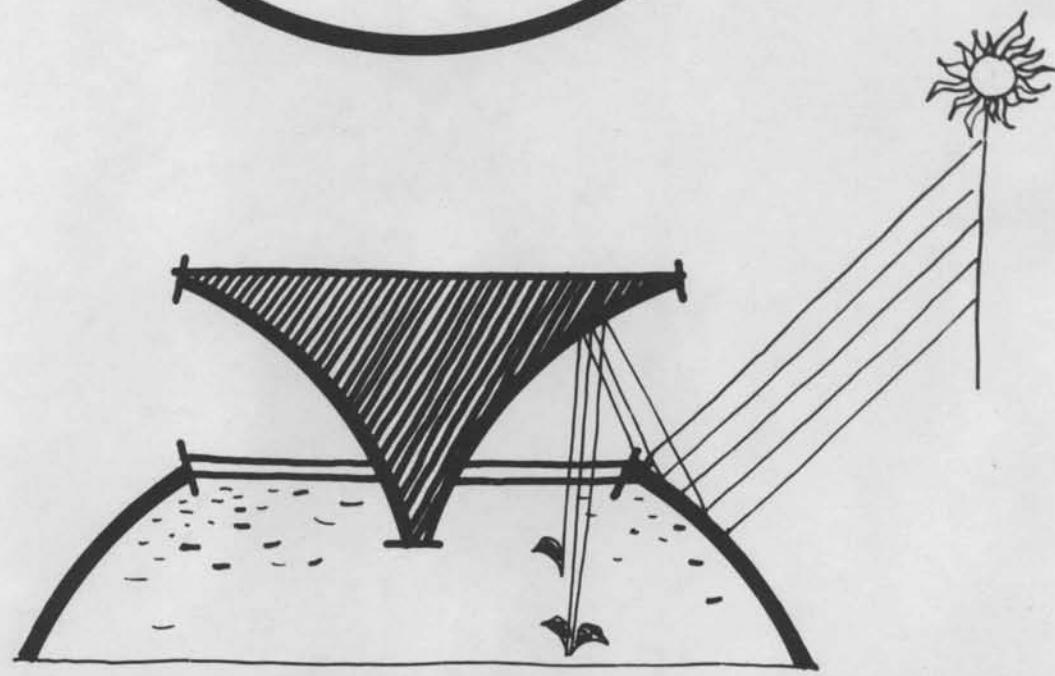
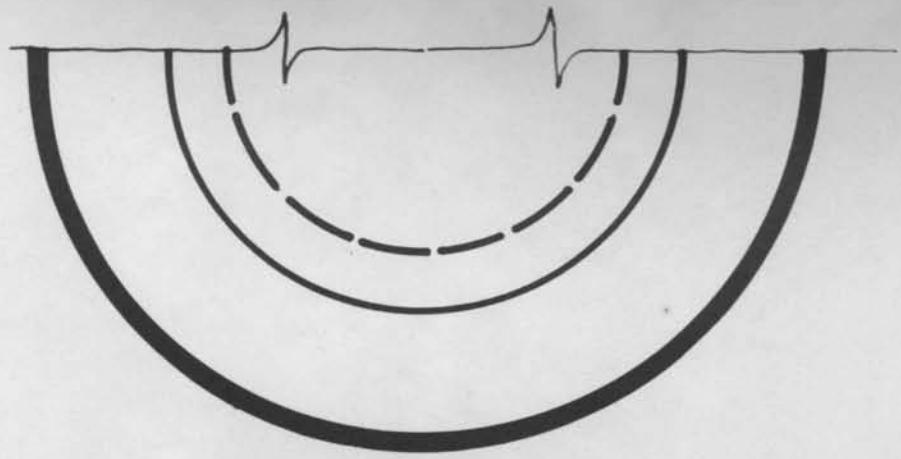


Ideogram Nr. 106.

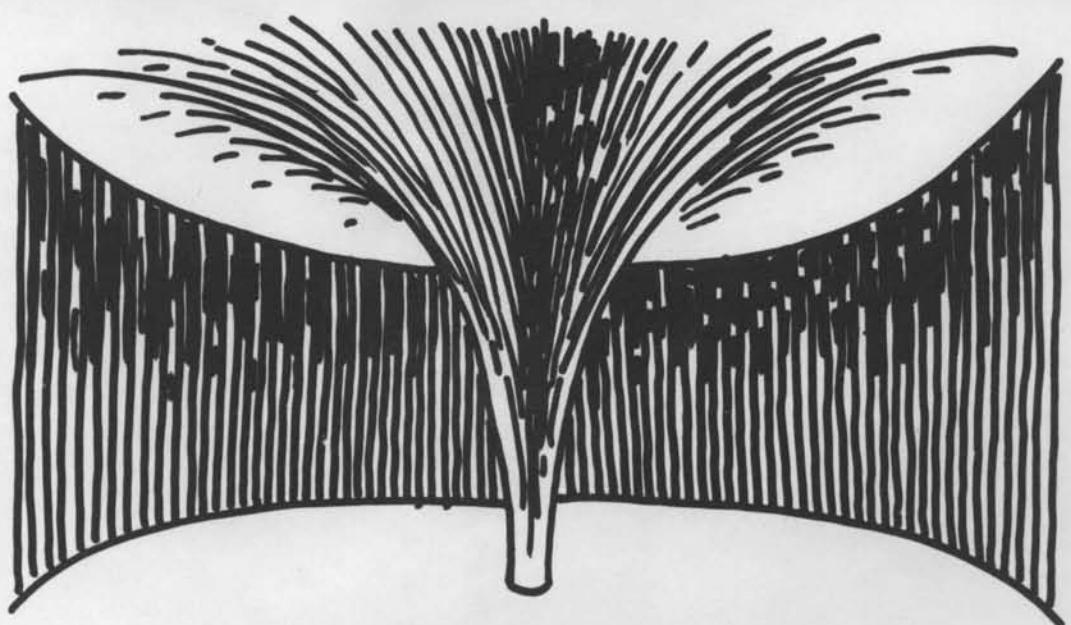
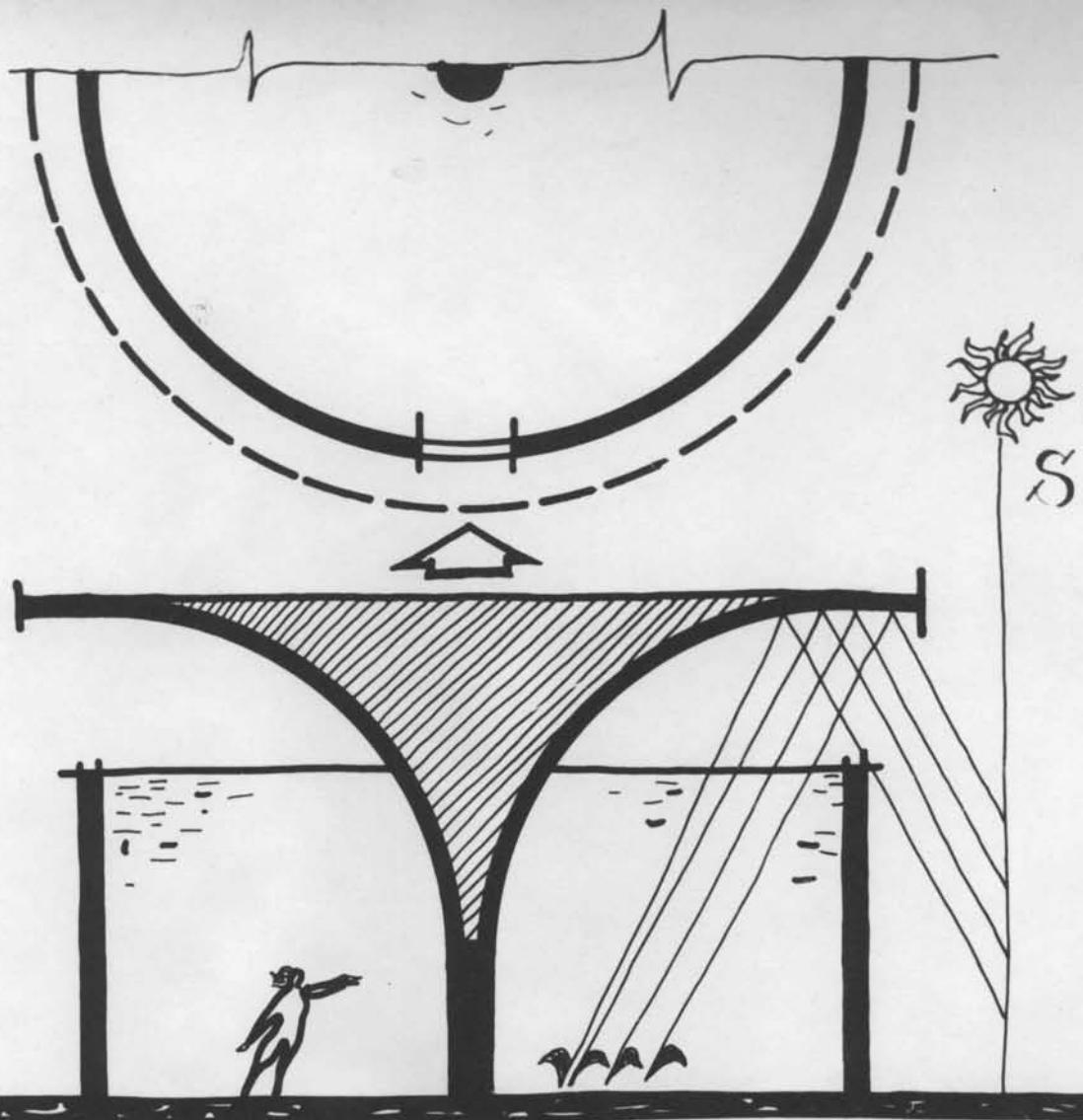
Układ dwóch form łupinowych /np.
konchowych/ przesuniętych w sto-
sunku do siebie w płaszczyźnie ho-
ryzontalnej.



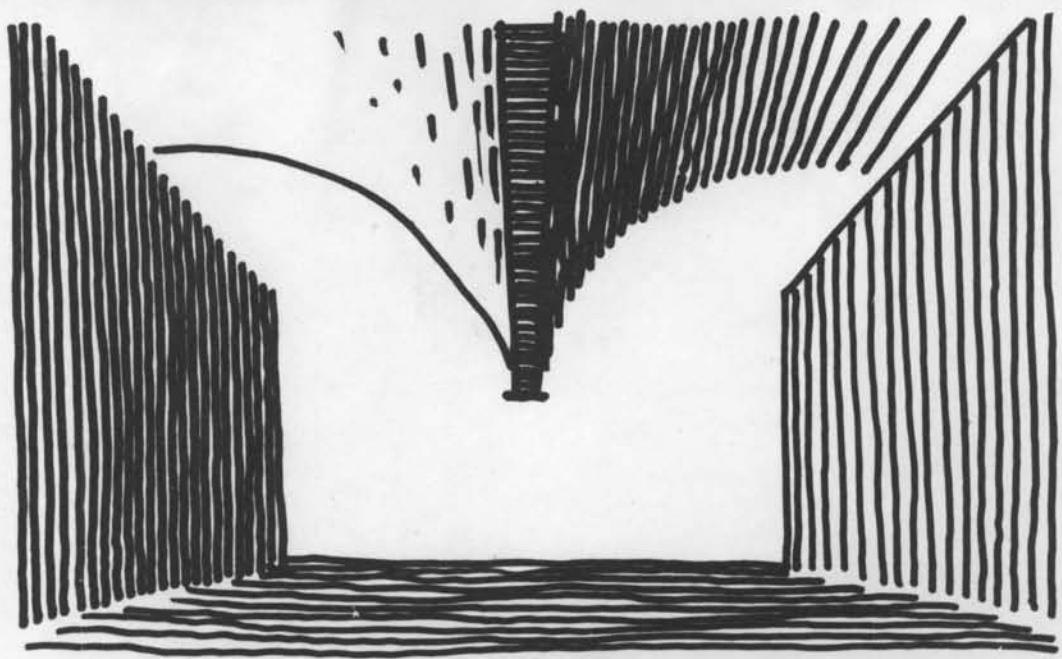
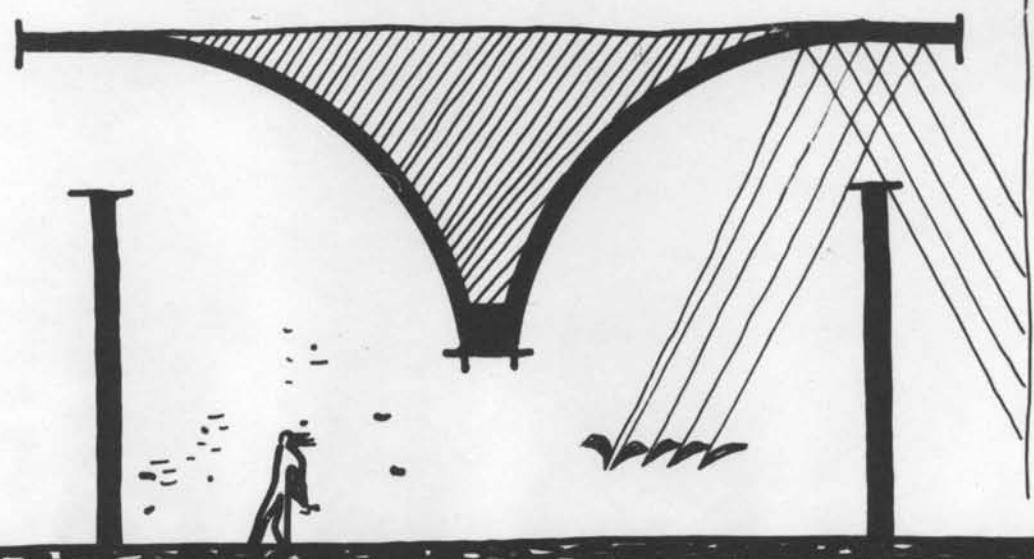
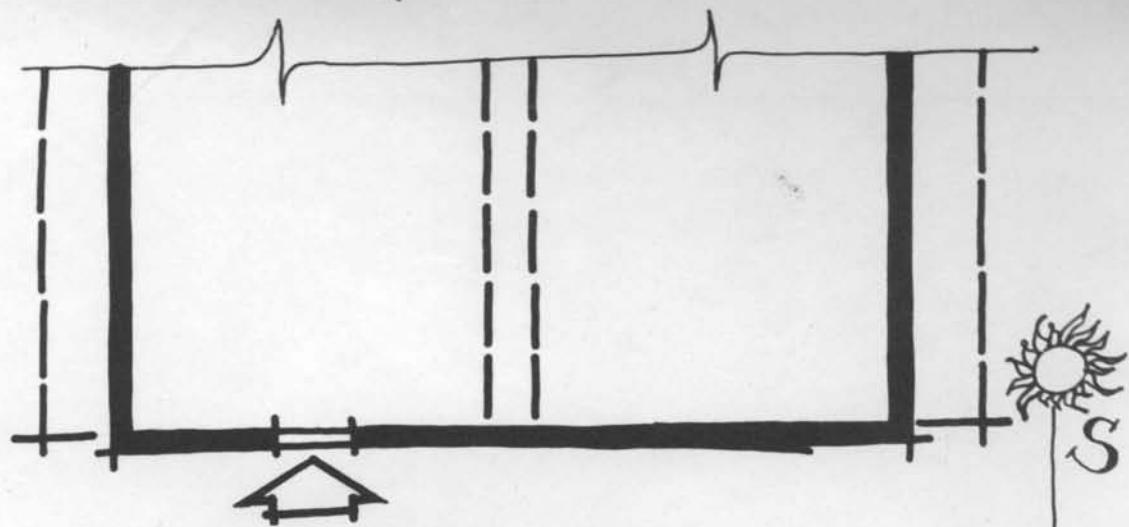
Ideogram Nr.107. Ekran dwóch powierzchni stanowiącej wycinek walca, w których jedna jest ekranem negatywowy.



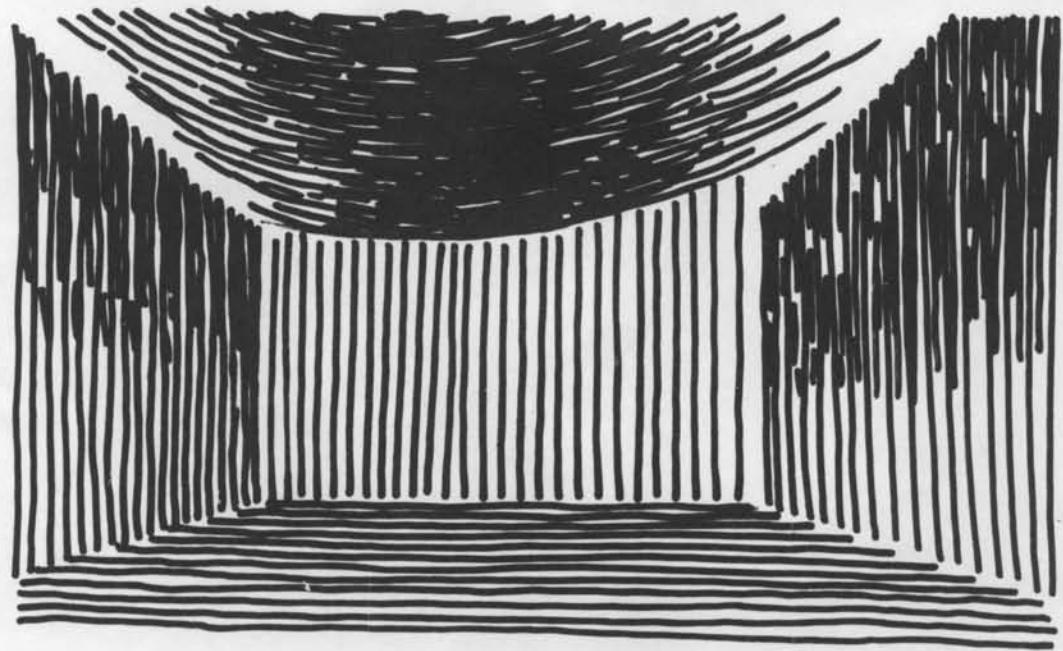
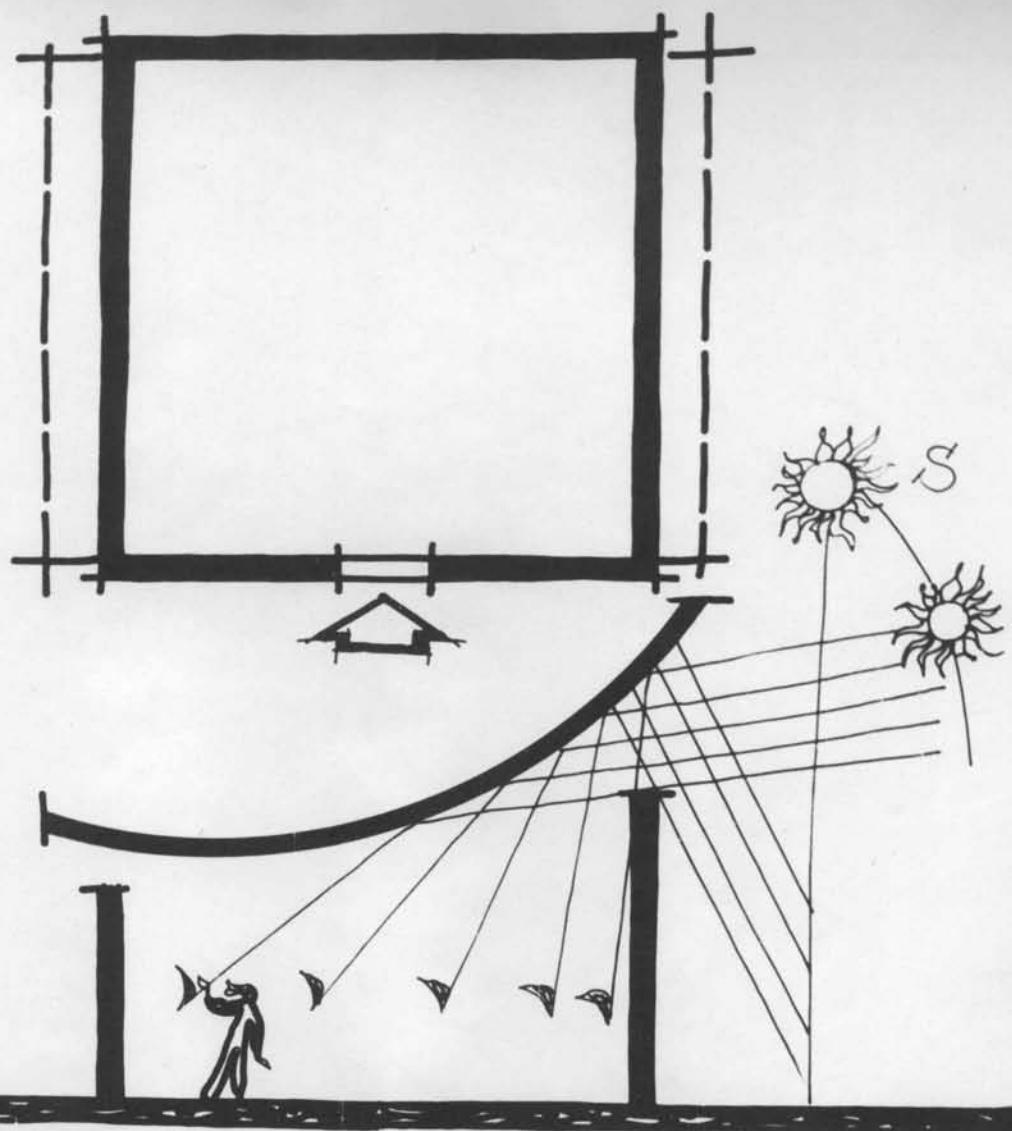
Ideoogram Nr.108. Ekran o wycinku formy pierścieniowej, zawieszony w opajonie kopuły.



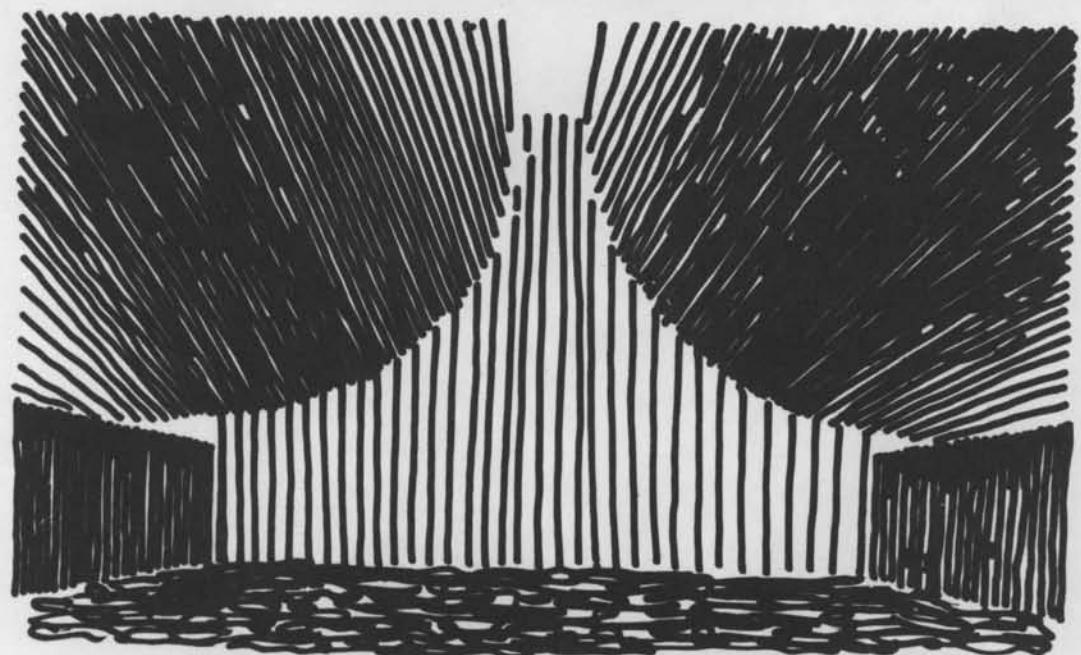
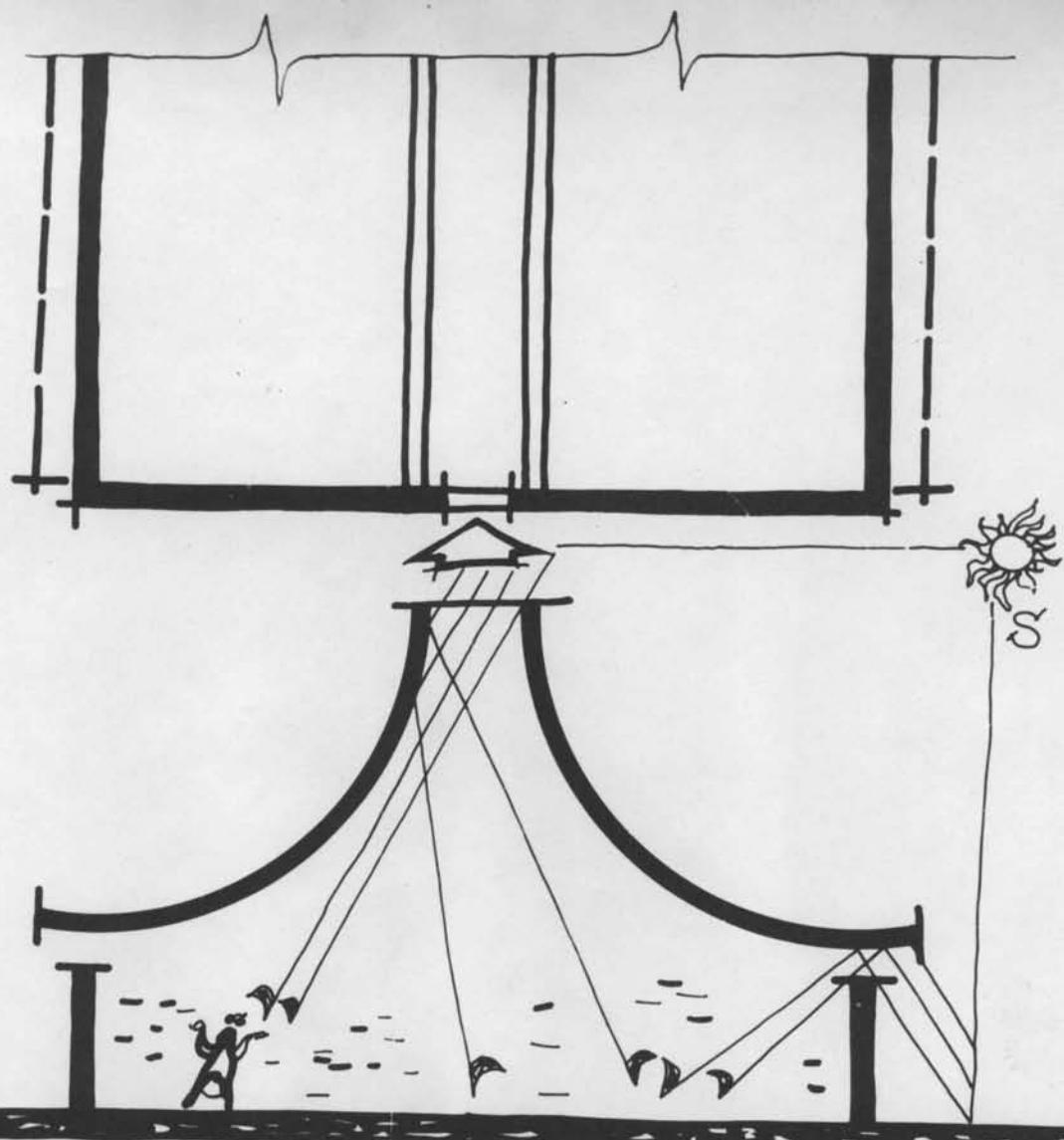
Ideogram Nr. 109. Forma zbliżona do wycinka pierścienia.



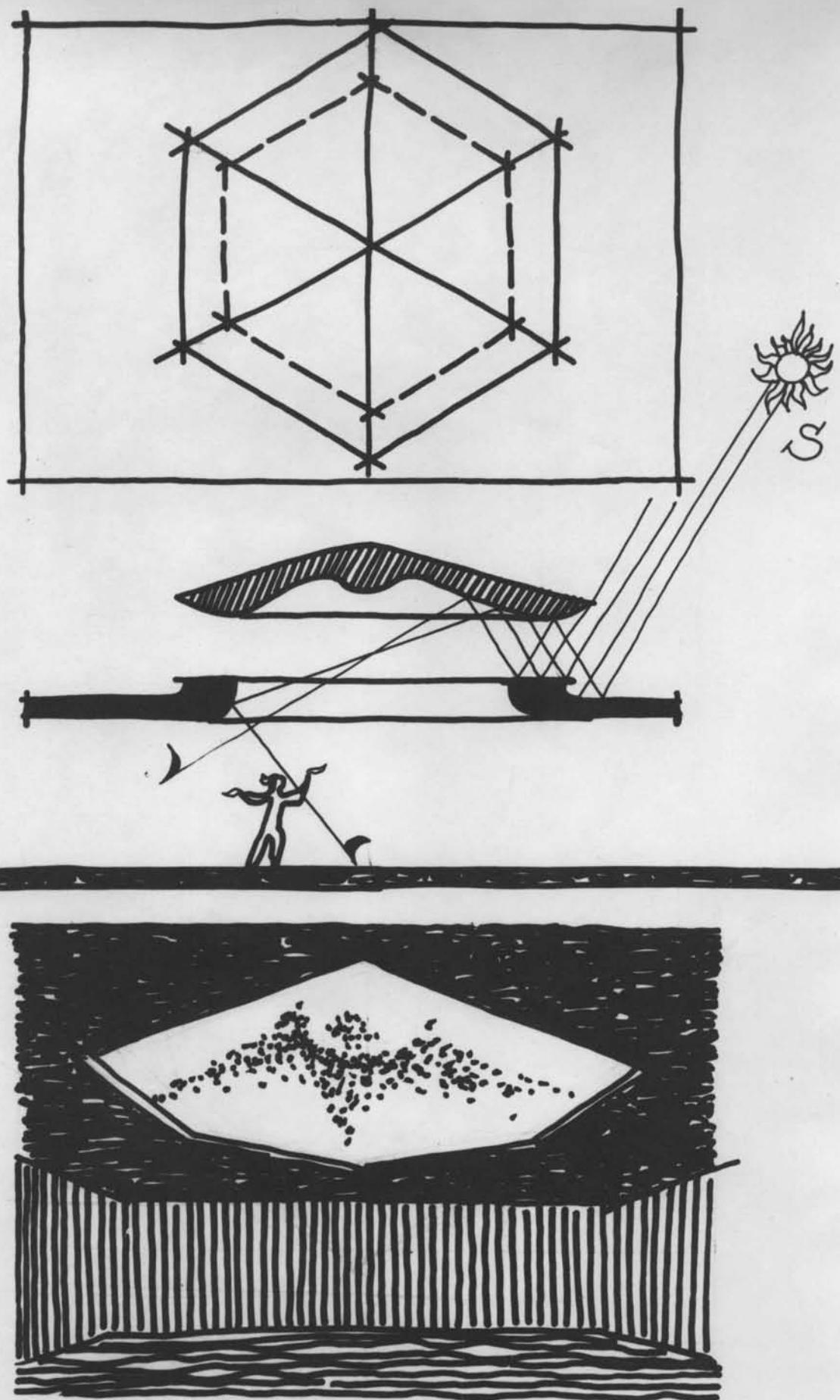
Ideogram Nr. 110. Ekran o powierzchni wycinka walca, dwuelementowy.



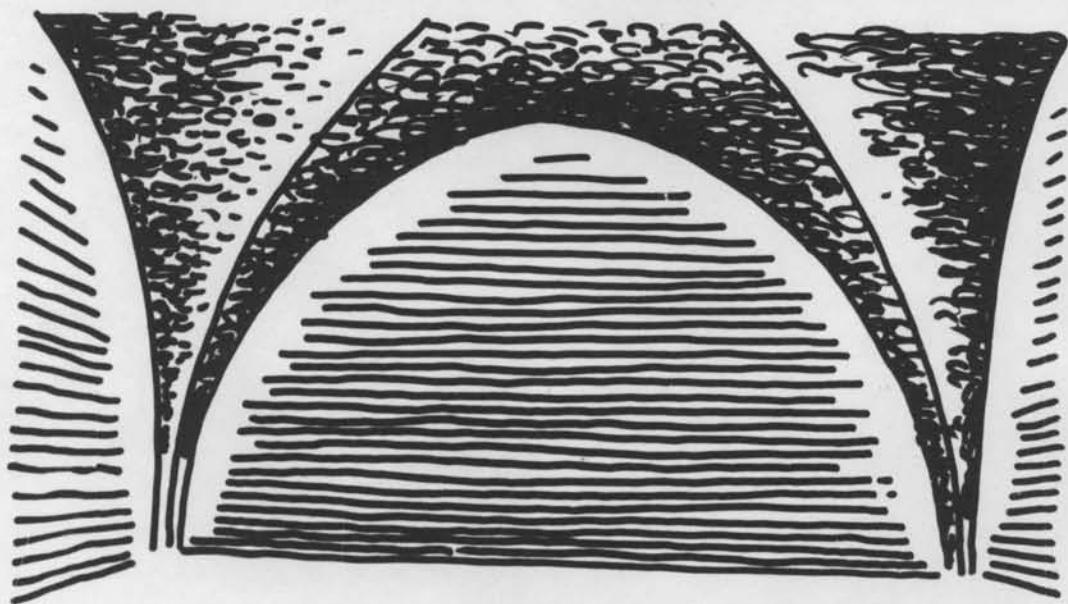
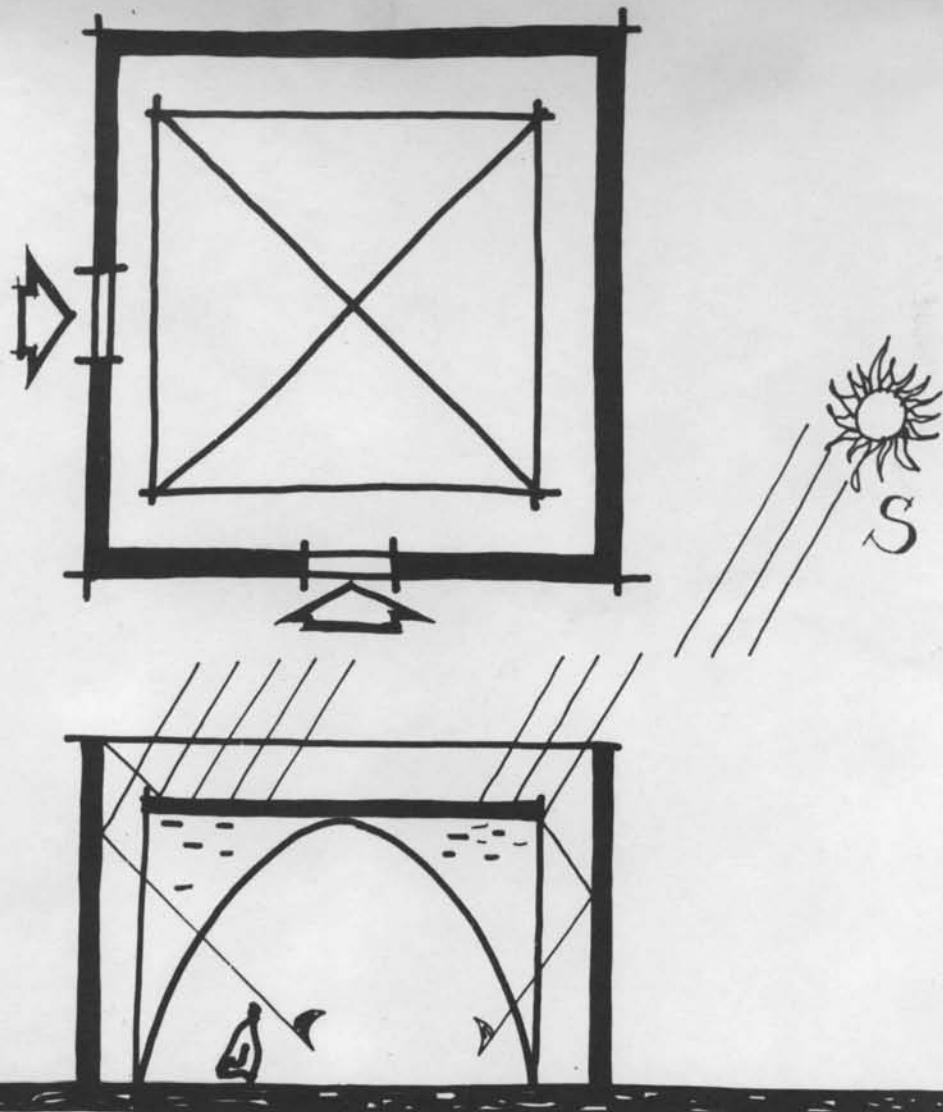
Ideogram Nr.111. Ekran jednoelementowy o powierzchni wklęszej do wnętrza.



Ideoogram Nr.112. Ekran dwuelementowy o powierzchniach wklęszych do wnętrza.



Ideogram Nr. 113. Dowolna forma przykrycia oświetlona od dołu.



Ideogram Nr. 114. Sklepienie krzyżowo-kolebkowe /ko-lebka o przekroju paraboli/ z pionowymi ekranami bocznymi.

Jerzy Feiner

O WPLEYNIE DZIENNEGO ŚWIATŁA OD -
BITEGO, NA KSZTAŁTOWANIE NIEKTÓ-
RYCH OBIEKTÓW ARCHITEKTONICZNYCH
UŻYTKOWIŚCI PUBLICZNEJ.

Zestaw ilustracji

TABELA ANALITYCZNA

Praca doktorska
Promotor prof. Zbigniew Kupiec
Politechnika Krakowska

1 9 6 6

W y k a z i l u s t r a c j i

- Rys. 1 A. Przykład ochrony człowieka prymitywnego przed nadmiernym promieniowaniem słonecznym, osiedle w Mataneur /październik Tunis/.
- B. Podobny przykład ochrony człowieka prymitywnego przed nadmiernym promieniowaniem słonecznym w Mata-mata.
- Rys. 2. Budownictwo z Kamerunu z nad jeziora Czad./Rys.aut./
- Rys. 3. A. Rozwiązań oświetlenia izby mieszkalnej w budownictwie ludowym. Widok perspektywiczny wnętrza chaty w Setesdal w Norwegii. /Rysunek z natury autora/.
- B. Charakterystyczny skup światła w izbie z rejonu Setesdal /Fotografia/.
- Rys. 4. Otwory stropowe, skierujące światło na ściany boczne w egipskiej świątyni Amona w Karnak /Rys.autora/.
- Rys. 5. Barokowe rozwiązanie oświetlenia ambitu gotyckiej katedry w Toledo, wykonane przez Narciso Tomé /Rys.aut./
- Rys. 6. Złociona rzeźba bóstwa w świątyni greckiej, oświetlona zachodzącymi promieniami słoneczna, spełnia rolę ekranu odbijającego światło dzienne /Rys.autora/.
- Rys. 7. A. Wnętrze bimy w synagodze żydowskiej jest jasno oświetlone i odbija światło od pozostałych części wnętrza /Rys.aut./
- B. Nawa główna gotyckiej katedry jest w pewnej części oświetlona przez promienie odbite od filarów.
- Rys. 8. A. Przykłady tzw.malarstwa światłem Michio Ihara.
- B. " " "
- C. Caracas Uniwersytet Wenezuela, kompozycja Mateo Manaure "Aluminium in Modern Arch.", str.80, Johan Peter.

D. Eksperymenty Bernarda Lassu

E. " " "

Rys. 9. Kaplica Lipskich na Wawelu /rys. autora/.

Rys. 10. Przykład na "ekran płaszczyznowy pionowy, jednoelementowy", zapewniający izolację wizualną. Centrum szkolne w Texasie, arch. Caudill - Patrz ideogr. Nr. 1. "Architectural Forum" Tom III 1-3. 1959, str. 89.

Rys. 11. Rozwiążenie powierzchni odbijających światło w willi Gu-
ben, aut. Ludwig Mies van der Rohe /porówn. ideogram 1/.

Rys. 12. Wyższa Szkoła w Michigan, arch. Douglas Mac Arthur - patrz
"Architectural Forum" - August 1963, str. 63.

Rys. 13. Pawilon w Barcelonie L.M. van der Rohe /porówn. ideogr. Nr. 1

Rys. 14. Wnętrze izolatki kliniki w Dallas, autor Thomas i Wood-
ward /por. ideogr. Nr. 5/ "Architectural Design Preview
USA" John Dixon, str. 151.

Rys. 15. Wnętrze sali restauracyjnej w Korsovicach Czechosłowac-
ja, autor proj. Józef Kuzicka /porówn. ideogr. Nr. 2 i Nr. 5/
"Architektura CSSR", 1962 Nr. 5/.

Rys. 16. Przykład na oświetlenie wnętrza od dołu, posadzka jest
o efekcie ekranu negatywnego /por. ideogr. Nr. 6/. Kapli-
ca w Bostonie, aut. Saarinen, w której światło doprowa-
dzone jest na ściany boczne, poprzez widoczne na zdję-
ciu małe wnęki, nad którymi znajduje się poziom posadz-
ki.

Rys. 17. Ekran płaski jednoelementowy, górny poziomy o efekcie
negatywnym. Zrealizowany przykład dotyczy światła sztu-
cznego /Arch. Light. Graphics J. Flynn i S. Mills, str. 37/.

- Rys.18. Kościół w Calle Basturri Vitoria /Hiszpania/, areg. Javier Carvajal Ferrer, arch. Jose M.Garcia de Paredes /por.ideoogr.Nr.5 i Nr.8/.
- Rys.19. Uniwersytecka biblioteka w Yale, arch. Skidmore, Owings, Merrill /por.ideoogr.Nr.6/.
- Rys.20. Przykład na "ekran rytmiczny w płaszczyźnie wertykalnej" Kościół w Ann Arbor Michigan, arch. Birkerts i Straub /por.ideoogr.Nr.11/ "Architectural Design Preview USA", John Dixon/.
- Rys.21. Przykładem na "ekrany belkowe poziome" jest projektowana zabudowa centralnej dzielnicy "Karl Johan", arch. Hakon Wijelva Oslo /por.ideoogr.Nr.14/ "Norske Arkitekt-konkurranser" "Arkitektnytt" Nr.5, 1963/.
- Rys.22. Centrum handlowe w Rochester Nyi, arch. Victor Grven i zespół /por.ideoogr.Nr.14/.
- Ryc.23. Przykład na "ekran stropowo-bocznościeniowy". Finski pawilon na wystawie w Brukseli, aut.arch.R.Pietila /por. ideoogr.Nr.17/.
- Rys.24. Przykład na "ekrany stropowe rytmiczne". Sarasota Florida - Wyższa Szkoła, arch. Paul Rudolphs /por.ideoogr. Nr.16/ "Architectural Forum", luty 1959, str.78.
- Rys.25. Ekrany poziome rytmiczne w zastosowaniu do ściany bocznej /Układ nie objęty w pracy/.
- Rys.26. Ekrany belkowe stropowe, ukośne rytmiczne. /por.ideoogr. Nr.40/. Przykład zaczerpnięty z arch.oświetl.Świątkiem sztukąm sztucznym.
- Rys.27. Magazyn w Basel Szwajcaria "Burckhardt Office", arch. J. Ochsner /por.ideoogr.Nr.13.

- Rys.28. Przykład na ekranы ukośne rytmiczne nie jednokierunkowe, Amsterdam, W.F.Duintjer, kościół Opstanding, /por.ideoogr. Nr.41/ G.E.Kidder Smith "The New Architecture of Europe", str.27.
- Rys.29. Przykład na "ekranы rytmiczne w dwóch płaszczyznach wertykalnych, szerszym bokiem ustawionych równolegle do wnętrza". Audytorium Indianapolis Indiana, arch. John H. Johnson i Evans Woollen /Por.ideoogr.Nr.15/ "Architectural Design Preview USA", John Dixon Reinhold, str.56.
- Rys.30. Rzut poziomy do powyższego projektu.
- Rys.31. Szkoła "Stella Polaris", arch. Paul Cappelen i Torbjørn Rodahl, Oslo – przykład na "ekranы ukośne rytmiczne" /patrz "Norske Arkitekt Konkurranser Nr.78/.
- Rys.32. Przykład na "ekranы pionowe, prostopadłe do wnętrza, ustawione szeregowo". Ekrany tego typu są bardzo częstym zjawiskiem we współczesnej architekturze.
Urząd ubezpieczeniowy w Los Angeles-California, autor: Richard Neutra /por.ideoogr.Nr.13/ /E.Boesiger "Richard Neutra"/.
- Rys.33. Przykładem na "rytmiczny układ belek o przekroju "U" /ideoogr.Nr.49/ jest szereg rozwiązań powszechnie znanych Rysunek przedstawia przekrój przez budynek banku w Stawanger, autor Grei Grung.
- Rys.34. Przykład na "ostrosłup zcięty z otworami wprowadzającymi światło dzienne od podstawy i opajonu. Dom własny Norieka Eurokawa /por.ideoogr.Nr.56/ /A.P.August 1960/.
- Rys.35. Biblioteka w Viipuri, autor Alvar Aalto.
- Rys.36. " " " " "

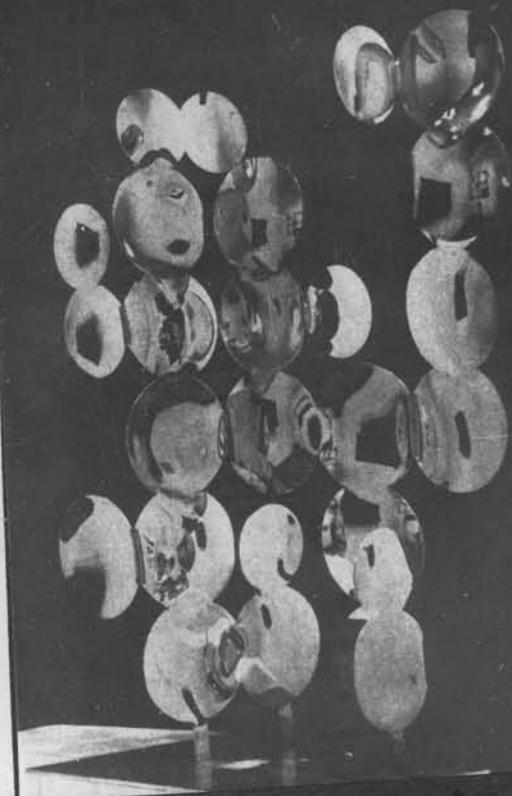
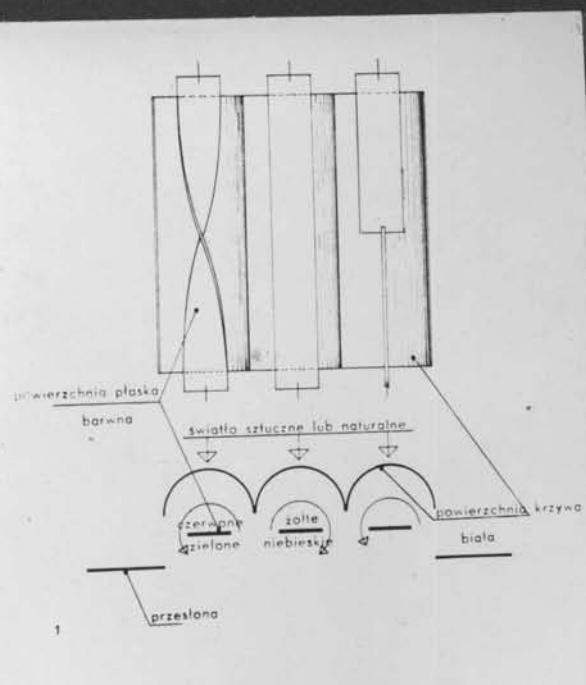
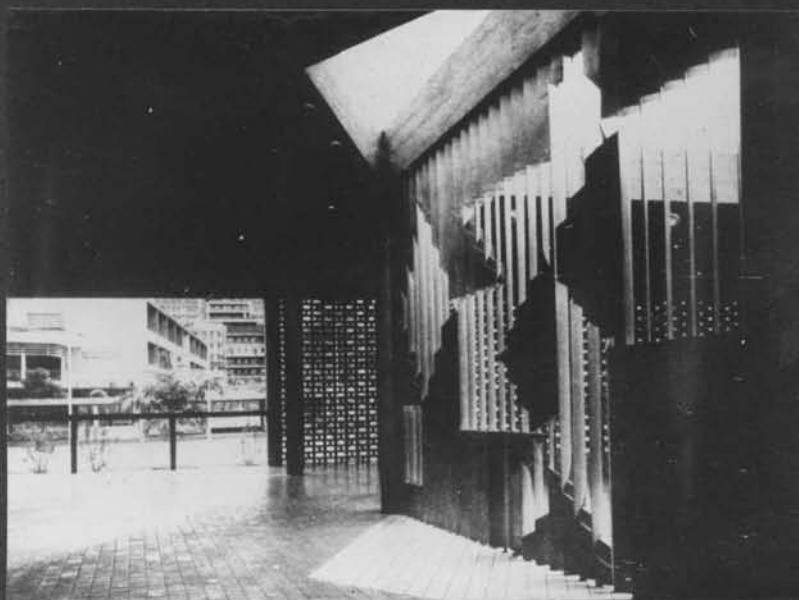
- Rys.37. Deutsches Patentamt Monachius, arch. Helmut Winkler i Franz Hart "Baumeister Nr.5, 1961/ "widok stropu".
- Rys.38. Ten sam obiekt - widok ogólny sali.
- Rys.39. Doświetlenie stropowe w domu jednorodzinnym, arch. Anton Borg i Arne Vodder /Moderne danske hjem/, autor Svend Erik Møller /, patrz ideogr.Nr.50/.
- Rys.40. Doświetlenie stropowe, wejście do kościoła w Vuoksen-niska, autor Alvar Aalto.
- Rys.41. Teoretyczny projekt szkoły, wykonany przez Storckull Oslo /por.ideogr.Nr.51/.
- Rys.42. Muzeum Narodowe w Tokio Ueno Park, Przekrój /por.ideogr.Nr.55/.
- Rys.43. Ten sam obiekt jak wyżej - widok ogólny.
- Rys.44. Grób Etruski w Cornetto /patrz ideogr.Nr.65/.
- Rys.45. Oświetlenie w kościele, K. Ruiskamp /Holandia/, autor H.J. van Wissen /por.ideogr.Nr.75,76 i 77/.
- Rys.46. Świątynia Ziona w Minnesota, autor Eric Mendelschn /por.ideogr.Nr.76/.
- Rys.47. Przykłady na "układ form sprzężonych, opartych na formach dowolnych" jest kościół w Välingby Sztokholm, arch. Carl Nyren /por.ideogr.Nr.75,76 i 77/.
- Rys.48. Kościół w Fontaines les Gres, arch. Michel Marot /por. ideogr.Nr.75,76 i 77/.
- Rys.49. Teoretyczny projekt kościoła, arch. Helge Hjertholm /Arkitekten Nr.8, 1962/.
- Rys.50. Audytorium w Busto-Arsizio, autor Enrico Castiglioni /Byggekunst Nr.7, 1960/, /por.ideogr.Nr.77/.
- Rys.51. Przykładem na "ostrosłup o podstawie kwadratu, które-

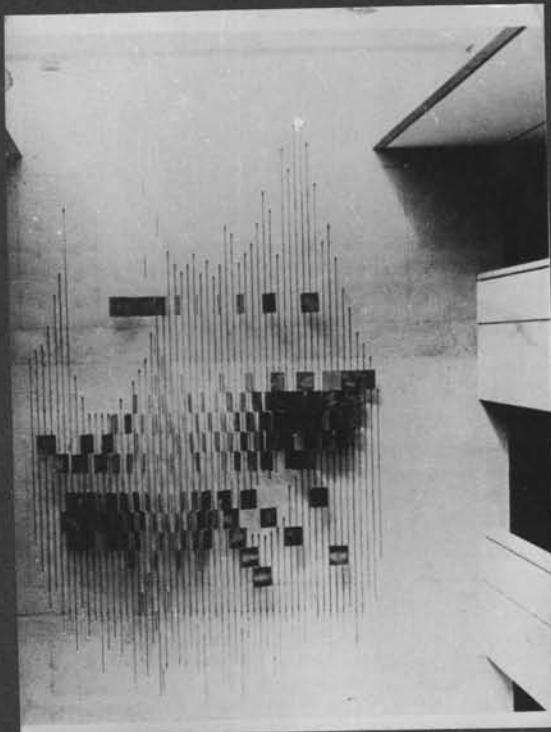
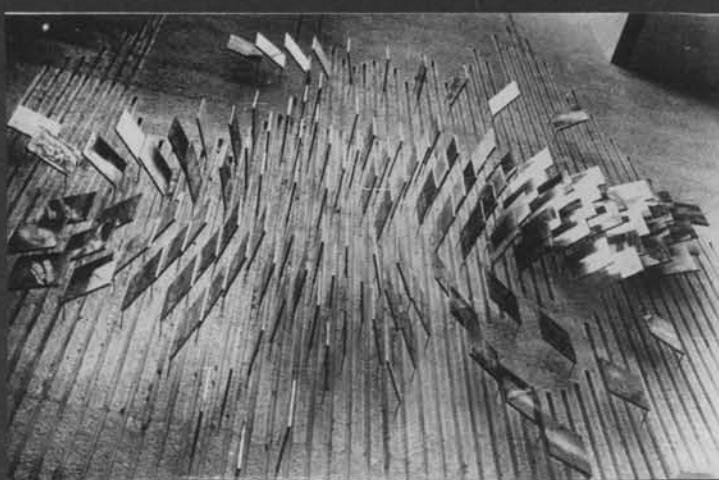
- go boczne ściany stanowią żamacze światła, przeprowadzone równolegle do podstawy" jest Supermarked Detroit Michigan arch. Birkets, Straub /"Architectural Design Preview USA" aut. John Dixon, str. 183/, /por. ideogr. Nr. 71/.
- Rys. 52. Świątynia Amonin, lokaliz. Massachusetts Pittsfield, arch. Blatner Williams /"Architectural Design Preview USA", aut. John Dixon, str. 162/, /por. ideogr. Nr. 71/.
- Rys. 53. Muzeum w Wenezueli Caracas, aut. Oscar Niemeyer /por. ideogr. Nr. 72/.
- Rys. 54. Hala sportowa w Busto-Arsizio, arch. Enrico Castiglioni, /por. ideogr. Nr. 70/.
- Rys. 55. Ten sam obiekt - widok modelu.
- Rys. 56. Architekci Vittorio Gandolfi i Mario Righini z Mediolanu Rozwiżenie konkursowe na kościół w Siracusa, patrz "Fede e Arte" Nr. 7, 8, 9, 1957 r., str. 287 /por. ideogr. Nr. 67/.
- Rys. 57. Przykładem na "układ form ostrosłupowych, z których większa jest ostrosłupem zciętym, a w jego wnętrzu znajduje się mniejsza forma ostrosłupa", jest kościół w Hartford, Connecticut, arch. Victor Lundy /por. ideogr. Nr. 69// "Architectural Design. Preview USA", John Dixon, str. 153/.
- Rys. 60. Przykładem na "ekran założony na wycinku koła we wnętrzu o rzucie koła lub elipsy" jest Śląskie planetarium, arch. Zb. Solawa /"Architektura" Nr. 6, 1956, str. 173 /por. ideogr. Nr. 61/.
- Rys. 58. Przekrój z kościoła La Madonna della Lacrine w Siracuse, arch. Michel Andrault i Pierre Parat /"Fede e Arte" Nr. 7, 8, 9, sierpień 1957/, jest przykładem na "stożek, którego ściany stanowią żamacze światła /por. ideogr. Nr. 70/.
- Rys. 59. Widok przykrycia powyższego kościoła.

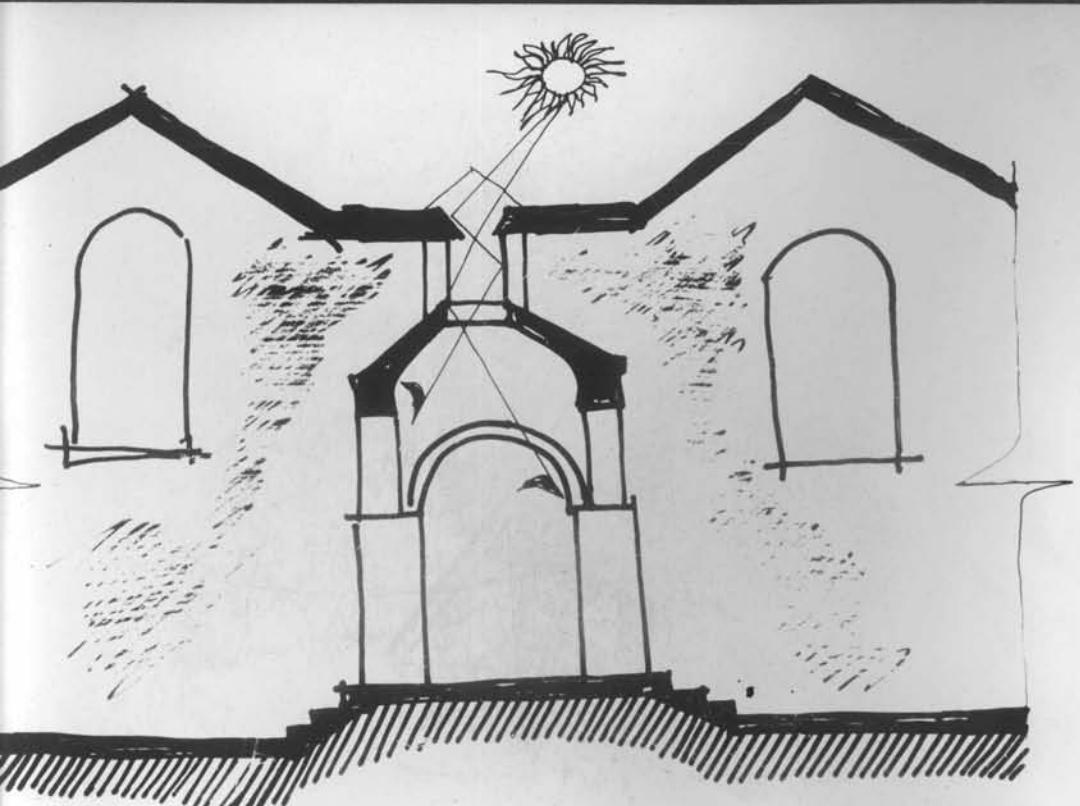
- Rys.61. Przykładem na "rozwiążenie asymetryczne dwóch ścian na rzucie krzywizn, gdzie jedna z nich stanowi ekran, a druga spełnia rolę osłonową otworu okiennego" jest kościół Hasloch am Main, arch.Hans Schädel /G.E.Kidder Smith "The New Architecture of Europe"/ /por.ideoogr.Nr.32/.
- Rys.62. Kościół Iglesia de la Coronacion w miejscowości Calle de Eulogio Berdan, Viteria, arch.Miguel Fisac /por.ideoogr.Nr.82/.
- Rys.63. Grób Agamemnona /por.ideoogr.Nr.63/.
- Rys.64. Kościół projektu Otto Bauer-Nielsen Ohio-Nielsen USA /por.ideoogr.Nr.82,Nr.85/ - Widok zewnętrzny.
- Rys.65. Ten sam projekt. Rzut.
- Rys.66. Kościół projektu Hans Höjer /por.ideoogr.Nr.85/ Rzut.
- Rys.67. Znane muzeum Guggenheim w N.Y. P.L. Wright /por.ideoogr. Nr.84/.
- Rys.68. Ten sam obiekt jak wyżej. Widok wnętrza.
- Rys.69. Uniwersytet w Sztokholmie, arch.Hennig Larsen z Kopenhagi /Sar i S.Thülingsblad 1961/, /por.ideoogr.Nr.82/.
- Rys.70. Kościół w Tampere /Finlandia/, arch.Reima Pietila, rzut /por.ideoogr.Nr.88/.
- Rys.71. Ten sam temat jak wyżej. Widok /patrz ideoogr.Nr.82/.
- Rys.72. Kościół w Royan /Francja/, arch.G. Gillet, M.Hebrard /por.ideoogr.Nr.43/.
- Rys.73. Pantheon Paryski, /Soufflot 1757-90 "Forms and Function str.548, rys.48/, jest typowym przykładem na "układ dwóch kopuł" /por.ideoogr.Nr.93/.
- Rys.74. Katedra Św.Pawła w Londynie /Sir Christopher Wren - patrz rys.48,str.548 "Forms and Function", tomI, Talbot Hamlin N.Y.1952/, jest typowym przykładem na układ trzech kopuł /por.ideoogr.Nr.94/.

- Rys.75. Kopia z Turynu z kościoła S.Lorenzo, arch.Guarini /1966/ może być rozpatrywana jako przykład "kopyły z opajonem, nad którym jest zawieszony ekran" /por.ideoogr.Nr.90/.
- Rys.76. Rozwiązanie oświetlenia ambitu gotyckiej katedry w Toledo można uznać jako "ekran o powierzchni absydy/por.ideoogr.Nr.104/ - Przekrój.
- Rys.77. Ten sam obiekt jak wyżej - Widok ogólny.
- Rys.78. Kościół projektu arch.O.Spreckelsen - Przekrój /Turcja/ /Arkitekten Nr.8.1962//por.ideoogr.Nr.105/.
- Rys.79. Ten sam obiekt jak wyżej - Widok ogólny.
- Rys.80. Powszechnie znane rozwiązanie oświetlenia w Pałacu sporту, aut.P.L.Nervi /por.ideoogr.Nr.108/.
- Rys.81. Przykrycie w Chiavciano, aut.P.L.Nervi.
- Rys.82. Hala handlowa w Sceaux /Francja/, autor Michel Andrault, /por.ideoogr.Nr.109/.
- Rys.83. Przykładem na "sklepienie krzyżowo-kolebkowe /kolebka o przekroju paraboli/ z pionowymi ekranami bocznymi /por.ideoogr.Nr.114/ jest sala w banku działu wymiany waluty w Calle Uruguay, arch. Enrique de la Mora, Fernando Lopez Carmona, Candella /Colin Faber: "Candella the Shell Builder", str.129 i 130/.
- Rys.84. Kościół św.Antoniego w Huertas /Meksyk/, arch. Enrique de la Mora, Fernando Lopez Carmona /por.ideoogr.Nr.114/.
- Rys.85. Salon Millera N.Y., arch.Victor A Lundy/por.id.Nr.114/.
- Rys.86. Bank Batllo w Barcelonie, arch.Antonio Gaudi.
- Rys.87. Ekrany pejzażu, opracowane na podstawie miejscowości Odda w Norwegii.



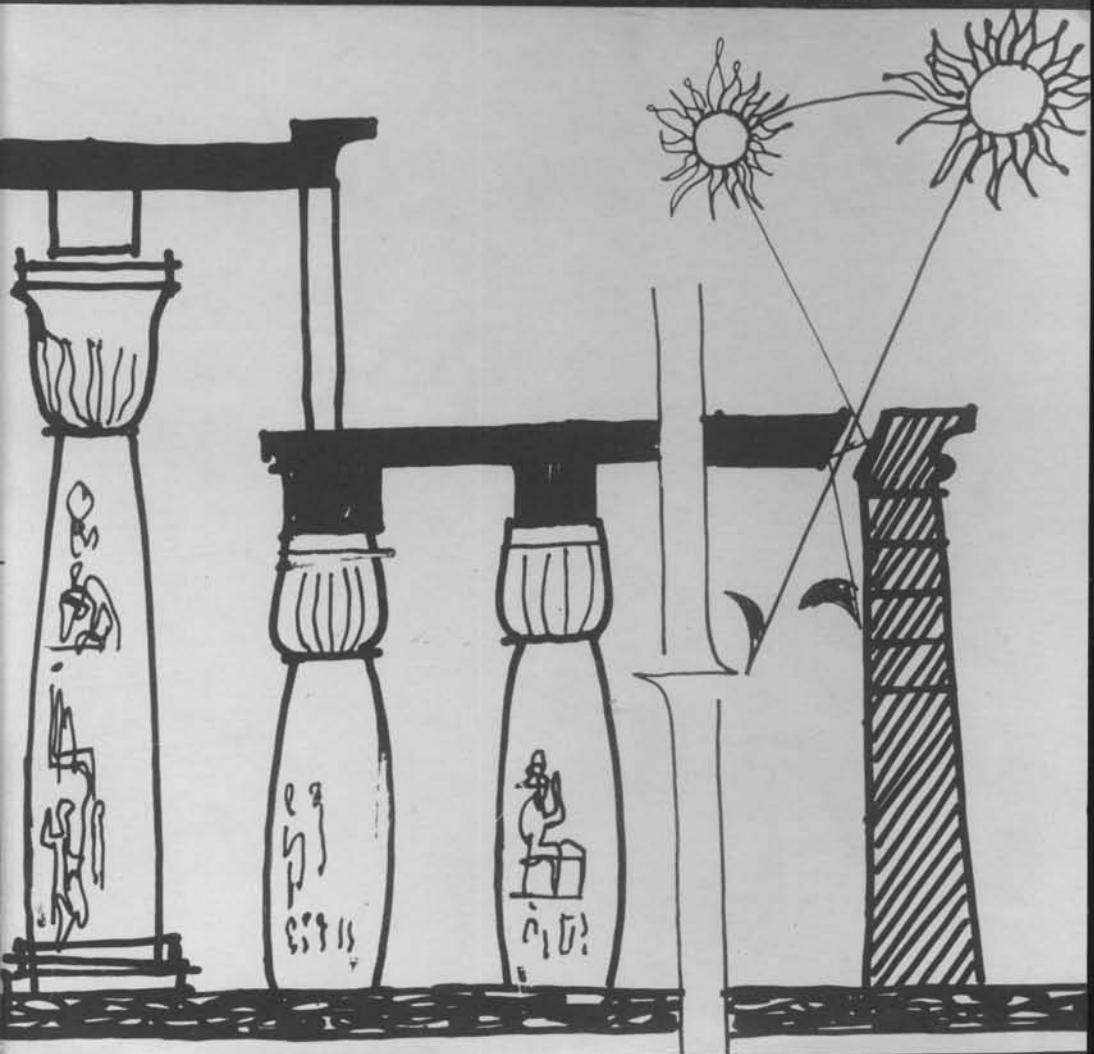






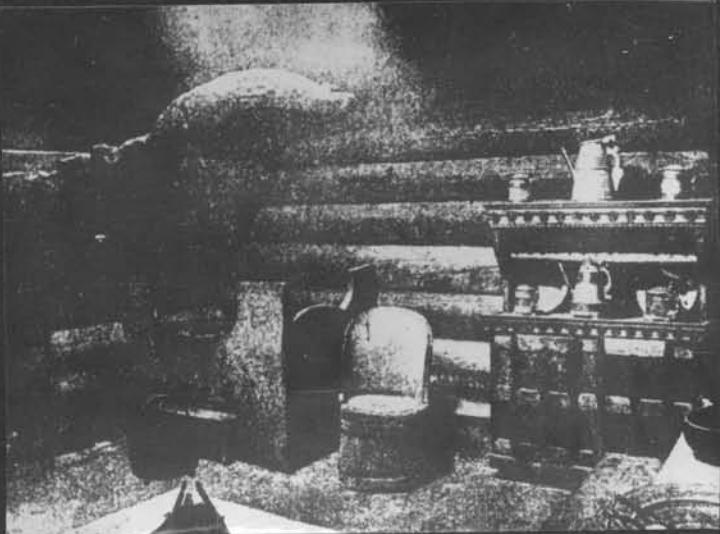




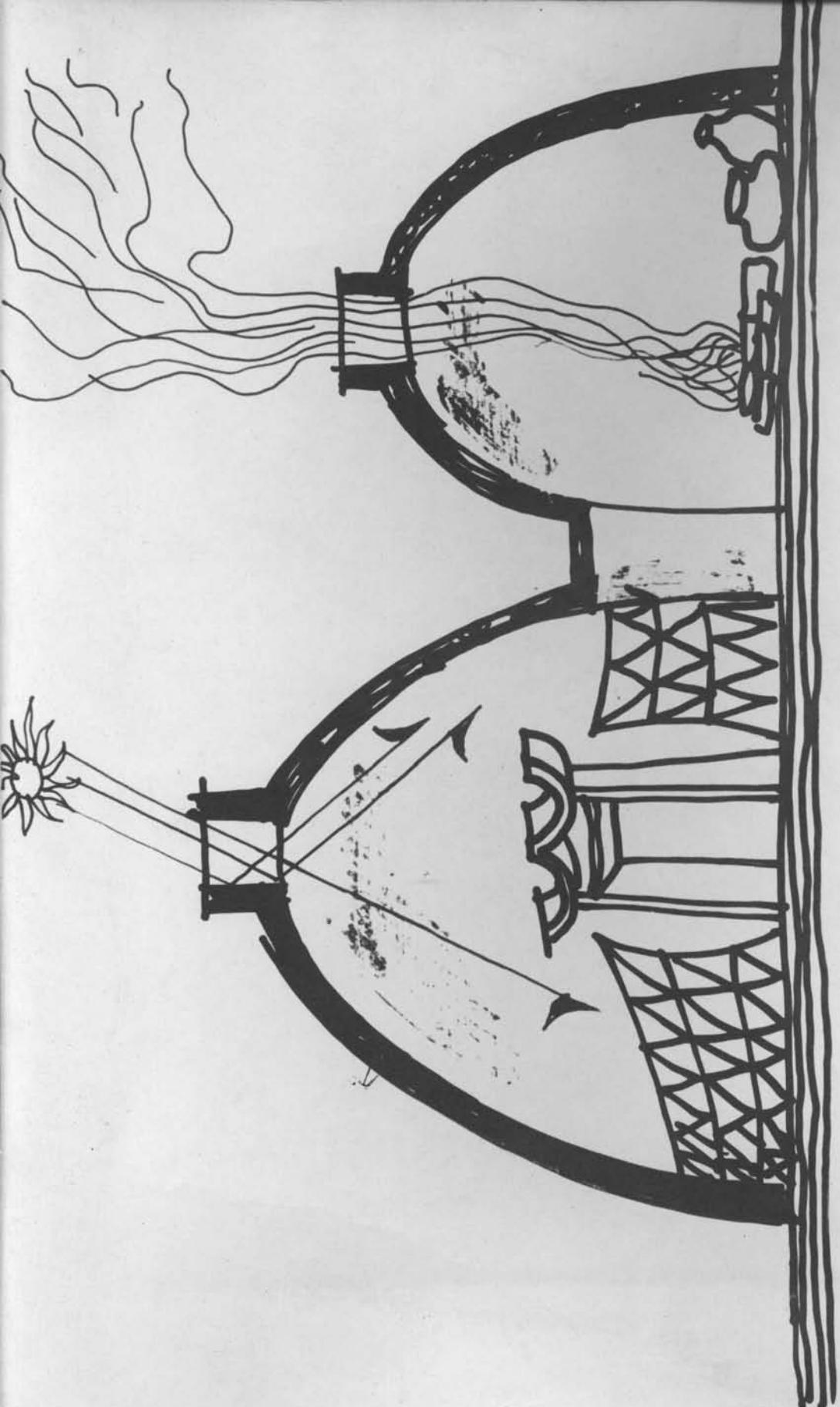


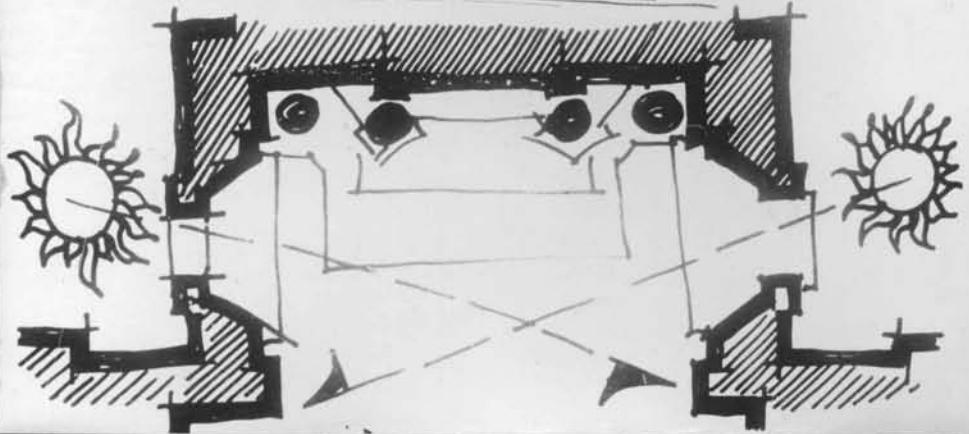
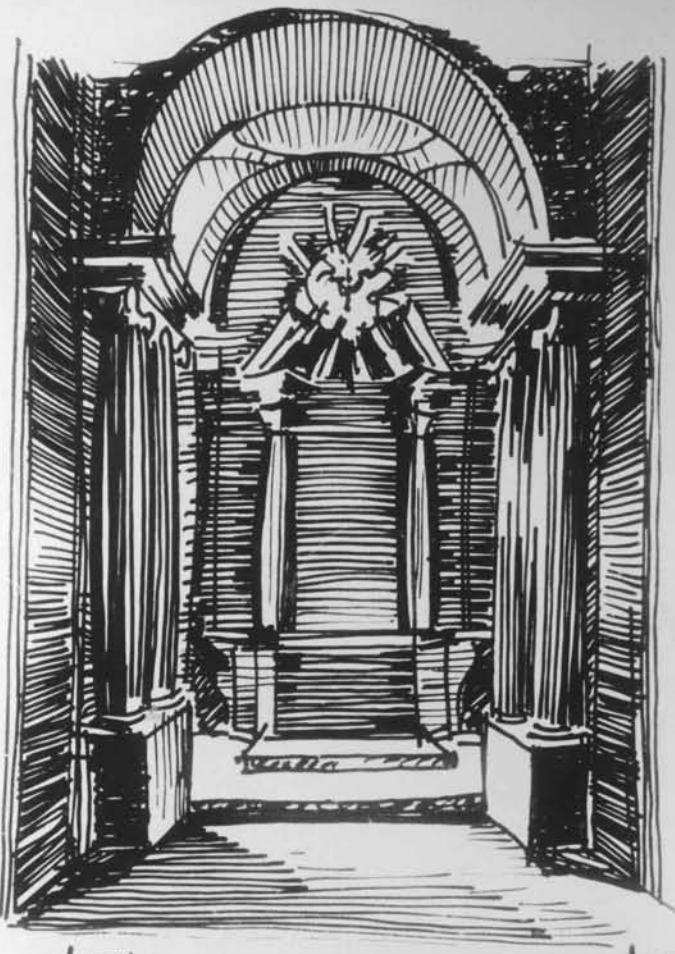


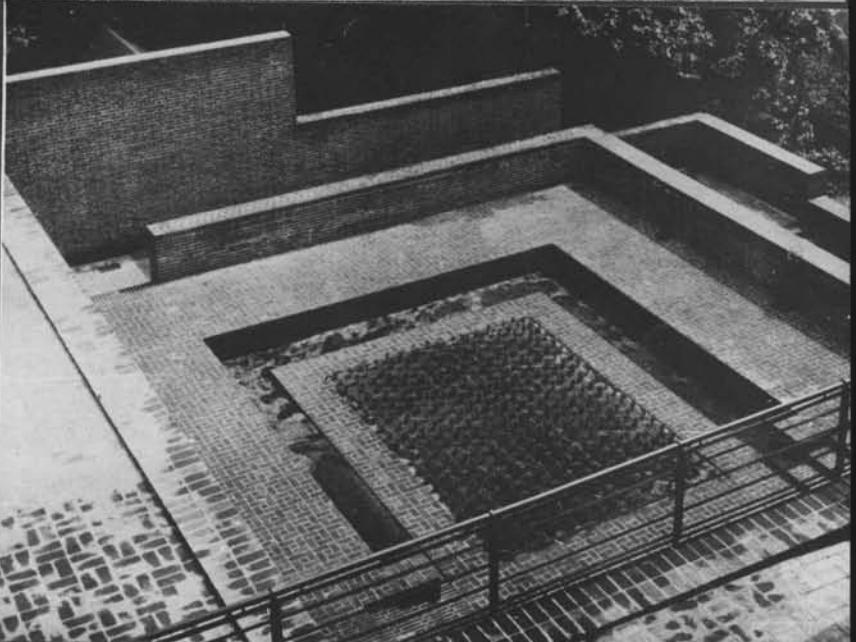
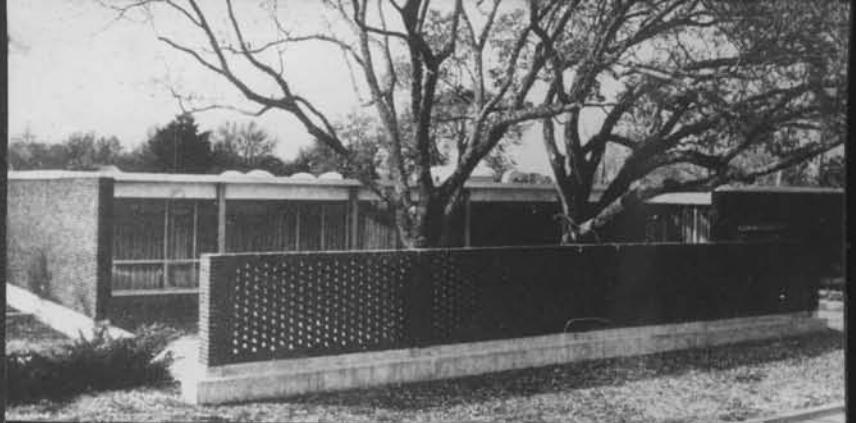
3A

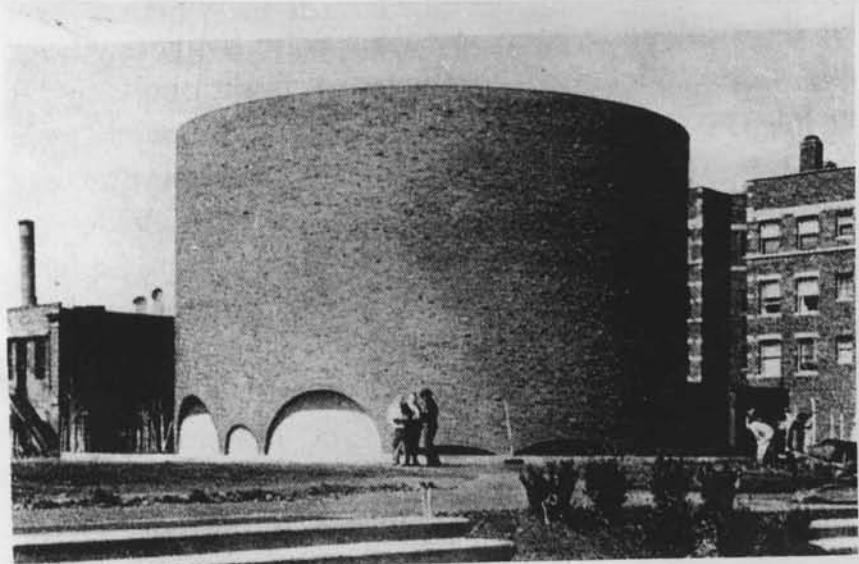


3B

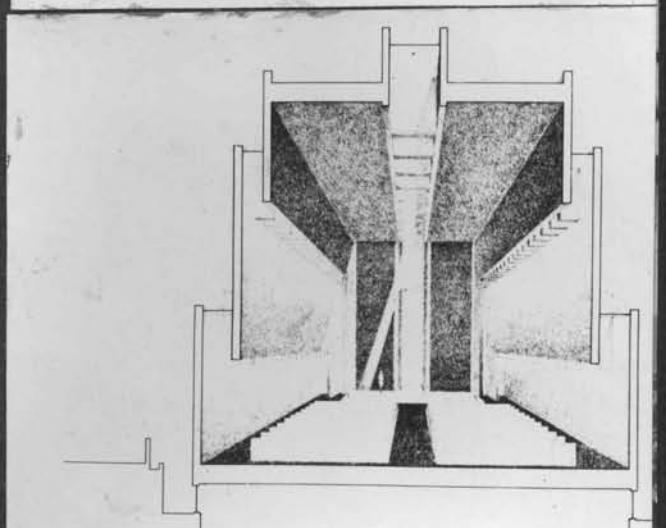
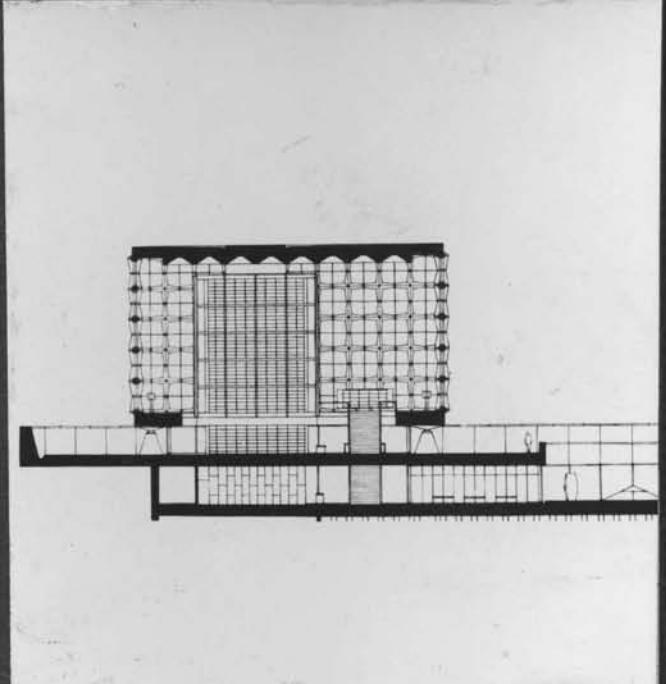


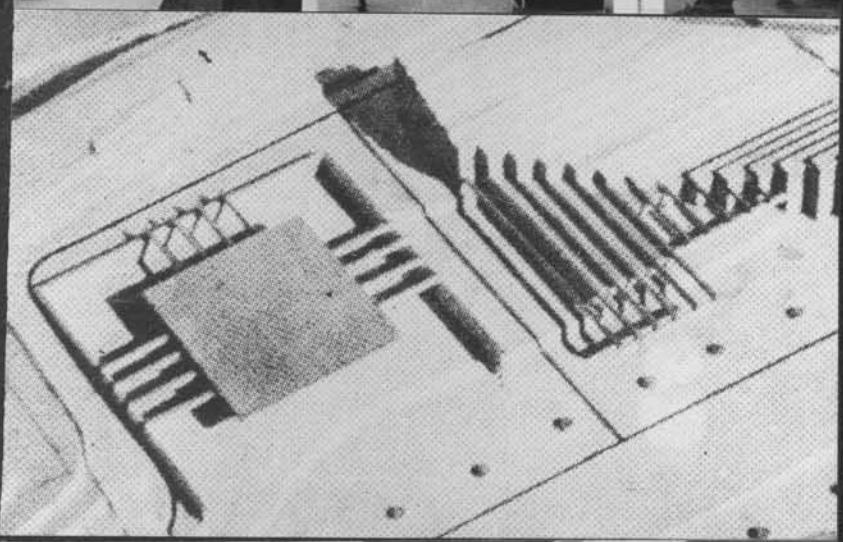
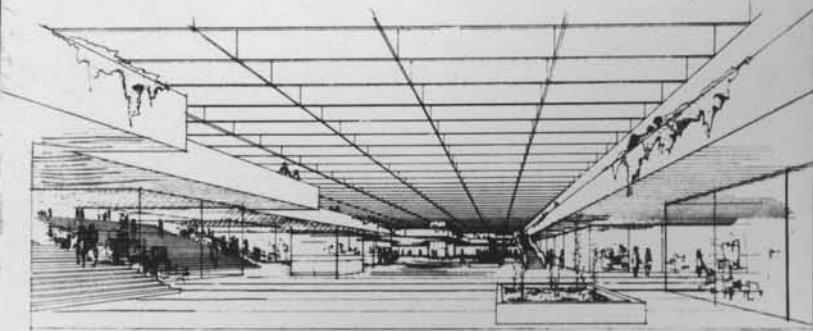


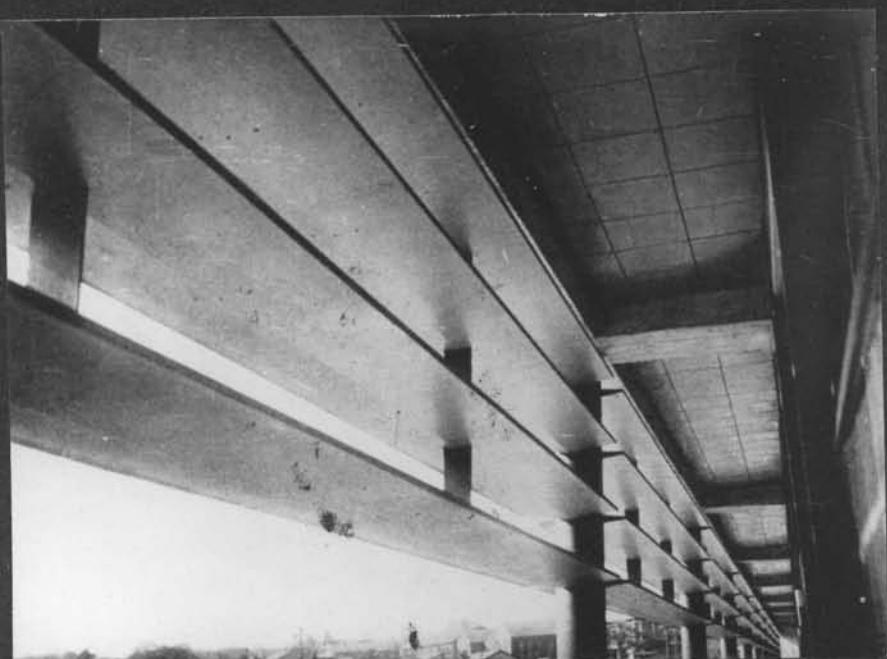


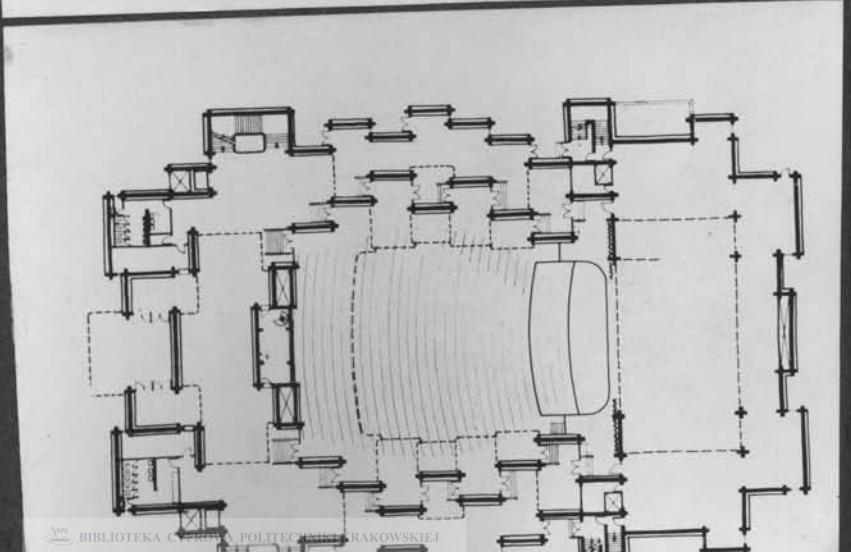
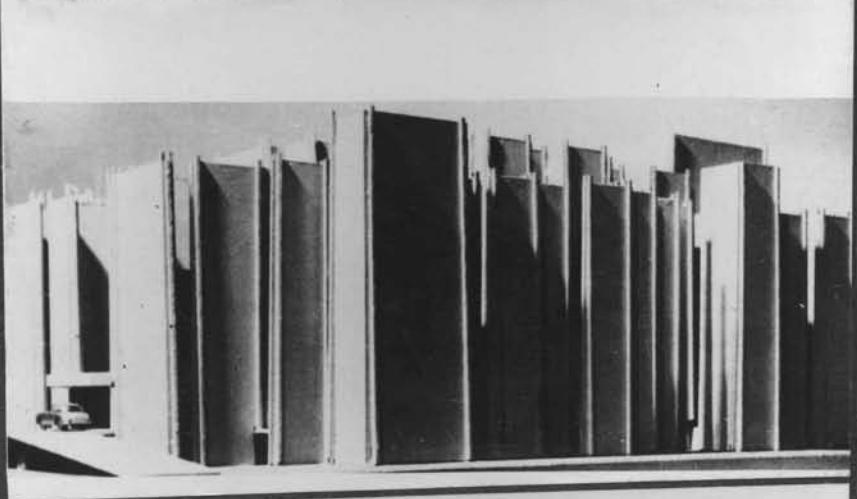


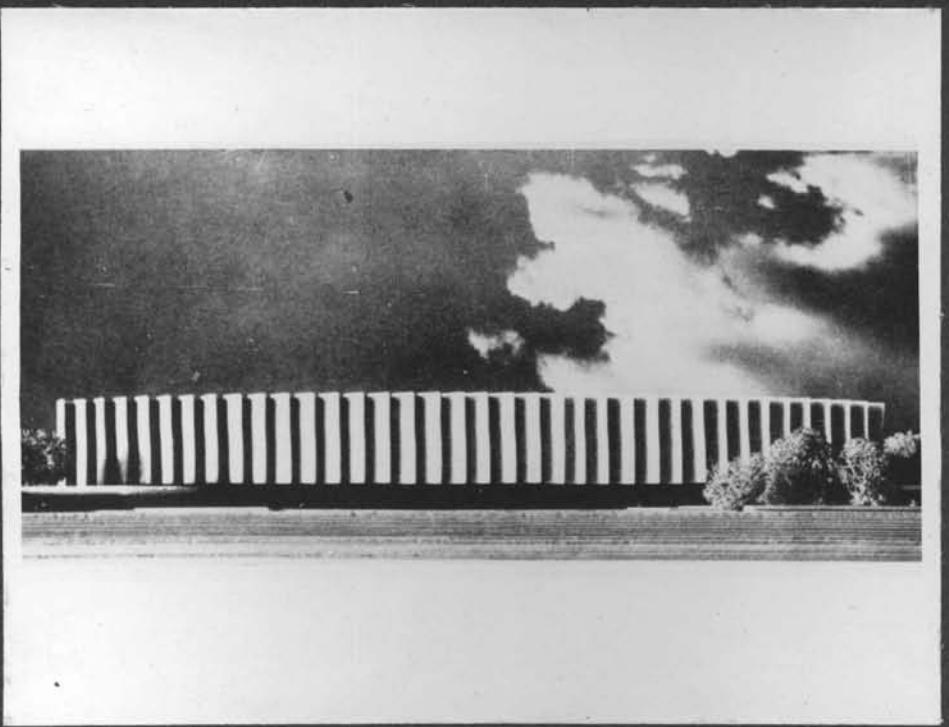


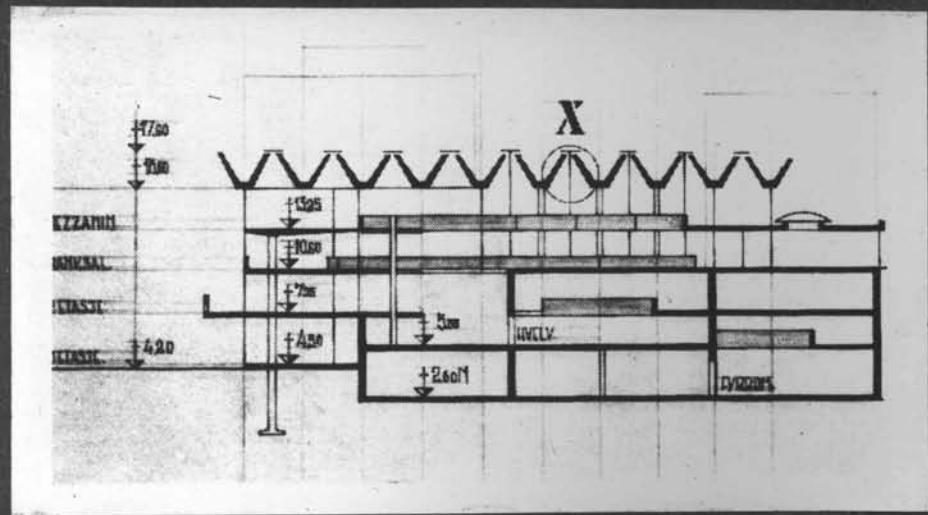


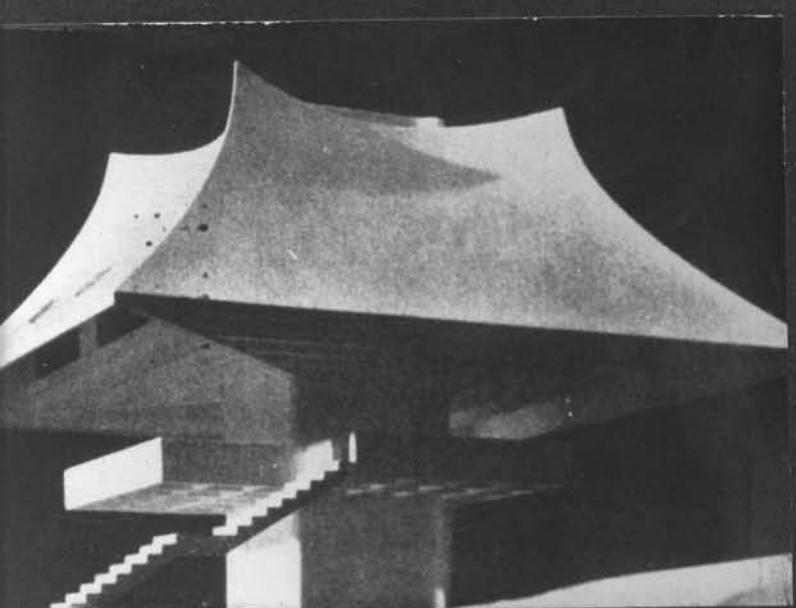


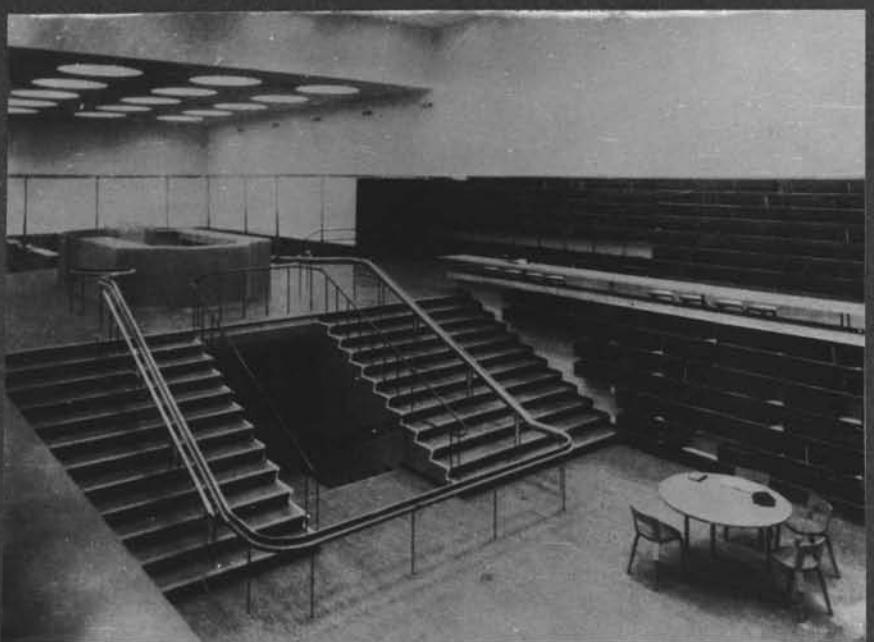




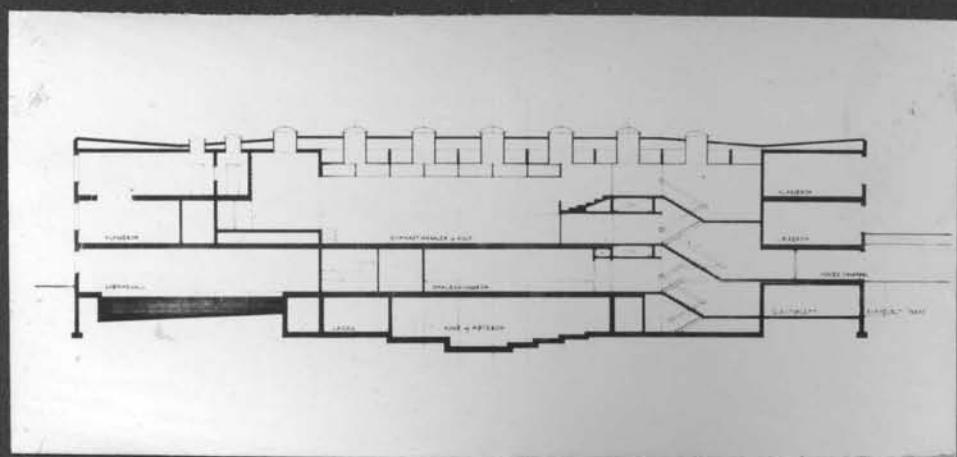
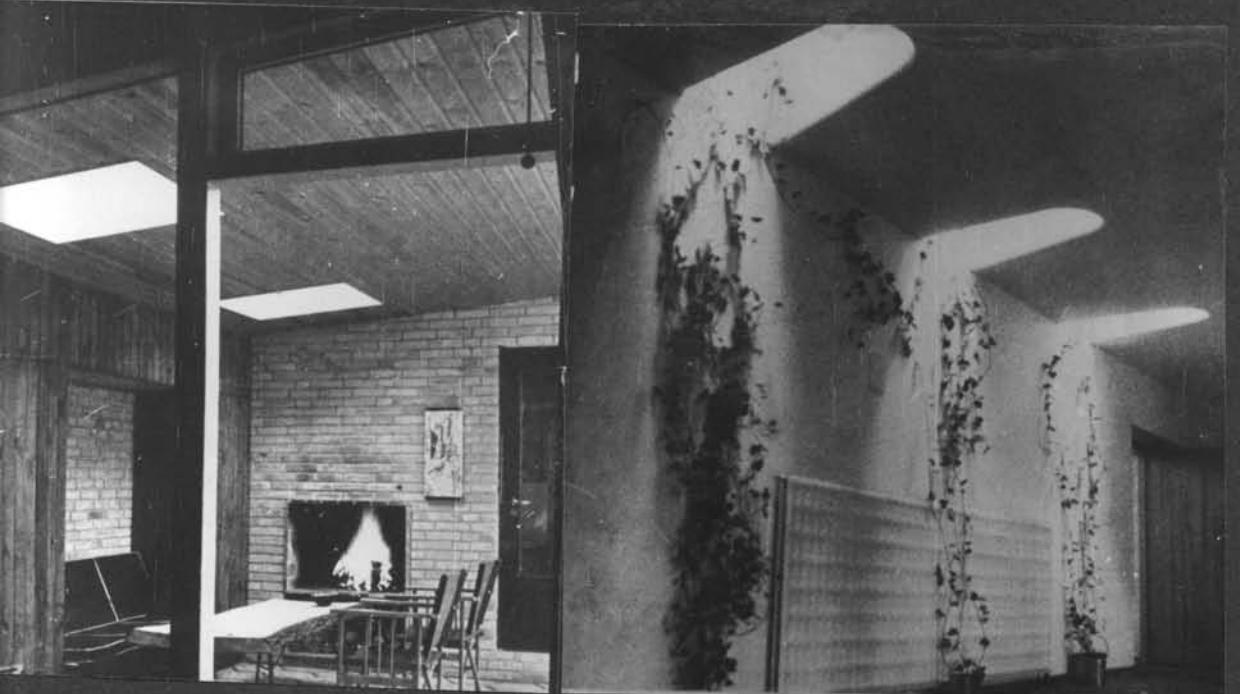


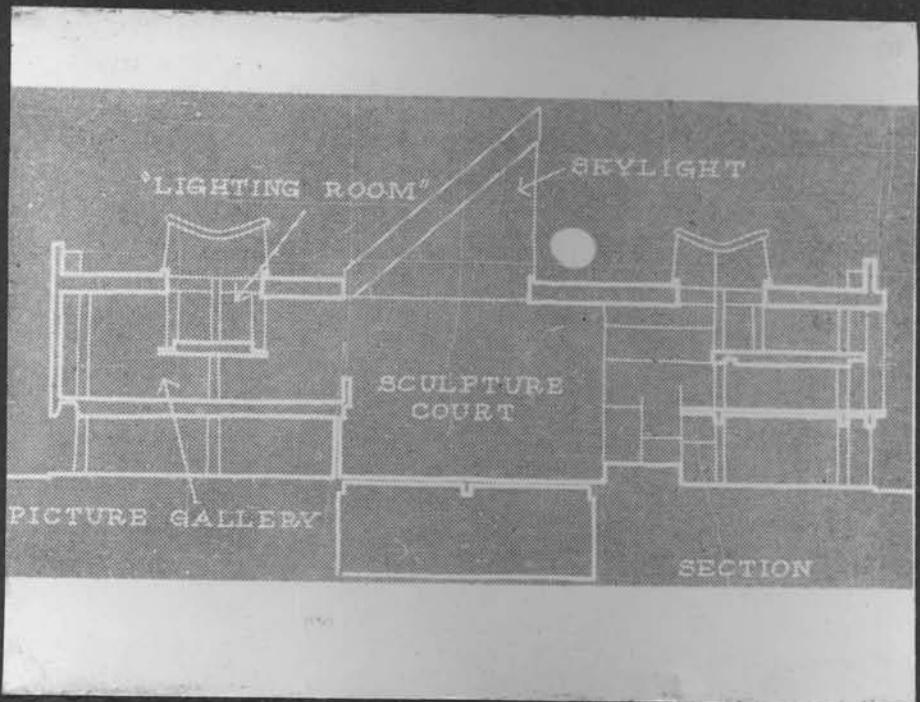


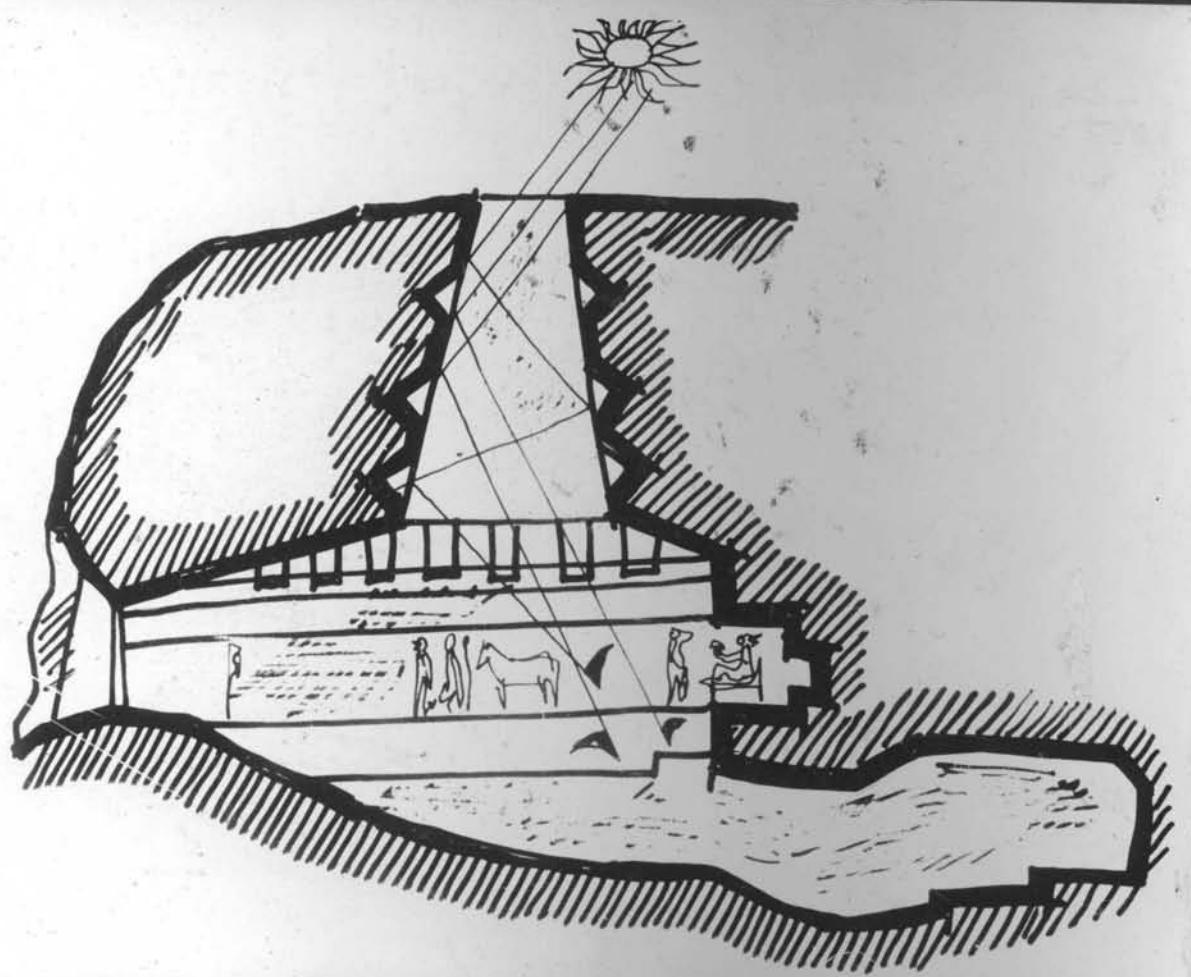




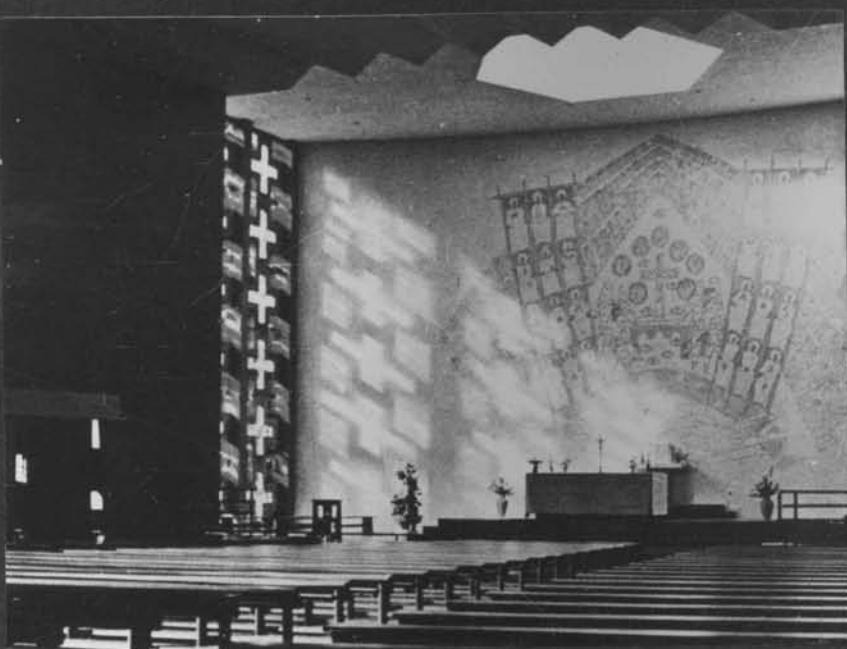








44

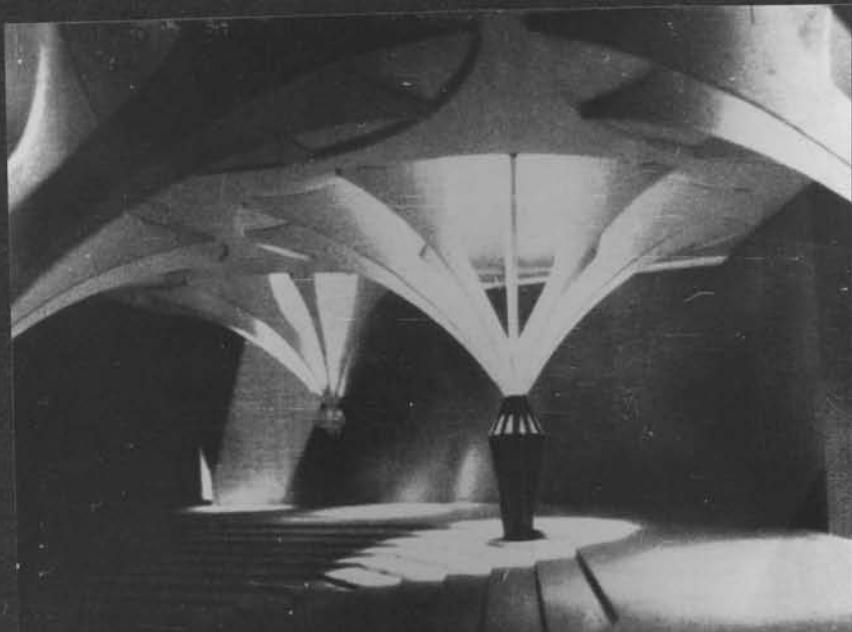


45

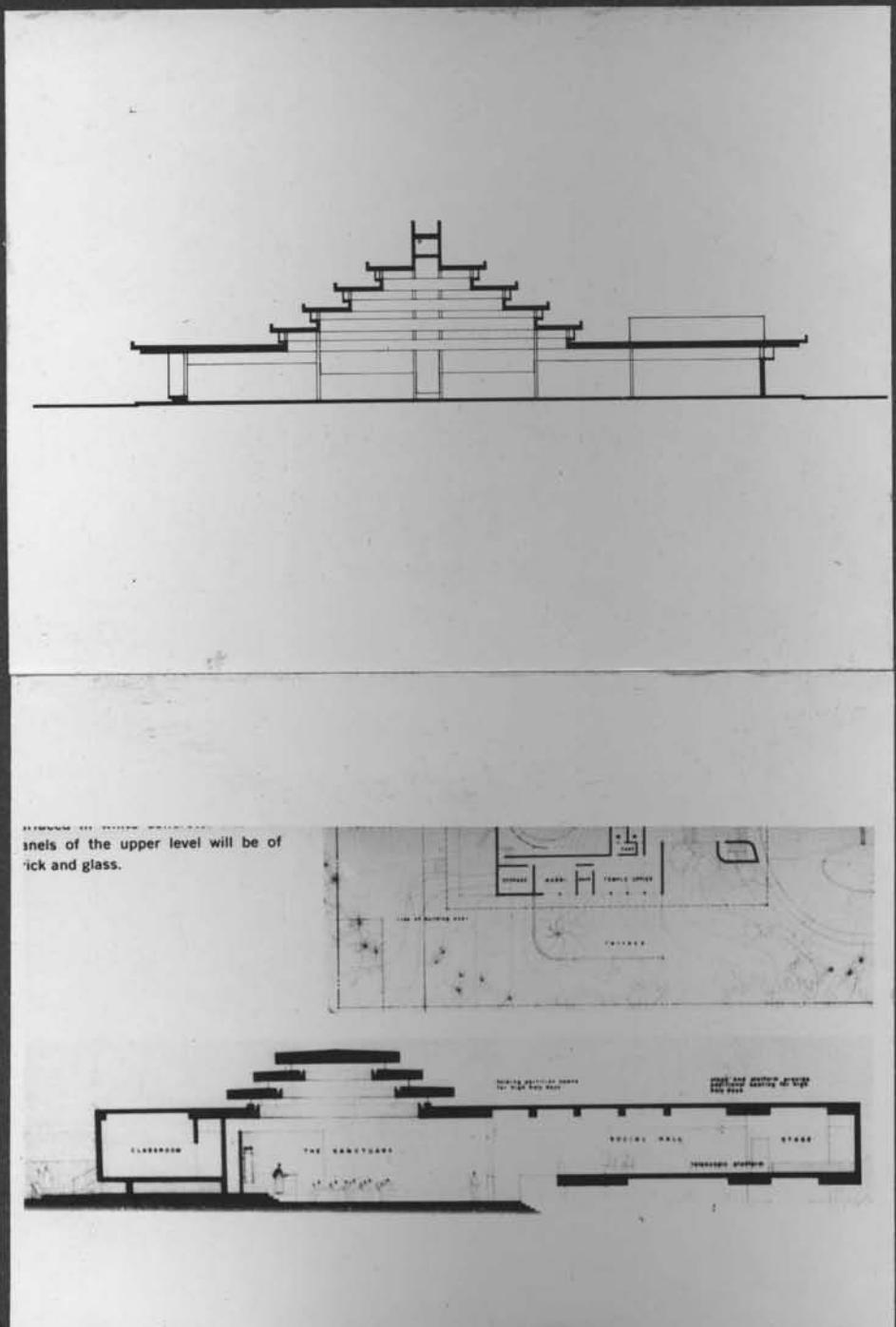


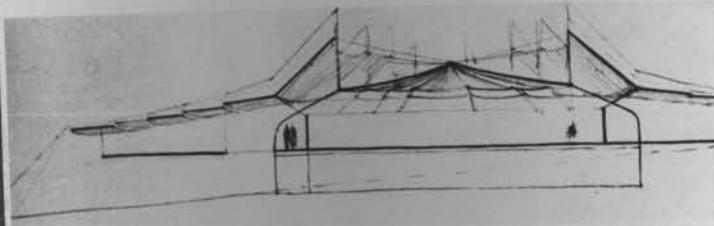
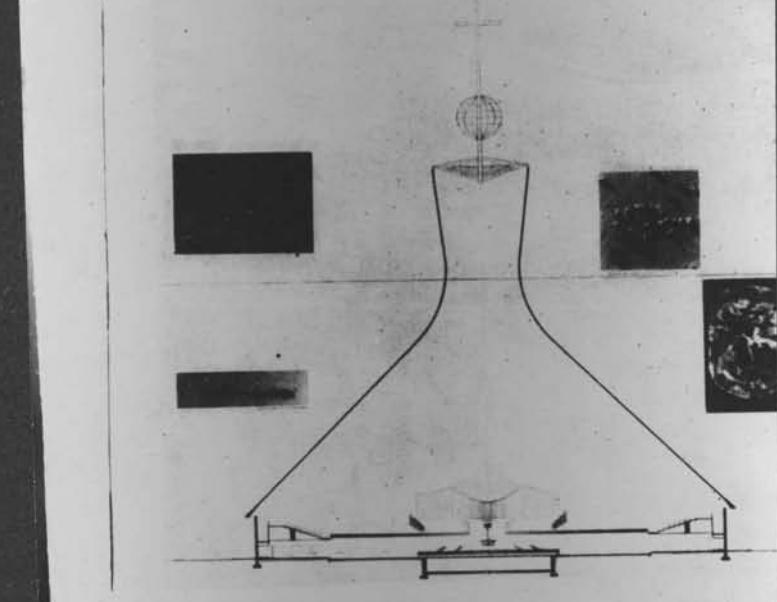
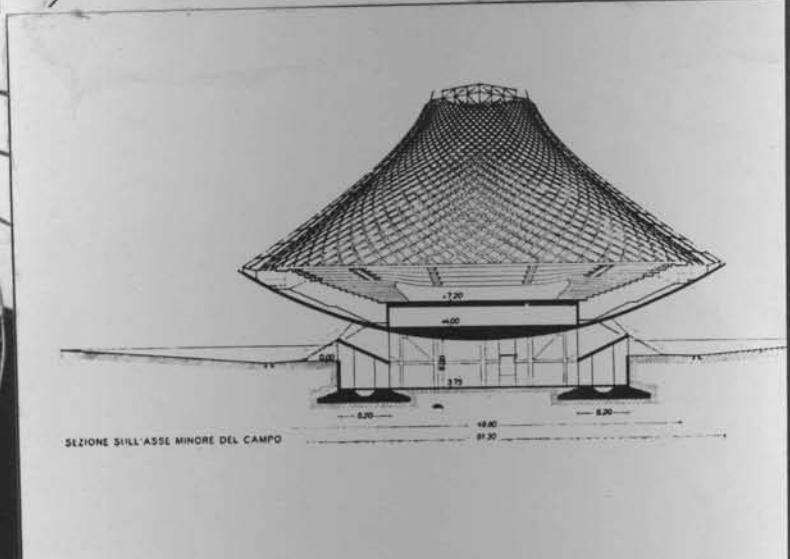
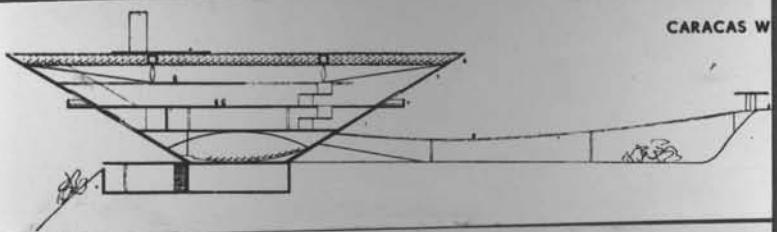
46

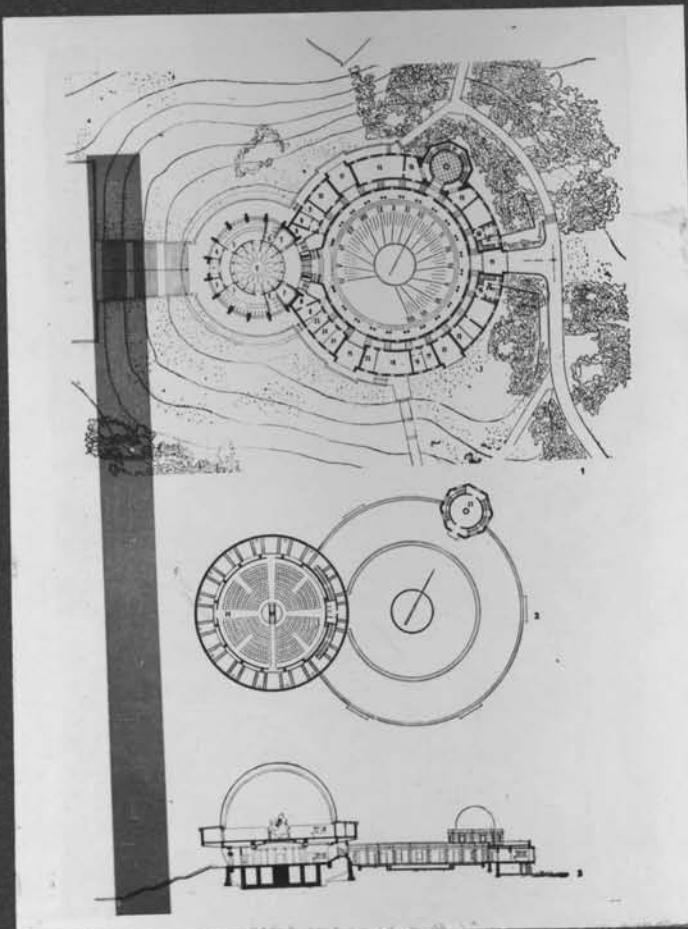




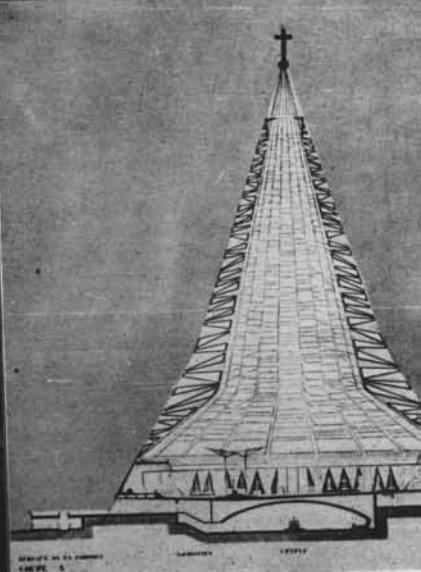
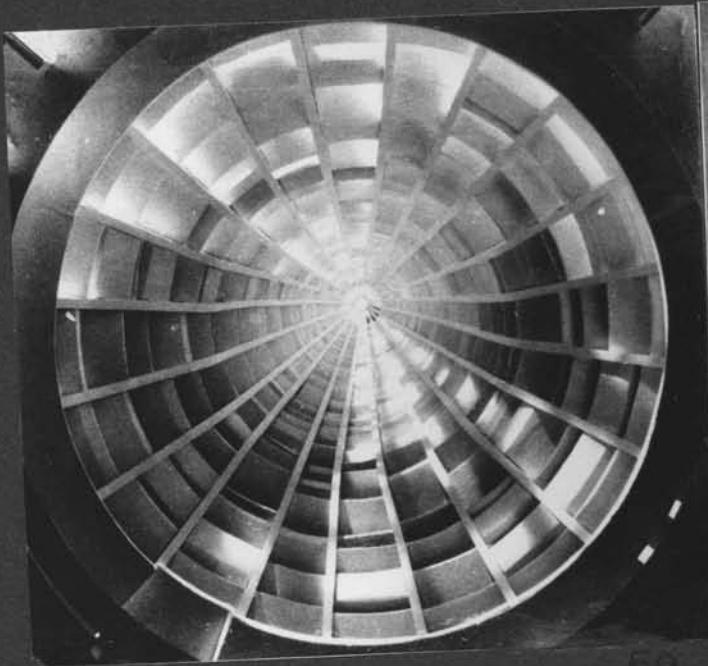
50

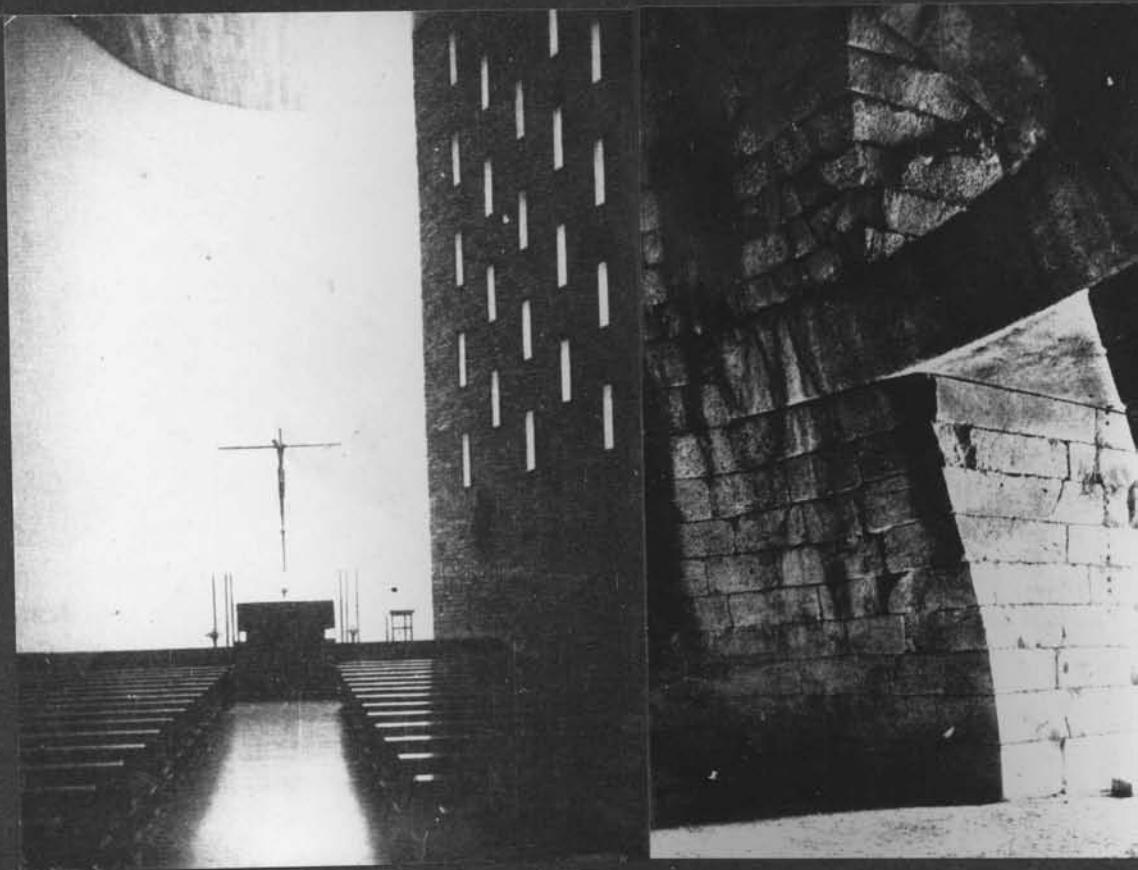


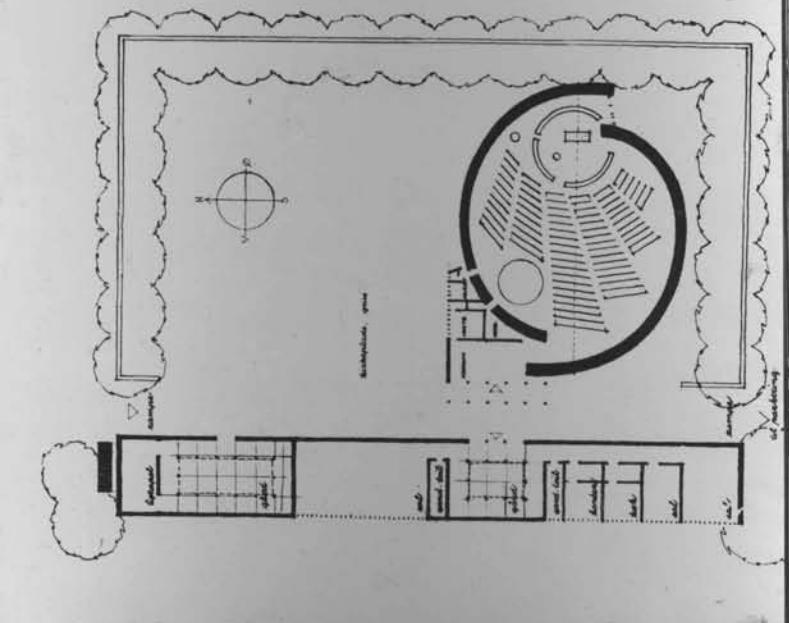
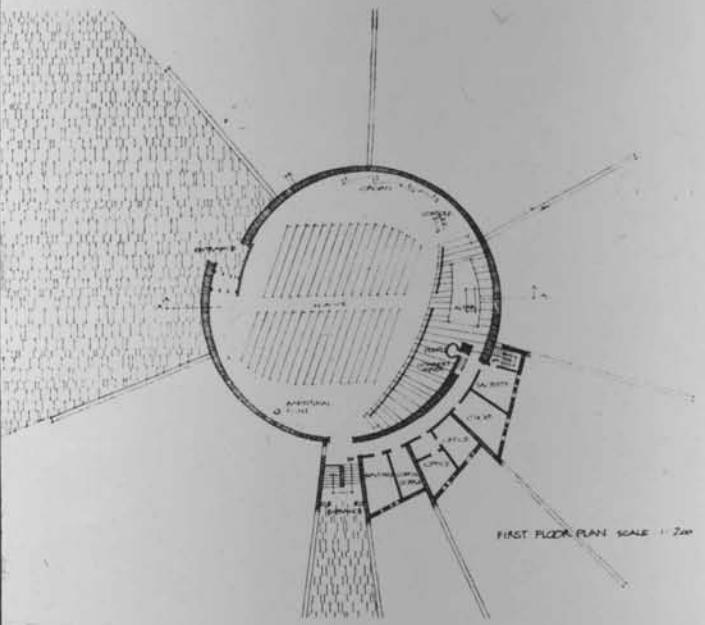
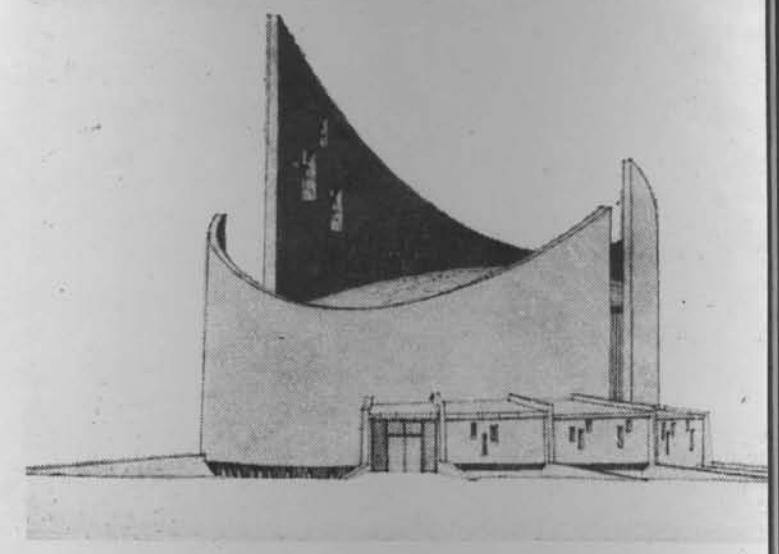


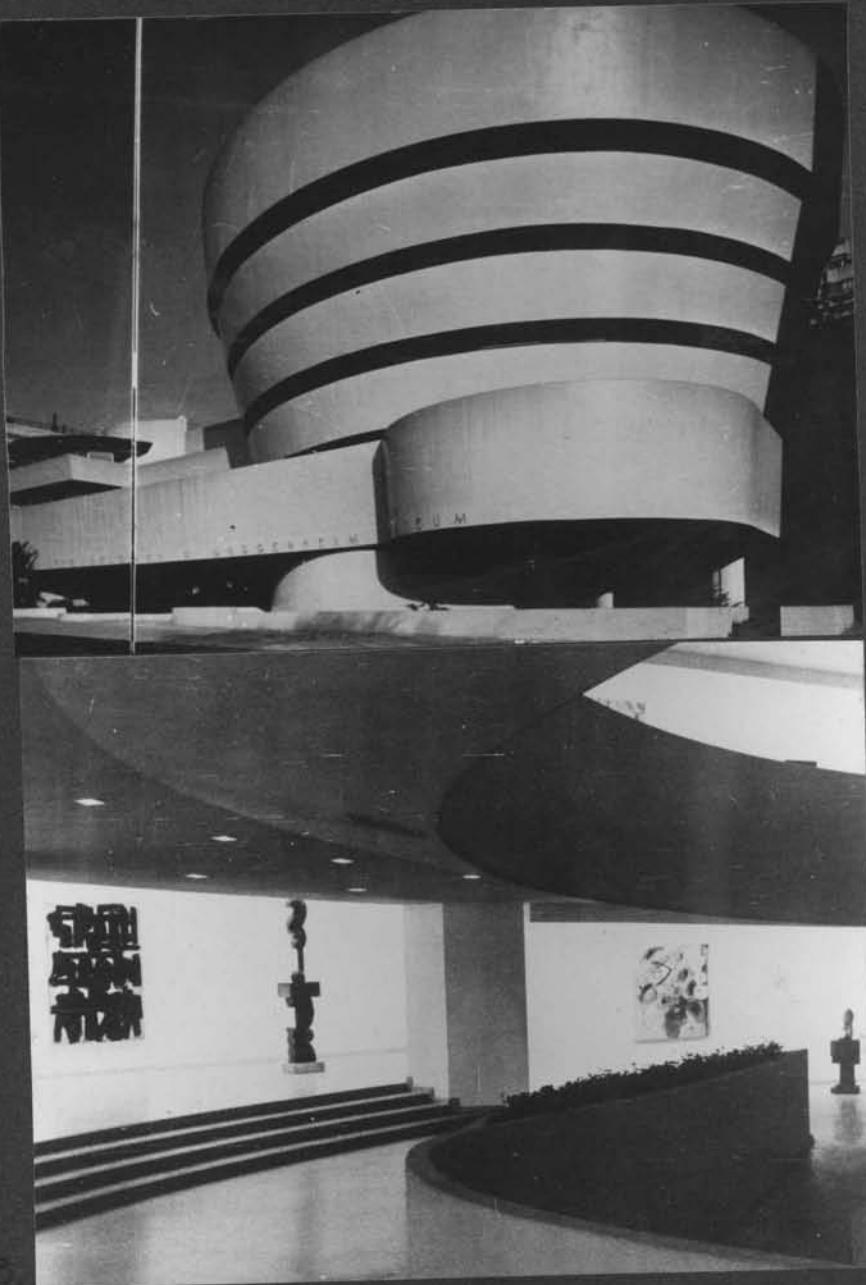


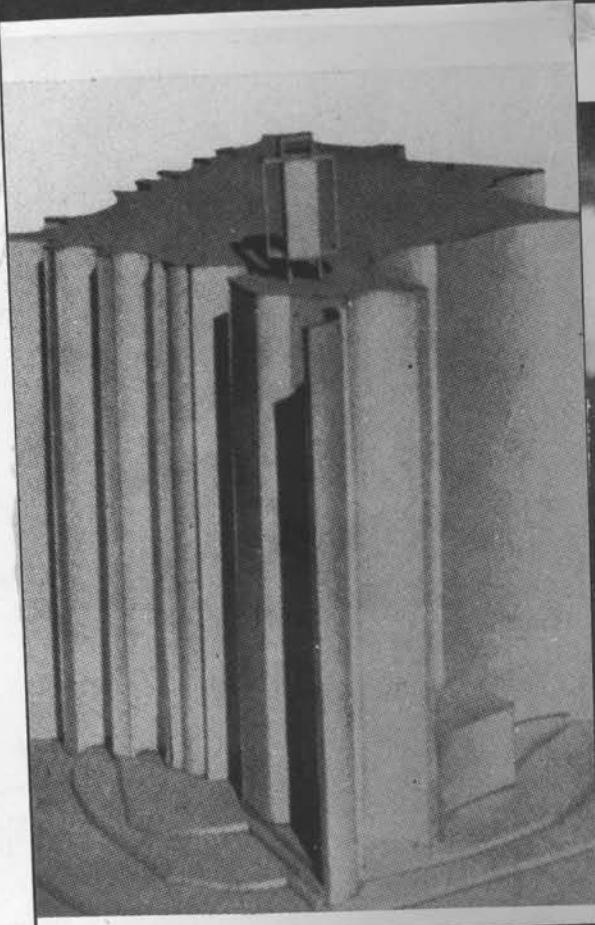
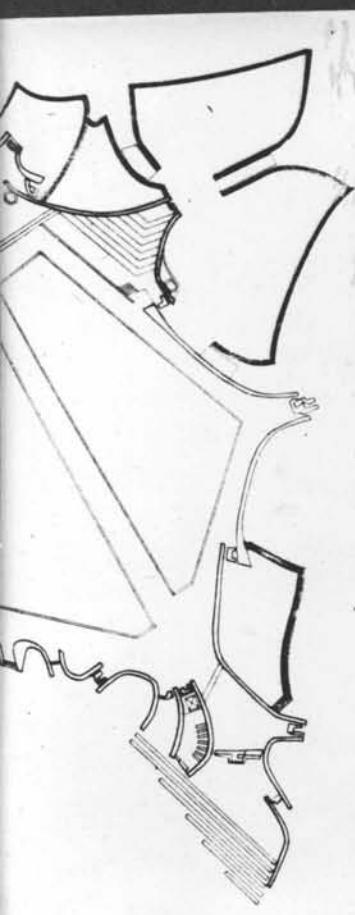
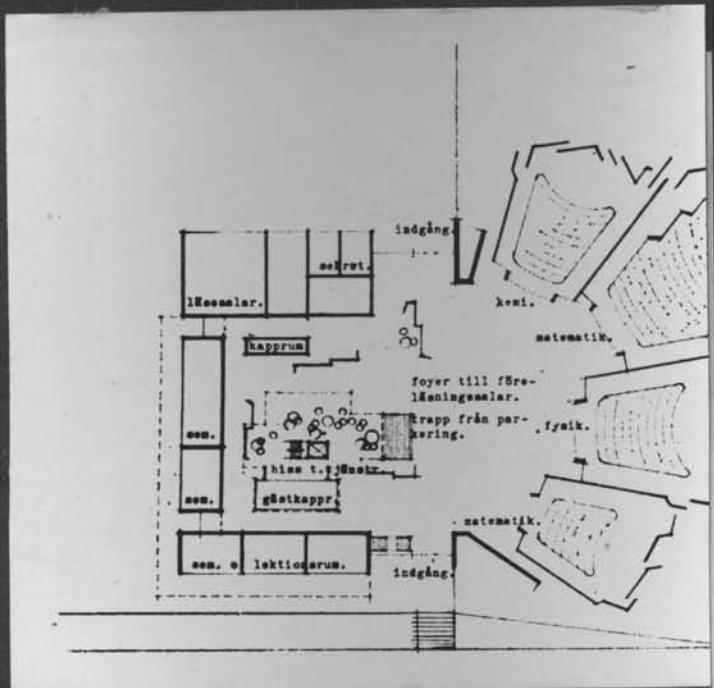
60

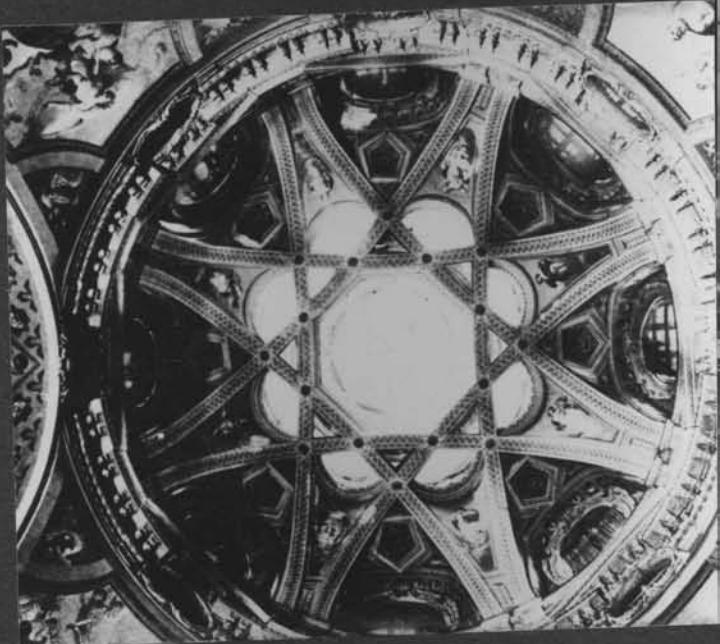
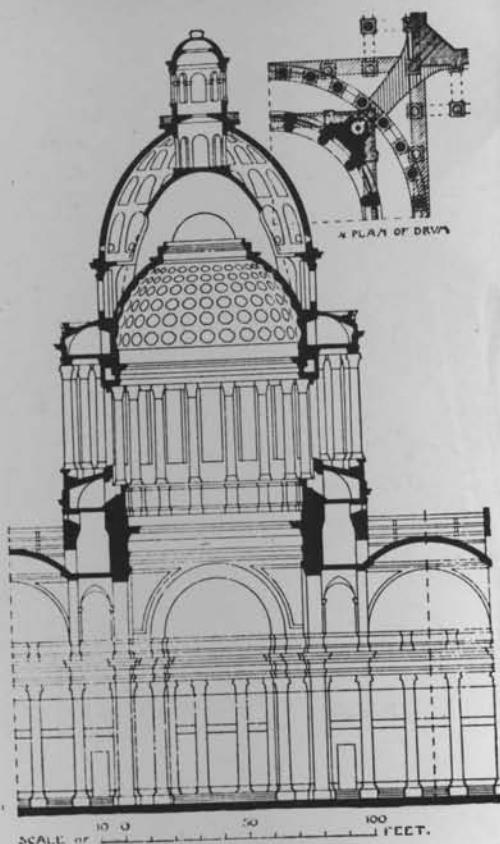
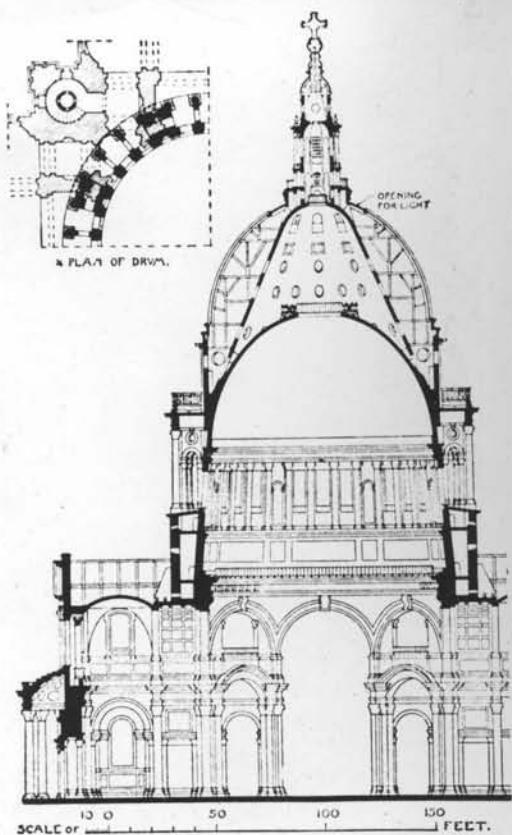


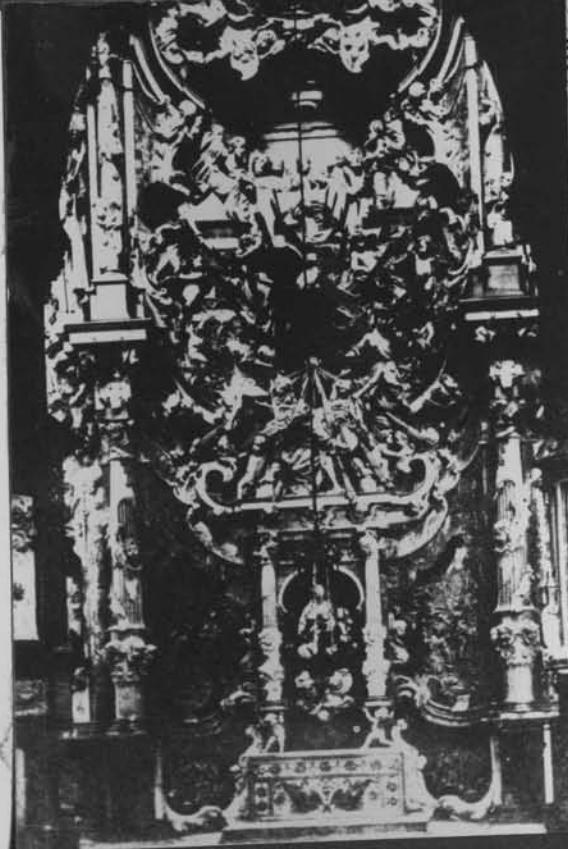
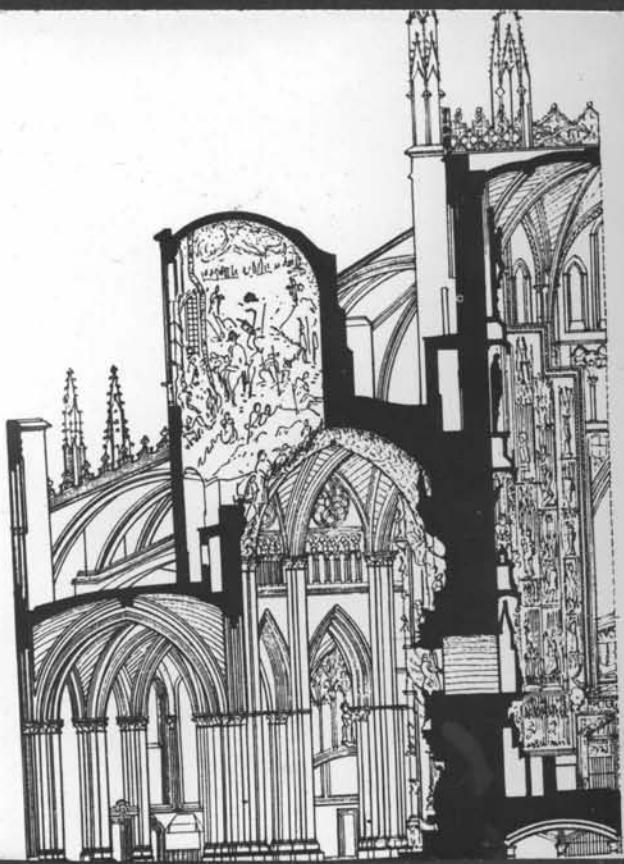


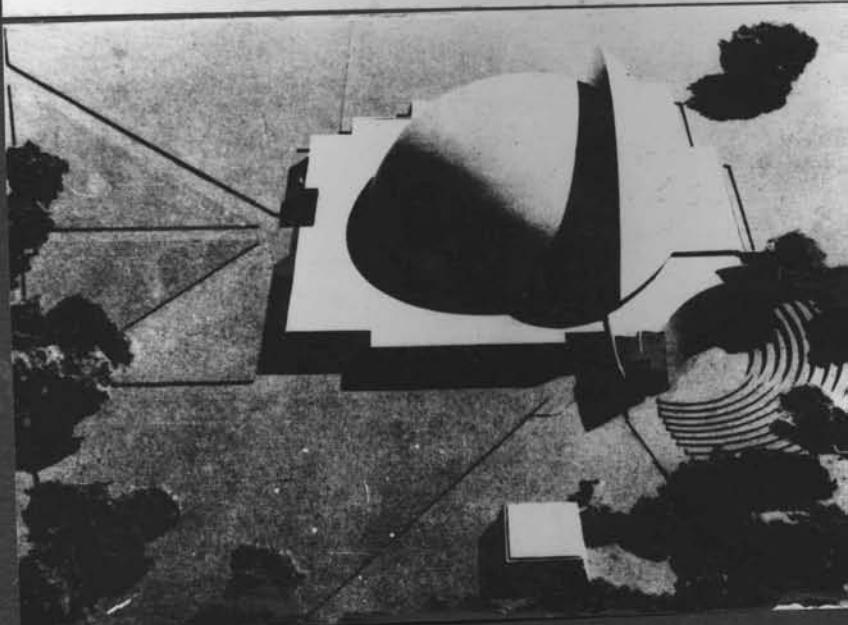
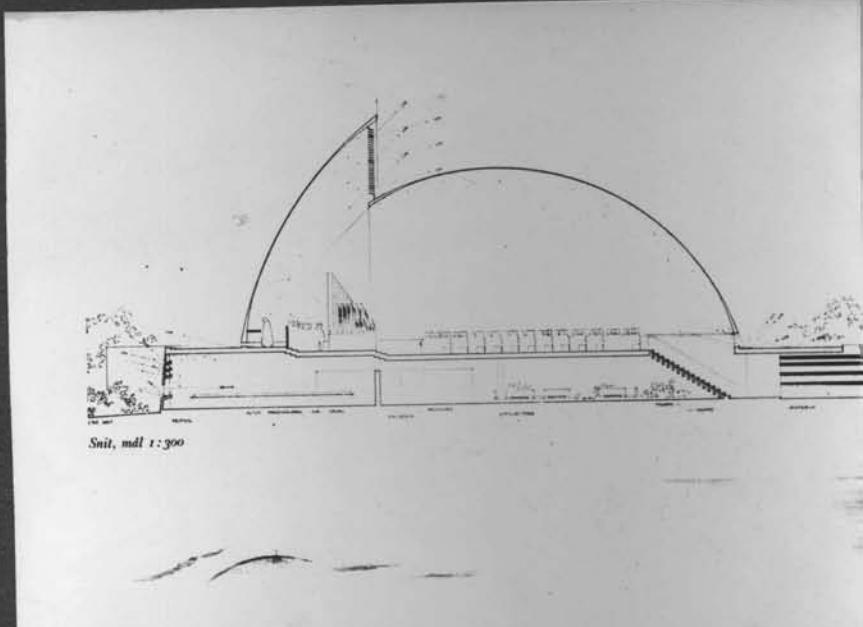


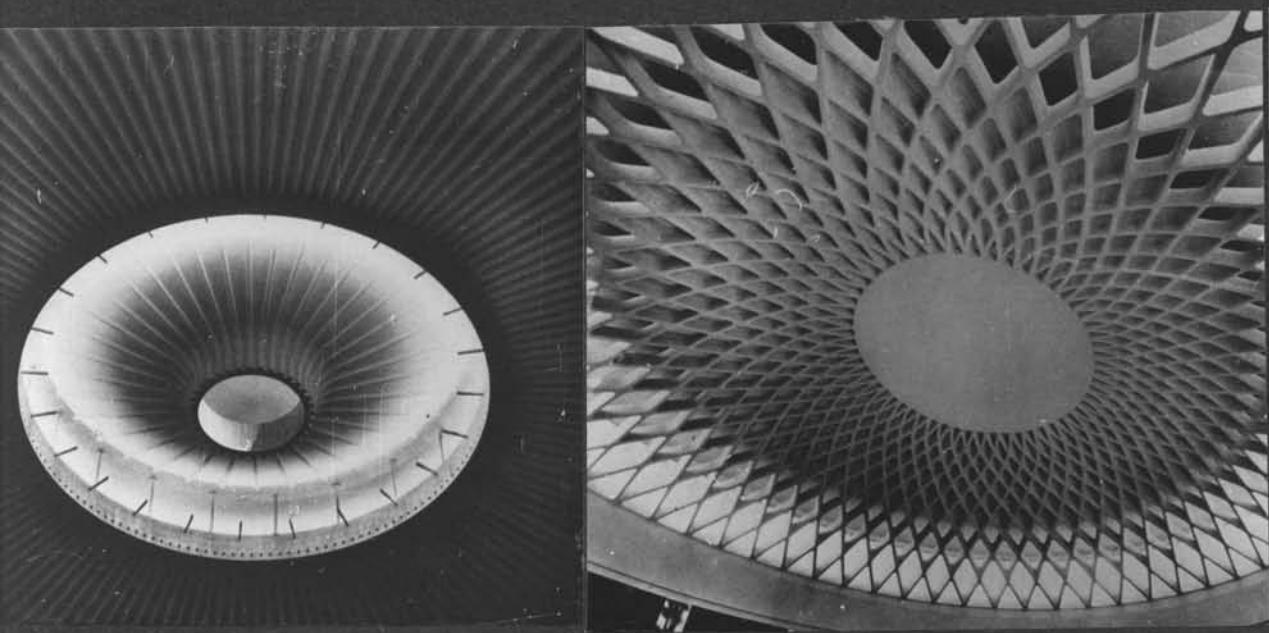








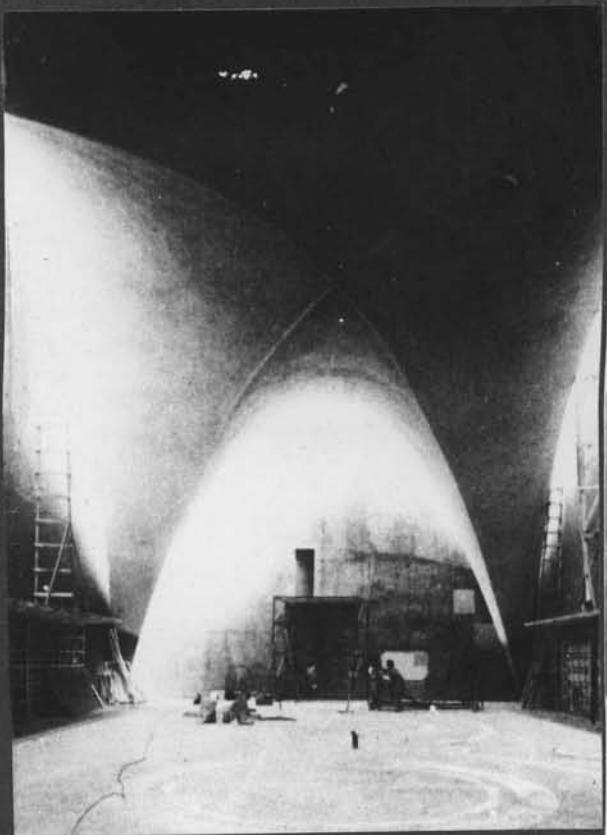




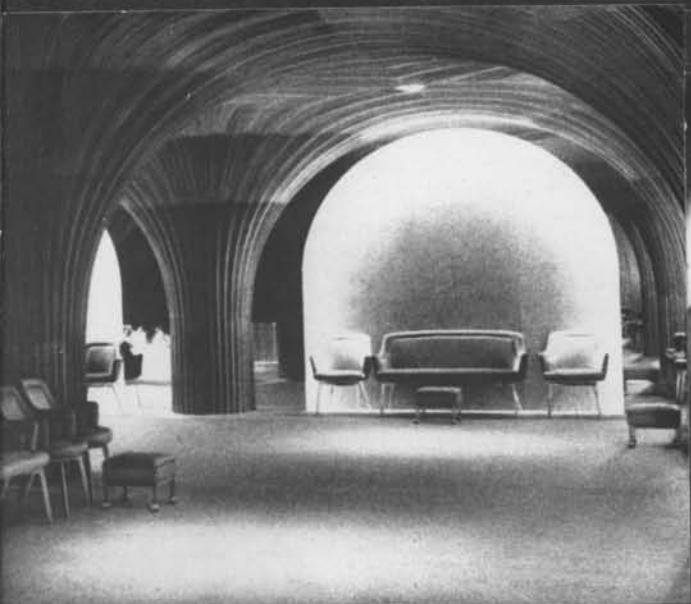
60 - 81



82



83 84



85 86

